

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Dari penelitian yang penulis lakukan, hasil yang dicapai dalam penelitian ini ialah sebagai berikut

1) Dengan menggunakan metode pengembangan penelitian ini menghasilkan sebuah produk aplikasi Panduan Shalat JAR (Java ARcive) yang dibuat menggunakan *Software Netbeans*. Adapun langkah-langkah dalam pembuatan aplikasi tersebut yang pertama ialah

1. Membuat *Project* Baru.

Caranya ialah menekan tombol New Project atau Ctrl+Shift+N, pilih item Java ME dan *Mobile Application*;

2. Memberi nama dan tempat penyimpanan *Project*.

Nama Project yang penulis buat dalam hal ini adalah Panduan Shalat 1 sedangkan lokasi project berada di C:\Users\lenovo\Documents\NetBeansProjects sedangkan untuk nama folder untuk *projet* otomatis

akan mengikuti (C:\Users\lenovo\Documents\NetBeansProjects\Panduan Shalat 1);

3. Menentukan Device untuk aplikasi.

Aplikasi Panduan Shalat 1 yang penulis buat memakai CLDC-1.0 serta MIDP-2.0;

#### 4. Finish

Langkah kedua ialah mengimplementasikan data yang berupa materi-materi tentang shalat. Selain gambar gerakan shalat dalam hal ini peneliti juga memasukan materi mengenai:

1. Pengertian shalat;
2. Syarat wajib;
3. Syarat sah;
4. Cara shalat;
5. Rukun shalat;
6. Do'a qunut;
7. Sunah haiat;
8. Sunah ab'ad;
9. Batal shalat;
10. Waktu shalat dan daftar pustaka.

2) Berdasarkan hasil penelitian yang penulis lakukan dapat disimpulkan bahwasannya aplikasi Panduan Shalat yang peneliti buat dapat melengkapi kekurangan materi shalat yang ada di dalam aplikasi mShalat.

#### **5.2. Limitasi**

Dalam peneliti ini penulis menyadari bahwa ada beberapa faktor yang menjadi kendala atau hambatan pada saat penelitian. Antara lain adalah faktor biaya, waktu, dan pengetahuan pemrograman.

- A. Biaya pada dasarnya satu hal yang memegang peranan penting dalam menyukseskan penelitian. Keterbatasan biaya oprasional dalam penelitian ini menjadi kendala tersendiri sehingga peneliti perlu membatasi sampai di mana penelitian dilakukan;
- B. Keterbatasan waktu peneliti sebagai mahasiswa yang di tuntut untuk segera menyelesaikan studi jenjang sarjana (S1) termasuk kendala yang dihadapi penulis. Sama halnya biaya, peneliti menyiasatinya dengan membuat batasan-batasan penelitian;
- C. Selain biaya dan keterbatasan waktu yang menjadi kendala dalam penelitian ini, pengetahuan mengenai pemrograman termasuk ada di dalamnya. Latar belakang penulis sendiri sebenarnya tidak diajari untuk merancang program aplikasi. Maka hal tersebut penulis tanggapi dengan banyak belajar dari internet seperti tutorial yang ada di youtube atau di situs situs lainnya. Selain itu penulis juga membangun relasi dengan orang yang ahli di bidang pemrograman.

### **5.3. Saran-Saran**

Banyak sekali hikmah yang dapat diambil dalam penelitian ini. Mudah-mudahan penelitian ini bisa menjadi acuan sebagai pengembangan penelitian yang akan datang. Berikut adalah saran-saran yang penulis buat untuk para pembaca.

- A. Aplikasi Panduan Shalat ini masih memiliki ukuran memori yang cukup besar. untuk efisiensi memori kedepannya ukuran aplikasi ini agar bisa lebih diperkecil lagi;

- B. Sebagai pengguna atau *user* hendaknya lebih teliti lagi dalam memilih materi. Bila menyangkut masalah ibadah, rujukan yang bisa dipercaya atau akademis sangatlah penting, supaya nanti bisa dimintai pertanggungjawaban. Rujukan yang ada di dalam aplikasi panduan shalat ini menggunakan literatur yang akademis, untuk itu aplikasi ini sangat dianjurkan untuk para pengguna;
- C. Dengan menggunakan metode penelitian dan pengembangan, praktisi dakwah hendaknya bisa meningkatkan lagi kreatifitas-kreatifitas yang telah dimiliki untuk kepentingan dakwah;
- D. Kepada peneliti yang akan datang diharapkan mampu memberikan penjelasan yang lebih detail dan mendalam. Dengan begitu maka munculah ide-ide baru yang dapat menambah ilmu pengetahuan;
- E. Bangun relasi sebanyak-banyaknya dan teruslah berusaha jangan mudah menyerah pada suatu hal yang masih bisa di jangkau;
- F. Dari segi tampilan aplikasi Panduan Shalat ini memerlukan adanya animasi gerakan shalat, sehingga para pengguna lebih bisa memahami lagi;
- G. Ada sepuluh tahapan di dalam penelitian pengembangan, akan tetapi karena keterbatasan waktu, biaya dan pengetahuan tentang pemrograman, peneliti hanya mampu mencapai enam tahap saja. Untuk itu peneliti yang akan datang diharapkan mampu untuk mencapai keseluruhan tahapan tersebut

#### **5.4. Penutup**

Puji syukur *Al-hamdulillah* atas ridho-Nya penulis mampu menyelesaikan skripsi ini walaupun sangat jauh dari kesempurnaan. Penulis menyadari dengan keterbatasan dan kemampuan yang dimiliki, maka penelitian ini adalah suatu usaha yang maksimal yang penulis lakukan. Untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat, khususnya bagi penulis sendiri dan umumnya bagi para pengguna. *Aamiin*.