

DAFTAR KEPUSTAKAAN

- Ari Harnanto & Ruminten, *Kimia untuk SMA/MA Kelas X*, Jakarta: Setiaji, 2009
- Arikunto, Suharsimi, *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2002.
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajagrafindo Persada, 2005.
- Aziz, Shaleh Abdul & Majid, Abdul Aziz, *At-Tarbiyah wa Thuruqut Tadris*, Mesir: Darul Ma'arif, t.th
- Bobbi DePorter & Mike Hernacki, *Quantum Learning: Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*, ter. Alwiyah Abdurrahman, Bandung: Kaifa, 2002.
- Brown, H. Douglas, *Principle of Language Learning and Teaching*, San Francisco: Longman, 2000.
- Darman, Flavianus, *Undang-undang RI Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional dan Undang-undang RI nomor 14 tahun 2005 tentang Guru dan Dosen dilengkapi Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan*, Jakarta: Visimedia, 2007.
- Departemen Agama RI, *Mushaf Al-Qur'an Terjemah*, Depok: Al-Huda, 2002.
- Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta: Balai Pustaka, 2005.
- Dimiyati dan Mudjiono, *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta, 2009.
- Dumai Pos, “*Didominasi Kalangan Pelajar Peminat Game Online Meningkat*”, dalam <http://www.dumaipos.com>, diakses 07 Juli 2012.
- Educational Game*, dalam http://en.wikipedia.org/wiki/educational_game, diakses 09 Juli 2012 .
- Hadi, Amirul, *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Bandung: CV. Pustaka Setia, 1998.
- Hamruni, *Edutainment dalam Pendidikan Islam & Teori-teori Pembelajaran Quantum*, Yogyakarta: Fakultas Tarbiyah UIN Sunan Kalijaga, 2009.
- Hamruni, *Konsep Edutainment dalam Pendidikan Islam*, Yogyakarta: Sukses Offset, 2008
- Harjono dan Harjito, “*Pengembangan Media Pembelajaran Chemo-Edutainment untuk Mata Pelajaran Sains-Kimia di SMP*”, dalam Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia, Vol. 4, No. 1, 2010.
- Harmono, Erwin, “*Pengaruh Permainan Game Online terhadap Perilaku Menyimpang Moral Anak Studi Diskriptif di Kecamatan Sukasari Kota Bandung*”, *Skripsi* (Bandung: FPIPS UPI, 2011).
- Imam Bukhori, *Shahih Bukhori*, Beirut: Darul Kitab Ilmiah, 1992 .

- Iskandar, *Psikologi Pendidikan Sebuah Orientasi Baru*, Ciputat: Gaung Persada Press, 2009.
- Kemendiknas, *Undang-Undang RI Nomor 14 Tahun 2005 & Peraturan Pemerintah Nomor 74 tahun 2008 tentang Guru dan Dosen*, Bandung: Citra Umbara, 2011.
- Khairunnisa, “*Perancangan Aplikasi Education Game untuk Pengajaran Bahasa Inggris pada Anak-anak*”, Skripsi)Medan: Program Studi Ilmu Komputer FMIPA Universitas Sumatera Utara, 2010)
- Lestari, Indah, *Pengaruh Pemanfaatan Software Macromedia Flash MX sebagai Media Chemo-Edutainment (CET) pada Pembelajaran dengan Pendekatan Chemo-Entrepreneurship (CEP) terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa SMA Pokok Materi Sistem Koloid*, Skripsi (Semarang: FMIPA UNNES, 2007).
- Linda F. Quinn, dkk., *Mengajar dengan Senang*, terj. Soraya Ramli, dkk., Jakarta Barat: PT. Indeks, 2008.
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai, *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*, Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2005.
- Ngalim Purwanto, *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2000.
- Pangajow, Frank Albert, *RPG Studio*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2008.
- Permainan Peran*, dalam <http://id.wikipedia.org>, diakses 07 Juli 2012.
- Pratama, Geyra Andet, *Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Permainan Monopoli pada Submateri Zat Aditif pada Makanan*, Skripsi (Bandung:FPMIPA, 2011)
- Raymond Chang, *Kimia Dasar Konsep-konsep Inti*, Jakarta: Erlangga, 2006, Edisi Ketiga Jil.I
- Sagala, Syaiful, *Konsep dan Makna Pembelajaran*, Bandung: Alfabeta, 2003.
- Sambas Ali Muhidin dan Maman Abdurrahman, *Analisis Korelasi, Regresi, dan Jalur dalam Penelitian*, Bandung: Pustaka Setia, 2007
- Sanjaya, Wina, *Kajian Kurikulum dan Pembelajaran*, Bandung: Sekolah Pascasarjana UPI, 2007.
- , *Kurikulum dan Pembelajaran: Teori dan Praktik Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2010.
- , *Pembelajaran dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2008.
- , *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Jakarta: Kencana, 2011
- Santrock, John W., *Educational Psychology: Classroom Update: Preparing for Praxis and Practice*, New York: McGraw-Hill Companies, 2006

- Soenarto, “*Metodologi Penelitian Pengembangan untuk Peningkatan Kualitas Pembelajaran*”,(2006) Disampaikan dalam pelatihan metodologi penelitian untuk peningkatan kualitas pembelajaran dan penelitian tindakan kelas bagi dosen LPTK se-Indonesia.
- Sri Nurhayati, dkk., “*Kefektifan Pembelajaran berbasis Question Student Have dengan Bantuan Chemo-Edutainment Media Key Relation Chart terhadap Hasil Belajar Kimia*”, dalam Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia, Vol.3 No.1, 2009
- Sudiyono, Anas, *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2008.
- , *Pengantar Statistik Pendidikan*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2010.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2009.
- Suryosubroto, *Proses Belajar Mengajar Di Sekolah*, Jakarta : Rineka Cipta, 2009.
- Syaiful Bahri Djamarah dan Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Winastwan Gora & Sunarto, *PAKEMATIK Strategi Pembelajaran Inovatif Berbasis TIK*, Jakarta: Elex Media Komputindo, t.t.
- Zumdahl, Steven S. & DeCoste, Donald J., *Introduction to Chemistry: A Foundation, Seventh Edition*, Kanada: Nelson Education, 2011