

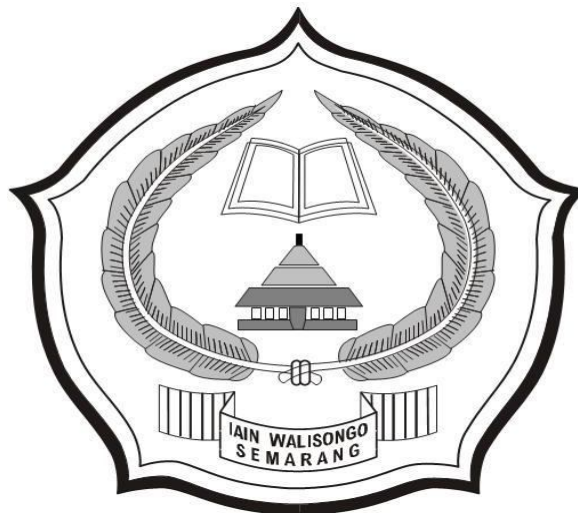
DAKWAH MELALUI APLIKASI JAVA MICRO EDITION

(Studi Pengembangan Program “Panduan Shalat”

Melalui Aplikasi Java Micro Edition di Netbeans).

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Tugas dan Melengkapi Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Program Strata 1 (S.1)
Dalam Ilmu Dakwah*



Oleh :

FUADI MUBAROK

081211053

FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI WALISONGO

SEMARANG

2013



KEMENTERIAN AGAMA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI WALISONGO
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI SEMARANG

Jl. Prof.Hamka (Kampus III) Ngaliyan, Semarang 50185, Telp. 7606405

NOTA PEMBIMBING

Lamp : 5 (lima) eksemplar
Hal : Persetujuan Naskah Skripsi

Kepada.
Yth. Bapak Dekan Fakultas Dakwah dan
Komunikasi IAIN Walisongo Semarang
di Semarang

Assalamu'alaikum War. Wab.

Setelah membaca, mengadakan koreksi dan perbaikan sebagaimana mestinya, maka kami menyatakan bahwa skripsi saudara:

Nama : Fuadi Mubarak
NIM : 081211053
Fak./Jur. : Dakwah / KPI (Komunikasi Penyiaran Islam)
Judul Skripsi : **DAKWAH MELALUI APLIKASI JAVA MICROEDITION
(Studi Pengembangan Program "Panduan Shalat" Melalui
Aplikasi Java Micro Edition di Netbeans).**

Dengan ini telah saya setuju dan mohon agar segera diujikan. Demikian atas perhatiannya diucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum War. Wab

Semarang, 26 September 2013

Pembimbing I
Bidang Substansi Materi

Dra. Hj. Amelia Rahmi, M. Pd.
NIP. 19660209 199303 2003

Pembimbing II
Bidang Metodologi & Tata Tulis

Nilnan Nikmah, S. Sos.I, M.SI.
NIP. 19800202 200901 2003



KEMENTERIAN AGAMA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI WALISONGO
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI SEMARANG
Jl. Prof.Hamka (Kampus III) Ngaliyan, Semarang 50185, Telp. 7606405

**PENGESAHAN
SKRIPSI**

**DAKWAH MELALUI APLIKASI JAVA MICRO EDITION
(Studi Pengembangan Program “Panduan Shalat”
Melalui Aplikasi Java Micro Edition di Netbeans).**

Disusun oleh:

Fuadi Mubarak
081211053

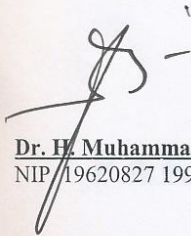
Telah dipertahankan di depan Penguji
pada tanggal 27 Desember 2013 dan dinyatakan telah lulus memenuhi syarat.

Susunan Dewan Penguji:

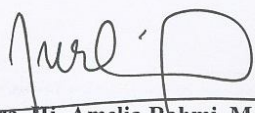
Semarang 07 Januari 2014

Ketua Dewan Penguji


Sekretaris Dewan Penguji

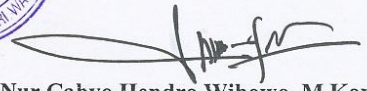

Dr. H. Muhammad Sulthon, M.Ag
NIP. 19620827 199303 1001

Penguji I


Dra. Hj. Amelia Rahmi, M. Pd.
NIP. 19660209 199303 2003

Penguji II


Dr. Hj. Ummul Baroroh, M.Ag
NIP. 19660508 199101 2001


Nur Cahyo Hendro Wibowo, M.Kom.
NIP. 19731222 200604 1001



MOTTO

لَا ظُلْمَ لِمَلَائِكَةٍ عَلَيْهَا وَالْحِجَارَةُ النَّاسُ وَقُودُهَا نَارًا وَأَهْلِيكُمْ أَنْفُسَكُمْ قُوا أَمْنُوا الَّذِينَ يَتَأْتِيهَا

يُؤْمَرُونَ مَا وَيَفْعَلُونَ أَمْرَهُمْ مَا اللَّهُ يَعْصُونَ لَا شِدَادُ غ

Hai orang-orang yang beriman, peliharalah dirimu dan keluargamu dari api neraka yang bahan bakarnya adalah manusia dan batu; penjaganya malaikat-malaikat yang kasar, keras, dan tidak mendurhakai Allah terhadap apa yang diperintahkan-Nya kepada mereka dan selalu mengerjakan apa yang diperintahkan.

(QS. At-Tahrim: 6)

الْحَشِيعِينَ عَلَى إِلَّا لِكَبِيرَةٍ وَإِنَّهَا وَالصَّلَاةِ بِالصَّبْرِ وَاسْتَعِينُوا

Jadikanlah sabar dan shalat sebagai penolongmu. dan Sesungguhnya yang demikian itu sungguh berat, kecuali bagi orang-orang yang khusyu',

(QS: Al-Baqoroh 45)

PERNYATAAN

Dengan penuh kejujuran dan tanggung jawab, penulis menyatakan bahwa skripsi ini tidak berisi materi yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain. Demikian juga skripsi ini tidak berisi satu pun pemikiran-pemikiran orang lain, kecuali informasi yang terdapat dalam referensi yang dijadikan bahan rujukan.

Semarang, 07 Desember 2013

Deklarator

Fuadi Mubarak
NIM. 081211053

ABSTRAK

Islam adalah agama dakwah, dan dakwah merupakan segala bentuk aktivitas penyampaian ajaran Islam kepada orang lain dengan berbagai cara bijaksana, agar memahami dan mengamalkan ajaran agama Islam dalam semua lapangan kehidupan. Perkembangan teknologi informasi membuka peluang bagi para da'i untuk melaksanakan dakwah, khususnya teknologi seluler. Teknologi seluler yang semakin maju saat ini, banyak dijumpai aplikasi-aplikasi *mobile* Islami diantaranya adalah aplikasi tatacara shalat (mShalat). Yang dapat di akses di <http://alvattach.mywapblog.Com/panduan-shalat-jar.xhtml>.

Aplikasi tatacara shalat yang dikembangkan oleh *Madani Information Center* (MIC) tersebut, memiliki beberapa kelebihan dan kekurangan antara lain: kelebihan dari aplikasi mShalat tersebut adalah kualitas gambar dan tulisannya bisa berjalan dengan baik di seluler atau perangkat *mobile* yang mendukung pemrograman *Java*. Kekurangan dari aplikasi tersebut adalah sumber dan materi shalat yang ada didalamnya masih banyak kekuranganseperti tidak adanya syarat wajib, syarat sah, bacaan shalat dan lain sebagainya.

Fokus penelitian ini adalah 1). Bagaimana cara membuat program Panduan Shalat *Java micro edition* di *NetBeans*, 2). Apa program Panduan Shalat yang peneliti buat bisa melengkapi aplikasi yang sudah ada?

Metode yang digunakan oleh peneliti ialah metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*). Menurut Sugiyono metode penelitian dan pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut (Sugiyono, 2007:297).

Dengan menggunakan metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) penelitian ini menghasilkan sebuah produk aplikasi Panduan Shalat yang berupa JAR (Java ARcive). Uji validasi desain melibatkan pakar ahli bidang studi (Dr. H. Muhammad Sulthon, M.Ag), ahli media (Khotibhul Umam, M.Kom), ahli metode (Drs. H. Ahmad Anas, M.Ag), serta ahli psikologi (Wening Wihartati, S.Psi., M.Si). Sedangkan uji coba lapangan melibatkan 20 *informan* yang ada di fakultas Dakwah dan Komunikasi IAIN Walisongo Semarang.

Masing-masing *informan* dipilih secara acak berdasarkan kepemilikan *handphone* yang mendukung *java*. Hasil uji coba lapangan tersebut menyebutkan bahwa aplikasi Panduan Shalat yang penulis buat ini melengkapi kekurangan aplikasi terdahulu (mShalat).

Kata Kunci: Dakwah, aplikasi, *java micro edition*.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmannirrahiim

Alhamdulillah puji syukur atas kehadiran Alloh SWT yang telah memberi nikmat sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas ini dengan judul “*Dakwah Melalui Aplikasi Java Micro Edition*”. Shalawat dan salam semoga tetap terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Mudah-mudahan kita semua nanti mendapat syafatnya kelak di yaumul qiyamah nanti. Aamiin.

”*Hai orang-orang yang beriman, peliharalah dirimu dan keluargamu dari api neraka yang bahan bakarnya adalah manusia dan batu; penjaganya malaikat-malaikat yang kasar, keras, dan tidak mendurhakai Allah terhadap apa yang diperintahkan-Nya kepada mereka dan selalu mengerjakan apa yang diperintahkan.*”(QS. At-Tahrim: 06) Ayat tersebut erat kaitannya dengan penelitian yang penulis lakukan, karena kita sebagai makhluk ciptaan Allah SWT sejatinya ditugaskan untuk taat (menyembah) kepada Allah. Baik itu dalam keadaan sempit atau luas, sendiri atau beramai-ramai, susah maupun senang dan lain-lain. Semua ketaatan itu diatur di dalam agama dan barang siapa yang jelas-jelas meninggalkan atau menjauhi perintahNya, maka ia akan terjerumus ke dalam api neraka. Kalau kita tidak mau sahabat-sahabat kita, keluarga kita, atau bahkan mungkin diri sendiri terjerumus ke dalam api neraka maka hendaklah kita menjalankan semua perintahnya dan menjauhi semua larangannya dan jangan lupa saling nasehat-menasehati.

Nasehat-menasehati atau dakwah yang peneliti lakukan di sini melalui aplikasi java micro edition. Hal tersebut peneliti lakukan semata-mata untuk menarik perhatian orang-orang yang mau mempelajari tentang shalat khususnya orang yang dekat dengan peneliti umumnya bagi siapa saja yang mau menggunakannya.

Keberhasilan penulis dalam menyelesaikan penelitian ini bukan semata-mata karena peneliti sendiri, akan tetapi masih banyak pihak diluar sana yang selalu menunjang dan mendukung peneliti. Walaupun tidak bisa peneliti sebutkan satu-persatu, peneliti mengucapkan banyak-banyak terimakasih kepada semuanya dan semoga bermanfaat.

1. Pertama untuk kedua orang tua penulis Bapak Ibu sekeluarga yang selalu memberikan dukungan motivasi untuk selalu berjuang meraih kesuksesan;
2. Kedua dosen pembimbing Ibu Drs.Hj. Amelia RahmiM.Pd. dan Ibu Nilnan Nikmah, M.Sos.I. yang selalu memberikan bimbingan dan motivasinya Serta dosen wali Bapak Muchlis Yahya yang selama ini memberi pengarahan sewaktu kuliah;

3. Penguji validasi desain ahli bidang studi: Dr. H. Muhammad Sulthon, M.Ag, ahli media: Khotibhul Umam, M.Kom, ahli metode: Drs. H. Ahmad Anas, M.Ag, serta ahli psikologi: Wening Wihartati, S.Psi.,M.Si;
4. Segenap keluarga besar Fakultas Dakwah dan Komunikasi IAIN Walisongo Semarang;
5. Segenap keluarga besar TPQ Baiturrahim dan yayasan pondok pesantren Bustanul U'lum Jayasakti Anak Tuha Lampung Tengah
6. Teman-teman KPI-B ONYONG 2008 yang selama ini memberikan warna saat penulis menempuh studi;
7. Teman-teman KKN IAIN Walisongo Semarang angkatan 59 posko 20 desa Dukun Mas Amri, Mas Arif, Mas Umar, Mbak Evi M, Mbak Evi S, Mbak Nila, serta Bapak lurah Suswoyo sekeluarga;
8. Teman-teman pedagang kaki lima tempe penyet Arto Moro;
9. Teman-teman kos wisma Keadilan, serta segenap jama'ah musholla An-Nurmasjid Al-Fatah Purwoyoso Ngaliyan Semarang.

Semarang 13 Desember. 2013

Penulis

Fuadi Mubarak

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Langkah-langkah penelitian pengembangan (R&D)	18
Gambar 2.1. Hubungan Java SE dan Java ME	40
Gambar 2.2 Daur hidup midlet	43
Gambar 2.3. panel <i>project</i>	45
Gambar 2.4. Editor <i>sourc</i>	46
Gambar 2.5. Editor <i>Screen</i>	46
Gambar 2.6. Eitor <i>Flow</i>	46
Gambar 2.7. Editor <i>Analyzer</i>	47
Gambar 2.8. Panel <i>Properties</i>	48
Gambar 2.9. <i>Palette</i>	48
Gambar 2.10. Navigator	49
Gambar 2.11. Output	50
Gambar 2.12. <i>Emulator</i>	50
Gambar 3.1. Langkah-langkah penelitian pengembangan	51
Gambar 3.2. Gerakan shalat	53
Gambar 3.3. Alur penggunaan aplikasi Panduan Shalat(mShalat)	54
Gambar 3.4. Alur penggunaan aplikasi yang baru	54
Gambar 3.5. <i>Project</i> baru	57
Gambar 3.6. <i>Nameproject</i>	58
Gambar 3.7. <i>Defaultplatform</i>	59
Gambar 3.8. <i>Configuration</i>	59
Gambar 3.9. <i>NetBeans</i> IDE 7.1.2	60
Gambar 3.10. Antarmuka <i>Splash Screen</i>	61
Gambar 3.11. Antarmuka Menu	62
Gambar 3.12. Antarmuka bantuan dan tentang	63
Gambar 3.13. Antarmuka tatacara shalat	64
Gambar 4.1. Antarmuka menu sebelum direvisi	71
Gambar 4.2. Antarmuka menu sesudah direvisi	71

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Rukun shalat.....	33
Tabel 3.1. Potensi masalah dan rencana pengembangan.....	52
Tabel 3.2. Rincian biaya.....	56
Tabel 4.1. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai aplikasi Panduan Shalat sebagai dakwah.....	74
Tabel 4.2. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai kelengkapan materi aplikasi.....	74
Tabel 4.3. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai penyusunan Materi.....	75
Tabel 4.4. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai sumber materi yang akademis.....	76
Tabel 4.5. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai tampilan Aplikasi.....	76
Tabel 4.6. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai manfaat Pengguna.....	77
Tabel 4.7. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai kenyamanan Pengguna.....	77
Tabel 4.8. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai ketertarikan pengembangan.....	78
Tabel 4.9. Persentase hasil uji coba lapangan pertanyaan mengenai Perbandingan.....	79

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN ABSTRAK	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR	vii
HALAMAN DAFTAR GAMBAR	viii
HALAMAN DAFTAR TABEL	ix
HALAMAN DAFTAR ISI	x
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan dan Manfaat Hasil Penelitian.....	4
1.4. Tinjauan Pustaka.....	5
1.5. Kerangka Teoritik.....	7
1.6. Metode Penelitian.....	16
BAB II : TINJAUAN MENGENAI DAKWAH, SHALAT, DAN MEDIA DAKWAH (JAVA MICRO EDITION diNETBEANS)	
2.1. Pengertian Dakwah.....	23
2.2. Pengertian Shalat	27
2.3. Media Dakwah	38

2.4. Pengertian dan Sejarah Perkembangan Java.....	38
2.5. Ruang Kerja Netbeans IDE 7.1.2.....	44

BAB III : LANGKAH-LANGKAH PENGEMBANGAN

3.1. Potensi dan masalah	51
3.2. Pengumpulan Data.....	52
3.3. Desain produk.....	53
3.4. Validasi (Uji Coba Desain).....	64

BAB IV : REVISI PRODUK DAN UJI COBA LAPANGAN

4.1. Revisi Produk.....	70
4.2. Uji Coba Lapangan.....	71
4.3. Evaluasi.....	79

BAB V : PENUTUP

5.1. Kesimpulan	82
5.2. Limitasi.....	83
5.2. Saran-saran.....	84
5.3. Penutup.....	86

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT PENDIDIKAN PENULIS