PENGARUH PENGGUNAAN FITUR PAYLATER, PURCHASE INTENTION DAN SPIRITUALITY TERHADAP PERILAKU IMPULSIVE BUYING PENGGUNA E-COMMERCE SHOPEE

(Studi Kasus Mahasiswa UIN Walisongo Semarang)

SKRIPSI

Disusun Untuk Memenuhi Tugas dan Melengkapi Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Strata S.1 Dalam Ilmu Ekonomi Islam



Disusun Oleh: RISKA RAIHANI NIM. 1905026010

PROGRAM STUDI EKONOMI ISLAM
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI WALISONGO
SEMARANG

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

Lampiran

: 9 (sembilan) eks.

Hal

: Naskah Skripsi

A.n. Sdr. Riska Raihani

Kepada Yth.

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam

UIN Walisongo Semarang

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah saya meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, bersama ini saya kirim naskah Skripsi saudari:

Nama

: Riska Raihani

NIM

: 1905026010

Jurusan

: S1 Ekonomi Islam

Judul

: PENGARUH PENGGUNAAN FITUR PAYLATER,

PURCHASE INTENTION DAN SPIRITUALITAS

TERHADAP PERILAKU IMPULSIVE BUYING

PENGGUNA E-COMMERCE SHOPEE (Studi Kasus

Mahasiswa UIN Walisongo Semarang)

Dengan ini telah kami setujui, dan mohon kiranya Skripsi saudari tersebut dapat segera dimunaqosahkan. Demikian atas perhatiannya, harap menjadi maklum adanya dan kami ucapkan terimakasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I

Rahman El Junusi, SE., MM.

NIP. 196911182000031001

Pembimbing II

Septiana Na'afi, S.H.I., M.S.I.

NIP. 198909242019032018

ii

CS Dipindai dengan CamScanner

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Saudara

: Riska Raihani

Nim

: 1905026010

Judul

: PENGARUH PENGGUNAAN FITUR PAYLATER,

PURCHASE INTENTION, DAN SPIRITUALITY

TERHADAP PERILAKU IMPULSIVE BUYING

PENGGUNA E-COMMERCE SHOPEE (Studi Kasus

Mahasiswa UIN Walisongo Semarang)

Telah dimunaqosahkan oleh Dewan Penguji Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang dan dinyatakan LULUS dengan predikat Cumlaude, pada tanggal:

20 Juni 2023

Dan dapat diterima sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata I tahun akademik 2023/2024.

Semarang, 20 Juni 2023

Sekretaris Sidang

Ketua Sidang

Dr. H. Muhammad Saifullah, M.Ag.

NIP. 197003211996031003

Penguji Utama I

Rabi'atul Adawiyah, Lc., M.S.I.

NIP. 198911012019032008

Pembimbing I

Rahman El Junusi, SE., MM.

NIP. 196911182000031001

Septiana Na'afi, S.H.I., M.S.I

NIP. 198909242019032018

Penguji Utama II

Akhmat Dwi Pambudi, SE., M.Si.

NIP. 198607312019031008

Pembimbing II

Septiana Na'afi, S.H.I., M.S.I

NIP. 198909242019032018

MOTTO

Artinya: "Sesungguhnya Allah tidak merubah keadaan sesuatu kaum sehingga mereka merubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri".

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala yang telah melimpahkan karunia, petunjuk, bimbingan serta kekuatan lahir dan batin kepada diri penulis sehingga skripsi ini dapat disusun sebagaimana mestinya. Shalawat serta salam semoga selalu tercurahkan oleh-Nya kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW dan juga para sahabat. Aamiin.

Skripsi ini penulis persembahkan kepada kedua orang tua tercinta, Bapak Ridwan Husein dan Ibu Ernawati beserta seluruh keluarga besar yang selalu memberikan dukungan dan kasih sayang serta doa yang tiada henti kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebagaimana mestinya.

Dosen pembimbing yang sangat sabar membimbing penulis, sahabat-sahabat yang telah membantu menyemangati dan menemani penulis di masa-masa penulisan skripsi, serta seluruh teman seperjuangan yang sama-sama berjuang dalam penyelesaian skripsi ini untuk wisuda.

DEKLARASI

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama

: Riska Raihani

NIM

: 1905026010

Jurusan

: S1 Ekonomi Islam

Dengan penuh kesadaran, kejujuran dan tanggung jawab, penulis menyatakan bahwa skripsi ini tidak berisi materi yang telah dianalisis atau diterbitkan oleh pihak manapun. Skripsi ini tidak berisi pemikiran orang lain, kecuali pemikiran-pemikiran para ahli yang terdapat didalam buku maupun jurnal sebagai bahan referensi penulisan.

Semarang, 31 Mei 2023

Deklarator

201AAJX112007380

Riska Raihani

NIM. 1905026010

CS Dipindai dengan CamScanner

PEDOMAN TRANSLITERASI HURUF ARAB - LATIN

Transliterasi sebagai poin penting dalam penulisan skripsi karena secara umum banyak istilah arab, nama orang, judul buku, nama instansi dan lain sebagainya yang aslinya dicatat dengan huruf Arab harus disalin ke huruf latin. Untuk jamin stabilitas, perlu diputuskan satu transliterasi seperti berikut:

A. Konsonan

a = \$	z = j	$\mathbf{q} = \mathbf{\ddot{o}}$
$b = \dot{\varphi}$	$s = \omega$	k = 4
ت = t	sy = ش	1 = ¥
ٹ = ts	sh = ص	$m = \gamma$
j = c	ض = dl	n = ὑ
$h = \zeta$	ط = th	w = v
kh = ċ	ظ = zh	h=•
d = 2	ع = ع	<i>y</i> = ي
$dz = \dot{\omega}$	ġh = خ	
r =)	ف = f	

B. Vokal

- $\tilde{\circ} = a$
- ृ = i
- $\mathring{\circ} \ = u \ \mathring{\circ}$

C. Diftong

- ا ي = ay
- aw = ا و

D. Syaddah()

Syaddah dilambangkan dengan konsonan ganda, misalnya = al - thibb

E. Kata Sandang (..リ)

Kata Sandang (الله) ditulis dengan al-..... misalnya الصنعة = al-shina'ah. Al - ditulis dengan huruf kecil kecuali jika terletak pada permulaan kalimat

F. Ta' Marbuthah

Setiap ta'martubhah ditulis dengan "h" misalnya المعشنة الطبعيه al-ma'isyah al-thabi'iyyah

ABSTRAK

Berkembang pesatnya *fintech* (*financial technology*) didasari oleh kebutuhan manusia yang mengacu pada kehidupan yang bersifat praktis dan modern. Metode pembayaran yang sebelumnya dikenal hanya berupa pembayaran tunai, cek atau bilyet giro dan kartu debit atau kredit kini beralih pada sistem pembayaran baru yang berbasis elektronik seperti m-banking, virtual account, aplikasi pembayaran (ovo, dana, gopay dll) hingga kredit online. Hal ini terutama banyak dialami oleh kalangan mahasiswa yang cenderung lebih memilih berbelanja secara online. Salah satu layanan pinjaman yang muncul sekarang ini adalah Shopee Paylater. Shopee Paylater mampu memberikan kemudahan dengan metode pembayaran dana pinjaman yang sifatnya instan dari perusahaan dengan cara mencicil atau pembayaran lunas disaat tanggal jatuh tempo pinjaman.

Dengan adanya kemudahan yang ditawarkan oleh fitur shopee paylater tersebut membuat para mahasiswa cenderung lebih konsumtif atau bahkan tanpa disadari sering melakukan *impulsive buying* (pembelian impulsif). Oleh karenanya penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk mengukur seberapa besar pengaruh dari penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee.

Metode penelitian ini menggunakan metode kuantitatif sehingga data yang digunakan merupakan hasil dari penyebaran kuesioner. Teknik pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan teknik *Non Probability Sampling* dengan metode *Convenience Sampling*. Responden diambil dari seluruh mahasiswa/i UIN Walisongo Semarang dan diolah dengan menggunakan software SPSS.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan fitur paylater berpengaruh positif terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee, purchase intention berpengaruh positif terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee, spiritualitas tidak berpengaruh positif terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee serta penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas secara serentak memiliki pengaruh positif terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee.

Kata Kunci: Finansial Technology, E-Commerce Shopee, Impulsive Buying, Fitur Paylater

ABSTRACT

The rapid development of fintech (financial technology) is based on human needs that refer to a practical and modern life. Payment methods that were previously known only in the form of cash payments, checks or giro bills and debit or credit cards are now switching to new electronic-based payment systems such as m-banking, virtual accounts, payment applications (ovo, funds, gopay, etc.) to online credit. This is especially experienced by students who tend to prefer shopping online. One of the loan services that is currently emerging is Shopee Paylater. Shopee Paylater is able to provide convenience with an instant loan payment method from the company by installments or payment in full on the loan maturity date.

With the convenience offered by the shopee paylater feature, students tend to be more consumptive or even unconsciously often make impulsive purchases. Therefore this research was conducted with the aim of measuring how much influence the use of the paylater feature, purchase intention and spirituality has on the impulsive buying behavior of e-commerce shopee users.

This research method uses quantitative methods so that the data used is the result of distributing questionnaires. The sampling technique in this study used the Non Probability Sampling technique with the Convenience Sampling method. Respondents were taken from all students of UIN Walisongo Semarang and processed using SPSS software.

The results of this study indicate that the use of the paylater feature has a positive effect on the impulsive buying behavior of e-commerce shopee users, purchase intention has a positive effect on the impulsive buying behavior of e-commerce shopee users, spirituality has no positive effect on the impulsive buying behavior of e-commerce shopee users and the use paylater features, purchase intention and spirituality simultaneously have a positive influence on the impulsive buying behavior of e-commerce shopee users.

Keywords: Finansial Technology, E-Commerce Shopee, Impulsive Buying, Fitur Paylater

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wrb.

Segala puji senantiasa kita panjatkan atas kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala, Tuhan Semesta Alam yang telah melimpahkan nikmat, rahmat serta hidayah-Nya kepada kita semua. Atas karuania-Nya lah kita masih diberikan kesempatan untuk hidup hingga saat ini. Semoga kita semua senantiasa selalu dilindungi, diberkahi serta diberikan kesehatan oleh Sang Pencipta untuk dapat terus menjalankan ibadah kepada-Nya. Aamiin.

Shalawat beserta salam kita sampaikan kepada baginda besar yang telah menuntun kita dari zaman jahiliyah ke zaman yang penuh dengan kedamaian serta keberkahan dari sang Khalik. Makhluk paling sempurna disisi-Nya, yakni Rasulullah SAW yang dengan syafa'atnyalah kita mengharapkan keridhaan-Nya.

Dengan segenap rasa syukur dan juga kerendahan hati, penulis mengucapkan syukur Alhamdulillah yang tiada henti karena telah mampu menyelesaikan sebuah karya ilmiah berupa skripsi yang berjudul "PENGARUH PENGGUNAAN FITUR PAYLATER, PURCHASE INTENTION DAN SPIRITUALITY TERHADAP PERILAKU IMPULSIVE BUYING PENGGUNA E-COMMERCE SHOPEE (STUDI KASUS PADA MAHASISWA UIN WALISONGO SEMARANG)" dengan lancar dan tanpa hambatan yang berarti.

Penulis sadar bawah terselesaikannya skripsi ini bukanlah sepenuhnya hasil jerih payah penulis pribadi, melainkan adanya wujud akumulasi dari segala usaha, bantuan serta pertolongan dan juga do'a dari banyak pihak yang telah berkenan membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, sudah sepantasnya penulis menyampaikan ucapan dan rasa terimakasih kepada:

- 1. Prof. Dr. Imam Taufiq, M.Ag, selaku rektor UIN Walisongo Semarang.
- 2. Dr. H. Muhammad Saifullah, M.Ag, selaku dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Walisongo Semarang.
- 3. H. Ade Yusuf Mujaddid, M.Ag, selaku ketua jurusan Ekonomi Islam Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Walisongo Semarang.
- 4. Rahman El Junusi, SE., MM dan Septiana Na'afi, S.H.I., M.S.I, selaku dosen pembimbing yang senantiasa meluangkan waktunya untuk membimbing serta memberikan arahan kepada penulis dengan segenap keikhlasan dan juga kesabaran yang begitu besar sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebagaimana mestinya.

5. Segenap Dosen Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang beserta seluruh staf Tata Usaha Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Walisongo Semarang yang telah melayani dan memberikan sebagian ilmu dan informasi kepada penulis dalam penulisan skripsi.

6. Kedua orang tua penulis, Bapak Ridwan Husein dan Ibu Ernawati beserta seluruh saudara

dan keluarga besar atas segala dukungan, do'a, motivasi serta bantuan yang tiada henti

kepada penulis yang tidak dapat penulis balas hanya lewat untaian kata-kata dalam tulisan

ini.

7. Sahabat dan teman-teman penulis selama berada di perantauan.

8. Sahabat dan teman-teman seperjuangan Prodi Ekonomi Islam Angkatan 2019.

9. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan karya ilmiah skripsi ini.

Semoga Allah Subhanahu wa ta'ala membalas segala kebaikan mereka semua dengan balasan yang lebih baik dari apa yang telah mereka berikan kepada penulis. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih sangat jauh dari kata sempurna, oleh karena itu dengan segenap kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan juga saran dari para pembaca demi perbaikan penulisan karya ilmiah dikemudian hari. *Aamiin ya Rabbal 'Alamiin*.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Semarang, 31 Mei 2023

Penulis,

Riska Raihani

NIM. 1905026010

DAFTAR ISI

SKRIPSI	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
DEKLARASI	vi
PEDOMAN TRANSLITERASI HURUF ARAB - LATIN	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	X
KATA PENGANTAR	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Manfaat Penelitian	8
1.5 Sistematika Penulisan	9
BAB II	11
TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Landasan Teori	11
2.1.1. Fitur Shopee Paylater	11
2.1.2 Kelebihan dan Kekurangan Fitur Paylater	14
2.1.3 Syarat dan Ketentuan Bertransaksi Paylater Pada E-Commerce Shopee	14
2.1.4 Pengertian Purchase Intention (Minat Beli)	16
2.1.5 Pengertian Spirituality	18
2.1.6 Pengertian Impulsive Buying	23
2.1.7 Tipe-Tipe Kecenderungan Membeli Secara Impulsif (Impulsive Buying)	24
2.1.8 Karakteristik Impulsive Buying	26
2.1.9 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Impulsive Buying	26
2.2.0 Pengertian E-Commerce	26
2.2 Penelitian Terdahulu	30
2.3 Hinotesis	37

B	AB III	. 39
M	ETODE PENELITIAN	. 39
	3.1 Jenis dan Sumber Data	. 39
	3.1.1 Jenis Penelitian	. 39
	3.1.2 Sumber data	. 39
	3.2 Populasi dan Sampel	. 41
	3.2.1 Populasi	. 41
	3.2.2 Sampel	. 41
	3.3 Metode Pengumpulan Data	. 42
	3.3.1 Studi Lapangan (Kuesioner)	. 42
	3.3.2 Studi Kepustakaan (Library Research)	. 42
	3.4 Variabel Penelitian dan Pengukuran	. 43
	3.4.1 Variabel Penelitian	. 43
	3.4.2 Variabel Pengukuran	. 43
	3.5 Teknik Analisis Data	. 46
	3.5.1 Uji Instrumen	. 46
	3.5.2 Uji Asumsi Klasik	. 48
	3.5.3 Uji Regresi Berganda	. 49
	3.5.4 Uji Hipotesis	. 50
B	AB IV	. 53
H	ASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	. 53
	4.1 Gambaran Objek Penelitian	. 53
	4.1.1 Sejarah Shopee	. 53
	4.1.2 Logo Shopee	. 54
	4.1.3 Shopee Paylater	. 54
	4.2 Gambaran Umum Responden	. 55
	4.3 Analisis Data	. 57
	4.3.1 Analisis Statistik Deskriptif	. 57
	4.4 Hasil Uji Instrumen	. 58
	4.4.1 Uji Validitas	. 58
	4.4.2 Uji Reabilitas	. 60
	4.5 Uji Asumsi Klasik	. 61
	4.5.1 Uji Normalitas	. 62
	4.5.2 Uji Multikolinearitas	. 63
	4.5.3 Uji Heteroskedastisitas	. 64
	4.6. Uii Regresi Linier Berganda	. 65

4.7 Uji Hipotesis	67
4.7.1 Uji Parsial (Uji t)	67
4.7.2 Uji Simultan (Uji f)	68
4.8 Uji Koefisien Determinan (R²)	69
4.9 Pembahasan dan Hasil	70
BAB V	75
PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN-LAMPIRAN	81
Lampiran 1	81
Data Responden	81
Lampiran2	86
Hasil Jawaban dan Kuesioner Data Penelitian	86
Lampiran 3	97
Hasil Output SPSS	97
DIWAVATHIDID	116

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital seperti sekarang ini, salah satu yang menjadi indikator dari kemajuan suatu negara adalah adanya penguasaan teknologi yang baik. Dampak dari perkembangan teknologi ini juga turut merambah hingga ke indonesia, salah satunya ditandai dengan semakin banyaknya bisnis *e-commerce*. *E-commerce* merupakan suatu proses penjualan dan pembelian barang/jasa dimana proses tersebut dilakukan secara elektronik oleh konsumen dan dari perusahaan satu ke perusahaan yang lainnya dengan bantuan komputer sebagai perantara transaksi bisnis. Dengan kata lain *e-commerce* juga dapat diartikan sebagai pemanfaatan jaringan komputer dan komunikasi dengan tujuan melaksanakan proses bisnis. Dari definisi diatas maka dapat disimpulkan bahwa *e-commerce* adalah suatu proses transaksi jual beli barang maupun jasa melalui internet sebagai perantara dimana *website* yang menjadi wadah dalam melakukan proses tersebut.

Dalam penelitian ini, *e-commerce* yang dimaksud adalah termasuk kedalam jenis *Business to Consumer* dimana yang menjadi cakupannya adalah transaksi jual, beli serta pemasaran yang ditujukan kepada konsumen dengan media internet melalui penyedia layanan *e-commerce* seperti Shopee, Lazada dan lain sebagainya. Dengan adanya perkembangan teknologi segala sesuatu dapat dilakukan hanya dengan menggunakan bantuan alat elektronik sehingga lebih cepat dan efisien. Hal ini membuat masyarakat tertarik untuk menggunakan teknologi berbasis internet yang didukung oleh berbagai macam inovasi terbaru dalam berbagai sektor, salah satunya dalam sektor perdagangan yaitu penggunaan uang elektronik (*e-money*). Dengan semakin meningkatnya penggunaan *e-money* di Indonesia, banyak masyarakat yang kemudian lebih memilih menggunakan transaksi jenis non-tunai. Peningkatan tersebut ditunjukkan dari nilai transaksi penggunaan *e-money* di Indonesia pada bulan Oktober 2021 lalu mencapai angka 29,2 juta dari sebelumnya yang hanya sebesar 22,1 juta pada akhir tahun 2020.

¹ Mahmudah Mulia Muhammad, *Transaksi E-Commerce Dalam Ekonomi Syariah*, Vol. 2 No. 1, El-Iqtishady, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2020, h. 76-86

Penggunaan *e-money* dan pinjaman online juga semakin berkembang pada penggunaan *e-commerce*. Beberapa kemudahan yang ditawarkan oleh e-commerce dalam kegiatan transaksi masyarakat melalui internet pada *e-commerce* yaitu melalui transfer dana elektronik sebagai metode pembayaran. Dengan adanya kemudahan tersebut, artinya pembayaran dapat dilakukan tanpa harus kedua belah pihak bertemu secara langsung melainkan dapat melalui transfer bank ataupun *virtual account* lainnya.

Adanya persaingan bisnis pada *e-commerce* menimbulkan inovasi yaitu salah satunya menghadirkan *marketplace*. *Marketplace* dapat diartikan sebagai suatu tren bisnis *e-commerce* dimana para pelaku usaha atau produsen diajak untuk berjualan dalam sebuah website, browser atau aplikasi mobile, sehingga masyarakat dapat melakukan kegiatan berbelanja pada berbagai toko yang tersedia dalam website tersebut dan pembelanjaan dapat dilakukan dirumah. Saat ini, salah satu marketplace yang paling banyak diminati oleh masyarakat dalam berbagai kalangan yaitu Shopee.

Shopee diluncurkan pertama kali pada tahun 2015 di 7 (tujuh) negara secara serentak yaitu Singapura, Malaysia, Thailand, Taiwan, Indonesia Vietnam dan juga Filipina. Shopee mulai memasuki pasar Indonesia pada akhir Mei 2015 dan mulai beroperasi pada akhir Juni 2015. Shopee menjadi salah satu *e-commerce* dengan total pengunjung situs bulanan terbesar di Indonesia, berdasarkan data iPrice sebanyak 71,5 juta kunjungan selama kuartal I 2020.

Adanya perubahan gaya hidup terutama di kalangan mahasiswa yang bisa dikatakan serba online menimbulkan berbagai macam inisiatif produk atau layanan *fintech* yang memicu banyaknya mahasiswa untuk memenuhi kebutuhannya walau dengan keuangan yang terbatas. Hal ini berdampak pada banyaknya mahasiswa yang kerap kali melakukan pinjaman online demi memenuhi kebutuhan mereka. Sejumlah aplikasi sudah dilengkapi dengan fitur kekinian yang dapat memberikan kemudahan konsumen terutama mahasiswa untuk melakukan pembelian terlebih dahulu dengan sistem bayar nanti atau lebih dikenal dengan Paylater.²

Paylater merupakan suatu metode pembayaran sejenis kartu kredit dimana perusahaan e-commerce melakukan penalangan terlebih dahulu pembayaran tagihan pengguna pada merchant, kemudian pengguna membayar tagihan tersebut kepada perusahaan

2

² Amtricia Ananda, *Analisis Hukum Islam Terhadap Pinjaman Uang Elektronik Shopee Paylater Pada Marketplace Shopee*, Jurnal Ekonomika dan Bisnis Islam, Vol. 5 No. 2, 2022, h. 131-144

e-commerce. Disisi negatif tersedianya fitur paylater ini membuat masyarakat cenderung bersikap lebih konsumtif dari biasanya.³

Gambar 1.1 Grafik Persentase Pengguna Paylater

Persentase pengguna Paylater

Survei yang dilakukan oleh DSResearch bertema Fintech Report 2020 'Maintaining Growth during Pandemic' bersama CIMB Niaga, Ayoconnect dan Investree dimana melibatkan sebanyak 1.434 responden. Berdasarkan survei yang dilakukan tersebut, diperoleh hasil bahwa konsumen yang tingkat pemahamannya tinggi serta mengetahui persoalan financial technology (fintech) 8,6% tahu, 18,5% paham, 20,6% cukup tau dan 52,3% belum mempunyai awareness terhadap fintech. Dari jumlah responden yang dikatakan paham terhadap fintech yang berkisar sebanyak 700 orang, awareness terhadap produk paylater menjadi runner-up dengan persentase 72,5%, hanya saja kalah dari e-wallet yang mampu mencapai 82,2%. Apabila dilihat dari sisi used product pun, paylater masih menjadi runner-up, digunakan oleh 45% responden. Dari sisi awareness masyarakat sendiri terkait platform, Shopee Paylater menjadi produk yang paling populer baik dari sisi top of mind (36,9%) maupun total awareness (88,9%).4

⁻

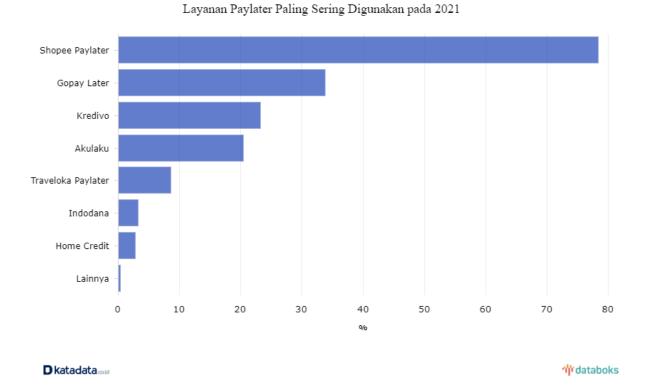
³ Iin Emy Prastiwi dan Tira Nur Fitria, *Konsep Paylater Online Shopping dalam Pandangan Ekonomi Islam*, Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam, Vol. 7 No. 1, 2021, h. 425-432

⁴Kartika Runiasari, "Persentase Pengguna Paylater" https://data.alinea.id/persentase-pengguna-paylater-b2cw795R9c, diakses 3 Januari 2023

Pada Maret 2021 lalu dilakukan survei oleh Katadata Insight Center dan Kredivo kepada 3.560 responden dan menunjukkan hasil bahwa jumlah pelanggan baru *paylater* mengalami peningkatan sebesar 55% selama masa pandemi Covid-19. Mengutip data dari

Otoritas Jasa Keuangan (OJK), yang menjadi karakter pengguna paylater yang mengalami kesulitan dalam membayar tunggakan kredit menjadi semakin muda, hal ini yang kemudian perlu diwaspadai karena generasi muda cenderung lebih efektif dalam pengaksesan sistem paylater, sehingga dapat dengan mudah mengajukan pinjaman padalah belum mempunyai pendapatan tetap. Otoritas Jasa Keuangan (OJK) menyampaikan bahwa rata-rata rasio kredit macet paylater mendekati angka 8%, lebih tepatnya di level 7,61% per Semtember 2022 lalu. Dilain sisi, apabila dibandingkan dengan industri, rasio NPF gross paylater per September 2022 berada di angka 2,58% dan mengalami penurunan dibandingkan Desember 2021 dimana mencapai angka 3,53%.

Gambar 1.3 Grafik Penggunaan Paylater yang Paling Sering Digunakan pada 2021



Sejak adanya pandemi Covid-19, fitur paylater menjadi yang semakin diminati oleh konsumen. Dari hasil survei DailySocial, sepanjang tahun 2021 konsumen yang paling banyak menggunakan layanan Shopee Paylater mencapai persentase 78,4%.⁵

Berhasilnya suatu bisnis online tentunya tidak terlepas dari minat konsumen untuk melakukan proses pembelian. Minat beli (*Purchase Intention*) merupakan ketertarikan yang

dirasakan oleh konsumen terhadap suatu barang/jasa dimana sikap diluar dan didalam konsumen itu sendiri turut mempengaruhinya. Minat beli adalah salah satu aspek psikologis dimana mempunyai pengaruh yang cukup besar terhadap sikap perilaku. Munculnya minat dalam proses pembelian menciptakan motivasi yang sifatnya terus-menerus terekam dalam benak setiap individu, sehingga menjadi suatu kegiatan yang sangat kuat hingga pada akhirnya seorang konsumen akan mengaktualisasikan apa yang ada di dalam benaknya tersebut sebagai pemenuhan kebutuhannya.⁶

Dengan mudahnya dalam mengakses dan menggunakan sistem belanja online melalui *e-commerce*, memberikan dampak atau pengaruh besar terhadap gaya belanja dalam kehidupan sehari-hari. Tersedianya berbagai jenis produk pada *e-commerce* juga dapat menajdi salah satu faktor utama munculnya perilaku impulsif (*impulsive buying*) karena mampu menimbukan keinginan membeli pada konsumen yang terjadi secara reflek dan spontan.⁷

Impulsive buying adalah bagian daripada kondisi yang disebut dengan "unplanned purchase" atau pembelian yang terjadi tanpa adanya perencanaan. Impulsive buying juga dapat diartikan sebagai pembelian oleh konsumen yang cenderung dilakukan secara spontan, tidak terefleksi, terburu-buru dan didorong oleh aspek psikologis emosional terhadap suatu barang dan terbujuk oleh ajakan pasar. Seorang konsumen yang melakukan impulsive buying dapat terdorong oleh 2 (dua) faktor yaitu faktor internal dan faktor eksternal. Faktor internal sendiri berasal dari dalam diri masing-masing individu sedangkan faktor eksternal timbul dari atribut produk yang dijual serta kegiatan promosi yang dilakukan.

⁵ https://databoks.katadata.co.id (diakses pada tanggal 15 Mei 2021)

⁶ Ria Yunita Dewi dkk, *Pengaruh Kepercayaan Konsumen, Kemudahan dan Kualitas Informasi Terhadap Keputusan Pembelian Secara Online dengan Minat Beli Sebagai Variabel Intervening*, Journal of Management, Vol. 3 No. 3, 2017

⁷ Reddyson dkk, *Pengaruh Fitur Paylater terhadap Sifat Belanja yang Konsumtif pada Remaja di Kota Batam*, Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi, Manajemen dan Bisnis, Vol. 6 No. 2, 2022, h. 261-268

⁸ Cucu Komala, *Perilaku Konsumsi Impulsive Buying Perspektif Imam AL-Ghazali*, Jurnal Perspektif, Vol. 2 No. 2, 2019, h. 248-266

⁹ Yosy Cynthia Miranda, *Kajian Terhadap Faktor yang Mempengaruhi Impulse Buying Dalam Online Shopping*, Journal of Management, Vol. 10 No. 1, 2016

Impulsive buying (pembelian impulsif) merupakan tindakan pembelian yang tidak terkendali secara emosional, biasanya didasari oleh faktor mencari kesenangan. Seseorang yang melakukan pembelian impulsif mengacu pada mencari berbagai sensasi atau pengalaman baru, intens dan kompleks yang dikombinasikan dengan kesediaannya untuk mengambil berbagai risiko. Perilaku impulsif ini membutuhkan pengaturan dari dalam diri

individu untuk kemudian mengendalikan spontanitas, dimana upaya pengaturan diri tersebut membutuhkan aspek psikologis yang mampu membentuk dan memperkuat pengendalian diri seseorang. Dorongan intrinsik yang positif akan muncul apabila tertanam dalam diri seseorang nilai-nilai yang diyakini dan diimplementasikan ke dalam tindakannya.

Nilai-nilai yang diyakini dan diimplementasikan ke dalam tindakan, dimana hal ini merupakan satu bentuk komitmen seseorang terhadap ajaran agama yang dianutnya dan digunakan dalam memandu kehidupan sehari-hari untuk kemudian diimplementasikan dalam tindakan maupun perilakunya disebut dengan spiritualitas. Terpenuhinya keseimbangan antara dunia dan akhirat tentunya merupakan sebuah esensi yang menjadi harapan bagi setiap muslim. Kecerdasan spiritual dapat diartikan sebagai kecerdasan yang memberikan arti pada kehidupan dimana adanya dorongan perbuatan tujuan yang mulia, dan berkaitan dengan seni pengelolaan keuangan pribadi maka kecerdasan spiritual ini dapat mendukung penetapan tujuan dari pengelolaan keuangan yang lebih baik dan tepat sehingga nantinya berpeluang terhindar dari cara akumulasi keuangan yang bias.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh Utami menyatakan bahwa fitur paylater shopee berpengaruh positif terhadap perilaku konsumtif yang dapat menyebabkan impulsive buying pada Mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggis di Universitas Teknokrat Indonesia. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Zahra juga menyatakan bahwa perilaku impulsive buying berpengaruh signifikan terhadap penggunaan fitur paylater. Sedangkan dalam penelitian yang dilakukan oleh Pakpahan menyatakan bahwa penggunaan paylater pada e-commerce tidak berpengaruh signifikan terhadap perilaku impulsive buying Mahasiswa Pendidikan Ekonomi FKIP UNTAN.

⁻

¹⁰ Wiwik Maryati, Sri Hartini, Gancar Candra Premananto, *The Role of Religiosity and Spirituality on Impulsive Buying*, Journal of Islamic Economics, Vol. 5 No. 1, 2021, h. 119-150

¹¹ Hanifiyah Yuliatul Hijriah, *Spiritualitas Islam dalam Kewirausahaan*, Tsaqafah, Vol. 12 No. 1, 2016, h. 187-208

Adapun variabel kedua yaitu Purchase Intention. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh Sobir dan Santoso menyatakan bahwa harga berpengaruh positif terhadap minat beli dan berdampak pada perilaku impulsive buying. Dalam penelitian lain yang dilakukan oleh Amanah dan Harahap menyatakan bahwa minat beli mempengaruhi pembelian impulsif online konsumen, variabel minat beli juga merupakan variabel yang paling berpengaruh terhadap pembelian impulsif online konsumen dibandingkan dengan variabel daya tarik visual dan persepsi kenikmatan.

Adapun yang menjadi variabel ketiga dalam penelitian ini adalah Spiritualitas. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Fadhilah Akib menyatakan bahwa terdapat hubungan antara spiritualitas terhadap impulsive buying. Dalam penelitian lain yang dilakukan oleh Maryati menyatakan bahwa terdapat beberapa faktor penyebab impulsive buying, yaitu kurangnya pengendalian diri, gaya hidup hedonisme dan materialisme, selain itu adanya peran yang signifikan dari religiusitas dan spiritualitas dalam mendorong pengaturan diri yang kuat untuk mencegah perilaku impulsive buying, semakin tinggi spiritualitas dan religiusitas seseorang maka akan semakin baik pula pengendalian atau kontrol diri untuk pembelian impulsif pada individu tersebut.

Kehidupan mahasiswa tentu tidaklah mudah, ketika seseorang menjadi mahasiswa otomatis tingkat kebutuhannyapun akan semakin tinggi dan beragam entah itu kebutuhan dasar ataupun kebutuhan gaya hidup. Ada kalanya mahasiswa akan memasuki fase akhir bulan yang mana biasanya mengalami krisis keuangan, sehingga tersedianya fitur paylater ini cenderung dianggap sebagai alternatif atau penyelamat khususnya bagi para mahasiswa karena dapat membantu mahasiswa untuk memenuhi kebutuhan atau keinginannya. Hal ini secara tidak langsung berdampak pada timbulnya perilaku impulsive buying (pembelian impulsif) pada kalangan mahasiswa. Berdasarkan hasil survey awal terhadap 38 Mahasiswa UIN Walisongo Semarang, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 35 mahasiswa menggunakan E-Commerce Shopee, sebanyak 30 mahasiswa menggunakan Fitur Paylater pada E-Commerce Shopee, dan sebanyak 32 mahasiswa pernah berperilaku Impulsive Buying.

Dengan adanya beberapa *fenomena gap* dan *research gap* di atas yang terjadi ketidakkonsistenan, maka penulis tertarik untuk mengetahui hal-hal yang dapat mempengaruhi perilaku impulsive buying pada Mahasiswa UIN Walisongo Semarang. Penulis memutuskan untuk melakukan penelitian yang berjudul PENGARUH PENGGUNAAN FITUR PAYLATER, PURCHASE INTENTION DAN SPIRITUALITY TERHADAP PERILAKU

IMPULSIVE BUYING PENGGUNA E-COMMERCE SHOPEE (Studi Kasus Pada Mahasiswa UIN Walisongo Semarang).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah disebutkan di atas, maka yang akan menjadi rumusan masalah pada penelitian ini adalah:

- a. Apakah Penggunaan Fitur Paylater berpengaruh terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee?
- b. Apakah Purchase Intention berpengaruh terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee?
- c. Apakah Spirituality berpengaruh terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Untuk mengetahui pengaruh Penggunaan Fitur Paylater terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee
- b. Untuk mengatahui pengaruh Purchase Intention terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee
- c. Untuk mengetahui pengaruh Spirituality terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

1.4 Manfaat Penelitian

Berbagai manfaat yang dapat dipetik dari penelitian ini adalah:

1. Manfaat Teoritis

Manfaat teoritis dari penelitian ini adalah diharapkan mampu memberikan sumbangsih mengenai pengaruh penggunaan fitur paylater, purchase intention (minat beli) dan spiritualitas terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee pada Mahasiswa UIN Walisongo Semarang dan memberikan pengetahuan untuk perkembangan keilmuan ekonomi dan bisnis islam.

2. Manfaat Praktis

Manfaat praktis dalam penelitian ini yaitu:

a. Bagi Subjek

Diharapkan penelitian ini mampu mengatasi dan juga mencegah permasalahan yang berkaitan dengan kecenderungan membeli secara impulsif, penggunaan fitur paylater, purchase intention (minat beli) dan spiritualitas serta dapat dijadikan pertimbangan untuk mahasiswa/i agar mampu mengendalikan sifat konsumtif, mampu lebih mengontrol diri, meningkatkan pemahaman terkait penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas, sehingga dapat mencegah meningkatnya perilaku konsumtif atau pembelian secara impulsif di kalangan mahasiswa UIN Walisongo Semarang.

b. Bagi Peneliti Selanjutnya

Harapannya penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi sekaligus pembanding data untuk penelitian di masa yang akan datang sehingga penelitian tentang penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas dengan kecenderungan membeli secara impulsif di kalangan mahasiswa dapat dikaji lebih luas dan lebih dalam lagi.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan proposal skripsi ini, peneliti membagi menjadi 3 (tiga) bab dengan berbagai sub babnya, dengan penjelasan dari tiap-tiap bab adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi latar belakang pemilihan topik penelitian, rumusan masalah penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisi penjelasan mengenai teori-teori yang mendukung penelitian yang meliputi penggunaan fitur paylater, purchase intention, spiritualitas dan perilaku impulsive

buying. Selain itu, pada bab ini juga akan dibahas mengenai penelitian terdahulu yang relevan dengan topik penelitian, kerangka berpikir dan pengembangan hipotesis.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisi tentang jenis dan sumber data, populasi dan sampel, metode pengumpulan data, variabel penelitian dan metode ananlisis data.

BAB IV: ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang hasil dari analisis data serta hasil pengujian hipotesis menggunakan data yang diolah sesuai dengan metode yang telah ditetapkan. Data atau informasi yang telah diolah dan dianalisis pada bab ini dikaitkan dengan kerangka teoritik yang terdapat pada bab II sehingga jelas bagaimana data hasil penelitian mampu menjawab permasalahan serta tujuan pembahasan dalam kerangka teoritik.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan, keterbatasan penelitian, saran-saran, hasil analisis data pada bab sebelumnya yang nantinya dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan bagi orang yang membutuhkan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1. Fitur Shopee Paylater

Shopee merupakan salah satu e-commerce atau yang biasa dikenal dengan *marketplace* yang berada dibawah naungan SEA Group. Di Indonesia sendiri, shopee mulai berdiri pada Desember tahun 2015. Shopee merupakan *marketplace* yang menyediakan berbagai jenis kebutuhan yang bervariasi mulai dari fashion, makanan, kebutuhan rumah tangga, peralatan kosmetik dan kecantikan, elektronik dan lain sebagainya. Selain itu, Shopee juga dilengkapi dengan berbagai fitur seperti pembayaran tagihan listrik, bpjs, telkom, dan lain-lain.

Pada tahun 2019 Shopee memunculkan sebuah fitur baru berupa Shopee Paylater yaitu salah satu metode pembayaran melalui kredit atau cicilan. Untuk dapat menggunakan fitur ini, pengguna hanya perlu memenuhi beberapa persyaratan yaitu konsumen harus mengunggah foto kartu tanda penduduk (KTP) dan melakukan swa foto bersama kartu tanda penduduk (KTP) kemudian mengisi formulir mulai dari data diri yang biasanya meliputi nama lengkap, alamat, pendidikan, pekerjaan, nominal gaji perbulan dan kontak yang dapat dihubungi. Setiap pengguna akan menerima nominal limit pinjaman yang berbeda sesuai yang telah ditentukan oleh pihak Shopee.

Paylater adalah sebuah fitur pembayaran yang bersifat digital yang dapat digunakan pada beberapa platform *e-commerce* sehingga platform tersebut mampu

berkembang di dunia bisnis teknologi finansial atau yang disebut dengan istilah *Fintech*. Dengan kata lain *paylater* dapat diartikan sebagai salah satu metode pinjaman yang dilakukan secara online, tanpa menggunakan kartu kredit serta konsumen dapat melakukan pembayaran dengan cara cicilan hingga waktu pembayaran yang telah ditentukan. Terdapat beberapa jenis platform yang telah mengaplikasikan fitur paylater diantaranya adalah Shopee, Lazada, Tokopedia, Traveloka, dan lain sebagainya.

Dengan adanya perkembangan teknologi finansial ini, masyarakat lebih cenderung beralih menggunakan metode pembayaran *cashless* atau pembayaran digital. *Paylater* merupakan salah satu bentuk inovasi *Fintech* yang saat ini diminati oleh banyak masyarakat dalam berbelanja dan dianggap lebih praktis karena transaksi yang berlangsung secara bertahap serta proses pembayaran yang dapat terjadi tanpa harus melakukan kontak fisik secara langsung antara produsen dan konsumen. Penggunaan *Paylater* sendiri sudah sangat banyak digunakan di Indonesia, hal ini disebabkan karena mudahnya proses dalam melakukan aktivasi fitur *Paylater*. Disisi lain, fitur *Paylater* ini telah terintegrasi ke dalam *e-commerce*.

Namun yang kemudian perlu menjadi perhatian adalah adanya dampak negatif yang mungkin akan timbul dari tersedianya fitur Paylater ini. Dampak negatif tersebut adalah munculnya perilaku konsumtif dikalangan remaja. Terdapat beberapa kota yang tergolong ke dalam daftar penggunaan *Paylater* terbanyak pada tahun 2021, beberapa kota tersebut diantaranya adalah Batam, Bandar Lampung, Pekanbaru, Balikpapan dan Yogyakarta. Pengggunaan fitur *Paylater* ini sangat bergantung pada bijak atau tidaknya seorang pengguna itu s4endiri, hingga berpengaruh pada penentuan faktor dari perilaku konsumtif.¹²

Terdapat beberapa indikator penggunaan fitur *paylater* diantaranya sebagai berikut:

- a. Lama penggunaan, yaitu tingkatan sejauh mana dan seberapa lama responden menggunakan Fitur Shopee Paylater.
- b. Intensitas, yaitu pemahaman responden pada saat menggunakan Fitur Shopee Paylater.
- c. Durasi, yaitu seberapa lama waktu yang dihabiskan oleh responden pada saat menggunakan Fitur Shopee Paylater dalam sekali waktu.

12

¹² Reddyson dkk, *Pengaruh Fitur Paylater terhadap Sifat Belanja yang Konsumtif pada Remaja di Kota Batam*, Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis, Vol. 6 No. 2, 2022, h. 261-268

- d. Kepuasan terhadap produk, yaitu seberapa puas responden terhadap Fitur Shopee Paylater dalam pemenuhan kebutuhannya.
- e. Kemudahan dalam pengoperasian, yaitu seberapa mudah Fitur Shopee Paylater dapat digunakan serta dioperasikan oleh responden.
- f. Desain, yaitu tampilan dari Fitur Shopee Paylater. 13

_

¹³ Phyta Rahima dan Irwan Cahyadi, *Pengaruh Fitur Shopee Paylater terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa Universitas Mataram*, Jurnal Manajemen dan Bisnis, Vol. 4 No. 1, 2022, h. 39-50

2.1.2 Kelebihan dan Kekurangan Fitur Paylater

Paylater adalah suatu metode pembayaran yang dilakukan dengan cara mencicil jumlah tagihan yang ada dalam suatu transaksi. Banyak perusahaan digital dan start up yang menawarkan paylater sebagai salah satu alternatif pembayaran yang dapat digunakan. Melalui paylater, transaksi dapat berjalan dengan mudah dan cepat. Pengguna paylater tidak harus membawa sejumlah uang atau mentransfer sejumlah dana untuk melakukan transaksi, cukup dengan menggunakan aplikasi tertentu, transaksi yang dilakukan oleh pengguna dapat berlangsung dengan lancar.

Fitur Paylater pada E-Commerce Shopee tentunya memiliki beberapa kekurangan maupun kelebihan. Kelebihan dari fitur shopee paylater adalah menawarkan produk pinjaman dana dengan pinjaman awal 0%, sudah menjangkau ke seluruh wilayah di Indonesia dan dapat membantu para UKM untuk mendapatkan pinjaman modal. Sedangkan yang menjadi kekurangannya adalah tidak adanya toleransi atas keterlambatan pembayaran, apabila sudah terkena keterlambatan maka peminjam diharuskan untuk membayar denda. Selain itu, tidak semua konsumen dapat melakukan pengajuan pinjaman karena untuk melakukan pengajuan konsumen harus mendapatkan rekomendasi dari pihak Shopee terlebih dahulu.

Terkait bunga yang ada pada Shopee Paylater sendiri berkisar di antara 0-2,95% per bulannya. Besaran bunga ini ditetapkan berdasarkan angsuran 30 hari/1 bulan bunganya sebesar 0%, angsuran 2-3 bulan dikenai bunga sebesar 2,95% per bulan.¹⁴

Keputusan pembelian juga dipengaruhi oleh salah satu faktor yaitu kemudahan dalam penggunaan platform E-Commerce itu sendiri yang kemudian menimbulkan kepercayaan konsumen untuk melakukan belanja online tersebut khususnya dalam menggunakan platform paylater pada e-commerce shopee.

2.1.3 Syarat dan Ketentuan Bertransaksi Paylater Pada E-Commerce Shopee

Kosnumen dapat melakukan pembayaran dengan Shopee Paylater berdasarkan beberapa syarat berikut:

- 1. Minimal berusia 18 tahun
- 2. Sudah mempunyai KTP (Kartu Tanda Penduduk) yang dianggap sah

¹⁴ Nandya Anatasya, *Pengaruh Penggunaan Fitur Shopeepaylater Terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa Fisip USU*, Universitas Sumatera Utara Medan, 2020, h. 8

Ketentuan limit Shopee Paylater tergantung pada riwayat pembayaran dan transaksi yang telah kita lakukan. Jumlah dan sisa limit dapat dilihat pada halaman Shopee Paylater.¹⁵

Pada halaman sistem pembayaran, tampilan Shopee Paylater akan muncul ketentuan sebagai berikut:

- 1. Apabila barang di bawah Rp. 50.000 maka hanya opsi beli sekarang dan bayar nanti (BNPL) yang akan muncul.
- 2. Apabila limit umum adalah Rp. 0, maka opsi beli sekarang dan bayar nanti (BNPL) tidak akan muncul.
- 3. Apabila limit umum adalah Rp. 0 dan limit angsuran di bawah Rp. 50.000 maka sistem pembayaran Shopee Paylater tidak dapat diputuskan (berwarna abu-abu).

Dengan catatan sebagai berikut:

- Limit dapat berbeda disetiap saat berdasarkan kebijakan pihak Shopee, sesuai dengan riwayat pembayaran angsuran yang dilakukan.
- Minimal transaksi bisnis untuk sistem pembayaran dalam 1 (satu) bulan adalah Rp. 1 dan minimal transaksi bisnis untuk sistem angsuran adalah Rp. 50.000. Anda masih tetap bisa melakukan check out pesanan dengan Shopee Paylater selama masih memiliki limit utang dan tidak melewatkan pembayaran angsuran untuk produk utang lain di program Shopee.

Transaksi dengan menggunakan Shopee Paylater dibebankan ongkos angsuran (suku bunga dan beberapa biaya) minimum 2,95% untuk program beli sekarang bayar nanti yang dituntaskan dalam kurun waktu 1 (satu) bulan dan angsuran yang dituntaskan dalam kurun waktu 3, 6 dan 12 bulan. Tiap pengguna memiliki opsi masa angsuran yang serupa.

Dengan beberapa catatan sebagai berikut:

- 1. Pengguna Shopee Paylater akan dibebankan biaya penanganan oleh Shopee sebesar 1%/transaksi.
- 2. Jika terjadi ketinggalan pembayaran, pengguna akan dibebankan denda sebesar 5% dari keseluruhan angsuran.

¹⁵ https://help.shopee.co.id/portal/article/72936-[SPayLater] diakses pada 9 Maret 2023

Tanggal jatuh tempo

Setiap pengguna Shopee Paylater memiliki tanggal jatuh termin yang berbeda. Perincian angsuran akan ada setiap:

- 1. Tanggal 25: Perlu dibayarkan paling lambat tanggal 5 setiap bulan.
- 2. Tanggal 1: Perlu dibayarkan paling lambat tanggal 11 setiap bulan.
- 3. Tanggal 15: Perlu dibayarkan paling lambat tanggal 25 setiap bulan.

Dengan beberapa catatan sebagai berikut:

- 1. Tagihan akan dikirimkan kepada pengguna 10 (sepuluh) hari saat sebelum tanggal jatuh termin.
- 2. Rincian bill meliputi pesanan yang telah dalam status Usai (terhitung pengembalian dana) dari tanggal 25 bulan awalnya sampai tanggal 24 bulan ini.

Contohnya: Transaksi yang dibuat antara tanggal 25 Maret – 24 April akan ada di angsuran pada 25 April dan perlu dibayarkan paling lambat pada tanggal 5 Mei.

Berikut adalah ketetapan yang terjadi jika pengguna ajukan pengembalian barang/dana untuk produk yang dibeli dengan menggunakan sistem pembayaran Shopee Paylater:

- 1. Untuk pembelian di toko yang serupa, maka pengembalian dana berlaku untuk semuanya produk pesanan pada toko itu.
- 2. Untuk pembelian di lebih dari 1 (satu) toko, maka di setiap ingin melakukan pengembalian dana satu produk mulai berlaku untuk semua produk lain dari toko yang serupa.

2.1.4 Pengertian *Purchase Intention* (Minat Beli)

Pada dasarnya minat beli konsumen merupakan salah satu faktor pendorong untuk pengambilan keputusan didalam melakukan pembelian terhadap suatu produk. Minat beli konsumen timbul dari sikap konsumen tersebut terhadap suatu produk dimana hal ini berasal dari kepercayaan dan keyakinan konsumen terhadap kualitas yang ada pada produk tersebut. Semakin rendahnya keyakinan konsumen terhadap suatu produk juga akan berpengaruh pada menurunnya minat beli konsumen. Minat diartikan sebagai sebuah sikap yang timbul sebagai respon terhadap suatu objek yang menunjukkan keinginan pelanggan untuk melakukan pembelian.

Purchase Intention atau minat beli adalah kecenderungan pembeli untuk melakukan pembelian terhadap suatu merek atau pengambilan tindakan yang berhubungan dengan pembelian yang diukur dengan tingkat kemungkinan konsumen melakukan pembelian tersebut. Minat beli konsumen adalah suatu perilaku yang ditunjukkan oleh konsumen atas keinginannya dalam memilih, menggunakan serta mengkonsumsi atau keinginan atas suatu produk yang ditawarkan. Minat beli juga dapat diartikan sebagai niat atau keinginan yang muncul dari diri seseorang untuk kemudian membeli suatu barang/jasa dengan mempertimbangkan terlebih dahulu sebelum terjadinya proses pembelian. Minat beli juga

Seorang konsumen akan menilai produk yang disukainya berdasarkan pengetahuannya terkait informasi tentang fungsi sebenarnya dari suatu produk tersebut, dengan begitu informasi yang diterimanya akan berpengaruh pada minat beli kosnumen tersebut. Kepercayaan konsumen terhadap suatu produk dapat tercipta dengan cara menyampaikan produk sesuai dengan spesifikasi yang ditawarkan atau diiklankan pada website perusahaan. Ketika konsumen menerima barang/jasa yang sesuai dengan yang ada pada iklan perusahaan di website, rasa percaya konsumen akan tumbuh terhadap perusahaan tersebut. Tidak hanya faktor kepercayaan konsumen, minat beli juga dipengaruhi oleh faktor orientasi belanja. Adanya kegiatan belanja *online*, secara tidak langsung berdampak pada perilaku belanja online itu sendiri. Setiap konsumen mungkin mempunyai orientasi belanja yang berbeda-beda, orientasi belanja digambarkan sebagai suatu hal yang kompleks serta mempunyai fenomena multidimensional (motif, kebutuhan, ketertarikan, kelas sosial dan kondisi ekonomi). Seorang konsumen yang terbiasa dengan gaya hidup mengikuti tren yang ada akan menuntutnya dengan menekankan pada kegiatan belanja, sebagai contoh konsumen yang tidak lagi ingin melakukan belanja offline melainkan secara online. Orientasi belanja yang ada pada konsumen tersebut pada dasarnya berhubungan dengan gaya hidup yang ada pada konsumen atau individu tersebut secara umum.

Selain itu, kepercayaan juga merupakan salah satu faktor yang berpengaruh pada minat beli konsumen untuk melakukan pembelian terhadap suatu produk melalui media *online*. kepercayaan akan tercipta ketika seorang individu yakin dengan reliabilitas serta integritas dari orang yang dipercayanya. Menurut Sunarto (2006)

¹⁶ Dadan Abdul Aziz Mubarok, *Pengaruh Celebrity Endorsement terhadap Minat Beli Konsumen*, Jurnal Indonesia Membangun, Vol. 15 No. 3, 2016, h. 1-16

¹⁷ Umar Bakti, Hairudin, Maria Septijantini Alie, *Pengaruh Kualitas Pelayanan, Produk dan Harga Terhadap Minat Beli Pada Toko Online Lazada di Bandar Lampung*, Jurnal Ekonomi, Vol. 22 No. 1, 2020, h. 101-118

dikutip dalam Rosdiana, Haris, dan Suwena (2019) Kepercayaan konsumen (*Consumen Beliefs*) merupakan segala pengetahuan yang ada pada konsumen dan segala kesimpulan yang dibuat oleh konsumen terkait objek, atribut dan manfaatnya. Objek dapat berupa produk, orang, perusahaan serta segala sesuatu dimana seorang individu mempunyai kepercayaan dan sikap. Atribut merupakan fitur atau karakteristik yang mungkin ada atau tidak ada pada objek, sedangkan manfaat merupakan hasil positif yang diberikan atribut kepada konsumen.

Kepercayaan konsumen terhadap *e-commerce* adalah salah satu faktor utama dalam melakukan kegiatan jual beli secara *online*. Kepercayaan ini yang nantinya akan menjadi pondasi dalam suatu bisnis, transaksi bisnis yang terjadi antara dua belah pihak atau lebih akan berlangsung ketika masing-masing pihak yang bersangkutan saling mempercayai.¹⁸

Beberapa indikator minat beli antara lain:

- a. Minat transaksional, yaitu kecenderungan seseorang untuk membeli suatu produk.
- b. Minat referensial, yaitu kecenderungan seseorang unutk mereferensikan suatu produk kepada orang lain.
- c. Minat preferensial, yaitu minat yang menggambarkan perilaku seseorang yang memilih preferensi utama pada suatu produk tersebut. Preferensi ini hanya dapat digantikan apabila terjadi sesuatu dengan produk preferensinya.
- d. Minat eksploratif, yaitu minat yang menggambarkan perilaku seseorang yang selalu mencari informasi mengenai suatu produk yang diminatinya serta mencari informasi untuk mendukung sifat-sifat positif dari suatu produk tersebut.¹⁹

2.1.5 Pengertian *Spirituality* (Spiritualitas)

Selain faktor kemudahan dan kepercayaan terdapat faktor lain yang juga menjadi pengaruh atas keputusan pembelian oleh konsumen yaitu tingkat spiritualitas seseorang. Spiritualitas dapat diartikan sebagai adanya stabilitas antara keyakinan pada agama sebagai elemen kognitif, kepercayaan pada agama sebagai elemen afektif serta sikap pada agama sebagai elemen konatif. Aktivitas agama tiap individu tidak hanya berkaitan dengan ibadah akan tetapi juga kegiatan lainnya yang didorong oleh kemampuan batin (keyakinan) individu. Dengan begitu, spiritualitas sebagai integratif

¹⁸ Riski Rosdiana dan Iyus Akhmad Haris, *Pengaruh Kepercayaan Konsumen Terhadap Minat Beli Produk Pakaian Secara Online*, International Journal of Social Science and Business, Vol. 2 No. 3, 2018, h. 169-175

¹⁹ https://creatormedia.my.id/indikator-minat-beli-konsumen-menurut-ahli/, diakses pada 7 Februari 2023

di antara pengetahuan agama, perasaan agama serta tindak keagamaan pada individu konsumen.²⁰

Menurut Schiffman dan Kanuk dalam Asih Spiritualitas telah berperan penting dalam warga Yahudi di Amerika Serikat dalam mempengaruhi keputusan pembelian pada suatu produk.²¹ Hal yang sama terjadi di Indonesia berdasarkan beberapa riset yang menjelaskan bahwa kecenderungan konsumen muslim untuk mempertimbangkan permasalahan kehalalannya ketika menentukan produk yang ingin dikonsumsi.

Spiritualitas islam diartikan sebagai tindakan untuk tujuan dasar hidup. Tujuan hidup setiap umat muslim adalah semata-mata untuk beribadah kepada Allah Subhanahu wa ta'ala. Seperti pada Firman Allah dalam QS. Az-Zariyat: 56 yang artinya: "Aku tidak menciptakan jin dan manusia melainkan agar mereka beribadah kepada-Ku"

Dalam Al-Qur'an, Spiritualitas dijelaskan melalui nilai-nilai ketauhidan, dimana nilai tauhid tergambar pada kepercayaan atas keesaan Allah Subhanahu wa ta'ala. Dalam islam, spiritualitas pada garis besarnya tercermin pada pengalaman akidah, syariah dan adab, atau dengan pernyataan lain yaitu islam, iman dan ihsan.

Apabila elemen diatas telah dimiliki oleh tiap individu, maka dapat disimpulkan bahwa individu tersebut sebagai individu beragama yang sepenuhnya.²²

Menurut Muhammad Thaib Thohir, Spiritualitas merupakan dorongan jiwa individu yang mempunyai akal dengan keinginan dan opsinya sendiri mengikuti ketentuan itu untuk meraih kebahagiaan di dunia dan di akhirat.²³

Nasir (1987) mendefinisikan spiritualitas islam sebagai terdapatnya hubungan dengan Tuhan dimana berpengaruh pada harga diri setiap individu, rasa makna serta hubungan dengan alam dan juga orang lain. Mohsen (2007) mendefinisikan spiritualitas islam sebagai takwa, yang berarti menghindari azab Allah dengan cara menjalankan apa yang telah diperintahkan-Nya dan menjauhi segala yang dilarang.²⁴

_

²⁰ Jalaluddin, *Psikologi Agama*, Jakarta: Rajawali Pers, 2012, h. 303

²¹ Daru Asih, *Dimensi-dimensi Spiritualitas dan Religiusitas dalam Intensi Keperilakuan Konsumen*, Yogyakarta: Universitas Gajah Mada, 2015, h. 8

²² Thahir Andi, Hubungan Religiusitas Terhadap Etos Kerja dan Produktifitas Karyawan, 2005, h. 39

²³ M Thaib Thohir Abdul Muin, *Ilmu Kalam*, Jakarta: Widjaja, 1986, h. 121

²⁴ Achmad Sani dan Vivin Maharani Ekowati, *Spirituality at work and organizational commitment as moderating...*, Journal of Islamic Marketing, 2019

Spiritualitas merupakan pencerahan diri dalam meraih makna dan tujuan hidup. Spiritual adalah bagian esensial dari keseluruhan kesehatan serta kesejahteraan seseorang. Spiritualitas juga merupakan kesadaran terhadap diri serta kesadaran seseorang tentang asal, tujuan dan nasib. Spiritualitas sebagai suatu dimensi yang berbeda dari perbedaan individu, sebagai suatu dimensi yang berbeda, spiritualitas membuka jalan untuk mengembangkan pemahaman kita terkait motivasi dan tujuan kita sebagai makhluk, mengejar serta berupaya untuk memuaskan diri.

Sejalan dengan berkembang pesatnya e-commerce, peran religiusitas dan spiritualitas semakin penting, hal ini berkaitan dengan pembelian impulsif yang dapat dikendalikan atau tidak. Pembelian impulsif terjadi karena kurangnya pengendalian diri dalam hal berpikir untuk membelanjakan uang atau menurunkan emosi yang meluapluap. Dengan begitu, religiusitas dan spiritualitas berjalan ketika keyakinan dan juga norma agama memberi kesadaran kepada pelanggan tentang mana yang benar atau salah secara moral untuk dilakukan.

Dalam kaitannya dengan religiusitas islam, Al-Qur'an menganjurkan setiap umat islam untuk melakukan kegiatan konsumsi secukupnya. Dalam maqasid, uang haruslah dikeluarkan dalam hal pemenuhan kebutuhan dasar sebelum menikmati barang mewah. Sebaliknya, sikap impulsif dalam kegiatan konsumsi dan

pembelanjaan akan mendorong konsumen kepada perilaku buruk seperti egois, sombong dan terjerat hutang. Hal ini dianggap sebagai konsumsi yang berlebihan serta tidak terencana yang tentunya tidak dianjurkan dalam ajaran islam.

Nilai-nilai agama searah dengan perilaku ekstrinsik, artinya kepentingan individu tidak dapat diangggap sebagai satu kesatuan yang mendorong seseorang untuk hanya sekedar memaksimalkan utilitasnya. Apabila dilihat dari perspektif ekonomi islam, *homo islamicus* haruslah melekat dalam kepentingan pribadi tetapi dalam bentuk lain. *Homo islamicus* didefinisikan sebagai individu ekonomi dimana kesejahteraan merupakan hal yang utama dan berperilaku altruistis sesuai dengan norma agama.²⁵

Spiritual dalam arti luas adalah suatu hal yang berhubungan dengan spirit, sesuatu yang spiritual mempunyai kebenaran yang bersifat abadi dan berhubungan dengan tujuan hidup manusia, kerap kali dibandingkan dengan sesuatu yang sifatnya duniawi atau sementara, didalamnya terdapat kepercayaan terhadap kekuatan

_

²⁵ Arif Hoetoro dan Muhammad Said Hannaf, *The Relationship between Religiosity, Self-Interest, and Impulsive Buying: an Islamic Perspective*, IQTISHADIA, Vol. 12 No. 1, 2019, h. 41-57

supernatural seperti dalam agama, akan tetapi mempunyai penekanan pada pengalaman pribadi. 26

Spiritualitas dari setiap individu sangat bergantung kepada cara pandang individu tersebut terhadap aspek ketuhanan yang dimilikinya dan berkaitan dengan pencerahan jiwa. Seseorang yang memiliki kecerdasan spiritual yang tinggi akan mampu memaknai kehidupan dengan makna yang positif pada setiap kejadian atau peristiwa, masalah atau bahkan penderitaan yang dialaminya. Hal ini yang kemudian akan berdampak pada individu tersebut, dengan memberi makna yang positif maka secara tidak langsung ia akan mampu membangkitkan jiwa dan melakukan perbuatan serta tindakan yang positif.²⁷

Riset yang membahas tentang spiritualitas dan religiusitas dalam hal pemasaran khususnya yang berkaitan dengan perilaku pelanggan atau konsumen

masih belum terlalu banyak dilakukan, akan tetapi perkembangannya sampai sekarang ini terus mengalami peningkatan yang cukup signifikan. Spiritualitas sendiri berkaitan degan kehidupan batin (inner life) seseorang, yang berkonsekuensi positif kepada perilaku seseorang tersebut dalam konteks organisasional. Dalam riset konsumen, spiritualitas sebagai elemen dari pencarian kebebasan postmodernis mulai mendapat perhatian untuk meningkatkan kehidupan manusia. Terdapat 2 (dua) aliran riset konsumen yang inheren secara implisit yaitu: materialisma dan yang sifatnya batiniah (sacred). Agama juga diyakini mempunyai serangkaian hukum dan juga peraturan dimana berpengaruh pada perilaku konsumen secara riatualistik dan simbolik. Social cognitive theory menyebutkan bahwa adanya interaksi faktor personal dengan faktor situasional dalam mempengaruhi perilaku individu. Social cognitive theory menyatakan bahwa adanya hubungan segitiga yang dapat saling mempengaruhi antara perilaku, faktor kognitif dan personal, serta lingkungan eksternal. Faktor kognitif dan personal ini merupakan faktor-faktor yang ada dalam diri setiap individu dimana meliputi watak, sifat, kebutuhan, kepribadian, keyakinan dan nilai. Dalam hal ini, spiritualitas dapat dikategorikan sebagai faktor personal.

²⁶ Sugeng Sejati, Perkembangan Spiritual Remaja dalam Perspektif Islam, Jurnal Hawa: Studi Pengarus Utamaan Gender dan Anak, Vol. 1 No. 1, 2016

²⁷ Rika Dwi Ayu Parmitasari, Zulfahmi Alwi, Sunarti S, *Pengaruh Kecerdasan Spiritual dan Gaya Hidup Hedonisme terhadap Manajemen Keuangan Pribadi Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri di Kota Makassar*, Jurnal Minds: Manajemen Ide dan Inspirasi, Vol. 5 No. 2, 2018, h. 147-162

Hingga saat ini, masih sangat sedikit studi empiris yang menguji terkait peran spiritualitas dalam intensi keperilakuan pelanggan. Isu terkait spiritualitas dalam perilaku konsumen saat ini sedang mengalami peningkatan. Pada riset-riset awal banyak peneliti yang memberikan saran bahwa tingkat pengembangan spiritualitas dan komitmen dapat berpengaruh terhadap perilaku konsumen dan perilaku konsumen yang dapat dimotivasi spiritualitas itu adalah hal yang baik.

Rahmasari (2012) menyatakan bahwa kecerdasan spiritual adalah kecerdasan untuk menghadapi persoalan makna (*value*), yaitu kecerdasan dalam menempatkan perilaku dan kehidupan kita dalam konteks makna yang sifatnya lebih luas dan kaya. Kecerdasan untuk menilai bahwa perilaku atau jalan hidup seseorang akan lebih bermakna dibandingan dengan yang lain. Kecerdasaran spiritual digunakan ketika menghadapi masalah-masalah eksistensial, yaitu ketika seseorang merasa berada dalam situasi yang terpuruk, terjebak oleh kebiasaannya, khawatir dan masalah di masa lalu akibat penyakit atau kesedihan. Kecerdasan spiritual juga mampu menjadikan seseorang lebih cerdas secara spiritual dalam beragama, hal ini berarti seseorang yang mempunyai kecerdasan spiritual yang tinggi mungkin menjalankan

agamanya tidak secara picik, eksklusif, fanatik atau prasangka. Kecerdasan spiritual juga berkemungkinan untuk menyatukan hal-hal yang sifatnya intrapersonal dan interpersonal, dan juga menjembatani kesenjangan yang ada antara diri sendiri dan orang lain.

Isu spiritualitas terhadap perilaku konsumen menjadi semakin menarik untuk diteliti. Pada studi terdahulu ada banyak peneliti yang menyarankan bahwa tingkat pengembangan spiritualitas dan komitmen dapat berpengaruh kepada perilaku konsumen dan perilaku konsumen yang dapat dimotivasi spiritualitas itu adalah baik. Keputusan konsumen untuk melakukan pembelian didasari oleh banyak faktor, salah satunya adalah ekuitas merek serta loyalitas merek. Selain itu, religiusitas konsumen, spiritualitas dan animositas juga berpengaruh pada kesediaan konsumen dalam membeli produk asing dari perusahaan-perusahaan yang berdasarkan negara-negara yang berhubungan ataupun tidak.²⁸

Dalam masyarakat sekuler, pengaruh agama terhadap perilaku konsumen masih terabaikan, seperti yang dikemukakan oleh Deneler (1994) dalam Solekah (2022)

_

²⁸ Wasitowati dan Ken Sudarti, *Peningkatan Service Performance Melalui Ta'awun, Religiosity dan Mood*, Fokus Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ekonomi, Vol. 14 No. 1, 2019, h. 133-150

bahwa pada umumnya dalam perilaku pembelian, peran agama masih tidak begitu jelas meskipun agama dikatakan mempunyai pengaruh yang kuat dalam kehidupan. Namun, seiring berjalannya waktu adanya perubahan sosial dan pergeseran nilai-nilai dalam kehidupan masyarakat.²⁹

Untuk mengukur spiritualitas maka digunakan skala religiusitas dengan indikator sebagai berikut:

1. Islam (Tindakan tubuh atau aktivitas manusia)

Secara harfiah, kata islam artinya tunduk atau patuh terhadap sesuatu yang berkuasa atas seseorang, khususnya mengarah kepada ketaatan kepada Allah Subhanahu wa Ta'ala

2. Iman (Pemikiran atau pemahaman tentang Tuhan)

Iman yaitu melibatkan keyakinan dan juga pemahaman pada Tuhan, para nabi, malaikat, kitab suci dan hari kebangkitan.

3. Ihsan (Semangat atau aktualisasi kebajikan dan kebaikan).³⁰

Ihsan adalah tingkatan tertinggi yang dapat diraih oleh seseorang, dengan mencapainya, seseorang muslim dikatakan sudah berserah diri secara total. Ihsan juga diartikan sebagai dimensi batin dimana seseorang menjalankan ibadah sunnah dalam mengabdi kepada Allah Subhanahu wa ta'ala.

2.1.6 Pengertian *Impulsive Buying* (Pembelian Impulsif)

Impulsive buying dapat diartikan sebagai suatu kegiatan menghabiskan pendapatan yang tidak terkontrol, yang banyak ditujukan kepada barang-barang yang tidak diperlukan. Impulsive buying (pembelian impulsif) terjadi ketika konsumen melihat produk atau merek tertentu kemudian tertarik untuk mendapatkannya. Hal ini biasanya dapat terjadi karena adanya rangsangan yang menarik dari toko tersebut. Impulsive buying adalah kegiatan pembelian yang dilakukan oleh seorang konsumen yang terjadi ketika konsumen tersebut melihat suatu barang dan muncul keinginan untuk membeli secara tiba-tiba disaat itu juga. 31

³⁰ Nor Diana Mohd Mahudin dkk, *Religiosity among Musling: A Scale Development and Validation*, Makara Hubs-Asia, Vol. 20 No. 2, 2016, h. 109

²⁹ Nihayatu Aslamatis Solekah, *Analisis Religios Value terhadap Green Purchase Attitude dan Green Purchase Intention*, INOBIS: Jurnal Inovasi Bisnis dan Manajemen Indonesia, Vol. 5 No. 2, 2022, h. 149-161

³¹ Dita Amanah dan Stephany P. Pelawi, *Pengaruh Promosi Penjualan dan Belanja Hedonis terhadap Impulsive Buying Produk Matahari Plaza Medan Fair*, Jurnal Quanomic, Vol. 3 No. 2, 2015, h. 10-18

Harahap dan Amanah (2022) mendefinisikan pembelian impulsif sebagai tindakan pembelian yang dilakukan tanpa adanya masalah sebelumnya, maksud/niat membeli yang terbentuk sebelum memasuki toko. Dari pengertian tersebut terlihat bahwa *Impulsive buying* adalah sesuatu yang bersifat alamiah dan merupakan satu bentuk reaksi cepat. *Impulsive buying* ini terjadi ketika konsumen memasuki toko ritel dan melakukan pembelian tanpa adanya perencanaan terlebih dahulu, konsumen juga cenderung tidak mementingkan akibat serta manfaat dari produk atau barang tersebut.

Pembelian impulsif online dapat dikatakan sebagai pembelian yang tidak direncanakan sebelumnya dan terdapat beberapa faktor yang mempengaruhinya antara lain motivasi hedonisme, motivasi utilitarian (kegunaan), belanja sosial, idea shopping, adventure shopping, persepsi kegunaan, persepsi kesenangan serta dorongan untuk melakukan pembelian secara impulsif.

Rook dan Fisher (1995) mendefinisikan perilaku pembelian impulsif sebagai pembelian yang tidak direncanakan sebelumnya dan bersifat mendesak, kurangnya pertimbangan yang matang serta pengambilan keputusan yang cerdas.

Menurut beberapa penelitian, dikatakan bahwa suasana hati juga berpengaruh terhadap pembelian impulsif. Konsumen yang suasana hatinya baik akan cenderung lebih kondusif untuk melakukan pembelian impulsif dibandingkan ketika konsumen tersebut mengalami suasana hati yang buruk.³²

2.1.7 Tipe-Tipe Kecenderungan Membeli Secara Impulsif (Impulsive Buying)

Loudon dan Bitta (dikutip dari Komala 2019) mengungkapkan 4 (empat) tipe impulsive buying yang ada di masyarakat, yaitu:

- a. Reminder impulsive buying, yaitu berlangsung ketika konsumen berada di toko, melihat produk yang membuatnya mengingat sesuatu akan produk tersebut. Misalnya konsumen mengingat iklan atau rekomendasi dari orang lain terkait produk tersebut. Kemudian konsumen pembelian secara spontan yang didasari oleh ingatannya tersebut.
- b. *Pure impulsive buying*, yaitu terjadi apabila konsumen benar-benar tidak mempunyai rencana apapun untuk melakukan pembelian. Akan tetapi, dikarenakan melihat *display* toko kemudian konsumen tersebut melakukan pembelian.

24

³² Tiara Nada Kemala, *Pengaruh Shopee Paylater Terhadap Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee*, Universitas Islam Indonesia, 2022

- c. Suggested impulsive buying, yaitu konsumen yang melakukan pembelian atas dasar perkenalan produk tersebut melalui in store promotion. Konsumen yang melihat produk tersebut seketika membayangkan kebutuhannya akan barang itu sehingga terjadilah pembelian tanpa rencana.
- d. Planned impulsive buying, yaitu apabila konsumen pada dasarnya mempunyai rencana, akan tetapi keputusan pembeliannya tergantung pada faktor harga dan merek di toko tersebut. Misalnya, konsumen yang merencanakan untuk membeli flatshoes, tetapi saat ia melihat promosi pada higheels muncul rasa tertarik untuk membelinya juga.³³

Terdapat 5 (lima) elemen penting yang menjadi pembeda tingkah laku konsumen yang impulsif dan yang tidak, antara lain:

- a. Konsumen merasakan dorongan yang sifatnya tiba-tiba dan spontan untuk kemudian melakukan tindakan yang berbeda dengan tingkah laku sebelumnya.
- b. Dorongan secara tiba-tiba untuk melakukan pembelian menempatkan konsumen pada situasi yang tidak seimbang secara psikologis, dimana untuk sementara konsumen merasa kehilangan kendali.
- c. Konsumen akan mengalami masalah atau konflik psikologis dan ia cenderung berupaya untuk menimbang antara pemuasan kebutuhan langsung dan konsekuensi untuk jangka panjang dari pembelian tersebut.
- d. Konsumen akan mengurangi evaluasi kognitif dari produk.
- kali melakukan pembelian e. Konsumen kerap secara impulsif tanpa mempertimbangkan konsekuensi yang mungkin datang dikemudian hari.³⁴

Menurut Ahmadi (2020), beberapa yang kemudian menjadi indikator dari Impulsive Buying, yaitu:

- 1. Pembelian tanpa perencanaan sebelumnya
- 2. Pembelian tanpa memikirkan akibatnya
- 3. Pembelian yang dipengaruhi oleh keadaan emosional
- 4. Pembelian yang dipengaruhi oleh penawaran yang menarik

2, 2019, h. 248-266

³³ Cucu Komala, Perilaku Konsumsi Impulsive Buying Perspektif Imam Al-Ghazali, Jurnal Perspektif, Vol. 2 No.

³⁴ Dita Amanah dan Stephany P. Pelawi, Pengaruh Promosi Penjualan dan Belanja Hedonis terhadap Impulsive Buying Produk Matahari Plaza Medan Fair, Jurnal Quanomic, Vol. 3 No. 2, 2015, h. 10-18

2.1.8 Karakteristik Impulsive Buying

Impulsive buying mempunyai 4 (empat) karakteristik antara lain

- 1. Spontanitas, yaitu perasaan yang dialami oleh seseorang apabila melihat sebuah produk hingga kemudian muncul keinginan untuk membelinya disaat itu juga.
- 2. Kekuatan, kompulsi dan intensitas, yaitu perilaku untuk membuat keputusan seketika dan tidak mempertimbangkan hal-hal lainnya.
- 3. Kegairahan dan stimulasi, yaitu dorongan yang timbul seketika untuk melakukan pembelian terhadap sebuah produk dan disertai dengan anggapan bahwa produk tersebut memberikan gairah serta stimulasi.
- 4. Ketidakpeduliaan pada akibat, yaitu perasaan untuk melakukan pembelian terhadap sebuah produk secara mendesak yang kemudian membuat seseorang yang merasakannya tidak peduli pada akibat yang mungkin akan timbul.³⁵

2.1.9 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Impulsive Buying

- 1. *Shopping Enjoyment*, yaitu karakter seseorang yang cenderung beranggapan bahwa kegiatan belanja merupakan satu hal yang menyenangkan.
- 2. Ketersediaan dana, yaitu salah satu faktor penting yang berpengaruh pada *impulsive* buying (pembelian impulsif).
- 3. *Felt Urge to Buy*, yaitu dorongan yang dirasakan untuk melakukan pembelian atas suatu produk dengan sesegera mungkin.
- 4. Kepemilikan kartu kredit, adanya pengaruh yang positif antara kartu kredit terhadap perilaku impulsive buying, hal ini dikarenakan perilaku pembelian impulsif biasanya terjadi secara spontan tanpa ada rencana sebelumnya. Dengan demikian, konsumen yang tidak bisa membayar secara *cash* memerlukan alat pembayaran lain berupa kartu kredit untuk melakukan transaksi.³⁶

2.2.0 Pengertian *E-Commerce*

E-Commerce atau dengan kata lain transaksi elektronik merupakan suatu transaksi yang dilakukan dengan menggunakan sistem informasi. *Electronic commerce*

³⁵ https://www.kajianpustaka.com/2020/11/pembelian-impulsif.html, diakses pada 6 Maret 2023

³⁶ Rahmatika Sari, *Pengaruh Penggunaan Paylater Terhadap Perilaku Impulse Buying Pengguna E-Commerce di Indonesia*, Jurnal Riset Bisnis dan Investasi, Vol. 7 No. 2, 2021, h. 44-57

(e-commerce) diartikan sebagai kegiatan-kegiatan bisnis yang bersangkutan dengan konsumen (consumer), manufaktur (manufactures), service providers dan pedagang penata (intermediaries) dengan menggunakan jaringan komputer (computer network) yaitu internet. E-Commerce adalah salah satu bentuk implementasi dari bisnis online, dimana tidak terlepas dari transaksi seperti jual beli via internet. Transaksi inilah yang kemudian dikenal dengan electronic commerce (e-commerce). E-Commerce merupakan suatu aktivitas yang meliputi penjualan, pembelian, pemasaran dan pelayanan atas barang/jasa yang ditawarkan melalui

jaringan komputer. *E-Commerce* juga merupakan salah satu produk dari internet yang merupakan sebuah jaringan komputer dimana saling terhubung antara satu dengan yang lainnya melalui media komunikasi, seperti kabel telepon, satelit, gelombang frekuensi atau serat optic.

David Baum, seorang pakar dibidang informatika menjelaskan bahwa *e-commerce* adalah seperangkat teknologi, aplikasi serta proses bisnis yang sifatnya dinamis yang menghubungkan antara perusahaan, konsumen dan komunitas melalui transaksi elektronik atau suatu pertukaran barang, layanan dan informasi secara elektronik.

Secara keseluruhan maka dapat disimpulkan bahwa *Electronic commerce* (*ecommerce*) merupakan segala bentuk transaksi perdagangan ataupun perniagaan barang/jasa (*trade of good service*) dengan memanfaatkan media elektronik yaitu internet. Dengan adanya hubungan antara satu jaringan komputer dengan jaringan komputer yang lainnya maka sangat mungkin untuk melakukan satu transaksi langsung melalui jaringan komputer.

Transaksi langsung ini yang disebut dengan transaksi *online*. Menurut Arsyad Sanusi terdapat 3 (tiga) tipe dalam transaksi *online* diantaranya:

- 1. Kontrak melalui *chatting* atau *video conference*
- 2. Kontrak melalui e-mail
- 3. Kontrak melalui situs/web

E-commerce sebagai salah satu kegiatan bisnis dan termasuk kedalam kategori transaksi atau akad jual beli, sehingga hukum, syarat dan rukunnya haruslah sesuai dengan transaksi jual beli.

Jual beli (mu'amalah) tentunya mempunyai dasar hukum yang jelas, baik dari Al-Qur'an, Sunnah maupun Ij'ma para ulama. Jual beli bahkan diartikan tidak hanya sebagai bentuk mu'amalah melainkan juga sebagai kegiatan saling tolong-menolong antar sesama manusia. Dijelaskan dalam Firman Allah Subhanahu wa ta'ala dalam QS. Al-Baqarah Ayat 275:

ٱلَّذِينَ يَأْكُلُونَ ٱلرِّبَوٰ الَّا يَقُومُونَ إِلَّا كَمَا يَقُومُ ٱلَّذِى يَتَخَبَّطُهُ ٱلشَّيْطَنُ مِنَ ٱلْمَسَ ۚ ذَٰلِكَ بِأَنَّهُمْ قَالُوۤ الْإِنَمَا اللَّهِ اللَّهُ الللللَّاللَّهُ اللَّهُ اللّ

Artinya: "Orang-orang yang memakan riba tidak dapat berdiri melainkan seperti berdirinya orang yang kemasukan setan karena gila. Yang demikian itu karena mereka berkata bahwa jual beli sama dengan riba. Padahal Allah telah menghalalkan jual beli dan mengharamkan riba. Barangsiapa mendapat peringatan dari Tuhannya, lalu dia berhenti, maka apa yang telah diperolehnya dahulu menjadi miliknya dan urusannya (terserah) kepada Allah. Barangsiapa mengulangi, maka mereka itu penghuni neraka, mereka kekal di dalamnya."

Keabsahan *e-commerce* sebagai satu bentuk transaksi jual beli bergantung kepada terpenuhi atau tidaknya rukun serta syarat yang ada dalam jual beli tersebut. Jika rukun dan syarat jual beli terpenuhi sebagaimana mestinya maka *e-commerce* sebagai transaksi yang mengikat dan sebaliknya, jika tidak terpenuhi maka tidak sah. Akad yang berlaku dalam transaki elektronik berbeda dengan akad yang dilakukan secara langsung. Pada bentuk transaksi elektronik biasanya menggunakan akad dalam bentuk tertulis, seperti E-mail, SMS (*Short Message Service*) dan sejenisnya, atau juga bisa via telepon. Biasanya, penawaran dan akad yang ada dalam transaksi elektronik dilakukan secara terlulis, dimana barang yang dijual di laman internet diberi label harga tertentu, kemudian bagi konsumen yang ingin membeli maka harus melakukan pembayaran via *transfer* sesuai dengan harga barang yang diinginkannya dan ditambah ongkir (ongkos kirim).

Isyarat dalam akad pada dasarnya mempunyai kekuatan hukum sama halnya dengan penjelasan lisan. Hal ini didasarkan pada kaidah:

(Shahih bin Ghanim al-Sadlan, 1996: 475; Mushthafa Ahmad Azzarqa, 2005: I/206)

Transaksi elektronik penjualan barang melalui internet adalah transaksi tertulis. Jual beli bisa menggunakan transaksi baik secara lisan atau tulisan. Keduanya mempunyai kekuatan hukum yang sama. Hal ini sesuai kaidah fiqhiyah Mustafa Ahmad Azzarqa, 2005: I/204 "Akad jual beli yang dilakukan dengan cara tertulis adalah sama hukumnya dengan akad yang dilakukan dengan cara lisan (Mustofa 2012)

Terdapat beberapa jenis *e-commerce* diantaranya:

- a. *Business to Consumer* (B2C) E-Commerce, jenis ini adalah jenis e-commerce yang paling sering dijumpai, dimana bisnis onlie jenis ini menjangkau konsumen individual. Dengan kata lain transaksi jenis ini terjadi antara perusahaan dengan konsumen individu.
- b. *Business to Business* (B2B) E-Commerce, jenis ini merupakan jenis e-commerce terbesar yang berfokus kepada penjualan ke bisnis lainnya. Artinya transaksi yang terjadi yaitu antara perusahaan dengan perusahaan lainnya.
- c. Customer to Customer (C2C) E-Commerce, jenis e-commerce ini menyediakan media bagi para konsumen untuk kemudian melakukan penjualan satu sama lain, dengan menggunakan bantuan pembuat pasar online atau penyedia platform. Jenis transaksi ini, pihak individu melakukan penjualan atas produk mereka baik berupa barang/jasa kepada individu, organisasi ataupun perusahaan berperan sebagai konsumen melalui internet.
- d. *Mobile Commerce*, jenis ini mengacu kepada pemakaian perangkat mobile untuk kemudian melakukan transaksi online dengan memanfaatkan jaringan seluler dan nirkabel untuk menghubungkan *smartphone* ke internet.

Berbeda dengan transaksi perdagangan pada umumnya, transaksi *e-commerce* memiliki beberapa karakteristik tertentu diantaranya:

- Transaksi Tanpa Batas, dengan adanya internet baik pengusaha besar, menengah maupun kecil dapat memasarkan produknya secara internasional, hanya dengan bantuan situs web dan memasang iklan di internet tanpa terbatas 24 jam, dan tentunya konsumen dari berbagai dunia dapat mengakses situs tersebut.
- 2. Transaksi Anonim, transaksi yang terjadi melalui internet antara penjual dan pembeli tidak harus dengan bertatap muka secara langsung. Penjual tidak memerlukan nama pembeli selama pembayaran yang dilakukan sudah

diotorisasi oleh penyedia sistem pembayaran yang telah ditentukan, biasanya menggunakan kartu kredit.

- 3. Produk Digital dan Non Digital, segala jenis produk digital misalnya *software* komputer, musik serta produk lainnya yang bersifat digital dapat dipasarkan melalui media internet yaitu dengan cara mendowload secara elektronik.
- 4. Produk Barang Tidak Berwujud, misalnya seperti data, *software* atau berbagai ide yang dijual melalui media internet.

Beberapa komponen yang terlibat dalam *electronic commerce* yaitu: customer, penjual, produk, infrastruktur, front end, back end, intermediary, partner bisnis lain, support service dan kebijakan publik.

Apabila diklasifikasikan, indikator penggunaan *e-commerce* dapat terbagi menjadi 3 (tiga) jenis aplikasi yaitu:

1. Electronic Markets (EMs)

EMs merupakan sarana yang menggunakan teknologi informasi dan komunikasi dalam melakukan berbagai penawaran salam suatu segmen pasar. Dengan begitu, konsumen akan mampu membandingi berbagai harga yang ditawarkan. EMs adalah sistem informasi antar organisasi yang menyediakan fasilitas untuk para produsen dan konsumen agar dapat bertukar informasi terkait harga serta produk yang ditawarkan.

2. Electronic Data Interchange (EDI)

EDI merupakan sarana yang memberikan kemudahan dalam hal efisiensi pertukaran data berbagai transaksi reguler yang sifatnya berulang dalam jumlah yang besar antar organisasi. Pemakaian EDI sendiri sangat luas, biasanya dipakai oleh kelompok retail yang besar saat melakukan bisnis dagang dengan para *supplier*.

3. Internet Commerce

Internet Commerce merupakan pemakai internet yang berbasis teknologi informasi dan komunikasi dengan tujuan perdagangan. Transaksi yang dilakukan di internet biasanya pemesanan atau pembelian produk, dimana produk tersebut dikirim dengan jasa pengiriman dan pembayaran dilakukan dengan cara mentransfer ke rekening penjual.

2.2 Penelitian Terdahulu

Penelitian-penelitian terdahulu yang berkaitan dengan riset ini, diantaranya adalah sebagai berikut:

Tabel 2.1
Penelitian Terdahulu

			Metode	
Judul	Variabel	Hasil	Penelitian	Kesimpulan
The Effect of	X1 =	Fitur paylater	Penelitian ini	Fitur paylater
Using Shopee	Penggunaan	shopee dapat	menggunakan	dapat
Paylater	Pembayaran	menyebabkan	metode	menimbulkan
Payments on	Shopee	perilaku	kualitatif,	perilaku
The Cosumption	Paylater	konsumtif dan	menggunakan	konsumtif dan
Behavior and	Y = Perilaku	juga dapat	data mentah	pembelian
Impulsive	Konsumsi dan	menyebabkan	yang berupa	impulsif bagi
Buying of	Pembelian	pembelian	pertanyaan dan	sebagian besar
English	Impulsif	impulsif pada	kesimpulan.	mahasiswa
Education	Mahasiswa	mahasiswa	Teknik	pendidikan
Students (2022)	Pendidikan	pendidikan	pengumpulan	bahasa inggris,
	Bahasa Inggris	bahasa inggris	data dalam	mereka juga
		di Universitas	penelitian ini	mengetahui
		Teknokrat	adalah	dampak negatif
		Indonesia.	kuesioner.	dari shopee
				paylater, namun
				fitur shopee
				paylater juga
				memudahkan
				sebagian besar
				mahasiswa
				untuk
				melakukan
				pembayaran.
Study Of	X1 = Perilaku	Perilaku	Dalam	Minat
Impulsive	Pembelian	pembelian	penelitian ini	konsumen
Buying	Impulsif	impulsif	digunakan uji	dalam

Interest In Using Paylater Endorser terhadap minat hipotesis, Yang signifikan menjadi dipengaruhi oleh perilaku mediator paylater. partisipan oleh perilaku pembelian impulsif. Marketplace mediator paylater. partisipan oleh perilaku pembelian impulsif. Marketplace Mith Celebrity Y = Sistem Celebrity dalam pembelian impulsif. Mediations di Marketplace berpengaruh adalah Celebrity signifikan mahasiswa Endorser tidak pernah pengaruh yang menggunakan pernah paylater. Pengaruh paylater dan belanja online. Pengaruh yang menggunakan google form, paylater dan lido mahasiswa pengaruh yang menggunakan sistem online faktor moderasi. Paylater di wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian mahasiswa lebih dari teknik memilih convenience berbelanja dari teknik memilih convenience berbelanja dari teknik paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah terkumpul pembelian impulsif.	Behavior On	dengan	berpengaruh	statistik untuk	menggunakan
Facilities In The Marketplace mediator paylater. Celebrity dalam pembelian impulsif. Mith Celebrity Y = Sistem Celebrity dalam pembelian impulsif. Mediations di Marketplace berpengaruh signifikan terhadap minat menggunakan paylater. Mediations di Marketplace paylater. Mediations di Marketplace signifikan mahasiswa Endorser tidak memiliki menggunakan paylater. Mediakuan terlihat pada belanja online. Dengan konsumen untuk menggunakan google form, paylater dan tidak memiliki yang pengaruh yang menggunakan sistem online faktor moderasi. Paylater di wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian dari teknik memilih convenience berbelanja dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.	Interest In Using	Celebrity	signifikan	menguji	paylater secara
Marketplace mediator paylater. Celebrity dalam pembelian impulsif. Mediations di Marketplace (2022) Mediations dalam pembelian impulsif. Mediations dalam pembelian impulsif. Mediations di Marketplace (2022) Mediations dalam pembelian impulsif. Mediations dilam pembelian impulsif. Mediations dilam pembelian impulsif. Mediations dalam pembelian impulsif.	Paylater	Endorser	terhadap minat	hipotesis. Yang	signifikan
With Celebrity Endorsers As Online Paylater Endorsers As Online Paylater Mediations (2022) Signifikan Erhadap minat Erlihat pada Erlihat sebagai Erli	Facilities In The	sebagai	menggunakan	menjadi	dipengaruhi
Endorsers As Mediations di Marketplace di Marketplace berpengaruh signifikan mahasiswa Endorser tidak terhadap minat menggunakan paylater. melakukan terlihat pada belanja online. Dengan konsumen untuk menggunakan google form, paylater dan tidak memiliki yang menggunakan terlihat sebagai sistem online faktor moderasi. paylater di wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian dari teknik memilih convenience berbelanja digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.	Marketplace	mediator	paylater.	partisipan	oleh perilaku
Mediations (2022) berpengaruh signifikan mahasiswa Endorser tidak memiliki menggunakan paylater. melakukan terlihat pada belanja online. Dengan konsumen untuk menggunakan google form, 100 mahasiswa tidak memiliki yang pengaruh yang menggunakan sistem online faktor moderasi. paylater di wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian dari teknik memilih convenience sampel studi. SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan paylater. menunjukif.	With Celebrity	Y = Sistem	Celebrity	dalam	pembelian
signifikan terhadap minat jakarta yang memiliki menggunakan paylater. melakukan belanja online. Dengan konsumen untuk menggunakan google form, 100 mahasiswa terlihat sebagai sistem online paylater di wilayah jakarta diberikan kuesioner sebagai bagian dari teknik convenience sampel studi. SmartPLS 3.0 digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah data yang telah impulsif.	Endorsers As	Online Paylater	endorser tidak	penelitian ini	impulsif.
terhadap minat menggunakan paylater. belanja online. Dengan konsumen untuk menggunakan google form, 100 mahasiswa yang menggunakan sistem online paylater di wilayah jakarta diberikan kuesioner sebagai bagian dari teknik convenience sampel studi. smartPLS 3.0 digunakan jakator perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.	Mediations	di Marketplace	berpengaruh	adalah	Celebrity
menggunakan paylater. pernah melakukan belanja online. Dengan konsumen untuk menggunakan google form, 100 mahasiswa yang menggunakan sistem online paylater di wilayah jakarta diberikan kuesioner sebagai bagian dari teknik convenience sampel studi. SmartPLS 3.0 digunakan untuk mengolah data yang telah pengaruh yang terlihat sebagai faktor moderasi. Studi ini menunjukkan menunjukkan dari teknik memilih berbelanja dengan metode paylater karena digunakan untuk mengolah data yang telah impulsif.	(2022)		signifikan	mahasiswa	Endorser tidak
paylater. melakukan belanja online. keinginan Dengan konsumen untuk menggunakan google form, 100 mahasiswa tidak memiliki yang pengaruh yang menggunakan terlihat sebagai sistem online faktor moderasi. paylater di Studi ini wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian mahasiswa lebih dari teknik memilih convenience berbelanja sampel studi. dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.			terhadap minat	jakarta yang	memiliki
belanja online. Dengan konsumen untuk menggunakan google form, 100 mahasiswa tidak memiliki yang pengaruh yang menggunakan terlihat sebagai sistem online faktor moderasi. paylater di Studi ini wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian dari teknik memilih convenience berbelanja dari teknik memilih convenience berbelanja dari teknik dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.			menggunakan	pernah	pengaruh yang
Dengan konsumen untuk menggunakan google form, paylater dan tidak memiliki yang pengaruh yang menggunakan sistem online faktor moderasi. paylater di Studi ini wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian dari teknik memilih convenience berbelanja dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan tentuk mengolah data yang telah impulsif.			paylater.	melakukan	terlihat pada
menggunakan google form, 100 mahasiswa tidak memiliki yang pengaruh yang menggunakan sistem online paylater di wilayah jakarta diberikan kuesioner sebagai bagian dari teknik convenience sampel studi. SmartPLS 3.0 digunakan data yang telah menggunakan paylater dan tidak memiliki pengaruh yang terlihat sebagai sebagai studi ini menunjukkan bahwa generasi muda khususnya mahasiswa lebih dari teknik memilih convenience sampel studi. dengan metode paylater karena digunakan untuk mengolah data yang telah impulsif.				belanja online.	keinginan
google form, 100 mahasiswa yang menggunakan sistem online paylater di wilayah jakarta diberikan kuesioner sebagai bagian dari teknik convenience sampel studi. SmartPLS 3.0 digunakan untuk mengolah data yang telah impulsif.				Dengan	konsumen untuk
100 mahasiswa yang menggunakan sistem online paylater di wilayah jakarta diberikan kuesioner sebagai bagian dari teknik convenience sampel studi. SmartPLS 3.0 digunakan dita yang telah tidak memiliki pengaruh yang terlihat sebagai faktor moderasi. Studi ini menunjukkan bahwa generasi muda khususnya mahasiswa lebih memilih berbelanja dengan metode paylater karena digunakan untuk mengolah data yang telah impulsif.				menggunakan	menggunakan
yang pengaruh yang menggunakan terlihat sebagai sistem online paylater di Studi ini menunjukkan diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian dari teknik memilih convenience berbelanja sampel studi. dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan tata yang telah impulsif.				google form,	paylater dan
menggunakan sistem online faktor moderasi. paylater di Studi ini menunjukkan diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian dari teknik memilih convenience berbelanja sampel studi. SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.				100 mahasiswa	tidak memiliki
sistem online paylater di wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner sebagai bagian dari teknik convenience sampel studi. SmartPLS 3.0 dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan untuk mengolah data yang telah impulsif.				yang	pengaruh yang
paylater di wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian mahasiswa lebih dari teknik memilih convenience berbelanja sampel studi. dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.				menggunakan	terlihat sebagai
wilayah jakarta diberikan bahwa generasi kuesioner sebagai bagian dari teknik convenience sampel studi. SmartPLS 3.0 dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan untuk mengolah data yang telah menunjukkan menunjukkan menunjukkan dahwa generasi muda khususnya mahasiswa lebih dengal metode paylater karena digunakan impulsif.				sistem online	faktor moderasi.
diberikan bahwa generasi kuesioner muda khususnya sebagai bagian mahasiswa lebih dari teknik memilih convenience berbelanja sampel studi. dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.				paylater di	Studi ini
kuesioner muda khususnya mahasiswa lebih dari teknik memilih convenience berbelanja sampel studi. dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.				wilayah jakarta	menunjukkan
sebagai bagian mahasiswa lebih dari teknik memilih convenience berbelanja dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.				diberikan	bahwa generasi
dari teknik memilih convenience berbelanja sampel studi. dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah pembelian data yang telah impulsif.				kuesioner	muda khususnya
convenience berbelanja sampel studi. dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.				sebagai bagian	mahasiswa lebih
sampel studi. dengan metode SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah pembelian data yang telah impulsif.				dari teknik	memilih
SmartPLS 3.0 paylater karena digunakan faktor perilaku untuk mengolah data yang telah impulsif.				convenience	berbelanja
digunakan faktor perilaku untuk mengolah pembelian data yang telah impulsif.				sampel studi.	dengan metode
untuk mengolah pembelian data yang telah impulsif.				SmartPLS 3.0	paylater karena
data yang telah impulsif.				digunakan	faktor perilaku
				untuk mengolah	pembelian
terkumpul				data yang telah	impulsif.
wikumpui.				terkumpul.	

Pengaruh	X1 =	Mahasiswa	Penelitian ini	Persepsi
Penggunaan	Penggunaan	Pendidikan	menggunakan	Mahasiswa
Paylater Dalam	Paylater Dalam	Ekonomi FKIP	metode	Pendidikan
E-Marketing	E-Marketing	UNTAN	penelitian	Ekonomi FKIP
Terhadap	Y = Perilaku	memiliki	korelasional.	UNTAN
Perilaku	Pembelian	persepsi yang	Subjek dalam	mengetahui
Pembelian	Impulsif	baik tentang	penelitian ini	paylater dan
Impulsif	Mahasiswa	paylater dan e-	adalah	melakukan
Mahasiswa	Pendidikan	marketing.	mahasiswa	pembelanjaan
Pendidikan	Ekonomi FKIP	Penggunaan	program studi	secara online,
(2022)	UNTAN	paylater pada e-	pendidikan	namun tidak
		marketing tidak	ekonomi FKIP	menggunakan
		berpengaruh	UNTAN yang	paylater karena
		signifikan	pernah	adanya
		terhadap	berbelanja	keterbatasan
		perilaku	online di e-	dana yang
		pembelian	commerce	dimiliki.
		impulsif	menggunakan	Perilaku
		Mahasiswa	paylater.	pembelian
		Pendidikan	Penelitian ini	impulsif
		Ekonomi FKIP	menggunakan	Mahasiswa
		UNTAN.	teknik	Pendidikan
			pengambilan	Ekonomi FKIP
			sampel	UNTAN karena
			Sampling	adanya
			Purposive.	keinginan untuk
				berbelanja
				secara terus-
				menerus
				tersebut tidak
				sebanding
				dengan uang
				yang dimiliki
				oleh beberapa

				mahasiswa
				karena status
				yang belum
				bekerja.
Peran Minat	X1 = Harga	Harga	Penelitian ini	Adanya
Beli Dalam	X2 = Lokasi	berpengaruh	merupakan	pengaruh positif
Membangkitkan	X3 = Servis	positif terhadap	penelitian	dan signifikan
Impulsive	X4 = Minat	minat beli dan	kuantitatif.	antara harga
Buying (2022)	Beli	berdampak	Metode yang	terhadap
	Y = Impulse	pada pembelian	digunakan	impulsive
	Buying	impulsif. Lokasi	adalah	buying yang
		berpengaruh	explanatory	dimoderasi
		positif dan	survey.	minat beli.
		signifikan		Adanya
		terhadap		pengaruh positif
		pembelian		dan signifikan
		impulsif.		lokasi terhadap
		Hasil pengujian		impulsive
		sejalan dengan		buying yang
		hipotesis		dimoderasi
		dimana terdapat		minat beli.
		penagruh positif		Adanya
		dan signifikan		pengaruh positif
		antara lokasi		dan signifikan
		terhadap minat		antara service
		beli dengan		terhadap
		pengaruhnya		impulsive
		terhadap		buying yang
		impulsive		dimoderasi
		buiyng.		minat beli.
Pengaruh	X1 = Promosi	Promosi	Teknik	Secara simultan
Promosi	Penjualan	penjualan dan	pengumpulan	variabel
Penjualan dan	X2 = Belanja	Hedonic	data pada	promosi
Belanja Hedonis	Hedonis		penelitian ini	penjualan dan

Terhadap	Y = Impulsive	Shopping	adalah	belanja hedonic
Impulsive	Buying	berpengaruh	pengamatan,	berpengaruh
Buying Produk		positif terhadap	wawancara dan	positif dan
Matahari Plaza		pembelian	angket.	signifikan
Medan Fair		impulsif.	Teknik analisis	terhadap
(2019)		Promosi	data yang	impulsive
		penjualan dan	digunakan	buying.
		hedonic	adalah regresi	Variabel
		shopping secara	linier berganda	promosi
		simultan	dan perhitungan	penjualan
		berpengaruh	analisis	berpengaruh
		positif terhadap	menggunakan	positif dan
		impulsive	SPSS Versi	signifikan
		buying.	20.0	secara parsial
				terhadap
				impulsive
				buying.
				Variabel belanja
				hedonic
				berpengaruh
				positif dan
				signifikan
				secara parsial
				terhadap
				impulsive
				buying.
Hubungan	X1 =	Terdapat	Tiga alat ukur	Teknik
Spiritualitas dan	Spiritualitas	hubungan	yang digunakan	sampling yang
Kontrol Diri	X2 = Kontrol	antara	untuk	digunakan
dengan	Diri	spiritualitas	membuktikan	adalah
Impulsive	Y = Impulsive	dengan	hipotesa yaitu,	keseluruhan
Buying pada	Buying	impulsive	spiritualitas	populasi dengan
Mahasiswa		buying dan	scale oleh	analisis
Kelas Karyawan		kontrol diri	Narang terdiri	korelasional dan

Universitas		dengan	11 item, kontrol	one way Anova
Mercu Buana		impulsive	diri scale oleh	untuk
Menteng (2020)		buying.	Tangney terdiri	menganalisis
			13 item dan	studi ini secara
			impulsive	statistik. Hasil
			buying scale	dari penelitian
			oleh	ini
			Verplanken	menunjukkan
			terdiri 20 item.	bahwa terdapat
			Teknik	hubungan antara
			sampling yang	Spiritualitas
			digunakan	dengan
			adalah	Impulsive
			keseluruhan	Buying dan
			populasi dengan	Kontrol Diri
			analisis	dengan
			korelasional	Impulsive
			dan one way	Buying.
			Anova.	
The Role Of	X1 = Peran	Terdapat	Metode	Pembelian
Religiosity and	Religiusitas	beberapa faktor	penelitian	impulsif
Spirituality on	X2 = Peran	penyebab	adalah studi	merupakan
Impulsive	Spiritualitas	pembelian	literatur jurnal	perilaku
Buying (2021)	Y = Pembelian	impulsif yaitu	yang berkaitan	pembelian yang
	Impulsif	pengendalian	dengan	tidak rasional
		diri yang	religiusitas dan	serta tidak
		kurang, gaya	spiritualitas	terencana dan
		hidup hedonis	dalam	cenderung
		dan	pengambilan	terjadi secara
		materialisme.	keputusan	spontan.
		Terdapat peran	pelanggan.	Beberapa faktor
		sign	Jurnal yang	yang
		ifikan dari	digunakan rata-	menyebabkan
		religiusitas dan	rata terindeks	perilaku

	spiritualitas	Scopus dengan	pembelian
	dalam	rentang H-index	impulsif antara
	mendorong	30-351 tentang	lain
	pengaturan diri	42 artikel dan 9	pengendalian
	yang kuat untuk	artikel dengan	diri yang
	mencegah	indeks yang	kurang, gaya
	pembelian	terdaftar di	hidup hedonis
	impulsif.	Ebscohost,	dan
		Proquest,	materialisme.
		Copernicus,	Religiusitas dan
		Google	spiritualitas
		Scholarand	merupakan dua
		Sinta 2.	hal yang
			diharapkan
			mampu
			mengendalikan
			perilaku
			pembelian
			impulsif.

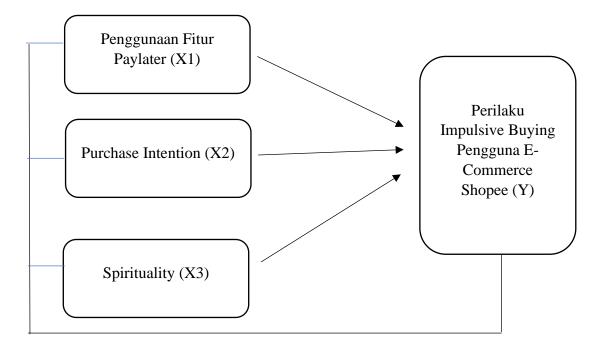
2.3 Hipotesis

Hipotesis berasal dari kata "hypo" yang artinya kurang dari dan tesis atau "thesis" yang artinya pendapat. Maka dapat disimpulkan bahwa hipotesis adalah suatu pendapat yang bersifat belum final atau belum bisa dikatakan sebagai suatu tesis.

Hipotesis ini sifatnya adalah sebagai dugaan atau jawaban sementara atas suatu permasalahan. Sedangkan pengembangan hipotesis adalah jawaban yang sifatnya sementara dari masalah yang dirumuskan, karena jawaban yang dibagikan tersebut didasarkan atas suatu teori yang sifatnya berkesinambungan, belum berdasarkan atas fakta-fakta berdasarkan uji coba yang diperoleh melalui pendistribusian data-data. Untuk memudahkan jalannya penelitian ini, penulis mengajukan hipotesa yang nantinya akan diuji kebenarannya. Maka hipotesis penelitian dirumuskan sebagai berikut;

- H1 : Variabel penggunaan fitur paylater berpengaruh positif terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee
- H2 : Variabel purchase intention berpengaruh positif terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee
- H3 : Variabel spirituality tidak berpengaruh positif terhadap perilaku impulsive buying penggune e-commerce shopee

Berdasarkan hal tersebut maka menghasilkan kerangka pemikiran teoritis yang digambarkan sebagai berikut:



BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Jenis dan Sumber Data

3.1.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif, dimana peneliti dapat menentukan hanya beberapa variabel saja dari obyek yang diteliti kemudian dapat membuat isntrumen pengukurannya.³⁷

3.1.2 Sumber data

Sumber data didalam penelitian merupakan subyek dari mana data dapat diperoleh. Jika peneliti menggunakan kuesioner atau wawancara didalam pengumpulan datanya, maka sumber data disebut dengan responden, yaitu orang-orang yang menjawab atau merespon pertanyaan-pertanyaan yang diajukan oleh peneliti, baik itu pertanyaan tertulis ataupun lisan.³⁸

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data primer, dimana data diperoleh secara langsung dari sumber data pertama di lokasi penelitian atau obyek penelitian.³⁹ Menurut Sugiono (2009) Data Primer adalah sumber data yang didapatkan secara langsung dari sumber asli (tidak melalui media perantara) atau yang diperoleh melalui kuesioner. Data primer dalam penelitian ini diperoleh dengan cara membagikan

³⁷ Sugiyono, *Metode Penelitian Bisnis*, Bandung: Alfabeta, 2008, h. 17

³⁸ Suharsimi Arikunto, Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik, Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2006, h. 129

³⁹ M. Burhan Bungin, *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, Jakarta: Prenada Kencana Group, 2005, h. 132

kuesioner kepada Mahasiswa UIN Walisongo Semarang yang merupakan pengguna aktif aplikasi Shopee dan Shopee Paylater.

3.2 Populasi dan Sampel

3.2.1 Populasi

Populasi merupakan wilayah generalisasi dimana terdiri atas obyek ataupun subyek yang memiliki karakteristik serta kualitas tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk kemudian dipelajari dan diambil kesimpulannya.⁴⁰ Yang akan menjadi populasi dalam penelitian ini adalah Mahasiswa UIN Walisongo Semarang.

3.2.2 Sampel

Sampel merupakan bagian dari jumlah keseluruhan dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi. Apa yang diteliti dari sampel itu, kesimpulannya dapat diberlakukan untuk populasi. Dengan begitu sampel yang diambil dari populasi haruslah benar-benar representatif (mewakili).⁴¹

Penentuan ukuran sampel dalam penelitian ini adalah menggunakan teknik *Non Probability Sampling* dengan metode *Convenience Sampling* yaitu teknik pemilihan sampel berdasarkan kebetulan, yaitu seluruh amahanggota populasi yang secara kebetulan bertemu dengan peneliti dapat dijadikan sampel dalam penelitian. *Non Probability Sampling* jenis ini tidak dipilih secara acak.

Menurut Sugiyono (2000: 60) non probability sampling merupakan teknik yang tidak memberi kesempatan atau peluang yang sama bagi setiap unsur atau anggota populasi untuk dipilih menjadi sampel.

Alasan penulis menggunakan metode ini dikarenakan jumlah populasi yang tidak diketahui dari Mahasiswa UIN Walisongo Semarang yang merupakan pengguna aktif aplikasi Shopee dan Shopee Paylater.

Kriteria sampel dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Mahasiswa aktif UIN Walisongo Semarang
- 2. Pengguna aktif E-Commerce Shopee (minimal 3 bulan penggunaan)
- 3. Pengguna aktif Fitur Paylater pada E-Commerce Shopee
- 4. Telah melakukan transaksi pembelian pada E-Commerce Shopee minimal 6x sejak awal penggunaan

⁴⁰ Sugiyono, Metode Peneltian Kuantitatif Kualitatif dan R&D, Bandung: Alfabeta, 2008, h. 80

⁴¹ Sugiyono, Statistika untuk Penelitian, Bandung: Alfabeta, 2014, h. 62

3.3 Metode Pengumpulan Data

Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode pengumpulan data dengan 2 (dua) cara, yaitu:

3.3.1 Studi Lapangan (Kuesioner)

Studi dilakukan dengan cara turun langsung ke lapangan untuk mendapatkan data dari obyek penelitian. Pengambilan data penelitian ini menggunakan metode *survey* yaitu dengan penyebaran kuesioner kepada mahasiswa. Kuesioner merupakan sejumlah pertanyaan tertulis yang digunakan untuk mendapatkan informasi dari responden.⁴²

Kuesioner yang digunakan dalam penelitian ini adalah jenis kuesioner langsung tertutup, dimana jawaban telah disediakan sehingga responden dapat memilih mana yang sesuai dengan dirinya, dan dari bentuk penelitian ini menggunakan skala interval berupa skala bertingkat (rating-scale) dimana menunjukkan tingkatan-tingkatan berupa jawaban mulai dari sangat setuju hingga sangat tidak setuju. Pernyataan dalam penelitian ini menggunakan pengukuran skor 1 sampai dengan 5 dengan sistem penilaian sebagai berikut:

Tabel 3.1 Skala Likert

No.	Jenis Jawaban	Skor
1.	Sangat Setuju (SS)	5
2.	Setuju (S)	4
3.	Nertral (N)	3
4.	Tidak Setuju (TS)	2
5.	Sangat Tidak Setuju (STS)	1

3.3.2 Studi Kepustakaan (*Library Research*)

⁴² Suharsimi Arikunto, *Manajemen Penelitian*, Jakarta: PT Rineka Cipta, 2013, h. 101

Studi kepustakaan digunakan untuk pengumpulan data dan informasi berdasarkan literasi yang bersangkutan dengan penelitian untuk menemukan konsep, teori serta variabel lain yang mampu mendukung penelitian. Dengan begitu, metode

studi kepustakaan dalam penelitian ini dioptimalkan untuk mencari data melalui referensi-referensi buku, jurnal maupun artikel yang ada di internet.

3.4 Variabel Penelitian dan Pengukuran

3.4.1 Variabel Penelitian

a. Variabel Independen (Bebas)

Variabel independen merupakan jenis variabel yang mempengaruhi variabel lain. Variabel independen dalam penelitian ini adalah Penggunaan Fitur Paylater (X1), Purchase Intention (X2) dan Spiritualitas (X3).⁴³

b. Variabel Dependen (Terikat)

Variabel dependen merupakan tipe variabel yang dipengaruhi oleh variabel independen. Yang menjadi variabel dependen dalam penelitian ini adalah Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee (Y).⁴⁴

3.4.2 Variabel Pengukuran

Pengukuran adalah suatu proses deduktif. Peneliti berangkat dari suatu konstruksi, konsep dan ide yang kemudian menyusun perangkat pengukuran untuk melakukan pengamatan secara empiris.⁴⁵

Tabel 3.1 Variabel Penelitian dan Pengukuran

Variabel	Definisi	Indikator	Skala
Penelitian			
Penggunaan Fitur	Paylater adalah	1. Lama	Diukur melalui
Paylater (X1)	salah satu alternatif	Penggunaan	angket/kuesioner
	pembayaran	2. Intensitas	dengan

⁴³ N. Indriantoro dan Supomo, *Metodologi Penelitian Bisnis Untuk Akuntansi Dan Manajemen*, Edisi Pertama, Cet. Ke-6, Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta, 2014, h. 63

⁴⁴ Ibid

⁴⁵ Bambang Prasetyo dan Lina Miftahul Jannah, *Metode Penelitian Kuantitatif Teori dan Aplikasi*, 2012, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, h. 89

	dengan sistem	3.	Durasi	menggunakan skala
	cicilan secara	4.	Kepuasan	likert
	online tanpa		terhadap produk	
	menggunakan kartu	5.	Kemudahan	
	kredit. ⁴⁶		dalam	
			pengoperasian	
		6.	Desain. ⁴⁷	
Purchase Intention	Purchase Intention	1.	Minat	Diukur melalui
(X2)	atau minat beli		transaksional	angket/kuesioner
	adalah	2.	Minat referensial	dengan
	kecenderungan	3.	Minat	menggunakan skala
	pembeli untuk		prereferensial	likert
	melakukan	4.	Minat	
	pembelian terhadap		eksploratif. ⁴⁹	
	suatu merek atau			
	pengambilan			
	tindakan yang			
	berhubungan			
	dengan pembelian			
	yang diukur dengan			
	tingkat			
	kemungkinan			
	konsumen			
	melakukan			
	pembelian			
	tersebut. ⁴⁸			
Spiritualitas (X3)	Spiritualitas	1.	Islam	Diukur melalui
	merupakan	2.	Iman	angket/kuesioner
	pencerahan diri			dengan
	dalam meraih			

⁴⁶ Rahmatika Sari, Pengaruh Penggunaan Paylater Terhadap Perilaku Impulse Buying Pengguna E-Commerce di Indonesia, Jurnal Riset Bisnis dan Investasi, Vol. 7 No. 2, 2021, h. 44-57

⁴⁷ Phyta Rahima dan Irwan Cahyadi, Pengaruh Fitur Shopee Paylater terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa Universitas Mataram, Jurnal Manajemen dan Bisnis, Vol. 4 No. 1, 2022, h. 39-50

⁴⁸ Dadan Abdul Aziz Mubarok, Pengaruh Celebrity Endorsement terhadap Minat Beli Konsumen, Jurnal Indonesia Membangun, Vol. 15 No. 3, 2016, h. 1-16

49 https://creatormedia.my.id/indikator-minat-beli-konsumen-menurut-ahli/, diakses pada 7 Februari 2023

	makna dan tujuan	3.	Ihsan. ⁵¹	menggunakan skala
	hidup. Spiritual			likert
	adalah bagian			
	esensial dari			
	keseluruhan			
	kesehatan serta			
	kesejahteraan			
	seseorang.			
	Spiritualitas juga			
	merupakan			
	kesadaran terhadap			
	diri serta kesadaran			
	seseorang tentang			
	asal, tujuan dan			
	nasib. ⁵⁰			
Perilaku Impulsive	Impulsive buying	1.	Spontanitas	Diukur melalui
Buying Pengguna	adalah kegiatan	2.	Kekuatan,	angket/kuesioner
E-Commerce	pembelian yang	2.	kompulsi dan	dengan
	dilakukan oleh		intensitas	menggunakan skala
Shopee		2		likert
	seorang konsumen	3.	Kegairahan dan	likert
	yang terjadi ketika	4	stimulasi	
	konsumen tersebut	4.	Ketidakpeduliaan	
	melihat suatu		akan akibat. ⁵³	
	barang dan muncul			
	keinginan untuk			
	membeli secara			
	tiba-tiba disaat itu			
	juga, yang banyak			
	ditujukan kepada			

⁵⁰ Arif Hoetoro dan Muhammad Said Hannaf, *The Relationship between Religiosity, Self-Interest, and Impulsive Buying: an Islamic Perspective*, IQTISHADIA, Vol. 12 No. 1, 2019, h. 41-57
⁵¹ Nor Diana Mohd Mahudin dkk, *Religiosity among Musling: A Scale Development and Validation*, Makara Hubs-Asia, Vol. 20 No. 2, 2016, h. 109
⁵³ https://www.kajianpustaka.com/2020/11/pembelian-impulsif.html, diakses pada 6 Maret 2023

barang-barang yang	
tidak diperlukan. ⁵²	

3.5 Teknik Analisis Data

Analisis data merupakan langkah setelah data dari seluruh responden atau sumber data lainnya terkumpul. Dalam analisis data yang harus dilakukan adalah: mengelompokkan data berdasarkan variabel dari seluruh responden, menyajikan data dari tiap variabel yang diteliti, melakukan perhitungan untuk kemudian menjawab rumusan masalah serta melakukan perhitungan untuk menguji hipotesis yang telah diajukan.⁵⁴

Teknik analisis data dalam penelitian kuantitatif menggunakan statistik. Statistik yang digunakan dalam analisis data pada penelitian ini yaitu statistik inferensial, dimana teknik statistik akan digunakan sebagai alat analisis sampel dan hasilnya diberlakukan untuk populasi.⁵⁵

3.5.1 Uji Instrumen

a. Uji Validitas

Validitas merupakan akurasi. Sebuah instrumen pengukur dikatakan valid apabila instrumen tersebut mengukur apa yang seharusnya diukur. Instrumen yang kurang spesifik mencakup objek penelitian memiliki tingkat validitas rendah. Instrumen dapat dikatakan valid jika dapat mengukur apa yang diinginkan serta dapat mengungkapkan data dari variabel yang diteliti dengan tepat. Tinggi rendahnya validitas instrumen menunjukkan sejauh mana data yang terkumpul tidak menyimpang dari gambaran tentang variabel yang dimaksud. ⁵⁶

Harapannya item yang digunakan dalam penelitian ini dapat secara tepat mengungkapkan terkait variabel yang diukur. Untuk mengukur tingkat validitas item-item pernyataan pada kuesioner terhadap tujuan pengukuran adalah dengan melakukan korelasi antar skor item indikator pernyataan dengan skor konstruk.⁵⁷ Uji signifikan ini

_

⁵² Dita Amanah dan Stephany P. Pelawi, *Pengaruh Promosi Penjualan dan Belanja Hedonis terhadap Impulsive Buying Produk Matahari Plaza Medan Fair*, Jurnal Quanomic, Vol. 3 No. 2, 2015, h. 10-18

⁵⁴ Sugiono, *Metode Penelitian Manajemen*, Cet. Ketiga, Bandung: Penerbit Alfabeta, 2014, h. 238

⁵⁵ *Ibid*, h. 240

⁵⁶ N. Indriantoro dan Supomo, *Metodologi Penelitian Bisnis Untuk Akuntansi Dan Manajemen*, Edisi Pertama, Cet. Ke-6, Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta, 2014, h. 181

⁵⁷ Imam Ghazali, *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IMB SPSS 21*, Cet. Ke-7, Semarang: Badan Penerbit-Undip, 2013, h. 54

membandingkan korelasi antara nilai pada masing-masing item pernyataan dengan nilai total. Jika nilai total koefisien item pernyataan masing-masing besarnya melebihi nilai signifikansi maka pernyataan tersebut dinyatakan valid.

Cara mengukur validitas konstruk adalah dengan mencari korelasi antara masing-masing pernyataan dengan skor total menggunakan rumus teknik korelasi Produk Momen Karl Pearson, yaitu:

Rumus teknik korelasi Produk Momen Karl Pearson:

$$r_{xy} = \frac{N\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{[N\sum X^2 - (\sum X)^2][N\sum Y^2 - (\sum Y)^2]}}$$

Keterangan:

rxy : Koefisien korelasi suatu butir

N : Cacah objek

X : Skor butir

Y : Skor total

 $\sum X$: Jumlah kuadrat nilai X

 $\sum Y$: Jumlah kuadrat nilai Y

Uji validitas seharusnya dilakukan pada tiap butir pernyataan dan dites validitasnya. Hasil kalkulasi kemudian dibandingkan dengan r table dimana df=n2 dengan sig 5%. Suatu instrumen riset dikatakan benar apabila:

- 1. Jika r hitung > r table (dengan tingkat $\alpha = 5\%$), maka dikatakan poin kuesioner atau pernyataan tersebut valid.
- 2. Jika r hitung < r table (dengan tingkat $\alpha = 5\%$), maka dikatakan poin kuesioner atau pernyataan tersebut tidak valid.

b. Uji Reliabilitas

Reliabilitas adalah konsistensi diantara butir-butir pernyataan dalam sebuah instrumen. Tingkat keterkaitan antar butir pernyataan dalam sebuah instrumen untuk

mengukur construct tertentu menunjukkan tingkat reliabilitas konsistensi internal instrumen yang berhubungan.⁵⁸

Semakin tinggi reliabilitas suatu alat ukur, maka akan semakin stabil alat tersebut untuk digunakan. Alat ukur dapat dikatakan reliabel apabila digunakan untuk pengukuran berulang kali dalam kondisi yang relatif sama akan menghasilkan data yang sama pula.

Penelitian ini menggunakan teknik statistik croanbach alpha, tingkat reliabilitas suatu construct dapat dilihat dari hasil statistik croanbach alpha suatu variabel, apabila dikatakan reliabel jika memberikan nilai croanbach alpha > 0,7 dan kebalikannya apabila nilai croanbach alpha < 0,7 maka dapat dikatakan variabel tersebut tidak reliabel.⁵⁹

Untuk menguji reliabilitas suatu konstruk digunakan rumus Croanbach Alpha, yaitu:

$$r_{ac} = \left(\frac{k}{k-1}\right) \left[1 - \frac{\sum \sigma_b^2}{\sigma_t^2}\right]$$

Keterangan:

rac = koefisien reliabilitas alpha cronbach

k = banyak butir/item pertanyaan

 $\sum \sigma_b^2$ = jumlah/total varians per-butir/item pertanyaan

 σ_t^2 = jumlah atau total varians

3.5.2 Uji Asumsi Klasik

Untuk mengetahui adanya elemen penyelewengan pada faktor dan untuk memperoleh ringkasan statistik yang dapat dipertanggungjawabkan hingga dapat dipakai uji asumsi klasik. Uji asumsi klasik dalam penelitian ini mencakup beberapa uji yaitu uji normalitas, multikolinieritas dan heteroskedastisitas.

a. Uji Normalitas

Uji normalitas adalah untuk menguji apakah dalam model regresi, variabel pengganggu atau residual mempunyai distribusi normal.⁶⁰ Penggunaan statistik parametris yaitu bekerja dengan asumsi bahwa data setiap variabel penelitian yang

48

⁵⁸ N. Indriantoro dan Supomo, *Metodologi Penelitian Bisnis Untuk Akuntansi Dan Manajemen*, Edisi Pertama, Cet. Ke-6, Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta, 2014, h. 181

⁵⁹ Imam Ghazali, *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IMB SPSS 21*, Cet. Ke-7, Semarang: Badan Penerbit-Undip, 2013, h. 48

⁶⁰ *Ibid*, h. 160

akan dianalisis membentuk distribusi normal, maka peneliti harus terlebih dahulu membuktikan data yang akan dianalisis tersebut berdistribusi normal.⁶¹

Penelitian ini menggunakan teknik pengujian normalitas data dengan melihat nilai *Asymp Sig.* pada hasil uji normalitas dengan menggunakan *one sample Kolmogorov-Smirnov Test.* Dengan ketentuan suatu model regresi terdistribusi secara normal dengan melihat dari *Kolmogorov-Smirnov* > 0,5 (p>0,05) menggunakan *software* SPSS *Versi* 20 dan analisa grafik dengan melihat grafik normal P-P *Plot Of Regression Standardized Residual.*

b. Uji Multikolinieritas

Uji multikolinieritas adalah untuk menguji suatu model apakah terdapat suatu hubungan linier yang sempurna antara beberapa variabel independen. Tujuannya adalah untuk menguji apakah pada model regresi berganda ditemukan adanya korelasi antar variabel independen. Suatu variabel dikatakan memiliki masalah multikolinearitas jika nilai Tolerance < 0,10 dan mempunyai nilai Variance Inflation Factor (VIF) > 10, dan jika nilai Tolerance > 0,10 dan nilai Variance Inflation Factor (VIF) < 10 maka tidak terjadi multikolinieritas.⁶²

c. Uji Heteroskedastisitas

Uji heteroskedastisitas adalah untuk mengetahui apakah dalam model regresi terjadi ketidaksamaan varian dari residual dari satu pengamatan ke pengamatan yang lainnya. Model regresi dikatakan baik apabila homoskedastisitas atau tidak terjadi heteroskedastisitas. Uji Heteroskedastisitas dalam penelitian ini menggunakan metode uji White General Heteroscedasticity, yaitu salah satu metode untuk mengetahui apakah model regresi mengalami gangguan heteroskedastisitas atau tidak. Dengan melihat nilai Chi Square hitung harus dinyatakan < nilai Chi Square Tabel.

3.5.3 Uji Regresi Berganda

Analisis ini digunakan untuk meramalkan bagaimana keadaan naik turunnya variabel dependen sebagai faktor prediktor dimanipulasi atau dinaik turunkan

-

⁶¹ Sugiono, Metode Penelitian Manajemen, Cet. Ke-3, Bandung: Penerbit Alfabeta, 2014, h. 242

⁶² Ibid, h. 105-106

nilainya.⁶³ Menurut Sidik (2009: 184) Regresi pada dasarnya merupakan studi terkait ketergantungan satu variabel dependen (terikat) dengan satu atau lebih variabel independen (variabel bebas) yang bertujuan untuk mengestimasi atau memprediksi rata-rata populasi atau nilai-nilai variabel dependen berdasarkan variabel independen yang diketahui.

Analisis regresi berganda digunakan untuk mengetahui seberapa besar variabelvariabel bebas yang terdiri dari Penggunaan Fitur Paylater, Purchase Intention dan Spiritualitas terhadap variabel terikat yaitu Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee. Persamaan regresi yang digunakan dalam penelitian ini adalah persamaan regresi untuk tiga prediktor dengan menggunakan rumus regresi, yaitu:

$$Y = a + b1X1 + b2X2 + b3x3 + e$$

Keterangan:

Y = Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

X1 = Penggunaan Fitur Paylater pada E-Commerce Shopee

X2 = Purchase Intention

X3 = Spiritualitas

a = Bilangan Konstanta

b = Koefisien Regresi

e = Variabel Gangguan/error

3.5.4 Uji Hipotesis

Pengujian hipotesis adalah langkah untuk membuktikan pernyataan yang dikemukakan dalam rumusan hipotesis. Hipotesis akan diterima jika hasil penelitian mampu mendukung pernyataan hipotesis dan sebaliknya akan ditolak jika hasil penelitian tidak mendukung pernyataan hipotesis.

a. Uji Signifikan Parameter Individual (Uji t)

Uji t merupakan suatu analisis statistik dimana menunjukkan seberapa jauh pengaruh satu variabel independen secara individual dalam menerangkan variasi variabel dependen. Dalam penelitian ini digunakan *Software* SPSS *Versi* 20 dengan

⁶³ Sugiono, Metode Penelitian Manajemen, Cet. Ke-3, Bandung: Penerbit Alfabeta, 2014, h. 292

melihat tabel *coefficients* pada kolom sig. Apabila probabilitas nilai t atau signifikansi < 0,05 maka dikatakan bahwa terdapat pengaruh secara parsial antara variabel bebas (penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas) terhadap variabel terikat (perilaku impulsive buiyng pengguna e-commerce shopee).

Dasar pengambilan keputusan pengetesan:

- 1. Apabila t hitung > t tabel, maka Ho ditolak dan Ha diterima atau memiliki pengaruh.
- 2. Apabila t hitung < t tabel, maka Ho diterima dan Ha ditolak atau kemungkinan tidak memiliki pengaruh.

b. Uji Signifikansi Simultan (Uji f)

Menurut Suliyanto, uji F digunakan untuk menguhi pengaruh secara simultan antara variabel bebas terhadap variabel terikatnya. Apabila variabel bebas mempunyai pengaruh secara simultan terhadap variabel terikatnya maka model persamaan regresi masuk dalam kriteria cocok atau *fit*. Sebaliknya, apabila tidak adanya pengaruh secara simultan maka masuk ke dalam kategori tidak cocok atau *non fit*.⁶⁴

Untuk menguji dampak secara bersamaan di antara penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas pada perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee yakni dengan memperbandingkan tingkat berarti (sig.F) dengan tingkat berarti ($\alpha = 5\%$). Jika nilai sig.F < 0,05 atau nilai F hitung > F tabel, maka ketetapannya adalah H0 ditolak dan Ha diterima. Artinya variabel independen secara bersamaan memiliki pengaruh berarti pada variabel dependen. Penelitian yang akan dites riset ini menggunakan uji F adalah:

H0 = Penggunaan Fitur Paylater, Purchase Intention dan Spiritualitas secara signifikan tidak berpengaruh terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee

Ha = Penggunaan Fitur Paylater, Purchase Intention dan Spiritualitas secara signifikan berpengaruh terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee.

c. Koefisien Determinasi (Uji R2)

_

⁶⁴ Suliyanto, *Ekonometrika Terapan: Teori dan Aplikasi dengan SPSS*, Yogyakarta: Penerbit Andi Offset, Yogyakarta, 2011, h. 95

Uji R2 merupakan suatu analisis statistik yang menunjukkan seberapa jauh pengaruh model dalam menerangkan variasi variabel dependen. Dalam penelitian ini menggunakan Adjusted R Square karena dalam regresi ini menggunakan lebih dari dua variabel bebas. Hasil perhitungan Adjusted R2 dapat dilihat pada output Model Summary. Pada kolom Adjusted R2 dapat diketahui berapa persentase yang dapat dijelaskan oleh variabel-variabel bebas terhadap variabel terikat. Sisanya dipengaruhi atau dijelaskan oleh variabel-variabel lainnya yang tidak dimasukkan dalam model penelitian ini. 65

Tingkat korelasi dan nilai R dijelaskan sebagai berikut:

$$0,1-0,20$$
 = Sangat Rendah

$$0,21 - 0,40 = Rendah$$

$$0,41 - 0,60 = Agak Rendah$$

$$0.61 - 0.80 = Cukup$$

$$0.81 - 0.99 = \text{Tinggi}$$

1 = Sangat Tinggi

⁶⁵ Imam Ghazali, *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IMB SPSS 21*, Cet. Ke-7, Semarang: Badan Penerbit-Undip, 2013, h. 98-99

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Gambaran Objek Penelitian

4.1.1 Sejarah Shopee

Pada tahun 2015, Shopee pertama kali diluncurkan di Negara Singapura. Shopee pertama kali diluncurkan sebagai *marketplace consumer to consumer* (C2C). Namun, saat ini telah beralih pada model hibrid C2C dan *business to consumer* (B2C). Shopee merupakan anak perusahaan Sea Group. Sea Group sendiri mempunyai misi dalam meningkatkan kualitas kehidupan para konsumen dan para pengusaha kecil untuk menjadi lebih baik dengan bantuan teknologi.

Shopee mulai memasuki pasar Indonesia pada akhir bulan Mei tahun 2015 dan mulai beroperasi pada akhir bulan Juni 2015 di Indonesia. Shopee dapat diartikan sebagai sebuah *marketplace online* untuk melakukan proses jual beli dengan mudah dan cepat, dengan menawarkan berbagai jenis produk-produk yang dimulai dari produk fashion, kosmetik, peralatan rumah tangga hingga kebutuhan sehari-hari. Kehadiran Shopee dalam bentuk aplikasi mobile sangat memudahkan penggunanya dalam bertransaksi belanja online tanpa harus membuka website melalui perangkat kompuiter. ⁶⁶

Disisi lain Shopee juga menyediakan berbagi fitur yang dapat memudahkan produsen dan konsumen untuk berinteraksi. Selain proses transaksi bisnis yang modern, Shopee juga tersedia beragam fitur diantaranya adalah Shopee 10.10, flash sale, voucher cashback dan gratis ongkos kirim, Shopee Paylater dan masih banyak lagi.

⁶⁶ Shopee, dalam https://id.m.wikipedia.org/wiki/Shopee, (diakses pada tanggal 21 Mei 2023, Jam 11.28)

4.1.2 Logo Shopee

Gambar 4.1



Visi dan Misi Marketplace Shopee

a. Visi

Menjadi mobile marketplace nomor 1 di Indonesia

b. Misi

Mengembangkan jiwa kewirausahaan bagi para penjual di Indonesia

4.1.3 Shopee Paylater

Shopee Paylater merupakan fitur pembayaran kartu kredit digital terbaru yang diperkenalkan oleh marketplace Shopee. Fitur Shopee Paylatertelah diluncurkan pada 6 Maret 2019, marketplace Shopee menyediakan fitur ini dengan menjalin kerja sama dengan sebuah perusahaan peer to peer landing yang bernama PT. Lentera Dana Nusantara (LDN). Shopee Paylater dapat dikatakan sebagai solusi pinjaman instan. ⁶⁷

Fitur Shopee Paylater tidak tampil dan terlihat pada seluruh account pengguna Shopee, hanya akun tertentu yang dapat mengaktifkan fitur Shopee Paylater ini. Untuk mengaktifkan fitur ini, pengguna dapat terhubung dalam aplikasi marketplace shopee dan membuka menu tab saya > Shopee Paylater di program dan selanjutnya mengupload foto diri beserta KTP. Dalam beberapa saat hasil klarifikasi akan muncul.

Apabila pengajuan pinjaman telah disetujui oleh pihak Shopee, maka jumlah limit Shopee Paylater otomatis akan muncul dan tertera di saldo Shopee Paylater

⁶⁷ https://help.shopee.co.id/article/Apa-ituShopeePayLater, (diakses pada tanggal 21 Mei 2023, Jam 11.40).

pengguna yang nantinya akan dapat digunakan pada marketplace shopee, dengan catatan bahwa uang pinjaman tersebut tidak dapat dicairkan. ⁶⁸

4.2 Gambaran Umum Responden

Gambaran umum responden pada penelitian ini adalah seluruh mahasiswa UIN Walisongo Semarang yang menggunakan e-commerce Shopee dan fitur paylater dalam e-commerce Shopee. Dari total populasi, sebanyak 81 mahasiswa diambil datanya sebagai responden.

Responden memiliki beberapa data karakteristik:

1. Karakteristik Fakultas Responden

Karakteristik responden dilihat dari fakultas, mahasiswa UIN Walisongo Semarang yang menggunakan e-commerce Shopee dan fitur paylater dalam e-commerce Shopee memiliki data sebagai berikut:

Tabel 4.1

Data Jumlah Sampel Karakteristik Fakultas

No.	Fakultas	Frekuensi	Presentase
1.	Sains dan Teknologi	8	9.8%
2.	Psikologi dan Kesehatan	7	9%
3.	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik	5	6,2%
4.	Dakwah dan Komunikasi	7	9%
5.	Ekonomi dan Bisnis Islam	40	46,4%
6.	Syariah dan Hukum	6	7,2%
7.	Ilmu Tarbiyah dan Keguruan	4	5,2%
8.	Ushuluddin dan Humaniora	6	7,2%
	Total	83	100%

Tabel diatas menerangkan bahwa responden sebanyak 83 mahasiswa yang terdiri dari 9,8% mahasiswa Sains dan Teknologi, 9% mahasiswa Psikologi dan Kesehatan, 6,2% mahasiswa Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, 9% mahasiswa Dakwah dan Komunikasi, 46,4% mahasiswa Ekonomi dan Bisnis Islam, 7,2% mahasiswa Syariah dan Hukum, 5,2% mahasiswa Ilmu Tarbiyah dan Keguruan dan 7,2% mahasiswa

55

⁶⁸ Syarat dan Ketentuan Berbelanja dengan ShopeePayLater, dalam https://help.shopee.co.id/s/article/Apasyarat&ketentuan-berbelanja-denganShopeePayLater, (diakses pada tanggal 21 Mei 2023, Jam 10.22)

Ushuluddin dan Humaniora. Kuesioner disebar diseluruh fakultas yang ada di UIN Walisongo Semarang.

2. Karakteristik Gender Responden

Karakteristik Gender Responden dilihat dari gender, mahasiswa UIN Walisongo Semarang yang menggunakan e-commerce Shopee dan fitur paylater dalam e-commerce Shopee memiliki data sebagai berikut :

Tabel 4.2

Data Karakteristik Gender Responden

No.	Gender/Jenis Kelamin	Frekuensi	Presentase
1.	Laki-laki	15	18%
2.	Perempuan	68	82%
	Total	83	100%

Tabel diatas menerangkan bahwa responden sebanyak 83 mahasiswa yang terdiri dari mahasiswa laki-laki 18% dan perempuan 82%. Responden dalam tabel menjelaskan perempuan sebagai responden terbanyak, ini menunjukkan bahwa responden perempuan yang lebih banyak menggunakan e-commerce Shopee dan fitur paylater dalam e-commerce Shopee.

3. Karakteristik Angkatan Responden

Karakteristik responden dilihat dari angkatan mulai dari

Tabel 4.3

Data Karakteristik Angkatan Responden

No.	Angkatan	Frekuensi	Presentase
1.	2019	58	70%
2.	2020	5	6%
3.	2021	8	9,4%
4.	2022	12	15%
	Total	83	100%

Tabel diatas menerangkan bahwa responden sebanyak 83 mahasiswa yang terdiri dari 70% mahasiswa angkatan 2019, 6% mahasiswa angkatan 2020, 9,4%

mahasiswa angkatan 2021 dan 15% mahasiswa angkatan 2022. Responden di dalam tabel di dominasi oleh mahasiswa angkatan 2019.

4.3 Analisis Data

4.3.1 Analisis Statistik Deskriptif

Statistik deskriptif merupakan statistik yang digunakan dalam meneliti data dengan cara mengkarakterisasi data yang telah diperoleh dengan apa adanya tanpa sampai kepada kesimpulan atau asumsi apapun terkait data tersebut. ⁶⁹ Untuk bagian dari analisis data serta penjelasan sifat-sifat masing-masing variabel yang digunakan dalam penelitian ini digunakan statistik deskriptif. ⁷⁰ Yang menjadi variabel dalam penelitian ini adalah penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee. Statistik deskriptif yang digunakan yaitu minimal, maksimal, mean dan standard deviasi. Penemuan analisis statistik preskriptif menggunakan faktor yang digunakan dalam riset ini diperlihatkan dalam tabel berikut:

Tabel 4.4

Hasil Analisis Statistik Deskriptif

	N	Minimum	Maximum	Mean	Std.
					Deviation
Penggunaan Fitur	83	20	70	45,81	11,515
Paylater					
Purchase Intention	83	14	65	49,44	10,300
Spiritualitas	83	9	45	37,49	6,650
Perilaku Impulsive	83	12	55	35,86	9,721
Buying Pengguna E-					
Commerce Shopee					
Valid N	83				
(listwise)					

Sumber data primer yang diolah (2023)

_

⁶⁹ Siyoto, S. and Sodik

Nalma Khoirunnisaa Arribat, Imam Yahya and Ratno Agriyanto, The Determinants of Firm Value and Financial Performance in Islamic Stocks, Jurnal Ekonomi Syariah, Vol. 9 No. 1, 2021, h. 1-24

Berdasarkan penjelasan pada tabel diatas, jumlah data penelitian ini dilambangkan dengan (N), jumlah sampel dalam penelitian ini adalah sebanyak 83. Pada tabel diatas menerangkan bahwa semua data yang ada dapat diproses. Hasil analisis deskriptif dalam tabel diatas, variabel Penggunaan Fitur Paylater hasilkan nilai minimal sejumlah 20 dan nilai maksimal sejumlah 70. Nilai rerata (mean) variabel penggunaan fitur paylater sejumlah 45,81 dengan nilai standard deviasinya hasilkan sejumlah 11,515. Dalam faktor Purchase Intention hasilkan nilai minimal 14 dan hasilkan nilai maksimal sejumlah 65. Dan nilai rerata (mean) faktor purchase intention 49,44 dengan standard deviasinya hasilkan sejumlah 10,300. Faktor Spiritualitas hasilkan nilai minimal sejumlah 9 dan hasilkan nilai maksimal sejumlah 45. Dan rerata (mean) faktor spiritualitas sejumlah 37,49 dengan nilai standard deviasinya hasilkan sejumlah 6,650. Variabel Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee dari 83 data yang diolah menghasilkan nilai minimum sebesar 12 dan menghasilkan nilai maksimum sebesar 55. Nilai rata-rata perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee sebesar 35,86 dengan nilai standard deviasinya sebesar 9,721.

4.4 Hasil Uji Instrumen

4.4.1 Uji Validitas

Uji validitas sebagai alat untuk menghitung seberapa jauh pengetesan dalam formasi kuesioner secara benar dan dapat dipertanggungjawabkan. Uji validitas pada penelitian mempunyai tujuan dengan membuat perbedaan di antara r hitung dengan r tabel. Instrumen penelitian disebutkan valid apabila:

- a) Apabila r hitung > r tabel (pada tingkat α =5%), maka dapat disebutkan poin kuesioner tersebut valid.
- b) Apabila r hitung < r tabel (pada tingkat α =5%), maka dapat disebutkan poin kuesioner tersebut tidak valid.⁷¹

Dalam riset ini derajat kebebasan (Degree of freedom) ialah df = n-2. Dengan ketetapan N (jumlah responden) adalah 83 responden, jadi besarnya df = 83-2=81 dengan nilai alpha 0,05 (5%). Maka diperoleh r tabel 0,2159. Hasil uji validitas pada riset ini dapat tampilkan seperti berikut:

_

⁷¹ Zahreza Fajar Setiara Putra, Mohammad Sholeh dan Naniek Widyastuti, *Analisis Kualitas Layanan Website BTKP-DIY Menggunakan Metode Webgual 4.0*, Jurnal JARKOM, Vol. 1 No. 2, 2014, h. 177

Tabel 4.5 Hasil Uji Validitas

		Pearson		
Variabel	Item Pernyataan	Correlation	R tabel	Keterangan
		(R hitung)		
	X1.1	0,545	0,2159	Valid
	X1.2	0,422	0,2159	Valid
	X1.3	0,737	0,2159	Valid
	X1.4	0,776	0,2159	Valid
	X1.5	0,716	0,2159	Valid
	X1.6	0,393	0,2159	Valid
	X1.7	0,723	0,2159	Valid
	X1.8	0,569	0,2159	Valid
Penggunaan	X1.9	0,617	0,2159	Valid
Fitur Paylater	X1.10	0,576	0,2159	Valid
	X1.11	0,709	0,2159	Valid
	X1.12	0,748	0,2159	Valid
	X1.13	0,672	0,2159	Valid
	X1.14	0,484	0,2159	Valid
	X2.1	0,841	0,2159	Valid
	X2.2	0,837	0,2159	Valid
	X2.3	0,852	0,2159	Valid
	X2.4	0,883	0,2159	Valid
	X2.5	0,847	0,2159	Valid
	X2.6	0,741	0,2159	Valid
Purchase	X2.7	0,777	0,2159	Valid
Intention	X2.8	0,749	0,2159	Valid
	X2.9	0,478	0,2159	Valid
	X2.10	0,512	0,2159	Valid
	X2.11	0,848	0,2159	Valid
	X2.12	0,748	0,2159	Valid

	X2.13	0,829	0,2159	Valid
	X3.1	0,705	0,2159	Valid
	X3.2	0,403	0,2159	Valid
	X3.3	0,848	0,2159	Valid
Spiritualitas	X3.4	0,817	0,2159	Valid
	X3.5	0,864	0,2159	Valid
	X3.6	0,860	0,2159	Valid
	X3.7	0,794	0,2159	Valid
	X3.8	0,793	0,2159	Valid
	X3.9	0,850	0,2159	Valid
	Y1	0,765	0,2159	Valid
Perilaku	Y2	0,710	0,2159	Valid
Impulsive	Y3	0,581	0,2159	Valid
Buying	Y4	0,809	0,2159	Valid
Pengguna E-	Y5	0,851	0,2159	Valid
Commerce	Y6	0,834	0,2159	Valid
Shopee	Y7	0,806	0,2159	Valid
	Y8	0,865	0,2159	Valid
	Y9	0,846	0,2159	Valid
	Y10	0,740	0,2159	Valid
	Y11	0,824	0,2159	Valid

Sumber data primer yang diolah (2023)

Hasil perhitungan menunjukkan bahwa syarat minimal kuesioner mampu dikatakan valid dengan ketentuan r hitung > r tabel = 0,2159, dapat dipenuhi berdasarkan tabel di atas. Karena r hitung lebih besar daripada r tabel, hasil dari keseluruhan pernyataan dalam penelitian ini dapat dikatakan valid.

4.4.2 Uji Reabilitas

Uji reliabilitas adalah uji untuk mengetahui seberapa jauh hasil pengukur masih tetap stabil, apabila dilaksanakan pengukur dua kali ataupun lebih pada tanda-tanda yang serupa dengan menggunakan alat pengukur yang serupa juga. Reabilitas dalam penelitian ini diukur dengan menggunakan teknik Alpha Cronbach.⁷²

٠

⁷² Putra, et, *Analisis*..., h. 178

Teknik Alpha Cronbach memiliki tujuan yaitu untuk memperlihatkan apakah suatu instrumen riset yang dicermati reliabel atau mungkin tidak, suatu hasil riset dapat dikatakan reliabel apabila nilai Alpha Cronbach > 0,7 dan sebaliknya saat nilai Alpha Cronbach < 0,7 maka dapat dikatakan riset tersebut tidak reliabel.

Tabel 4.6 Hasil Uji Reliabilitas

	Cronbach	
Variabel	Alpha	Keterangan
Penggunaan Fitur Paylater	0,872	Reliabel
(X1)		
Purchase Intention (X2)	0,939	Reliabel
Spiritualitas (X3)	0,901	Reliabel
Perilaku Impulsive		
Buying Pengguna E-	0,938	Reliabel
Commerce Shopee (Y)		

Sumber data primer yang diolah (2023)

Berdasarkan tabel 4.5 dapat ditarik kesimpulan apabila semua poin kuesioner dalam penelitian ini adalah reliabel. Karena Cronbach Alpha Koefisien (α) adalah kebutuhan minimum. Lebih dari 0,70 dapat dicapai:

- 1. Cronbach Alpha Koefisien (α) dari variabel penggunaan fitur paylater X1 adalah 0,872.
- 2. Cronbach Alpha Koefisien (α) dari variabel purchase intention X2 adalah 0,939.
- 3. Cronbach Alpha Koefisien (α) dari variabel spiritualitas X3 adalah 0,901.
- 4. Cronbach Alpha Koefisien (α) dari variabel perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee Y adalah 0,938.

Sehingga dapat disimpulkan bahwa semua variabel yang ada dalam penelitian ini adalah reliabel karena memiliki nilai Cronbach Alpha Koefisien lebih dari 0,70.

4.5 Uji Asumsi Klasik

Uji asumsi klasik sebagai suatu pengetasan untuk mengetahui adakah penyelewengan atau mungkin tidak pada suatu penelitian atau riset. Uji asumsi klasik

dalam penelitian ini mencakup beberapa tes yaitu uji normalitas, multikolinieritas dan heteroskedastisitas.

4.5.1 Uji Normalitas

Uji normalitas adalah sebagai pengetasan yang bertujuan untuk mencari tahu data yang ada berdistribusi normal atau mungkin tidak, alat pengukur menggunakan tes Klomoforov-SmirnoV dengan tingkat signifikansi 5% yaitu dengan keputusan sebagai berikut:⁷³

- a) Nilai Signifikansi (sig) > 0,05, distribusi normal
- b) Nilai Signifikansi (sig) < 0,05, distribusi tidak normal

Uji Kolmogrov-SmirnoV menghasilkan temuan sebagai berikut:

Tabel 4.7
Hasil Uji Normalitas

		Unstandardized
		Residual
N		83
NormalParametersa,b	Mean	0
	Std. Deviation	8.89075096
MostExtreme Differences	Absolute	.063
	Positive	.063
	Negative	049
Kolmogorov-Smirnov Z		0.063
Asymp.Sig. (2-tailed)		.200

a Test distribution is Normal.

Sumber data primer yang diolah (2023)

Sesuai rincian pada tabel 4.6 di atas, nilai berarti (Asymp.sig (2-tailed)) sebesar 0,200. Nilai tersebut memperlihatkan jika data dalam penelitian ini berdistribusi normal dan terlepas dari persoalan normalitas karena lebih besar dari 0,05.

⁷³ Syahri Alhusin, *Aplikasi Statistik Praktis dengan Menggunakan SPSS 10 For Windows*, Yogyakarta: J&J Learning, Edisi Pertama, Cetakan Kedua, h. 262

4.5.2 Uji Multikolinearitas

Uji multikolinearitas bertujuan untuk memahami serta menganalisis apakah terdapat korelasi antara variabel-variabel bebas dalam model regresi penelitian. Model regresi yang baik tidak boleh terdapat korelasi antara variabel independen dan sebaliknya Menurut Frisch, suatu model regresi dikatakan terkena multikolinearitas jika terjadi hubungan linier yang sempurna atau pasti di antara beberapa ataupun semua variabel bebas dari suatu model regresi.⁷⁴

Nilai VIF dan nilai Tolerance sebagai indikator dalam tes multikolinearitas. Nilai tolerance sebagai kecil besarnya faktor yang diputuskan, tetapi tidak diterangkan oleh faktor bebas lainnya. Jika nilai tolerance lebih rendah memiliki arti nilai VIF semakin tinggi. Karena VIF = 1 atau tolerance. Nilai cut off digunakan untuk menentukan nilai tolerance dan diambil kesimpulan apabila nilai krisis yang dipakai, jika nilai tolerance > 0,10 dan nilai VIF < 10, maka regresi tidak terdapat korelasi diantara faktor independen. Sebaliknya, jika nilai tolerance sama dengan < 0,10 dan nilai VIF > 10, maka ada korelasi antara faktor independen dalam model regresi. 75

Tabel 4.8
Uji Multikolinieritas

Model		Collinearity Statistics		
		Tolerance	VIF	
	Penggunaan	.965	1.036	
	Fitur Paylater			
	(X1)			
	Purchase	.763	1.310	
	Intention (X2)			
	Spiritualitas	.751	1.331	
	(X3)			

a. Dependent Variabel: Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

Sumber data primer yang diolah (2023)

-

⁷⁴ Desy Ambarwati, *Uji Dan Perbaikan Multikolinearitas*, 2015

⁷⁵ Agus Widarjono, Analisis Multivariat Terapan: Dengan Program SPSS, Amos dan SmartPLS (UPP STIM YKPN), 2019, h. 45

Tabel 4.8 menyatakan nilai toleransi dan nilai VIF untuk variabel adalah sebagai berikut, sebagaimana ditentukan oleh hasil di atas:

- 1. Penggunaan Fitur Paylater memiliki nilai tolerance 0,965 dan VIF sebesar 1.036
- 2. Purchase Intention memiliki nilai tolerance sebesar 0,763 dan VIF sebesar 1.310
- 3. Spiritualitas memiliki nilai tolerance sebesar 0,751 dan VIF sebesar 1.331
 Pada penelitian ini, semua variabel independen mempunyai nilai tolerance > 0.10 dan VIF < 10, maka dapat dinyatakan bahwa ketiga variabel independen pada penelitian ini terhindar dari multikolinearitas.</p>

4.5.3 Uji Heteroskedastisitas

Uji heteroskedastisitas mempunyai tujuan untuk melihat apakah terdapat ketidaksamaan varians antara residual suatu pengamatan dengan residual pengamatan lain dalam model regresi. Homoskedastisitas terjadi apabila deviasi residual tetap konstan dari suatu pengamatan ke pengamatan berikutnya. Heteroskedastisitas terjadi ketika simpangan-simpangan bervariasi. ⁷⁶

Uji heteroskedastisitas pada penelitian ini menggunakan metode White General Heteroscedasticity. Uji White dilakukan dengan cara meregresikan residual kuadrat (U²T) dengan variabel independen, variabel independen yang dikuadratkan dan perkalian (interaksi) antar variabel independen. Dengan dasar pengambilan keputusan bahwa nilai Chi Square Hitung < Chi Square Tabel maka dapat disimpulkan tidak terjadi gejala Heteroskedastisitas, sebaliknya apabila Chi Square Hitung > Chi Square Tabel maka berkesimpulan bahwa terjadi gejala Heteroskedastisitas.

Tabel 4.9
Hasil Uji Heteroskedastisitas (metode White General Heteroscedasticity)

Model Summary						
			Adjusted R	Std. Error of the		
Model	R	R Square	Square	Estimate		
1	.539ª	.120	.225	109.229		

a. Predictors: (Constant), X1X2X3, X3, X2, X1, X3_KUADRAT,X2_KUADRAT, X1_KUADRAT

Sumber data primer diolah (2023)

⁷⁶ Cecilia Engko, *Pengaruh Kepuasan Kerja Terhadap Kinerja Individual Dengan Self Efficacy Sebagai Variabel Intervening*, Jurnal Bisnis Dan Akuntansi, Vol. 19 No. 1, 2008

Pada Tabel 4.9 maka dapat disimpulkan:

1. Chi Square Hitung: N x R Square (83 x 0,120= 10)

2. Chi Square tabel : 14,0671 (Df = 7, α = 0,05)

3. Berdasarkan hasil diatas yang menunjukkan bahwa Chi Square Hitung < Chi Square Tabel (10 < 14,0671) maka dapat disimpulkan bahwa data tidak terjadi gejala Heteroskedastisitas.

4.6. Uji Regresi Linier Berganda

Regresi linier berganda dikenal sebagai sebuah model regresi dengan lebih dari satu variabel independen. Arah serta pengaruh variabel bebas terhadap variabel terikat ditentukan dengan memakai analisis regresi linier berganda. Pengaruh variabel bebas Penggunaan Fitur Paylater, Purchase Intention dan Spiritualitas terhadap variabel terikat yaitu Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee, ditentukan dalam penelitian ini menggunakan analisis regresi linier berganda.⁷⁷ Berikut adalah hasil pengujiannya:

Tabel 4.10 Hasil Analisis Regresi Linier Berganda

Model		Unstandardized		Standardized	T	Sig.
		Coefficients		Coefficients		
		В	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	14,743	6,842		2,155	0,034
	Penggunaan Fitur Paylater	0,208	0,088	0,247	2,356	0,021
	Purchase Intention	0,303	0,111	0,322	2,730	0,008
	Spiritualitas	-0,091	0,174	-0,062	-0,526	0,600

a. Dependent Variable: Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

Sumber data primer yang diolah (2023)

⁷⁷ Dessy Noor Farida dkk, *The Effect of Regional Original Income and Balance Funding on Regional Government Financial Performance*, Journal of Islamic Accounting and Finance Research, Vol. 1 No. 1, 2019, h. 25-46

Berdasarkan hasil tes pada Tabel 4.10 menunjukkan bahwa output pengujian regresi linier berganda dan diperoleh rumus kesamaan seperti berikut:

$$Y = \alpha + \beta 1X1 + \beta 2X2 + \beta 3X3 + e$$

$$Y = 14,743 + 0,208 + 0,303 - 0,091 + e$$

Keterangan:

Y = Perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee

 $\alpha = Konstanta$

 $\beta 1$ = Koefisien regresi variabel penggunaan fitur paylater

 β 2 = Koefisien regresi variabel purchase intention

 β 3 = Koefisien regresi variabel spiritualitas

X1 = penggunaan fitur paylater

X2 = purchase intention

X3 = spiritualitas

e = Standar error

Berdasarkan hasil kesamaan di atas dapat dirinci sebagai berikut:

a. Koefisien (a) = nilai konstanta dari kesamaan regresi linier berganda dalam penelitian ini yakni sejumlah 14,743 menunjukkan bahwa faktor penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas bernilai 0, maka nilai konstanta dapat meningkatkan perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee sejumlah 14,743

b. Koefisien X1 (Penggunaan Fitur Paylater)

Hasil nilai koefisien regresi X1 dalam kesamaan di atas sebesar 0,208 ini menunjukkan bahwa variabel-variabel independen lainnya mempunyai sifat stabil, maka tiap penggunaan fitur paylater 1% akan diikuti dengan peningkatan nilai perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee sebesar 0,208%.

c. Koefisien X2 (Purchase Intention)

Hasil nilai koefisien regresi X2 dalam kesamaan di atas sebesar 0,303 ini menunjukkan jika variabel-variabel independen lainnya memiliki sifat stabil, ketika tiap peningkatan purchase intention sejumlah 1% maka akan diikuti

dengan peningkatan nilai perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee sebesar 0,303%.

d. Koefisien X3 (Spiritualitas)Nilai koefisien regresi X3 dalam kesamaan di atas sebesar -0,091.

4.7 Uji Hipotesis

4.7.1 Uji Parsial (Uji t)

Uji parsial (uji t) bertujuan untuk mengetahui dampak faktor independen pada faktor dependen secara parsial. Uji t ini sebagai bahan pemikiran apakah suatu penelitian akan diterima atau ditolak. Untuk mengetahui bagaimana dampak antara faktor penelitian, berikut adalah persyaratan pengetsannya:

- 1. Apabila nilai sig < 0,05 atau t hitung > t tabel, maka dapat dipastikan jika terdapat pengaruh di antara faktor independen terhadap faktor dependennya.
- 2. Apabila nilai sig > 0,05 atau t hitung < t tabel, maka dapat dipastikan jika tidak terdapat pengaruh di antara faktor independen terhadap faktor dependennya.

Adapun hasil pengujian parsial (Uji t) dengan variabel penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas adalah sebagai berikut:

Tabel 4.11 Hasil Uji Parsial (Uji t)

Model		Unstandardized		Standardized	Т	Sig.
		Coefficients		Coefficients		
		В	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	14,743	6,842		2,155	0,034
	Penggunaan Fitur Paylater	0,208	0,088	0,247	2,356	0,021
	Purchase Intention	0,303	0,111	0,322	2,730	0,008
	Spiritualitas	-0,091	0,174	-0,062	-0,526	0,600

a. Dependent Variable: Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee Sumber data primer yang diolah (2023)

Berdasarkan hasil pengujian SPSS yang telah diolah, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- Variabel penggunaan fitur paylater memiliki angka signifikan sebesar 0,021.
 Karena t hitung adalah sebesar 2,356 dan t tabel adalah sebesar 1,993, maka t hitung 2,356 > t tabel 1,993 dan memiliki taraf signifikan 0,021 < 0,05. Sehingga Hipotesis pertama diterima oleh temuan ini, karena variabel penggunaan fitur paylater memiliki pengaruh yang signifikan terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee.
- 2. Variabel Purchase Intention memiliki nilai signifikansi sebesar 0,008. Karena t hitung 2,730 dan t tabel 1,993, maka t hitung 2,730 > t tabel 1,993 dengan taraf signifikansi 0,008 < 0,05. Hipotesis kedua **diterima** berdasarkan temuan tersebut, karena variabel Purchase Intention memiliki pengaruh yang signifikan terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee.
- 3. Variabel Spiritualitas memiliki nilai signifikansi sebesar 0,600. Karena t hitung adalah sebesar -0,526 dan t tabel adalah sebesar 1,993, maka t hitung -0,526 < t table 1,993 dengan taraf signifikansi 0.600 > 0,05. Maka hipotesis ketiga **diterima** berdasarkan temuan tersebut karena variable Spiritualitas tidak memiliki pengaruh yang positif dan signifikan terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee.

4.7.2 Uji Simultan (Uji f)

Uji f menguji secara simultan antara variabel penggunaan fitur paylater, purchase intention dam spiritualitas terhadap perilaku impulsive buying menggunakan uji F. F tabel ditentukan dengan melihat tingkat signifikansi sebesar 5% dan df = (n-4), apabila hasilnya F hitung > F tabel maka hipotesis dapat diterima (berpengaruh signifikan) dan apabila F hitung < F tabel maka hipotesis ditolak (tidak terdapat pengaruh signifikan).

Tabel 4.12 Hasil Uji Simultan (Uji f)

Model		Sum of	Df	Mean	F	Sig.
		Squares		Squares		
	Regression	1267,815	3	422,605	5,151	0,003
	Residual	6481,727	79	82,047		

Total	7749,542	82		

Sumber data primer yang diolah (2023)

Hasil uji F diperoleh nilai F kalkulasi 5,151 > F table 2,72 dengan signifikansi 0,003 < 0,05. Berdasarkan hasil tersebut maka penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spirituality secara serentak memiliki pengaruh positif terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee.

4.8 Uji Koefisien Determinan (R²)

Pengujian ini digunakan dengan arah untuk mengetahui seberapa besar kekuatan variabel independen dalam menerangkan variabel dependen dalam suatu penelitian. Nilai koefisien determinasi yaitu $0 < R^2$. Apabila nilai R^2 semakin mendekati 1 maka artinya kekuatan variabel independen dalam menerangkan variabel dependennya semakin kuat. Begitupun sebaliknya, nilai R^2 semakin mendekati 0 maka artinya kekuatan variabel independen dalam menerangkan variabel dependennya kurang. Berikut adalah hasil pengujian koefisien determinasi (R^2) :

 $\label{eq:table 4.13} \mbox{Hasil Pengujian Koefisien Determinasi } (R^2)$

Model Summary

Model	R	R	Adjusted R	Std.Error of the
		Square	Square	Estimate
	0,404	0,164	0,132	9,057

- a. Predictors: (Constant), penggunaan fitur paylater, purchase intention, spiritualitas
- b. Dependen Variabel : perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee

Sumber data primer yang diolah (2023)

Berdasarkan hasil output diatas, diketahui bahwa nilai R-Square sebesar 0,164, hal ini berarti bahwa pengaruh variabel independen secara simultan terhadap variabel dependen adalah sebesar 16,4%.

4.9 Pembahasan dan Hasil

1. Pengaruh Penggunaan Fitur Paylater Terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

Penggunaan fitur paylater merupakan salah satu faktor yang menentukan perilaku impulsive buying pada tiap individu dalam melakukan kegiatan konsumsi. Variabel penggunaan fitur paylater berpengaruh secara signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee. Dengan angka signifikan sebesar 0,021.

Variabel penggunaan fitur paylater ini memiliki nilai t-hitung sebesar 2,356 dan t-tabel 1,993, maka t-hitung 2,356 > t-tabel 1,993 dan memiliki taraf signifikan 0,021 < 0,05. Berdasarkan analisis dan pengujian hipotesis yang diberikan dalam temuan penelitian menjelaskan bahwa Hipotesis pertama **diterima** oleh temuan ini, karena variabel penggunaan fitur paylater mempunyai pengaruh yang signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee.

Hasil penelitian ini didukung oleh penemuan Alvi Raihan Utami (2022) yang menyatakan bahwa fitur paylater shopee dapat menyebabkan perilaku konsumtif dan juga dapat menyebabkan pembelian impulsif pada mahasiswa Pendidikan Bahasa inggris di Universitas Teknokrat Indonesia. Selanjutnya penelitian dari Zahra dkk (2022), berkaitan dengan perilaku pembelian impulsif dan sistem online paylater di marketplace. Dari hasil riset ini menjelaskan bahwa perilaku pembelian impulsif berpengaruh signifikan terhadap minat menggunakan paylater.

Menurut hasil riset yang dilakukan oleh Iin Cristin dan Sidabutar (2021) mengatakan bahwa terdapat pengaruh positif kepuasan pengguna fitur shopee paylater terhadap loyalitas pelanggan. Hal ini berarti semakin tinggi tingkat kepuasan yang dimiliki pengguna fitur shopee paylater, maka semakin loyal pelanggan untuk menggunakan layanan fitur shopee paylater tersebut.⁷⁸

Jurnal Ekonomi & Ekonomi Syariah Vol. 5 No. 1 Penemuan oleh Nursakinah Ritonga dan Nanda Ameliany (2022) dengan judul penelitian Pengaruh Perceived Usefulness Terhadap Niat Menggunakan Aplikasi Shopee Paylater dan Dampaknya terhadap Keputusan Pembelian mengemukakan bahwa Perceived Usefulness berpengaruh positif dan signifikan terhadap niat menggunakan aplikasi shopee dan

_

⁷⁸ Iin Christin dan Sidabutar, Pengaruh Kepuasan Pengguna Fitur Shopee Paylater Terhadap Loyalitas Pelanggan, Repository Institusi Universitas Sumatera Utara, 2021

variabel persepsi kegunaan dan niat menggunakan aplikasi shopee juga berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian layanan shopee paylater.⁷⁹

Pada penelitian lain yang dilakukan oleh Hartati (2023) yang berjudul Pengaruh Kemudahan Penggunaan Dan *Hedonic Shopping Motivation* Terhadap *Impulse Buying* Pengguna Shopee Paylater Surakarta. Hasil penelitian ini menerangkan bahwa kemudahan penggunaan berpengaruh positif dan signifikan terhadap *impulse buying* pengguna Shopee Paylater dan *hedonic shopping motivation* berpengaruh positif dan signifikan terhadap impulse buying pengguna Shopee Paylater.⁸⁰

Penelitian yang dilakukan oleh Putu Cornelia (2022) yang berjudul Pengaruh Penggunaan Fitur Paylater, Motivasi Belanja Hedonis dan Pengetahuan Keuangan Terhadap Pembelian Impulsif Pada Marketplace Shopee. Hasil penelitian ini menerangkan bahwa penggunaan fitur paylater dan motivasi belanja hedonis secara parsial berpengaruh positif dan signifikan terhadap pembelian impulsif, sedangkan pengetahuan keuangan secara parsial berpengaruh negatif dan signifikan terhadap pembelian impulsif.⁸¹

2. Pengaruh Purchase Intention Terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

Perilaku seorang konsumen sangat tergantung pada minatnya. Purchase intention (minat beli) adalah sesuatu yang berhubungan secara langsung dengan rencana pembelian konsumen pada suatu produk tertentu serta berapa unit produk byang dibutuhkannya. Suatu produk dikatakan telah dikonsumsi oleh konsumen jika produk tersebut telah diputuskan oleh konsumen untuk dibeli.

Variabel purchase intention berpengaruh secara signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee. Dengan memiliki nilai signifikansi sebesar 0,008 sesuai dengan uji terhadap variabel purchase intention. Berdasarkan hasil penelitian ini memiliki nilai t-hitung sebesar 2,730 dan t-tabel 1,993 maka t-hitung 2,730 > t-tabel 1,993 dengan taraf signifikansi 0,008 < 0,05. Hipotesis kedua **diterima**

⁸⁰ Hartati, "Pengaruh Kemudahan Penggunaan Dan Hedonic Shopping Motivation Terhadap Impulse Buying Pengguna Shopee Paylater Surakarta, Skripsi (2023)

⁷⁹ Nursakinah Ritonga dan Nanda Ameliany, Pengaruh Perceived Usefulness Terhadap Niat Menggunakan Aplikasi Shopee Paylater dan Dampaknya terhadap Keputusan Pembelian, Vol. 5 No. 1, 2022, h. 1130-1136

⁸¹ Putu Cornelia, "Pengaruh Penggunaan Fitur Paylater, Motivasi Belanja Dan Penegtahuan Keuangan Terhadap Pembelian Impulsif Pada Marketplace Shopee, Tesis (2022)

berdasarkan temuan tersebut, maka variabel purchase intention memiliki pengaruh yang signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee.

Hasil riset ini didukung oleh riset yang dilakukan Obing Zaid Sobir dan Aprih Santoso (2022) berkaitan dengan judul risetnya yakni Peran Minat Beli Dalam Membangkitkan Impulsive Buying. Riset ini mengungkapkan bahwa harga berpengaruh positif terhadap minat beli dan berdampak pada impulse buying, kemudian lokasi berpengaruh positif dan signifikan terhadap impulse buying.⁸²

Dalam penelitian lain yang dilakukan oleh Maria Augustin Lopes Amaral dan Gaudensius Djuang yang menyatakan bahwa gaya hidup belanja berpengaruh signifikan terhadap niat beli, pengaruh sosial juga memberikan pengaruh yang cukup besar terhadap gaya hidup belanja dan niat beli, dan pembelian impulsif berpengaruh secara nyata terhadap *purchase intention* (minat beli).⁸³

3. Pengaruh Spirituality Terhadap Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

Konsumen yang mempunyai tingkat spiritualitas yang tinggi akan mengevaluasi dunia melalui skema keagamaan dengan begitu ia akan mengintegrasikan agamanya kedalam sebagian besar hidupnya. Apabila keyakinan ajaran agama mereka lemah, maka mereka akan merasa bebas untuk berperilaku dengan cara apapun (Mokhlis 2008). Kosumen yang memiliki tingkat spiritualitas yang tinggi cenderung untuk lebih disiplin dalam melaksanakan aktivitas sehari-hari, sehingga kecenderungan untuk bersikap impulsif saat melakukan proses pembelian adalah rendah (Shah Alam, at al., 2011). Dengan begitu ketika tingkat spiritualitas seorang konsumen tinggi maka akan semakin tinggi juga tingka kesadaran sesuai syariat islam.

Variabel spiritualitas tidak berpengaruh secara signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee. Dengan memiliki taraf signifikansi sebesar 0,600, dan memiliki t-hitung -0,526 dan t-tabel 1,993, maka t-hitung -0,526 < t-tabel 1,993, dengan taraf signifikansi 0,600 > 0,05. Berdasarkan hasil tersebut maka

⁸² Obing Zaid Sobir dan Aprih Santoso, "Peran Minat Beli Dalam Membangkitkan Impulsive Buying, Vol. 3 No. 2, 2022

⁸³ Maria Augustin Lopes Amaral dan Gaudensius Djuang, "Relationship Between Social Influence, Shopping Lifestyle and Impulsive Buying on Purcahse Intention of Preloved Products, Vol. 27 No. 1, 2023, h. 91-106

⁸⁴ Mokhlis, S. Consumer Religiosity and The Importance of Store Atributes. The Journal of Human Resource and Adult Learning, 2008, h. 122-133

⁸⁵ Syed Shah Alam, Rohani Mohd dan Badrul Hisham. 2011. Is Religiousity an Important Determinant on Muslim Consumer Behavior in Malaysia. Journal of Islamic Marketing Vol.2 No.1.

hipotesis ketiga **diterima** karena variabel spiritualitas tidak berpengaruh signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee.

Jurnal of Islamic Economics Vol. 5 No. 1 Penemuan oleh Wiwik Maryati dkk (2021) dengan judul The Role of Religiosity and Spirituality on Impulsive Buying. Hasil riset ini memperlihatkan bahwa terdapat beberapa faktor penyebab pembelian impulsif seperti pengendalian diri yang kurang, gaya hidup hedonis dan materialisme. Selain itu terdapat peran yang signifikan dari religiusitas dan spiritualitas dalam mendorong pengaturan diri yang kuat untuk mencegah pembelian impulsif. Semakin tinggi religiusitas dan spritualitas seseorang, maka semakin baik pula mereka membangun pengendalian diri yang kuat untuk pembelian impulsif. ⁸⁶

Penelitian selanjutnya oleh Zumrotul Muhzinat (2021) yang berjudul Pengaruh *Store Atmosphere*, Materialisme dan Religiusitas Terhadap *Impulsive Buying Behavior* Ditinjau Dari Aspek Perilaku Konsumsi Dalam Islam Pada Pelanggan Mall di DIY. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa variabel *store atmosphere* dan materialisme secara parsial berpengaruh terhadap variabel *impulsive buying behavior*, kemudian variabel religiusitas tidak berpengaruh secara parsial terhadap variabel *impulsive buying behavior*.⁸⁷

Pada penelitian lain yang dilakukan oleh Muhammad Danish Habib dan Festus Victor Bekun (2021) yang berjudul Apakah Religiusitas Penting Dalam Perilaku Pembelian Psikologi Impulsif? Sebuah Model Mediasi dan Aplikasi Empiris. Hasil penelitian ini menerangkan bahwa makna sosial religiusitas dan nilai-nilai spiritual individu meningkatkan kepuasan hidup, penghindaran risiko dan menutup keyakinan materialistis. Ditemukan bahwa pelanggan yang merasa puas dengan hidup mereka kurang berani mengambil risiko dan kurang cenderung ke arah kecenderungan impulsif.⁸⁸

Penelitian oleh Selfi Al-Huda (2022) yang berjudul Moderation of Religiosity in The Relation of Internet Addiction to Impulse Online Buying. Hasil pada penelitian ini menerangkan bahwa moderasi religiusitas pada hubungan adiksi internet dengan pembelian impulsif online menghasilkan original sampel value negatif dan value

⁸⁷ Zumrotul Muhzinat, "Pengaruh Store Atmosphere, Materialisme dan Religiusitas Terhadap Impulsive Buying Behavior Ditinjau Dari Aspek Perilaku Konsumsi Dalam Islam Pada Pelanggan Mall di Daerah Istimewa Yogyakarta, Skripsi, 2021

⁸⁶ Wiwik Maryati dkk, "The Role of Religiosity and Spirituality on Impulsive Buying, Vol. 5 No. 1, 2021

⁸⁸ Muhammad Danish Habib dan Festus Victor Bekun, "Does Religiosity Matter in Impulsive Psychology Buying Behaviors? A Mediating Model and Empirical Application, 2021

signifikan. Dapat disimpulkan bahwa religiusitas memperlemah hubungan antara kecanduan internet dan pembelian impulsif secara online. 89

_

 $^{^{89}}$ Selfi Al-Huda dkk, "Moderation Of Religiosity In The Relation Of Internet Addiction To Impulse Online Buying, Vol. 3 No. 1, 2022

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil temuan dapat ditarik kesimpulan berdasarkan penjelasan peneliti dan analisis data, terutama membahas pengaruh penggunaan fitur paylater, purchase intention dan spiritualitas terhadap perilaku impulsive buying pengguna ecommerce shopee yaitu:

- 1. Variabel penggunaan fitur paylater berpengaruh positif dan signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee. Dengan hasil uji thitung 2,356 dan t-tabel 1,993, maka t-hitung 2,356 > t-tabel 1,993 dan memiliki taraf signifikan 0,021 < 0,05. Maka hipotesis diterima.
- Variabel purchase intention berpengaruh positif dan signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee. Dengan hasil uji t-hitung 2,730 dan t-tabel 1,993, maka t-hitung 2,730 > t-tabel 1,993 dengan taraf signifikan 0,008 < 0,05. Maka hipotesis diterima.
- 3. Variabel spirituality tidak berpengaruh positif dan tidak signifikan terhadap perilaku impulsive buying pengguna e-commerce shopee. Dengan hasil uji t-hitung -0,526 dan t-tabel 1,993, maka t-hitung -0,526 < t-tabel 1,993 dengan taraf signifikan 0,600 > 0,05. Berdasarkan hasil tersebut maka hipotesis diterima.

5.2 Saran

Peneliti ingin membuat beberapa saran untuk kemudian dapat dijadikan acuan penelitian di masa yang akan datang yaitu sebagai berikut:

- 1. Untuk para pengguna Shopee Paylater seharusnya dapat lebih memilah produk yang akan dibeli dan memanfaatkan fitur paylater dengan lebih bijak yaitu dengan cara memperhatikan faktor keinginan dan kebutuhan dalam bertransaksi.
- 2. Untuk para pengguna Shopee Paylater yang dikhususkan kepada seluruh Mahasiswa UIN Walisongo Semarang sebagai akademisi tentunya harus mencari informasi terlebih dahulu terkait dengan peraturan dalam bertransaksi secara detail dengan tujuan agar terhindar dari kejadian yang tidak diinginkan ketika melakukan transaksi atau ketika melakukan keputusan penggunaan fitur paylater itu sendiri.

- Pihak Shopee Paylater seharusnya mencantumkan seluruh peraturan yang ada dengan benar, sesuai dan mudah dipahami agar kemudian konsumen dapat menjadikannya sebagai referensi dan bahan pertimbangan sebelum melakukan keputusan transaksi.
- 4. Pihak Shopee Paylater diharapkan dapat menambah tingkat spiritualitas dalam aplikasi marketplace shopee agar nantinya para konsumen dapat semakin percaya dan yakin bahwa Shopee Paylater telah memberikan tanggung jawab yang baik secara berkelanjutan dalam melakukan keputusan untuk transaksi kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- (2023, 3 9). Retrieved from https://help.shopee.co.id/portal/article/72936-[SPayLater]
- (2023, 2 7). Retrieved from https://creatormedia.my.id/indikator-minat-beli-konsumen-menurut-ahli/
- Alam, S. S., Mohd, R., & Hisham, B. (n.d.). Is Religiosity an Important Determinant on Muslim Consumer Behavior in Malaysia. *journal of Islamic Marketing, II*.
- Alhusin, S. (n.d.). *Aplikasi Statistik Praktis Dengan Menggunakan SPSS 10 For Windows*. Yogyakarta: J&J Learning.
- Amanah, D., & Pelawi, S. P. (2015). Pengaruh Promosi Penjualan dan Belanja Hedonis Terhadap Impulsive Buying Produk Matahari Plaza Medan Fair. *Jurnal Quanomic*, *III*, 10-18.
- Amaral, M. A., & Djuang, G. (2023). Relationship Betweet Social Influence, Shopping Lifestyle and Impulsive Buying on Purchase Intention of Preloved Products. 91-106.
- Ambarwati, D. (2015). Uji dan Perbaikan Multikolinearitas.
- Ananda, A. (2022). Analisis Hukum Islam Terhadap Pinjaman Uang Elektronik Shopee Paylater Pada Marketplace Shopee. *Jurnal Ekonomika dan Bisnis Islam, V*, 131-144.
- Anastasya, N. (2020). Pengaruh Penggunaan Fitur Shopeepaylater Terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa Fisip USU. Medan: Universitas Sumatera Utara.
- Andi, T. (2005). Hubungan Religiusitas Terhadap Etos Kerja dan Produktifitas Karyawan.
- Arikunto, S. (2006). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arribat, S. K., Yahya, I., & Agriyanto, R. (2021). The Determinants of Firm Value and Financial Performance in Islamic Stocks. *Jurnal Ekonomi Syariah*, *IX*, 1-24.
- Asih, D. (2015). Dimensi-dimensi Spiritualitas dan Religiusitas Dalam Intensi Keperilakuan Konsumen. Yogyakarta: Universitas Gajah Mada.
- Bakti, U., Hairuddin, & Alie, M. S. (2020). Pengaruh Kualitas Pelayanan, Produk dan Harga Terhadap Minat Beli Pada Toko Online Lazada di Bandar Lampung. *Jurnal Ekonomi, XXII*, 101-118.
- Bungin, M. B. (2005). Metodologi Pendekatan Kuantitatif. Jakarta: Prenada Kencana Group.
- Christin, I., & Sidabutar. (2021). Pengaruh Kepuasan Pengguna Fitur Shopee Paylater Terhadap Loyalitas Pelanggan. Repository Institusi Universitas Sumatera Utara.
- Cornelia, P. (2022). Pengaruh Penggunaan Fitur Paylater, Motivasi Belanja dan Penegtahuan Keuangan Terhadap Pembelian Impulsif Pada Marketplace Shopee .
- Dewi, R. Y. (2017). Pengaruh Kepercayaan Konsumen, Kemudahan dan Kualitas Informasi Terhadap Keputusan Pembelian Secara Online Dengan Minat Beli Sebagai Variabel Intervening. *Journal of Management, III*, 97-105.

- Engko, C. (2008). Pengaruh Kepuasan Kerja Terhadap Kinerja Individual Dengan Self Efficacy Sebagai Variabel Intervening. *Jurnal Bisnis dan Akuntansi, XIX*.
- Farida, D. N. (2019). The Effect of Religional Orinal Income and Balance Funding on Regional Government Financial Performance. *Journal of Islamic Accounting and Finance Research*, *I*, 25-46.
- Ghazali, I. (2013). *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IMB SPSS 21*. Semarang: Badan Penerbit Undip.
- Habib, M. D., & Bekun, F. V. (2021). Does Religiosity Metter in Impulsive Psychology Buying Behaviors.
- Hartati. (2023). Pengaruh Kemudahan Penggunaan Dan Hedonic Shopping Motivation Terhadap Impulse Buying Pengguna Shopee Paylater Surakarta. Surakarta.
- Hijriah, H. Y. (2016). Spiritualitas Islam Dalam Kewirausahaan. Tsaqafah, XII, 187-208.
- Hoetoro, A., & Hannaf, M. S. (2019). The Relationship Between Religiosity, Self-Interest and Impulsive Buying. *Iqtishadia*, *XII*, 41-57.
- Huda, S. A. (2022). Moderation of Religiosity In The Relation Of Internet Addiction to Impulse Online Buying. *III*.
- Indriantoro, N., & Jannah, L. M. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Teori dan Aplikasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Indriantoro, N., & Supomo. (2014). *Metodologi Penelitian Bisnis Untuk Akuntansi Dan Manajemen*. Yogyakarta: BPFE.
- Jalaluddin. (2012). Psikologi Agama. Jakarta: Rajawali Pers.
- Kemala, T. N. (2022). Pengaruh Shopee Payalater Terhadap Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Komala, C. (2019). Perilaku Konsumsi Impulsive Buying Perspektif Imam Al-Ghazali. *Jurnal Perspektif, II*, 248-266.
- Mahudin, N. D. (2016). Religiosity Among Muslim: A Scale Development and Validation. *Makara Hubs-Asia, XX*, 109.
- Maryati, W., Hartini, S., & Premananto, G. C. (2021). The Role of Religiosity and Spirituality on Impulsive Buying. *Journal of Islamic Economics*, V, 119-150.
- Miranda, Y. C. (2016). Kajian Terhadap Faktor Yang Mempengaruhi Impulse Buying Dalam Online Shopping. *Journal of Management, X*, 54-59.
- Mubarok, D. A. (2016). Pengaruh Celebrity Endorsement Terhadap Minat Beli Konsumen. *Jurnal Indonesia Membangun, XV*, 1-16.
- Muhammad, M. M. (2020). Transaksi E-Commerce Dalam Ekonomi Syariah. *El-Iqtishady, II*, 76-86.
- Muin, M. T. (1986). Ilmu Kalam. Jakarta.

- Parmitasari, R. D., Alwi, Z., & S, S. (2018). Pengaruh Kecerdasan Spiritual dan Gaya Hidup Hedonisme Terhadap Manajemen Keuangan Pribadi Mahasiswa Perguruan tinggi Negeri di Kota Makassar. *Jurnal Minds: Manajemen Ide dan Inspirasi*, V, 147-162.
- Prastiwi, I. E., & Fitria, T. N. (2021). Konsep Paylater Online Shopping Dalam Pandangan Ekonomi Islam. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, *VII*, 425-432.
- Putra, Z. F., Sholeh, M., & Widyastuti, N. (2014). Analisis Kualitas Layanan Website BTKP-DIY Menggunakan Metode Webqual 4.0. *Jurnal Jarkom, I*, 177.
- Rahima, P., & Cahyadi, I. (2022). Pengaruh Fitur Shopee Paylater Terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa Universitas Mataram. *Jurnal Manajemen dan Bisnis, I,* 39-50.
- Reddyson. (2022). Pengaruh Fitur Paylater Sifat Belanja Yang Konsumtif Pada Remaja di Kota Batam. *Jurnal Ecodemica: Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis, VI*, 261-268.
- Ritonga, N., & Ameliany, N. (2022). Pengaruh Perceived Usefulness Terhadap Niat Menggunakan Aplikasi Shopee Paylater dan Dampaknya Terhadap Keputusan Pembelian. 1130-1136.
- Rosdiana, R., & Haris, I. A. (2018). Pengaruh Kepercayaan Konsumen Terhadap Minat Beli Produk Pakaian Secara Online. *International Journal of Social and Business, II*, 169-175.
- Runiasari, K. (2023, 1 3). *Persentase Pengguna Paylater*. Retrieved from https://data.alinea.id/persentase-pengguna-paylater-b2cw795R9c
- S, M. (2008). Consumer Religiosity and The Importance of Store Atributes. *The Journal of Human Resource and Adult Learning*, 122-133.
- Sani, A., & Ekowati, V. M. (2019). Spirituality at Work and Organizational Commitment as Moderating. *Journal of Islamic Marketing*.
- Sari, R. (2021). Pengaruh Penggunaan Paylater Terhadap Perilaku Impulse Buying Pengguna E-Commerce di Indonesia. *Jurnal Riset Bisnis dan Investasi*, *VII*, 44-57.
- Sejati, S. (2016). Perkembangan Spiritual Remaja Dalam Perspektif Islam. Jurnal Hawa, I.
- Sobir, O. Z., & Santoso, A. (2022). Peran Minat Beli Dalam Membangkitkan Impulsive Buying. *III*.
- Solekah, N. A. (2022). Analisis Religios Value Terhadap Green Purchase Attitude dan Green Purchase Intention. *Jurnal Inovasi Bisnis dan Manajemen Indonesia*, V, 149-161.
- Sugiyono. (2008). Metode Penelitian Bisnis. Bandung: Alfabeta.
- Suliyanto. (2011). *Ekonometrika Terapan: Teori dan Aplikasi Dengan SPSS*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset.
- Syarat dan Ketentuan Berbelanja Dengan Shopee Paylater. (2023, 5 21). Retrieved from https://help.shopee.co.id/s/article/Apa-syarat&ketentuan-berbelanja-denganShopeePaylater
- Wasitowati, & Sudarti, K. (2019). Peningkatan Service Performance Melalui Ta'awun, Religiosity dan Mood. *Jurnal Ilmiah Ekonomi, XIV*, 133-150.

Widarjono, A. (2019). Analisis Multivariat Terapan: Dengan Program SPSS, Amos dan SmartPLS. UPP STIM YKPN.

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1

Data Responden

1. Data Responden

Nama Lengkap:

NIM :

Jurusan :

Angkatan :

Jenis Kelamin:

2. Petunjuk Pengisian

Dimohon untuk seluruh mahasiswa/i UIN Walisongo Semarang untuk dapat memberikan pendapat dengan mengisi penilaian 1-5 dengan kategori sebagai berikut:

Sangat setuju (SS) dengan skala = 5

Setuju (S) dengan skala = 4

Netral (N) dengan skala = 3

Tidak setuju dengan skala = 2

Sangat tidak setuju dengan skala = 1

	Keterangan	Skor
SS	Sangat Setuju	5
S	Setuju	4
N	Netral	3
TS	Tidak setuju	2
STS	Sangat Tidak Setuju	1

Variabel Penggunaan Fitur Paylater (X1)

Lama Penggunaan 1	5
commerce shopee selama 1 bulan 2 Saya telah menggunakan fitur paylater pada ecommerce shopee selama kurang dari 1 bulan 3 Saya telah menggunakan fitur paylater pada ecommerce shopee selama lebih dari 1 bulan Intensitas 4 Saya merasa sudah mahir dalam menggunakan fitur paylater pada ecommerce shopee 5 Cara pendafataran dan penggunaan paylater yang mudah membuat saya tertarik menggunakannya 6 Saya pernah mengalami kendala saat pendaftaran dan penggunaan fitur paylater pada ecommerce shopee Durasi 7 Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada ecommerce shopee 8 Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada ecommerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada ecommerce shopee	
2 Saya telah menggunakan fitur paylater pada e- commerce shopee selama kurang dari 1 bulan 3 Saya telah menggunakan fitur paylater pada e- commerce shopee selama lebih dari 1 bulan Intensitas 4 Saya merasa sudah mahir dalam menggunakan fitur paylater pada e-commerce shopee 5 Cara pendafataran dan penggunaan paylater yang mudah membuat saya tertarik menggunakannya 6 Saya pernah mengalami kendala saat pendaftaran dan penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Durasi 7 Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee 8 Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e- commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e- commerce shopee	
commerce shopee selama kurang dari 1 bulan 3	
Saya telah menggunakan fitur paylater pada e- commerce shopee selama lebih dari 1 bulan	
Intensitas 4	
Intensitas 4	
4 Saya merasa sudah mahir dalam menggunakan fitur paylater pada e-commerce shopee 5 Cara pendafataran dan penggunaan paylater yang mudah membuat saya tertarik menggunakannya 6 Saya pernah mengalami kendala saat pendaftaran dan penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Durasi 7 Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee 8 Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
fitur paylater pada e-commerce shopee 5	
5 Cara pendafataran dan penggunaan paylater yang mudah membuat saya tertarik menggunakannya 6 Saya pernah mengalami kendala saat pendaftaran dan penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Durasi 7 Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee 8 Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
mudah membuat saya tertarik menggunakannya 6 Saya pernah mengalami kendala saat pendaftaran dan penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Durasi 7 Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee 8 Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
6 Saya pernah mengalami kendala saat pendaftaran dan penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Durasi 7 Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee 8 Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
dan penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Durasi Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
Shopee Durasi Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
Durasi 7	
7 Saya membutuhkan waktu 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee 8 Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee 8	
Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e- commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e- commerce shopee	
8 Saya membutuhkan waktu lebih dari 15 menit dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e-commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
dalam satu kali penggunaan fitur paylater pada e- commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e- commerce shopee	
Commerce shopee Kepuasan Terhadap Produk Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
Kepuasan Terhadap Produk 9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
9 Saya merasa sangat puas terhadap kemudahan yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e-commerce shopee	
yang ditawarkan oleh fitur paylater pada e- commerce shopee	
commerce shopee	
_	
10 Sava merasa harus menggunakan fitur paylater	
pada e-commerce shopee dalam jangka waktu	
yang lama	
11 Fitur paylater pada e-commerce shopee sangat	
memudahkan saya dalam memenuhi kebutuhan	

12	Fitur paylater pada e-commerce shopee sangat membantu saya dalam hal pembayaran
Kem	udahan Dalam Pengoperasian
13	Saya merasakan kemudahan dalam menggunakan dan mengoperasikan fitur paylater pada e-commerce shopee
Desa	in
14	Tampilan fitur paylater pada e-commerce shopee menarik perhatian anda

Variabel Purchase Intention (X2)

NO.	PERNYATAAN	1	2	3	4	5
Mina	nt Transaksional				•	•
1	Saya berminat membeli produk melalui e-					
	commerce shopee					
2	Saya berminat membeli produk melalui e-					
	commerce shopee karena produknya berkualitas					
	dan dapat dipercaya					
3	Saya berminat membeli produk melalui e-					
	commerce shopee karena tersedia dalam berbagai					
	jenis pilihan					
Mina	nt Referensial					
4	Saya akan mereferensikan situs shopee kepada					
	orang lain yang akan berbelanja online					
5	Saya akan mereferensikan produk yang saya beli					
	melalui e-commerce shopee kepada orang lain					
6	Saya akan lebih berminat berbelanja melalui e-					
	commerce shopee dibandingkan tempat lain					
Mina	nt Preferensial		•			
7	Saya tetap membeli produk dengan jenis yang					
	sama untuk memenuhi kebutuhan saya					

8	Produk yang saya beli merupakan produk yang		
	lebih menarik perhatian saya dibandingkan		
	dengan produk lain		
9	Jika produk yang saya suka tidak tersedia, maka		
	saya akan memilih jenis produk yang lain		
10	Saya akan tetap memilih produk yang saya suka		
	meskipun produk pilihan saya belum tersedia		
11	Saya ingin mencoba membeli produk lainnya		
	melalui e-commerce shopee		
Mina	nat Eksploratif	·	
12	Saya biasanya mencari informasi terkait produk		
	yang ingin saya beli kepada orang yang pernah		
	menggunakannya		
13	Saya biasanya mencari informasi terkait		
	promo/diskon pada produk yang ingin saya beli		
	melalui e-commerce shopee.		

Variabel Spiritualitas (X3)

NO.	PERNYATAAN	1	2	3	4	5
Islan	1		•	•	•	
1	Saya meyakini bahwa Allah SWT selalu mengawasi keputusan saya dalam aktivitas terkait pembelian impulsif					
2	Saya melakukan keputusan menggunakan fitur paylater pada e-commerce shopee sesuai dengan syariat islam					
Iman	1					
3	Saya menghindari perilaku yang akan berdampak di akhirat kelak					
4	Semakin banyak pengetahuan yang saya miliki, saya akan semakin rendah hati					

5	Saya selalu menjalankan apa yang menjadi perintah dan menjauhi larangan Allah SWT dalam aktivitas terkait pembelian impulsif			
Ihsai	1	I		
6	Saya berusaha untuk lebih rasional dibandingkan			
	dengan nafsu			
7	Saya tidak nyaman melakukan sesuatu yang			
	dilarang oleh agama meskipun saya tau orang			
	lain juga melakukannya			
8	Saya merasa senang dengan apa yang saya miliki			
9	Saya berusaha mengatakan yang sebenarnya			
	karena takur kepada Allah SWT			

$\label{lem:commerce} \textbf{Variabel Perilaku Impulsif Buying Pengguna E-Commerce Shopee} \ (\textbf{Y})$

NO.	PERNYATAAN	1	2	3	4	5
Spon	tanitas				•	•
1	Saat melihat suatu produk saya merasakan					
	timbulnya keinginan untuk membeli disaat itu					
	juga					
Keku	natan, Kompulsi dan Intensitas	l	l			•
2	Keingina yang saya rasakan untuk membeli suatu					
	produk tidak direncanakan sebelumnya					
3	Sebelum mengunjungi situs belanja tersebut,					
	saya tidak memiliki keinginan untuk membeli					
4	Saya membuat keputusan pembelian seketika					
	apabila melihat suatu produk					
5	Saya cenderung tidak mempertimbangkan hal-					
	hal lain ketika membuat keputusan seketika					
6	Saya merasakan dorongan yang timbul seketika					
	untuk melakukan pembelian terhadap suatu					
	produk					
Kega	irahan dan Stimulasi	1	1			I

7	Saya beranggapan bahwa produk tersebut
	memberikan gairah
8	Saya melakukan pembelian terhadap suatu
	produk atas dorongan yang timbul seketika
9	Saya melakukan pembelian atas suatu produk
	karena produk tersebut memberikan gairah
10	Saya melakukan pembelian terhadap suatu
	produk secara mendesak
Ketic	lakpedulian Akan Akibat
11	Saya cenderung tidak peduli pada akibat yang
	mungkin akan timbul atas pembelian yang saya
	lakukan secara mendesak

Lampiran2

Hasil Jawaban dan Kuesioner Data Penelitian

1. Variabel Penggunaan Fitur Paylater

Responden					Pe	nggur	naan H	itur I	Paylat	er					Total
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
1	1	4	1	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	59
2	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	66
3	5	1	5	5	5	3	5	5	5	5	5	5	5	5	64
4	1	5	5	4	4	4	5	5	5	4	4	4	3	5	58
5	1	5	5	4	4	4	3	3	2	5	5	3	2	2	48
6	1	1	5	4	5	2	2	1	4	2	3	3	4	3	40
7	5	2	5	3	4	4	4	4	4	3	3	4	3	4	52
8	4	3	5	5	5	4	4	3	5	4	4	5	5	4	60
9	5	5	5	5	5	4	4	3	4	3	4	4	4	4	59
10	5	1	5	5	4	4	3	3	5	3	5	5	4	5	57
11	4	1	5	5	5	5	5	5	4	4	5	4	5	5	62
12	5	1	5	4	4	1	5	1	3	4	4	4	4	4	49
13	2	4	2	2	3	3	4	2	3	3	3	3	3	4	41
14	1	5	1	1	1	1	1	1	3	1	3	3	3	1	26

15	3	4	2	3	4	3	3	3	3	2	3	4	4	4	45
16	5	3	5	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	47
17	4	4	4	4	4	3	3	4	4	4	5	5	5	4	57
18	1	1	1	1	5	5	5	4	4	4	1	4	4	5	45
19	1	4	4	3	5	3	4	4	4	5	2	5	2	3	49
20	1	5	1	1	1	3	3	1	3	1	3	3	1	1	28
21	1	4	4	5	5	5	3	3	3	4	4	5	5	1	52
22	1	1	1	1	3	5	3	3	1	1	1	1	2	4	28
23	3	1	4	2	3	3	3	4	4	3	3	4	3	3	43
24	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2	2	2	2	2	22
25	2	3	4	2	3	4	3	3	3	3	4	5	5	3	47
26	2	1	5	5	5	1	2	5	5	3	5	5	5	5	54
27	5	2	5	5	4	2	4	3	4	4	4	4	4	3	53
28	1	1	5	4	4	5	2	3	4	1	4	4	3	5	46
29	1	5	5	4	4	5	5	5	3	3	5	5	4	4	58
30	1	1	5	5	4	1	1	5	5	1	3	3	3	3	41
31	4	2	2	3	2	3	3	2	3	1	3	3	3	3	37
32	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	42
33	1	4	4	4	2	3	4	2	2	4	5	4	1	3	43
34	1	1	1	1	1	4	1	1	1	3	1	3	3	4	26
35	5	1	5	5	4	2	3	3	4	3	4	4	4	4	51
36	1	4	1	4	3	3	5	5	5	4	4	1	5	3	48
37	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	70
38	1	4	5	4	1	5	5	4	3	1	4	5	5	5	52
39	4	3	3	3	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	51
40	5	5	5	5	5	1	5	5	5	1	5	5	5	3	60
41	1	1	1	3	4	2	3	2	3	1	3	2	3	3	32
42	1	1	1	1	3	1	1	1	3	1	3	1	1	3	22
43	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	55
44	1	3	3	4	4	1	5	4	1	5	4	3	3	5	46
45	1	1	1	2	2	5	1	1	4	3	4	1	4	4	34
46	3	2	5	5	5	3	4	2	5	1	5	5	4	2	51
47	1	4	4	5	1	5	3	3	4	4	5	5	1	4	49

48	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	56
49	3	3	5	5	3	4	3	3	4	1	4	4	4	1	47
50	5	1	5	5	4	2	2	2	5	5	5	5	5	4	55
51	3	1	1	3	1	2	3	2	3	1	3	4	4	5	36
52	1	4	5	1	5	5	5	4	4	3	4	4	5	4	54
53	1	5	5	3	3	3	2	2	2	1	4	4	5	2	42
54	1	5	5	4	5	1	3	5	5	1	3	4	4	1	47
55	5	2	5	4	5	4	5	5	5	1	4	5	5	5	60
56	1	4	4	5	5	3	3	3	2	5	5	4	3	3	50
57	4	2	3	2	4	2	3	3	4	3	4	4	3	4	45
58	4	2	4	4	1	4	2	2	4	3	4	4	4	3	45
59	1	4	4	1	3	3	3	1	3	5	5	5	1	5	44
60	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	53
61	1	5	1	5	5	3	3	3	5	4	5	4	5	1	49
62	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	3	3	1	3	22
63	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	42
64	4	4	3	3	4	4	4	3	3	3	4	4	4	5	52
65	5	5	5	5	5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	52
66	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	1	20
67	1	3	3	4	4	5	3	2	1	4	4	5	1	5	45
68	1	1	1	1	3	3	3	3	3	1	1	1	1	1	24
69	5	5	5	5	5	3	5	2	5	5	5	5	5	3	63
70	2	4	2	3	3	2	3	3	2	3	2	2	2	2	35
71	1	1	1	1	3	1	1	1	4	3	3	3	3	4	30
72	1	1	1	1	3	4	3	5	3	3	3	3	3	3	37
73	1	4	4	5	5	5	3	3	4	4	2	3	3	4	50
74	1	5	5	3	3	4	4	2	1	4	4	3	3	1	43
75	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	56
76	1	1	5	4	3	4	1	5	2	3	5	5	5	4	48
77	5	2	5	5	5	2	3	3	4	3	4	4	4	4	53
78	2	2	2	1	2	1	1	5	2	2	2	2	2	2	28
79	3	1	5	3	3	3	3	2	4	3	3	3	3	3	42
80	1	1	1	1	2	2	2	2	3	2	2	2	3	3	27

81	1	1	1	1	1	5	1	2	3	1	3	3	3	3	29
82	4	2	4	3	3	4	3	2	3	1	3	3	3	3	41
83	1	5	5	5	4	5	5	3	3	3	4	4	4	5	56

2. Variabel Purchase Intention

Responden]	Purch	ase In	tentio	n					Total
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	65
1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	58
2	5	5	5	5	5	4	4	4	4	5	4	5	3	57
3	5	5	5	5	5	5	5	5	1	1	5	5	5	65
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	58
5	5	4	5	5	5	3	4	4	5	3	5	5	5	50
6	5	3	4	5	4	3	4	4	3	2	3	5	5	55
7	4	4	5	5	3	3	4	4	5	4	5	4	5	59
8	5	5	5	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	48
9	5	3	4	3	4	4	4	3	2	4	4	4	4	61
10	5	5	5	5	5	5	5	5	3	3	5	5	5	58
11	5	4	4	5	5	4	4	5	4	4	4	5	5	60
12	4	4	5	5	4	4	5	5	5	5	4	5	5	49
13	4	4	4	4	4	4	2	4	4	3	4	4	4	55
14	5	5	5	5	5	4	4	4	4	2	4	4	4	47
15	4	4	4	3	4	3	3	3	3	4	3	4	5	54
16	5	4	4	4	4	4	4	4	5	3	4	4	5	53
17	4	4	5	4	4	4	4	4	4	3	4	5	4	63
18	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	4	46
19	4	4	5	3	3	4	3	3	4	2	3	4	4	35
20	1	1	1	3	3	5	3	3	3	3	3	3	3	29
21	3	3	2	1	1	1	1	1	4	4	3	3	2	46
22	4	4	4	3	4	2	2	4	4	4	3	4	4	40
23	3	3	3	2	3	3	4	3	1	5	3	4	3	54
24	4	4	4	4	4	4	4	4	5	3	5	4	5	46
25	5	3	3	4	5	3	3	1	2	3	4	5	5	62
26	5	5	5	5	5	5	5	5	2	5	5	5	5	49

27	5	4	4	4	4	3	2	3	3	4	4	4	5	48
28	5	3	5	5	5	2	4	4	2	4	4	1	4	26
29	1	1	1	1	1	1	3	4	4	3	1	2	3	54
30	5	5	5	5	5	3	4	4	3	1	5	4	5	44
31	4	4	4	4	4	2	3	3	2	3	3	4	4	50
32	4	4	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	29
33	3	2	3	1	1	2	2	2	2	2	3	4	2	58
34	5	4	5	5	5	5	3	5	3	5	5	4	4	53
35	4	4	4	4	4	4	4	4	5	3	5	4	4	24
36	2	2	2	2	2	1	1	3	2	2	1	3	1	65
37	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	55
38	4	4	4	5	5	3	3	5	4	4	4	5	5	51
39	4	5	4	4	4	4	4	4	4	2	4	4	4	43
40	3	3	5	3	3	4	4	5	1	1	2	4	5	31
41	3	2	2	3	4	1	3	3	2	1	3	2	2	58
42	5	5	5	5	5	3	4	5	3	3	5	5	5	52
43	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	35
44	3	3	2	2	1	1	1	3	3	3	3	5	5	58
45	5	4	5	4	5	3	4	5	4	4	5	5	5	56
46	4	4	4	5	5	5	3	5	5	2	4	5	5	39
47	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	42
48	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	52
49	5	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	51
50	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	49
51	4	3	4	3	3	3	2	5	5	5	4	4	4	14
52	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	39
53	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	55
54	5	5	5	5	5	3	3	3	5	1	5	5	5	62
55	5	3	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	51
56	5	4	4	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	49
57	4	4	4	4	4	3	4	3	3	4	4	4	4	49
58	4	3	5	4	4	3	4	3	3	3	4	5	4	57
59	4	4	5	4	5	4	5	5	2	5	4	5	5	42

60	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	46
61	4	4	5	4	4	3	2	4	2	2	4	4	4	51
62	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	39
63	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	55
64	5	4	5	4	5	3	4	4	5	4	4	4	4	37
65	1	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	55
66	5	4	5	3	4	5	5	3	4	4	4	5	5	56
67	5	4	5	5	5	3	3	5	3	3	5	5	5	39
68	2	3	3	3	3	4	3	4	3	2	3	3	3	61
69	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	3	5	5	22
70	1	2	1	2	2	2	2	1	4	1	2	1	1	58
71	4	4	5	5	4	5	5	5	3	4	5	4	5	53
72	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	46
73	3	3	3	3	4	4	4	4	4	2	4	4	4	52
74	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	52
75	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	57
76	4	5	5	4	4	4	5	4	4	3	5	5	5	50
77	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	49
78	3	4	4	3	4	4	4	4	4	4	3	4	4	50
79	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	4	4	52
80	5	4	5	4	4	3	4	4	4	3	5	3	4	60
81	5	4	5	5	5	5	5	3	4	5	5	4	5	45
82	4	3	4	4	4	3	3	4	2	3	4	4	3	56
83	5	5	5	5	5	4	4	4	3	5	4	3	4	56

3. Variabel Spiritualitas

Responden		Spiritualitas											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9				
1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45			
2	4	3	2	4	4	4	3	3	3	30			
3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45			
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45			
5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	44			

6	5	2	4	4	3	3	3	5	4	33
7	5	4	5	5	5	4	5	4	5	42
8	5	4	5	4	4	5	5	4	4	40
9	5	4	5	5	5	5	5	5	5	44
10	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45
11	5	4	5	5	5	5	4	5	5	43
12	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45
13	5	3	5	5	5	5	5	5	5	43
14	5	1	5	5	5	5	5	4	5	40
15	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
16	4	2	4	4	4	4	4	4	4	34
17	5	4	5	4	4	4	4	4	5	39
18	5	1	5	5	4	4	4	5	4	37
19	5	2	4	3	3	3	4	4	4	32
20	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27
21	5	1	4	3	3	3	4	4	4	31
22	2	2	3	3	2	2	3	4	3	24
23	5	4	5	5	5	5	4	5	5	43
24	5	1	5	5	5	5	5	5	5	41
25	4	4	4	4	4	5	4	5	4	38
26	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45
27	4	4	4	4	4	4	1	4	4	33
28	5	3	4	4	3	4	5	5	4	37
29	3	4	3	3	3	3	4	3	3	29
30	4	4	4	5	4	5	5	5	3	39
31	3	3	3	3	3	3	2	4	4	28
32	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
33	3	1	5	5	4	4	4	4	4	34
34	5	4	5	3	5	5	5	5	5	42
35	5	4	4	4	4	3	4	3	4	35
36	5	1	5	3	5	4	3	5	4	35
37	4	5	5	5	5	5	5	5	5	44
38	5	1	5	5	5	4	5	4	5	39

39	4	4	4	4	4	4	4	5	5	38
40	5	4	5	5	5	5	5	4	5	43
41	4	3	4	4	4	5	5	5	5	39
42	5	3	5	5	5	5	5	5	5	43
43	4	4	4	4	4	4	4	4	3	35
44	5	1	1	3	1	5	5	5	5	31
45	5	4	3	5	5	3	2	5	4	36
46	5	2	5	5	5	5	5	3	3	38
47	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45
48	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
49	3	2	4	3	3	5	5	5	5	35
50	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45
51	5	1	5	3	5	5	5	5	5	39
52	1	5	5	5	5	5	5	5	5	41
53	5	3	5	5	5	5	5	5	5	43
54	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45
55	5	5	5	5	5	5	5	5	5	45
56	5	1	5	5	5	5	5	5	5	41
57	4	3	4	4	4	4	3	4	4	34
58	4	3	3	4	5	4	4	5	4	36
59	5	1	5	5	4	3	5	4	5	37
60	4	4	4	4	4	4	4	3	4	35
61	5	3	5	5	5	5	5	5	5	43
62	4	3	4	3	4	4	4	3	4	33
63	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27
64	5	4	4	3	5	5	4	4	4	38
65	1	3	1	1	1	1	1	1	1	11
66	5	3	5	5	5	4	4	4	3	38
67	5	1	5	5	5	5	4	5	5	40
68	5	3	5	4	5	5	4	5	5	41
69	5	5	3	3	5	3	5	5	5	39
70	1	1	1	1	1	1	1	1	1	9
71	5	3	5	5	5	5	5	5	5	43

72	4	3	4	4	4	3	4	4	4	34
73	5	5	5	4	4	5	5	4	4	41
74	5	1	4	4	4	4	5	5	5	37
75	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
76	5	4	5	4	5	4	5	5	5	42
77	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
78	5	3	3	3	3	3	3	3	3	29
79	5	3	4	5	4	4	3	4	4	36
80	5	1	5	4	4	5	5	5	5	39
81	5	3	5	5	5	5	5	5	5	43
82	5	3	5	4	4	5	5	5	5	41
83	5	4	4	4	4	3	3	3	4	34

4. Variabel Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

Responden	Per	rilaku	Impu	lsive I	Buying	g Peng	guna	E-Cor	nmero	e Sho	pee	Total
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
1	3	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	51
2	5	4	4	5	5	4	5	2	3	4	5	46
3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	55
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	55
5	4	3	3	5	2	4	4	2	2	2	2	33
6	4	5	3	2	2	2	2	2	3	2	2	29
7	4	4	3	3	4	4	4	5	4	4	2	41
8	3	4	3	3	3	4	4	3	3	5	4	39
9	3	4	2	2	3	4	3	4	3	4	3	35
10	5	3	5	4	1	4	4	3	4	3	1	37
11	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	44
12	3	4	1	3	4	4	4	2	3	4	2	34
13	4	3	3	4	2	3	3	3	3	4	2	34

14	4	3	4	3	2	2	2	2	3	2	2	29
15	4	4	4	4	3	4	3	4	3	4	2	39
16	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33
17	3	3	2	2	2	4	4	3	4	2	2	31
18	5	5	4	4	4	4	4	5	4	5	4	48
19	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	2	34
20	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33
21	5	4	3	4	4	4	3	3	3	3	2	38
22	5	5	3	5	4	5	5	5	5	3	4	49
23	3	3	3	3	1	3	3	2	3	1	1	26
24	3	4	3	4	4	4	3	3	4	4	4	40
25	1	1	2	2	1	2	1	1	1	4	3	19
26	2	2	5	1	1	1	2	2	1	2	1	20
27	4	3	4	2	2	3	2	2	2	3	2	29
28	5	3	2	3	2	4	4	3	4	2	1	33
29	2	4	3	4	4	3	5	4	3	3	2	37
30	3	3	3	3	3	4	1	1	1	1	3	26
31	3	3	3	2	1	2	1	2	2	3	2	24
32	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	44
33	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	21
34	3	2	3	3	1	4	4	3	5	5	2	35
35	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	3	45
36	3	4	4	1	1	2	2	1	1	1	1	21
37	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	55
38	5	5	3	4	5	4	4	4	4	5	5	48
39	4	5	4	4	5	5	2	4	3	4	3	43

40	4	1	3	4	2	2	2	2	2	4	3	29
41	4	4	4	3	4	4	3	4	3	4	4	41
42	4	4	3	5	5	5	5	5	5	5	5	51
43	3	4	3	2	3	3	4	3	3	3	3	34
44	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	12
45	5	2	5	4	2	5	5	4	5	4	4	45
46	4	5	4	3	2	3	4	3	3	5	2	38
47	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33
48	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	44
49	3	4	1	1	1	1	3	3	4	2	1	24
50	4	4	4	4	3	4	4	4	4	3	4	42
51	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	34
52	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	55
53	5	2	3	2	1	2	3	3	3	4	3	31
54	3	5	5	3	1	5	2	2	2	3	2	33
55	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	55
56	4	4	2	2	5	5	5	5	5	5	5	47
57	3	4	3	3	2	2	3	2	2	4	2	30
58	3	4	2	2	1	3	4	2	3	4	3	31
59	4	2	3	2	2	3	4	3	4	5	4	36
60	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33
61	2	2	2	2	1	3	1	2	2	2	1	20
62	2	2	4	2	2	3	2	3	2	3	2	27
63	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33
64	3	4	4	4	2	3	4	4	4	3	4	39
65	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33

66	3	3	4	3	2	3	3	4	3	3	2	33
67	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	3	28
68	1	3	3	1	1	3	1	3	2	3	2	23
69	5	5	5	5	5	5	3	5	5	5	5	53
70	3	3	3	3	4	3	3	3	3	2	4	34
71	4	4	5	3	3	4	4	4	3	3	3	40
72	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	43
73	2	2	1	1	1	2	1	2	1	2	1	16
74	4	3	4	3	1	3	3	3	3	2	2	31
75	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	44
76	2	3	3	3	1	3	4	2	3	1	1	26
77	3	3	2	4	3	4	3	3	3	4	3	35
78	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33
79	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	31
80	4	4	3	3	2	4	4	3	4	4	4	39
81	3	3	2	4	2	4	4	2	3	3	2	32
82	2	4	3	3	1	3	2	2	2	3	1	26
83	5	5	5	5	4	4	4	4	3	3	5	47

Lampiran 3

Hasil Output SPSS

Uji Statistik Deskriptif

Descriptive Statistics

					Std.
	N	Minimum	Maximum	Mean	Deviation
Penggunaan Fitur	83	20,00	70,00	45,8193	11,51578
Paylater					
Purchase Intention	83	14,00	65,00	49,4458	10,30067
Spiritualitas	83	9,00	45,00	37,4940	6,65046

Perilaku Impulsive Buying	83	12,00	55,00	35,8675	9,72145
Pengguna E-Commerce					
Shopee					
Valid N (listwise)	83				

HASIL UJI VALIDITAS

Variabel Penggunaan Fitur Paylater (X1)

Correlations X1 X1 X1 X1 .0 .0 X1. .0 .0 1 2 3 4 05 06 07 80 09 10 11 12 13 14 Total ,17 ,34 ,4 ,15 ,545** X1.01 Pear 1 ,4 ,32 ,33 ,43 ,30 ,41 ,25 63 50 0** ,04 0** 4 2** 7 0** 6** 0** 3* son ,0 Corre 19 9 lation Sig. ,00 ,66 ,00 ,16 <,0 ,10 ,00 ,00 ,02 <,001 ,8 <,0 <, <, (2-68 00 00 3 2 2 4 01 9 6 1 01 1 tailed 1 1 Ν 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 X1.02 Pear ,2 ,2 ,22 ,22 ,44 ,17 ,04 ,31 ,32 ,28 ,12 ,422** 1* 4** 4** 87 2* 9 8 4** 0* 50 6 ,14 son ,0 Corre 19 7 lation ,10 Sig. ,8 ,0 ,0 ,04 ,04 <,0 ,66 ,00 ,00 ,01 ,25 ,18 <,001 (2-22 09 4 4 01 4 9 4 3 0 68 6 6 tailed Ν 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 X1.03 Pear ,25 ,58 ,20 ,737** ,4 ,2 1 ,7 ,51 ,16 ,38 ,31 ,38 ,61 ,40 22 4** 7** 6** 6** 2** 7** 3** 3 6* son 63 50 7 Corre lation ,02 Sig. ,14 <,0 ,00 <,0 <,0 ,06 <,001 <, ,0 <,0 <,0 <,0 <, (2-00 22 00 01 2 01 4 01 0 01 01 01 0 tailed 1 1 Ν 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83 83

X1.04	Pear son Corre lation	,4 50 **	,2 87 **	,7 22 **	1	,57 9**	,14 2	,42 0**	,34 3**	,46 8**	,36 4**	,63 0**	,54 1**	,49 6**	,20 7	,776**
	Sig. (2- tailed	<, 00 1	,0 09	<, 00 1		<,0 01	,20 1	<,0 01	,00 1	<,0 01	<,0 01	<,0 01	<,0 01	<,0 01	,06 1	<,001
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.05	Pear son Corre lation	,3 20 **	,2 21 *	,5 14 **	,5 79 **	1	,12 4	,53 2**	,45 0**	,51 2**	,43 2**	,35 1**	,42 7**	,48 5**	,26 5*	,716**
	Sig. (2- tailed	,0 03	,0 44	<, 00 1	<, 00 1		,26 6	<,0 01	<,0 01	<,0 01	<,0 01	,00 1	<,0 01	<,0 01	,01 5	<,001
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.06	Pear son Corre lation	,0 49	,2 22 *	,1 63	,1 42	,12 4	1	,36 8**	,20 1	,07 0	,26 3*	,17 3	,26 6*	,20 4	,33 4**	,393**
	Sig. (2- tailed	,6 62	,0 44	,1 42	,2 01	,26 6		<,0 01	,06 9	,52 8	,01 6	,11 7	,01 5	,06 4	,00 2	<,001
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.07	Pear son Corre lation	,3 30 **	,4 44 **	,3 87 **	,4 20 **	,53 2**	,36 8**	1	,45 9**	,34 5**	,43 2**	,36 9**	,42 3**	,39 2**	,37 5**	,723**
	Sig. (2- tailed	,0 02	<, 00 1	<, 00 1	<, 00 1	<,0 01	<,0 01		<,0 01	,00 1	<,0 01	<,0 01	<,0	<,0 01	<,0 01	<,001
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.08	Pear son Corre lation	,1 54	,1 79	,3 16 **	,3 43 **	,45 0**	,20 1	,45 9**	1	,38 8**	,23 2*	,25 5*	,33 4**	,41 3**	,30 6**	,569**
	Sig. (2- tailed	,1 64	,1 04	,0 04	,0 01	<,0 01	,06 9	<,0 01		<,0 01	,03 5	,02 0	,00 2	<,0 01	,00 5	<,001

	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.09	Pear son Corre lation	,4 32 **	,0 48	,3 86 **	,4 68 **	,51 2**	,07 0	,34 5**	,38 8**	1	,18 1	,39 4**	,41 7**	,55 5**	,26 1*	,617**
	Sig. (2- tailed	<, 00 1	,6 69	<, 00 1	<, 00 1	<,0 01	,52 8	,00 1	<,0 01		,10 2	<,0 01	<,0 01	<,0 01	,01 7	<,001
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.10	Pear son Corre lation	,1 77	,3 14 **	,2 56 *	,3 64 **	,43 2**	,26 3*	,43 2**	,23 2*	,18 1	1	,43 1**	,38 2**	,21 6*	,33 1**	,576**
	Sig. (2- tailed	,1 09	,0 04	,0 20	<, 00 1	<,0 01	,01 6	<,0 01	,03 5	,10 2		<,0 01	<,0 01	,04 9	,00 2	<,001
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.11	Pear son Corre lation	,3 00 **	,3 24 **	,5 82 **	,6 30 **	,35 1**	,17 3	,36 9**	,25 5*	,39 4**	,43 1**	1	,66 1**	,46 1**	,30 9**	,709**
	Sig. (2- tailed	,0 06	,0 03	<, 00 1	<, 00 1	,00 1	,11 7	<,0 01	,02 0	<,0 01	<,0 01		<,0 01	<,0 01	,00 4	<,001
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.12	Pear son Corre lation	,3 46 **	,2 80 *	,6 17 **	,5 41 **	,42 7**	,26 6*	,42 3**	,33 4**	,41 7**	,38 2**	,66 1**	1	,49 5**	,39 6**	,748**
	Sig. (2- tailed	,0 01	,0 10	<, 00 1	<, 00 1	<,0 01	,01 5	<,0 01	,00 2	<,0 01	<,0 01	<,0 01		<,0 01	<,0 01	<,001
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.13	Pear son Corre lation	,4 10 **	,1 26	,4 03 **	,4 96 **	,48 5**	,20 4	,39 2**	,41 3**	,55 5**	,21 6*	,46 1**	,49 5**	1	,27 5*	,672**

	Sig.	<,	,2	<,	<,	<,0	,06	<,0	<,0	<,0	,04	<,0	<,0		,01	<,001
	(2-	00	56	00	00	01	4	01	01	01	9	01	01		2	
	tailed	1		1	1											
)															
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X1.14	Pear	,2	-	,2	,2	,26	,33	,37	,30	,26	,33	,30	,39	,27	1	,484**
	son	53	,1	07	07	5*	4**	5**	6**	1*	1**	9**	6**	5*		·
	Corre	*	47													
	lation															
	Sig.	,0	,1	,0	,0	,01	,00	<,0	,00	,01	,00	,00	<,0	,01		<,001
	(2-	21	86	60	61	5	2	01	5	7	2	4	01	2		•
	tailed															
)															
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Total	Pear	,5	,4	,7	,7	,71	,39	,72	,56	,61	,57	,70	,74	,67	,48	1
	son	45	22	37	76	6**	3**	3**	9**	7**	6**	9**	8**	2**	4**	
	Corre	**	**	**	**											
	lation															
	Sig.	<,	<,	<,	<,	<,0	<,0	<,0	<,0	<,0	<,0	<,0	<,0	<,0	<,0	
	(2-	00	00	00	00	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	
	tailed	1	1	1	1											
)															
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

^{**.} Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Variabel Purchase Intention

							Corre	elatic	ns						
		X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	X2.	Tota
		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	- 1
X2.01	Р	1	,75	,805	,765	,777	,451	,545	,490	,288	,389	,758	,630	,706	,841
	ea		1**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**
	rs														
	on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on														

^{*.} Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

	C:		. 0	. 00	. 00	4.00	4.00	. 00	. 00	000	. 00	. 00	. 00	. 00	. 00
	Si g.		<,0 01	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	,006	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00
	(2														
	-														
	tai														
	le														
	d) N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.02	Р	,75	1	,810		,700	,553		,551	,373	,311	,712	,630	,657	,837
	ea	1**		**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**
	rs														
	on														
	C														
	or rel														
	ati														
	on														
	Si	<,0		<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	,004	<,00	<,00	<,00	<,00
	g.	01		1	1	1	1	1	1	1		1	1	1	1
	(2														
	- tai														
	le														
	d)														
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.03	Р	,80	,81	1	,765	,731	,554	,632	,616	,234	,318	,718	,611	,704	,852
	ea	5**	0**												
	rs on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on C:	. 0	. 0		. 00	. 00	. 00	. 00	. 00	004	000	. 00	. 00	. 00	. 00
	Si g.	<,0 01	<,0 01		<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	,034	,003	<,00	<,00	<,00	<,00
	g. (2	UI	UI		ı	ľ	ı	'	ı			ı			,
	-														
	tai														
	le														
	<u>d)</u>	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

X2.04	P ea rs	,76 5**	,73 6**	,765 **	1	,884	,611	,669	,678	,335	,292	,773 **	,566	,709	,883,
	on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on Si	<,0	<i>-</i> 0	<,00		<,00	- 00	- 00	- 00	,002	007	- 00	_ 00	_ 00	- 00
	g.	01	01	1		1	1	1	1	,002	,007	1	1	1	1
	(2	0.	0.	·		·			•					·	
	-														
	tai														
	le														
	<u>d)</u>	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
V2.05	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.05	P ea	,77 7**	,70 0**	,731	,884	1	,601	,653	,604	,236	,292	,721 **	,549 **	,671 **	,847
	rs	•	U												
	on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on	. 0	. 0	1.00	1 00		1 00	1 00	1 00	022	007	1 00	1 00	1 00	1.00
	Si g.	<,0 01	<,0 01	<,00	<,00		<,00	<,00	<,00	,032	,007	<,00	<,00	<,00	<,00
	(2	01	01	'	'		'	'	'			'	'	'	'
	-														
	tai														
	le														
	<u>d)</u>														
V0.00	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.06	Р	,45 1**	,55, 3**	,554	,611 **	,601 **	1	,705 **	,572 **	,312	,344	,575 **	,528	,550 **	,741 **
	ea rs	'	3												
	on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on														

	Si g. (2 - tai le d)	<,0 01	<,0 01	<,00	<,00	<,00		<,00	<,00	,004	,001	<,00	<,00	<,00	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.07	P ea rs on C or rel ati on	,54 5**	,57 3**	,632 **	,669	,653 **	,705 **	1	,610, **	,279	,382	,608	,472	,592 **	,777 **
	Si g. (2 - tai le d)	<,0 01	01	<,00	1	1	1		1	,011	1	1	1	<,00	1
\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.08	P ea rs on C or rel ati on	,49 0**	,55 1**	,616 **	**	,604	,572	**	1	,317	,342	,536	,531	,619 **	,749 **
	Si g. (2 - tai le d)	<,0 01	<,0	1	<,00	1	<,00	1			,002	1	<,00	1	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

X2.09	Р	,28	,37	,234	,335	,236		,279		1	,318	,384	,304	,327	,478
	ea	8**	3**	*	**	*	**	*	**		**	**	**	**	**
	rs														
	on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on														
	Si	,00	<,0	,034	,002	,032	,004	,011	,004		,003	<,00	,005	,003	<,00
	g.	8	01									1			1
	(2														
	-														
	tai														
	le														
	d)														
	Ν	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.10	Р	,38	,31	,318	,292	,292	,344	,382	,342	,318	1	,378	,314	,307	,512
	ea	9**	1**	**	**	**	**	**	**	**		**	**	**	**
	rs														
	on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on														
	Si	<,0	,00	,003	,007	,007	,001	<,00	,002	,003		<,00	,004	,005	<,00
	g.	01	4					1				1			1
	(2														
	_														
	tai														
	le														
	d)														
	Ν	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.11	Р	,75	,71	,718	,773	,721	,575	,608	,536	,384	,378	1	,602		,848
	ea	8**	2**	**	**	**	**	**	**	**	**		**	**	**
	rs														
	on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on														

	Si g. (2 - tai le d)	<,0 01	<,0 01	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00		<,00	<,00	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.12	P ea rs on C or rel ati on	,63 0**	,63 0**	,611	,566	,549 **	,528 **	,472 **	,531 **	,304	,314	,602 **	1	,752 **	,748 **
	Si g. (2 - tai le d)	<,0 01	01	<,00	1	1	1	1	1			1		1	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X2.13	P ea rs on C or rel ati on	,70 6**	,65 7**	,704 **	,709 **	,671 **	,550 **	**	,619, **	,327	,307	,687 **	,752 **	1	,829 **
	Si g. (2 - tai le d)	<,0 01	<,0	<,00	1	1	1	<,00	1			1	<,00		<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

Total	Р	,84	,83	,852	,883	,847	,741	,777	,749	,478	,512	,848	,748	,829	1
	ea	1**	7**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	
	rs														
	on														
	С														
	or														
	rel														
	ati														
	on														
	Si	<,0	<,0	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	
	g.	01	01	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
	(2														
	-														
	tai														
	le														
	d)														
	Ν	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

^{**.} Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Variabel Spiritualitas

				Cor	reiat	ions					
		X3.0	X3.	X3.	X3.	X3.	X3.	X3.	X3.	X3.	
		1	02	03	04	05	06	07	08	09	Total
X3.01	Pearson Correlati on	1	,048	,585,	,537 **	,589 **	,537	,529 **	,542 **	,616 **	,705 [*]
	Sig. (2-		,666	<,00		<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00
	tailed)			1	1	1	1	1	1	1	1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X3.02	Pearson Correlati on	,048	1	,159	,239	,332	,233	,146	,134	,149	,403*
	Sig. (2-tailed)	,666		,150	,029	,002	,034	,189	,229	,178	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X3.03	Pearson Correlati on	,585	,159	1	,740 **	,800	,702 **	,658 **	,598	,696 **	,848*
	Sig. (2-tailed)	<,00 1	,150		<,00 1	<,00 1	<,00 1	<,00 1	<,00 1	<,00 1	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

^{*.} Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

(Pearson Correlati on	,537	,239	,740 **	1	,754 **	,661 **	,567 **	,592 **	,616 **	,817 [*]
	Sig. (2- tailed)	<,00	,029	<,00		<,00 1	<,00 1	<,00	<,00	<,00	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
		,589	,332		,754					,663	,864*
(Correlati on	**	**	**	**	•	**	**	**	**	*
	Sig. (2- tailed)	<,00	,002	<,00	<,00		<,00	<,00	<,00	<,00	<,00
	N	83	83	83		83	-	83			83
X3.06 I	Pearson Correlati on	,537		,702						,726	,860*
_		<,00	.034	<.00	<.00	<,00		<.00	<.00	<,00	<,00
	tailed)	1	,	1	1	1		1	1	1	1
_	N .	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
(Pearson Correlati on	,529 **	,146	,658 **	,567 **	,561 **	,744 **	1	,629 **	,723 **	,794 [*]
-	Sig. (2-	<,00	,189	<,00	<,00	<,00	<,00		<,00	<,00	<,00
<u>_t</u>	tailed)	1		1	1	1	1		1	1	1
1	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
(Pearson Correlati on	,542 **	,134	,598	,592 **	,596 **	,716 **	,629 **	1	,809,	,793 [*]
	Sig. (2- tailed)	<,00	,229	<,00	<,00	<,00 1	<,00	<,00		<,00	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
X3.09 I	Pearson Correlati on	,616		,696						1	,850*
	Sig. (2- tailed)	<,00 1	,178	<,00	<,00	<,00 1	<,00 1	<,00	<,00		<,00 1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Total I	Pearson Correlati on	,705 **	,403		,817						1
	Sig. (2-	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	
<u>t</u>	tailed)	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

^{**.} Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Variabel Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

Correlations

		Y1.0	Y1.	Y1.	Y1.	Y1.	Y1.	Y1.	Y1.	Y1.	Y1.	Y1.	
-		1	02	03	04	05	06	07	80	09	10	11	Total
Y1.01	Pears on Correl ation	1	,539 **	,506 **	,661 **	,548 **	,585, **	,597 **	,578 **	,649 **	,474 **	,540 **	,765 [*]
	Sig. (2-tailed)		<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Y1.02	Pears on Correl ation	,539 **	1	,414 **	,514 **	,634 **	,586 **	,507 **	,583 **	,512 **	,412 **	,481 **	,710 [*]
	Sig. (2-tailed)	<,00		<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00 1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Y1.03	N Pears on Correl ation	,506 **	,414	1	,509 **	,360	,432 **	,337	,466	,346	,320	,420 **	,581* *
Y1.03	Pears on Correl					,360		,337	,466	,346		,420	
Y1.03	Pears on Correl ation Sig. (2-	,506 ** <,00	,414 ** <,00		,509 ** <,00	,360 ***	,432 ** <,00	,337	,466	,346	,320	,420 ** <,00	,581* *
Y1.03	Pears on Correl ation Sig. (2-tailed)	,506 ** <,00 1	,414 ** <,00 1	1	,509 ** <,00 1	,360 ** <,00 1	,432 ** <,00 1	,337	,466 ** <,00 1	,346	,320	,420 ** <,00 1	,581* * <,00 1
	Pears on Correl ation Sig. (2-tailed) N Pears on Correl	,506 ** <,00 1	,414 *** <,00 1 83 ,514 **	83,509	,509 ** <,00 1	,360 ** <,00 1	,432 *** <,00 1 83 ,713 **	,337 *** ,002 83 ,635 **	,466 *** <,00 1 83 ,586 **	,346 ,001 83 ,600 **	,320 ** ,003	,420 *** <,00 1 83 ,614 **	,581* <,00 1
	Pears on Correl ation Sig. (2- tailed) N Pears on Correl ation	,506 ** <,00 1 83 ,661 **	,414 *** <,00 1 83 ,514 **	83,509	,509 ** <,00 1	,360 ** <,00 1 83 ,679 **	,432 *** <,00 1 83 ,713 **	,337 *** ,002 83 ,635 **	,466 *** <,00 1 83 ,586 **	,346 ,001 83 ,600 **	,320 ** ,003 83 ,485 **	,420 *** <,00 1 83 ,614 **	,581* <,00 1 83 ,809*

Y1.05	Pears on Correl ation	,548	,634 **	,360	,679 **	1	,698 **	,600 **	,737 **	,613 **	,596 **	,785 **	,851* *
	Sig. (2- tailed)	<,00	<,00	<,00	<,00		<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00 1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Y1.06	Pears on Correl ation	,585 **	,586 **	,432	,713 **	,698 **	1	,651 **	,685 **	,692 **	,563 **	,616 **	,834 [*]
	Sig. (2-tailed)	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00		<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00 1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Y1.07	Pears on Correl ation	,597 **	,507 **	,337	,635 **	,600 **	,651 **	1	,683 **	,819 **	,556 **	,572 **	,806 [*]
	Sig. (2-tailed)	<,00 1	<,00	,002	<,00 1	<,00 1	<,00 1		<,00 1	<,00 1	<,00 1	<,00	<,00 1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Y1.08	Pears on Correl ation	,578 **	,583 **	,466 **	,586 **	,737 **	,685 **	,683 **	1	,822 **	,642 **	,679 **	,865 [*]
	Sig. (2-tailed)	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00		<,00	<,00	<,00	<,00 1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Y1.09	Pears on Correl ation	,649 **	,512 **	,346	,600 **	,613 **	,692 **	,819 **	,822	1	,622 **	,637 **	,846 [*]
	Sig.	<,00	<,00	,001	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00		<,00	<,00	<,00
	(2- tailed)	1	1		1	1	1	1	1		1	1	1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

Y1.10	Pears on Correl ation	,474 **	,412	,320	,485	,596 **	,563 **	,556 **	,642 **	,622 **	1	,680 **	,740 [*]
	Sig. (2-tailed)	<,00 1	<,00	,003	<,00 1	<,00 1	<,00 1	<,00 1	<,00 1	<,00 1		<,00	<,00 1
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Y1.11	Pears on Correl ation	,540 **	,481	,420	,614 **	,785 **	,616 **	,572 **	,679 **	,637 **	,680 **	1	,824 [*]
	Sig. (2-tailed)	<,00	<,00	<,00 1		<,00 1							
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83
Total	Pears on Correl ation	,765 **	,710 **	,581 **	,809 **	,851 **	,834	,806 **	,865 **	,846	,740 **	,824	1
	Sig. (2-tailed)	<,00	<,00	<,00 1	<,00 1	<,00	<,00	<,00	<,00	<,00 1	<,00 1	<,00	
	N	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83	83

^{**.} Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

HASIL UJI REABILITAS

Variabel Penggunaan Fitur Paylater (X1)

Reliability Statistics

Cronbach's	
Alpha	N of Items
,872	14

Variabel Purchase Intention (X2)

Reliability Statistics

Cronbach's	
Alpha	N of Items
.939	13

Variabel Spiritualitas (X3)

Reliability Statistics

Cronbach's	
Alpha	N of Items
,901	9

Variabel Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee (Y)

Reliability Statistics

Cronbach's	
Alpha	N of Items
,938	11

HASIL UJI ASUMSI KLASIK

1. UJI NORMALITAS

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

Unstandardize d Residual Ν 83 Normal Parameters^{a,b} Mean ,0000000 Std. Deviation 8,89075096 Most Extreme Absolute ,063 Differences Positive ,063 Negative -,049 Test Statistic ,063 Asymp. Sig. (2-tailed)^c ,200^d

Lower

Bound Upper

Bound

,560

,547

,573

- a. Test distribution is Normal.
- b. Calculated from data.

Monte Carlo Sig. (2-

tailed)e

- c. Lilliefors Significance Correction.
- d. This is a lower bound of the true significance.

Sig.

Interval

99% Confidence

e. Lilliefors' method based on 10000 Monte Carlo samples with starting seed 2000000.

2. UJI MULTIKOLINIERITAS

Coefficients^a Stand ardize d Unstandardized Collinearity Coeffi Coefficients cients **Statistics** Std. Toleran Model В Error Т Sig. VIF Beta се (Constant) 14,743 6,842 2,155 ,034 Penggunaan ,021 1,036 ,208 ,088 ,247 2,356 ,965 Fitur Paylater **Purchase** ,322 2,730 ,303 1,310 ,111 ,008 ,763 Intention **Spiritualitas** -,091 ,174 -,062 -,526 ,600 1,331 ,751

3. HASIL UJI HETEROSKEDASTISITAS

Model Summary						
			Adjusted R	Std. Error of the		
Model	R	R Square	Square	Estimate		
1	53 0 a	120	225	100 220		

a. Predictors: (Constant), X1X2X3, X3, X2, X1, X3_KUADRAT, X2_KUADRAT, X1_KUADRAT

4. HASIL UJI REGRESI LINIER BERGANDA

	Coefficients ^a							
				Stand				
				ardize				
		Unstan	ndardiz	d				
		е	d	Coeffic			Collin	earity
		Coeffi	cients	ients	t	Sig.	Stati	stics
			Std.				Toleranc	
Model		В	Error	Beta			е	VIF
1	(Constant)	14,74	6,842		2,155	,034		
		3						
	Pengguna an Fitur Paylater	,208	,088	,247	2,356	,021	,965	1,036

a. Dependent Variable: Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

	Purchase	,303	,111	,322	2,730	,008	,763	1,310
_	Intention							
	Spiritualita	-,091	,174	-,062	-,526	,600	,751	1,331
	S							

a. Dependent Variable: Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

HASIL UJI HIPOTESIS

1. HASIL UJI PARSIAL (UJI T)

	Coefficients ^a							
				Stand				
				ardize				
		Unstar	ndardiz	d				
		е	d	Coeffic			Collin	earity
		Coeffi	cients	ients	t	Sig.	Stati	stics
			Std.				Toleranc	
Model		В	Error	Beta			е	VIF
1	(Constant)	14,74	6,842		2,155	,034		
		3						
	Pengguna an Fitur Paylater	,208	,088	,247	2,356	,021	,965	1,036
	Purchase Intention	,303	,111	,322	2,730	,008	,763	1,310
	Spiritualita s	-,091	,174	-,062	-,526	,600	,751	1,331

a. Dependent Variable: Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

2. HASIL UJI SIMULTAN (UJI F)

	ANOVA						
		Sum of		Mean			
Model		Squares	df	Square	F	Sig.	
1	Regression	1267,815	3	422,605	5,151	,003 ^b	
	Residual	6481,727	79	82,047			
	Total	7749,542	82				

a. Dependent Variable: Perilaku Impulsive Buying Pengguna E-Commerce Shopee

b. Predictors: (Constant), Spiritualitas, Penggunaan Fitur Paylater, Purchase Intention

3. HASIL UJI KOEFISIEN DETERMINAN (R²)

Model Summary

			Adjusted R	Std. Error of
Model	R	R Square	Square	the Estimate
1	,404 ^a	,164	,132	9,05799

a. Predictors: (Constant), Spiritualitas, Penggunaan Fitur Paylater, Purchase Intention

RIWAYAT HIDUP



A. Data Pribadi

Nama Lengkap : Riska Raihani

Tempat, Tanggal Lahir : Langsa, 01 Maret 2001

NIM : 1905026010

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Jenis Kelamin : Perempuan

Agama : Islam

Status : Belum Kawin

Alamat : Jl. Sudirman Ujung, Kel. Matang Seulimeng

Kec. Langsa Barat, Kota Langsa, Prov. Aceh

Telepon : 0895625463934

Email : riskaraihani222@gmail.com

B. Riwayat Pendidikan

Sekolah Dasar : SDN 3 Kota Langsa

SMP : SMPN 1 Kota Langsa

SMA : SMAN 3 Kota Langsa

Perguruan Tinggi : Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang

C. Pengalaman Organisasi

➤ Anggota UKM Teater KOIN Walisongo Semarang 2019