EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN DISKURSUS MULTI REPRESENTASI (DMR) BERBANTU APLIKASI GOOGLE CLASSROOM MASA PENDEMI TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS VIII MTS NEGERI 2 SEMARANG TAHUN AJARAN 2020/2021

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan dalam Ilmu Pendidikan Matematika



Oleh: **INAYAH** NIM: 1608056007

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI WALISONGO SEMARANG 2023

PERNYATAAN KEASLIAN

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Inayah

NIM

: 1608056007

Program Studi

:Pendidikan Matematika

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul:

EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN DISKURSUS MULTY REPRESENTASI (DMR) BERBANTU APLIKASI GOOGLE CLASSROOM TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS VIII MTS NEGERI 2 SEMARANG TAHUN AJARAN 2020/2021 Secara keseluruhan adalah hasil penelitian atau karya sendiri, kecuali bagian tertentu yang merujuk sumbernya.

Semarang, 16 Juni 2023

Pornyataan,

8 1

NIM: 1608056007

LEMBAR PENGESAHAN



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI WALISONGO

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jl. Prof. Dr. HamkaKampus II NgaliyanTelp. 7601295 Fax. 7615387 Semarang 50185

PENGESAHAN

Naskah skripsi berikut ini:

: EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN DISKURSUS MULTI REPRESENTASI (DMR) BERBANTU APLIKASI GOOGLE CLASSROOM MASA PANDEMI TERIADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS DAN MOTIVASI BELIJAR SISWA KELAS VIII MTS NEGERI 2 SEMARANG TAHUN AJARAN 2020/2021

Nama NIM

: Inayah 1608056007

Jurusan

: Pendidikan Matematika

Semarang, 27 Juni 2023

DEWAN PENGUJI

Sekretaris Sidang

Mohammad Tafrikan, M.Si.

NIP.198904172019031010

Seftina Diyah Miasary, M.Sc. NIP. 198709212019032010

Penguji Utama I

Emy Siswanah, M.Sc. NIP.198702022011012014

Pembimbing I

Dr.Saminanto, S.Pd., M.Sc. NIP.197206042003121002

Penguji Utama II

Hj. Nadhifah, M.SI. NIP.197508272003122003

Pembimbing II

Dr. Mujiasih, S.Pd., M.Pd.

NIP.198007032009122003

NOTA PEMBIMBING I

NOTA DINAS

Semarang, 15 Juni 2023

Yth. Ketua Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Walisongo Semarang

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan dan koreksi naskah skripsi dengan:

: Efektivitas Model Pembelajaran Diskursus Multi Representasi (DMR) berbantu

Aplikasi Google Classroom terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis dan

Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang

Nama : Inayah

Judul

NIM : 1608056007

Jurusan : Pendidikan Matematika

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Walisongo untuk diujikan dalam Sidang *Munaqasyah*. Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Pembimbing I,

Dr. Saminanto, S.Pd., M.Sc

NIP: 197206042003121002

NOTA PEMBIMBING II

NOTA DINAS

Semarang, 15 Juni 2023

Yth. Ketua Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Sains dan Teknologi **UIN Walisongo Semarang**

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan, arahan dan koreksi naskah skripsi dengan:

: Efektivitas Model Pembelajaran Diskursus Multi Representasi (DMR) berbantu Judul

Aplikasi Google Classroom terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis dan

Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang

Nama

NIM : 1608056007

: Pendidikan Matematika Iurusan

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Walisongo untuk diujikan dalam Sidang Munaqasyah. Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Pembimbing II,

Dr. Mujiasih, M.Pd.

NIP: 198007032009122003

HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO

Persembahan

Kepada mereka cinta yang membangun asa dan doa yang memberi makna: Ayah, Ibu, Kakak, dan Adikku terkasih. Kepada diri sendiri, sebagai penyemangat terbesar dalam hidup.

Motto

You're doing fine.
Sometimes you're doing better.
Sometimes you're doing worse.
But at the end its you.
So i just want you to have no regrets.
I want you to feel yourself grow and just to love yourself.

ABSTRAK

Judul : Efektivitas Model Pembelajaran Diskursus

Multi Representasi (DMR) Berbantu Aplikasi Google Classroom Masa Pandemi Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis dan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII MTs Negeri 2

Semarang Tahun Ajaran 2020/2021

Peneliti : Inavah

NIM : 1608056007

dilatarbelakangi Penelitian ini oleh rendahnya kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang khususnya pada materi lingkaran. Tujuan diadakannya penelitian ini adalah untuk mengetahui keefektifan model pembelajaran *Diskursus* Representasi (DMR) berbantuan aplikasi Google Classroom untuk meningkatkan kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa pada materi lingkaran. Penelitan ini merupakan penelitian kuantitatif eksperimen dengan desain penelitian pretest posttest control group design. Teknik pengambilan sampel menggunakan cluster random sampling, sehingga diperoleh sampel penelitian kelas VIII E sebagai kelas eksperimen dan kelas VIII F sebagai kelas kontrol. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan metode angket, metode tes dan metode dokumentasi.

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh data bahwa: (1) melalui uji perbedaan rata-rata diperoleh $t_{hitung}=1,733>t_{tabel}=1,668$ maka H_0 ditolak, hal ini menunjukkan bahwa kemampuan komunikasi matematis siswa yang menggunakan model pembelajaran *Diskursus Multi Representasi* (DMR) berbantuan aplikasi *Google Classroom* lebih baik dari pada kemampuan komunikasi matematis siswa di kelas kontrol (2) melalui uji *independent sample t-test* diperoleh $t_{hitung}=1,687>t_{tabel}=1,668$ maka H_0 ditolak, hal ini menunjukkan bahwa motivasi belajar siswa yang menggunakan model pembelajaran *Diskursus Multi Representasi* (DMR) berbantuan

aplikasi Google Classroom lebih baik dari pada kemampuan komunikasi matematis siswa di kelas kontrol. Oleh karena itu dapat dinyatakan model pembelajaran Diskursus Multi Representasi (DMR) berbantuan aplikasi Google Classroom efektif terhadap kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang tahun ajaran 2020/2021.

Kata Kunci: Kemampuan Komunikasi Matematis, Motivasi Belajar, *Diskursus Multi Representasi* (DMR), *Google Classroom*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Efektivitas Model Pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu Aplikasi Google Classroom masa pandemi terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis dan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang" dengan baik. Shalawat serta salam senantiasa peneliti panjatkan pada beliau Nabi Muhammad SAW yang selalu kita nantikan syafa'atnya di Yaumul Akhir.

Dalam kesempatan ini, perkenankanlah peneliti mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, baik dalam penelitian maupun dalam penyusunan skripsi ini. Ucapkan terima kasih ini peneliti sampaikan kepada:

- 1. Dr. H. Ismail, M.Ag., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang.
- 2. Yulia Romadiastri, S.Si., M.Sc., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Matematika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang.
- 3. Dr. Saminanto, S.Pd., M.Sc., selaku pembimbing I yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya dalam bimbingan dan pengarahan kepada peneliti.
- 4. Dr. Mujiasih, M.Pd., selaku pembimbing II yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya dalam bimbingan dan pengarahan kepada peneliti.
- 5. Ahmad Aunur Rohman, M.Pd., selaku dosen wali yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama perkuliahan.
- 6. Segenap Bapak/Ibu dosen Jurusan Pendidikan Matematika, dosen dan staff pengajar di Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang yang telah memberikan dan membekali ilmu pengetahuan.

- 7. Ahmad Alfan, S.Ag., M.Si., selaku kepala MTs Negeri 2 Semarang yang telah berkenan memberikan izin untuk melakukan penelitian di MTs Negeri 2 Semarang.
- 8. Wahyu Sulistyaningrum, S.Pd., selaku guru mata pelajaran matematika yang telah berkenan mengarahkan dan memberi semangat selama penelitian
- 9. Seluruh staff MTs Negeri 2 Semarang yang berkenan membantu memberikan fasilitas dalam berlangsungnya penelitian.
- 10. Siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang yang telah berpartisipasi dalam penelitian.
- 11. Siswa kelas IX MTs Negeri 2 Semarang yang telah membantu dalam uji coba instrumen.
- 12. Ayahku Alm. Nurul Huda, Ibu tercinta Yati Kusharini, kakakku Abdurrahman Al-Jihad, adikku Abdullah Hafidz serta keluarga yang selalu mencurahkan doa tiada henti, memberikan semangat dan motivasi serta dukungannya kepada peneliti.
- 13. Sahabat-sahabat Pendidikan Matematika khususnya Pendidikan Matematika kelas 2016 A yang memberikan pengalaman selama belajar di UIN Walisongo Semarang.
- 14. Fatim, Ana, Marisa, Novia, Sawal, Wahyu, Nurma, Farid dan Waro yang selalu menemani, membantu dan memberikan semangat serta motivasi dari awal hingga menyelesaikan skripsi.
- 15. Taylor Swift, Nicole Zefanya, NCT DREAM dan AESPA yang telah membuat lagu hebat untuk menemani peneliti selama proses penulisan skripsi. Terima kasih telah menciptakan lagu yang dapat memberi peneliti semangat dan dapat memperbaiki suasana hati.
- 16. Semua pihak yang telah membantu terselesaikannya penulisan skripsi yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT menerimanya sebagai amal sholeh dan dapat menjadikan perantara bagi kita untuk mendekatkan diri kepada Allah SWT.

Peneliti menyadari bahwa pengetahuan yang peneliti miliki masih kurang, sehingga skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati peneliti mengharapkan kritik dan saran membangun dari guna semua pihak perbaikan dan penyempurnaan pada penulisan berikutnya. Akhirnya peneliti berharap semoga skripsi ini bermanfaat khususnya, Amin Ya Rabbal 'Alamin.

> Semarang, 16 Juni 2023 Peneliti,

Inayah

NIM. 1608056007

DAFTAR ISI

HAL	AMAN JUDUL	i
PERI	NYATAAN KEASLIAN	ii
LEM	BAR PENGESAHAN	iii
	A PEMBIMBING	
HAL	AMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO	vi
ABS	ГRAK	vii
KAT	A PENGANTAR	ix
	ΓAR ISI	
	ΓAR TABEL	
	ГAR GAMBAR	
DAF	ΓAR LAMPIRAN	xvii
BAB	I PENDAHULUAN	
A.		
B.	10.01.01.11.0.01.1.10.01.01.01.01.01.01.	
C.	Fokus Penelitian	
D.	Rumusan Masalah	
E.	Tujuan dan Manfaat Penelitian	15
BAB	II LANDASAN TEORI	
A.		
	1. Efektivitas	
	2. Kemampuan Komunikasi Matematis	
	3. Motivasi Belajar	25
	4. Model Pembelajaran DMR (<i>Diskursus Multy</i>	
	Representasi)	
	5. Google Classroom	
	6. Teori-teori Belajar	
	7. Materi Lingkaran	
B.	Penelitian yang Relevan	
C.	Kerangka Berpikir	
D.	Rumusan Hipotesis	60
	III METODE PENELITIAN	
_	Jenis dan Pendekatan Penelitian	
В.	Tempat dan Waktu Penelitian	63

C.	Populasi dan Sampel Penelitian	63	
D.	Variabel dan Indikator Penelitian	65	
E.	Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	67	
F.	Teknik Analisis Data	93	
$\mathbf{B}\mathbf{A}\mathbf{B}$	IV DESKRIPSI DAN ANALISIS DATA		
A.	Deskripsi Data	107	
B.	Analisis Data	114	
	Pembahasan Hasil Penelitian		
D.	Keterbatasan Penelitian	141	
	V PENUTUP		
A.	Simpulan	143	
B.	Saran	144	
C.	Penutup	145	
DAFTAR PUSTAKA1		146	
LAM	PIRAN-LAMPIRAN	155	
DAF	DAFTAR RIWAYAT HIDUP441		

DAFTAR TABEL

No. Tabel	Judul Tabel	Hal
Tabel 3.1	Penskoran Angket Motivasi Belajar	69
Tabel 3.2	Hasil Uji Validitas Instrumen <i>Pretest</i>	73
Tabel 3.3	Hasil Uji Validitas Instrumen Posttest	
	Tahap 1	74
Tabel 3.4	Hasil Uji Validitas Instrumen Posttest	
	Tahap 2	75
Tabel 3.5	Varians Item Soal Instrumen Pretest	78
Tabel 3.6	Varians Item Soal Instrumen Posttest	79
Tabel 3.7	Indeks Tingkat Kesukaran	81
Tabel 3.8	Hasil Analisis Tingkat Kesukaran	
	Instrumen Pretest	81
Tabel 3.9	Hasil Analisis Tingkat Kesukaran	
	Instrumen <i>Posttest</i>	82
Tabel 3.10	Indeks Daya Beda	84
Tabel 3.11	Analisis Daya Beda Instrumen <i>Pretest</i>	84
Tabel 3.12	Analisis Daya Beda Instrumen <i>Posttest</i>	85
Tabel 3.13	Hasil Uji Validitas Angket Motivasi Tahap	
	1	87
Tabel 3.14	Hasil Uji Validitas Angket Motivasi Tahap	
	2	90
Tabel 3.15	Varians Item Pernyataan Angket Motivasi	
	Belajar	91
Tabel 4.1	Jumlah Peserta Didik Kelas VIII (A-J)	108
Tabel 4.2	Hasil Analisis Uji Normalitas Tahap Awal	116
Tabel 4.3	Hasil Analisis Uji Homogenitas Tahap	
	Awal	117
Tabel 4.4	Hasil Analisis Uji Kesamaan Rata-rata	
	Tahap Awal	119
Tabel 4.5	Hasil Analisis Uji Normalitas Tahap Akhir	122
Tabel 4.6	Hasil Analisis Uji Homogenitas Tahap	
	Akhir	123
Tabel 4.7	Hasil Analisis Uji Perbedaan Rata-rata	
	Tahap Akhir	126

Tabel 4.8 Hasil Analisis Uji Normalitas Tahap Akhir Angket Motivasi Belajar 128

DAFTAR GAMBAR

No. Gambar	Judul Gambar	Hal
Gambar 2.1	Bagian Unsur Lingkaran yang	
	Berbentuk Titik dan Garis.	44
Gambar 2.2	Bagian Unsur Lingkaran yang	
	Berbentuk Daerah dan Sudut	45
Gambar 2.3	Hubungan Sudut Pusat dan Sudut	
	Keliling	47
Gambar 2.4	Bagian-bagian Lingkaran	49
Gambar 2.5	Kerangka Berpikir	59
Gambar 3.1	Desain Penelitian	62

DAFTAR LAMPIRAN

No. Lampiran	Judul Lampiran	Hal
Lampiran 1	Daftar Siswa Kelas Uji Coba	155
Lampiran 2	Daftar Siswa Kelas Eksperimen	156
Lampiran 3	Daftar Siswa Kelas Kontrol	157
Lampiran 4	Kisi-kisi Soal Uji Coba <i>Pretest</i>	
	Kemampuan Komunikasi Matematis	158
Lampiran 5	Kisi-kisi Soal Uji Coba <i>Posttest</i>	
	Kemampuan Komunikasi Matematis	160
Lampiran 6	Indikator dan Pedoman Penskoran	
	Kemampuan Komunikasi Matematis	163
Lampiran 7	Soal Uji Coba <i>Pretest</i> Kemampuan	
	Komunikasi Matematis	165
Lampiran 8	Kunci Jawaban dan Penskoran Soal	
_	Uji Coba <i>Pretest</i>	167
Lampiran 9	Soal Uji Coba <i>Posttest</i> Kemampuan	
_	Komunikasi Matematis	190
Lampiran 10	Kunci Jawaban dan Penskoran Soal	
	Uji Coba <i>Posttest</i>	192
Lampiran 11	Analisis Validitas Butir Soal Uji Coba	
	Pretest dan Contoh Perhitungannya	222
Lampiran 12	Analisis Reliabilitas Butir Soal Uji	
	Coba <i>Pretest</i> dan Contoh	
	Perhitungannya	225
Lampiran 13	Analisis Tingkat Kesukaran Butir Soal	
	Uji Coba Pretest dan Contoh	
	Perhitungannya	227
Lampiran 14	Analisis Daya Pembeda Butir Soal Uji	
	Coba <i>Pretest</i> dan Contoh	
	Perhitungannya	229
Lampiran 15	Analisis Validitas Butir Soal Uji Coba	
	Posttest dan Contoh Perhitungannya	232
Lampiran 16	Analisis Reliabilitas Butir Soal Uji	
	Coba <i>Posttest</i> dan Contoh	
	Perhitungannya	230

Analisis Tingkat Kesukaran Butir Soal	
Uji Coba <i>Posttest</i> dan Contoh	
Perhitungannya	238
Analisis Daya Pembeda Butir Soal Uji	
Coba <i>Posttest</i> dan Contoh	
Perhitungannya	240
Kisi-kisi Uji Coba Angket Motivasi	
Belajar	243
Pedoman Penskoran Uji Coba Angket	
Motivasi Belajar.	244
Lembar Uji Coba Angket Motivasi	
Belajar	247
Analisis Validitas Uji Coba Angket	
Motivasi Belajar	250
Analisis Reliabilitas Uji Coba Angket	
Motivasi Belajar	255
Kisi-kisi Soal <i>Pretest</i> Kemampuan	
Komunikasi Matematis	258
Soal Kemampuan Komunikasi	
Matematis Tahap Awal (Pretest)	260
Kunci Jawaban dan Penskoran Soal	
Pretest	262
Daftar Nilai Uji Tahap Awal	
	282
, <u> </u>	
•	
	283
	303
	305
	.
(RPP) Kelas Eksperimen Pertemuan 1	312
	Uji Coba Posttest dan Contoh Perhitungannya Analisis Daya Pembeda Butir Soal Uji Coba Posttest dan Contoh Perhitungannya Kisi-kisi Uji Coba Angket Motivasi Belajar Pedoman Penskoran Uji Coba Angket Motivasi Belajar. Lembar Uji Coba Angket Motivasi Belajar Analisis Validitas Uji Coba Angket Motivasi Belajar Analisis Reliabilitas Uji Coba Angket Motivasi Belajar Kisi-kisi Soal Pretest Kemampuan Komunikasi Matematis Soal Kemampuan Komunikasi Matematis Tahap Awal (Pretest) Kunci Jawaban dan Penskoran Soal Pretest Daftar Nilai Uji Tahap Awal Kemampuan Komunikasi Matematis (Pretest) Kelas VIII

Lampiran 32	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	
	(RPP) Kelas Eksperimen Pertemuan 2	324
Lampiran 33	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	
	(RPP) Kelas Eksperimen Pertemuan 3	335
Lampiran 34	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	
	(RPP) Kelas Kontrol Pertemuan 1	340
Lampiran 35	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	
	(RPP) Kelas Kontrol Pertemuan 2	351
Lampiran 36	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	
	(RPP) Kelas Kontrol Pertemuan 3	355
Lampiran 37	Kisi-kisi Soal <i>Posttest</i> Kemampuan	
	Komunikasi Matematis	360
Lampiran 38	Soal Kemampuan Komunikasi	
	Matematis Tahap Akhir (Posttest)	362
Lampiran 39	Kunci Jawaban dan Penskoran Soal	
	Posttest	364
Lampiran 40	Daftar Nilai Uji Tahap Akhir	
	Kemampuan Komunikasi Matematis	
	(Posttest)	385
Lampiran 41	Uji Normalitas Data Akhir	
	Kemampuan Komunikasi Matematis	
	Kelas Eksperimen	386
Lampiran 42	Uji Normalitas Data Akhir	
	Kemampuan Komunikasi Matematis	
	Kelas Kontrol	388
Lampiran 43	Uji Homogenitas Data Kemampuan	
	Komunikasi Matematis Tahap Akhir	390
Lampiran 44	Uji Perbedaan Rata-rata Data	
	Kemampuan Komunikasi Matematis	
	Tahap Akhir	392
Lampiran 45	Kisi-kisi Angket Motivasi	395
Lampiran 46	Angket Motivasi Belajar	396
Lampiran 47	Pedoman Penskoran Angket Motivasi	
_	Belajar	399
Lampiran 48	Daftar Nilai Angket Motivasi Belajar	
	Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	402

Lampiran 49	Uji Normalitas Data Motivasi Belajar	
-	Kelas Eksperimen	403
Lampiran 50	Uji Normalitas Data Motivasi Belajar	
	Kelas Kontrol	405
Lampiran 51	Uji Perbedaan Rata-rata Motivasi	
	Belajar	407
Lampiran 52	Lembar Jawab Uji Coba Soal <i>Pretest</i>	
	Kemampuan Awal Komunikasi	
	Matematis	410
Lampiran 53	Lembar Jawab Uji Coba Soal <i>Posttest</i>	
	Kemampuan Komunikasi Matematis	414
Lampiran 54	Lembar Jawab Uji Coba Angket	
	Motivasi Belajar	420
Lampiran 55	Lembar Jawab <i>Posttest</i> Kemampuan	
	Komunikasi Matematis Kelas Kontrol	422
Lampiran 56	Lembar Jawab <i>Posttest</i> Kemampuan	
	Komunikasi Matematis Kelas	
	Eksperimen	424
Lampiran 57	Lembar Jawab Angket Motivasi	
	Belajar	427
Lampiran 58	Dokumentasi Penelitian	429
Lampiran 59	Dokumentasi Chat Diskusi Siswa	430
Lampiran 60	Surat Penunjukkan Dosen	
	Pembimbing	431
Lampiran 61	Surat Ijin Penelitian	432
Lampiran 62	Surat Keterangan Penelitian	433
Lampiran 63	Surat Uji Laboratorium	434
Lampiran 64	Tabel r <i>Product Moment</i>	436
Lampiran 65	Tabel Distribusi F (0.05)	437
Lampiran 66	Tabel <i>Lilifors</i>	438
Lampiran 67	Tabel <i>Chi-Square</i>	439
Lampiran 68	Tabel Distribusi t	440

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan proses untuk membantu manusia dalam mengembangkan potensi dalam dirinya, sehingga mampu menghadapi setiap perkembangan yang terjadi di segala aspek kehidupan. Pendidikan diharapkan mampu membentuk individu yang berkompeten dalam bidangnya masing-masing, sehingga dapat mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Sejalan dengan hal itu menurut Undang-Undang No. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional Pasal 3 Bab II bahwa pendidikan nasional berfungsi mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk berkembangnya potensi siswa agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat berilmu, cakap, kreatif, mandiri dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab.

Saat ini sedang terjadi wabah covid-19 di seluruh dunia termasuk salah satunya di Indonesia. Hal ini mengakibatkan hampir semua sektor terutama pendidikan terpaksa melakukan pembelajaran tanpa tatap muka.

Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia mengeluarkan Surat Edaran Nomor 4 Tahun 2020 tentang pelaksanaan kebijakan pendidikan dalam masa darurat penyebaran Coronavirus Disease (Covid-19) yaitu dengan daring atau lebih dikenal dengan belajar online. Menurut Rigianti (2020) pembelajaran daring adalah cara baru dalam pembelajaran dengan memanfaatkan perangkat elektronik berupa handphone atau laptop khususnya akses internet dalam penyampaiannya dalam pembelajaran, sehingga pembelajaran daring sepenuhnya bergantung kepada akses jaringan internet. Jadi, pembelajaran daring merupakan sebuah upaya membelajarkan siswa yang dilakukan tanpa tatap muka dengan melalui jaringan/internet yang telah tersedia.

Dalam pelaksanaan pembelajaran melalui daring, ada tantangan yang akan dihadapi dimana tingkat antusiasme siswa terhadap kegiatan pembelajaran di rumah dapat menyebabkan perasaan jenuh. Oleh karena itu, penggunaan metode pembelajaran kelompok dapat membantu mengurangi kebosanan siswa dan menjaga keterlibatan mereka dalam proses belajar. Namun dengan situasi pandemi di Indonesia, pemerintah segera merespons dengan menerapkan social distancing guna

mengurangi penyebaran virus covid-19. Hal ini berdampak pada sektor pendidikan dimana kegiatan sekolah dilakukan secara daring, yang mengharuskan para siswa belajar melalui metode *e-learning* dengan model pembelajaran belajar kelompok.

Peraturan Menteri Pendidikan Nasional No. 22 Tahun 2006 tanggal 23 Mei 2006 sesuai standar isi untuk satuan pendidikan dasar dan menengah mata pelajaran matematika disebutkan bahwa tujuan pembelajaran matematika diantaranya meliputi memahami konsep matematika dalam memecahkan masalah, menggunakan penalaran matematika dalam membuat generalisasi, merancang model matematika, mengkomunikasikan gagasan dengan simbol, tabel, diagram atau media lain untuk memperjelas keadaan atau masalah dan memiliki sifat menghargai kegunaan matematika dalam kehidupan (Hodiyanto, 2017). Tujuan pembelajaran ini sejalan dengan tujuan umum pembelajaran matematika yang dirumuskan oleh *National Council of Teacher of* (2000).**Mathematics** (NCTM) salah satu tuiuan pembelajaran matematika menurut NCTM adalah belajar berkomunikasi (mathematical communication). Menurut (2000) menyatakan bahwa proses NCTM berpikir

matematika dalam pembelajarannya meliputi lima kompetensi standart utama yaitu kemampuan pemecahan masalah, kemampuan penalaran, kemampuan koneksi, kemampuan komunikasi dan kemampuan representasi.

Matematika tidak hanya menjadi alat berpikir yang membantu menemukan pola, memecahkan masalah dan menarik kesimpulan, tetapi juga sebagai alat untuk mengkomunikasikan pikiran mengenai berbagai ide dengan jelas, tepat dan ringkas. Melalui proses komunikasi, siswa dapat saling bertukar pikiran dan sekaligus menyeleraskan pemahaman dan pengetahuan mereka peroleh dalam pembelajaran. Itulah mengapa, komunikasi merupakan salah satu bagian penting dalam pembelajaran matematika yang perlu untuk ditumbuhkan. siswa pada aspek komunikasi Kemampuan dilakukan dengan melihat kemampuan siswa dalam mendiskusikan masalah dan membuat ekspresi matematika secara tertulis.

Pentingnya kemampuan komunikasi matematis dalam pembelajaran matematika ialah untuk melatih siswa mengungkapkan dan menginterpretasikan sendiri pengetahuannya, sehingga siswa lebih mampu secara matematis mengkomunikasikan pemahamannya baik

dengan guru, siswa lainnya maupun terhadap materi itu sendiri secara kritis dan inovatif. Mengingat pada kurikulum 2013 memiliki tujuan pembelajaran yang menekankan penerapan konsep 4C (Communication, Collaboration, Critical Thinking, Creative). Pada konsep 4C ini dikatakan bahwa siswa harus memiliki empat kompetensi salah satu diantaranya adalah kemampuan komunikasi (Communication Skills). Kemampuan berkomunikasi (Communication Skills) merupakan kemampuan untuk menyampaikan pemikiran, gagasan, ide, pengetahuan dan informasi baru yang dimiliki kepada orang lain melalui lisan, tulisan, simbol, gambar, grafis atau angka (Arnyana, 2020). Kemampuan komunikasi mengacu pada kemampuan individu untuk berkomunikasi dengan jelas, menggunakan bahasa lisan atau tertulis, verbal maupun non-verbal dan berkolaborasi secara efektif. Kemampuan komunikasi mencakup pemahaman informasi yang diberikan dan kemampuan mengekspresikan ide atau efektif (Zubaidah, konsep secara 2018). Kegiatan hasil laporan, presentasi tugas, diskusi menyusun kelompok/kelas, pembelajaran dalam jaringan (daring) dan kegiatan lain yang menimbulkan interaksi antar siswa dengan siswa lain merupakan kegiatan yang sangat penting dalam melatih kemampuan komunikasi.

Dalam proses pembelajaran guru memiliki peran yang sangat penting dalam mengarahkan siswa untuk melatih kemampuan komunikasi tersebut. Guru harus membiasakan siswa untuk saling berkomunikasi baik tentang pelajaran maupun hal lain, baik dengan guru maupun dengan siswa yang lain. Berkomunikasi dikatakan berhasil jika siswa dapat memahami atau sepakat dengan gagasan/ide yang disampaikan oleh guru ataupun siswa lainnya sehingga ia akan merasakan kepuasan karena tujuan yang diinginkan tercapai. Menurut Khairiyah, Idayani dan Puspitasari (2020) kemampuan komunikasi yang baik akan mengantarkan siswa kepada pemahaman dan pemecahan masalah dengan baik pula. Kemampuan komunikasi matematis siswa merupakan suatu cara siswa mengkomunikasikan ide-idenya dalam usaha untuk memecahkan masalah vang diberikan oleh guru. Sebaliknya berkomunikasi dikatakan jika gagal gagasan/ide yang disampaikan memicu terjadinya kesalahpahaman atau konflik.

Keadaan yang diharapkan seperti uraian di atas, pada realitanya tidak sesuai dengan pembelajaran yang berlangsung di MTs Negeri 2 Semarang. Menurut guru matematika, Ibu Wahyu Sulistyaningrum menjelaskan masalah yang dialami oleh sebagian siswa dalam pembelajaran matematika adalah rendahnya kemampuan dan ketelitian dalam mencermati atau mengenali sebuah persoalan matematika sehingga berdampak pada komunikasi Ihu Wahyu kemampuan matematis. Sulistyaningrum juga menjabarkan beberapa kesulitan yang masih dialami oleh siswa diantaranya; pertama, ketika diberikan soal cerita tentang lingkaran dalam kehidupan sehari-hari, siswa masih kesusahan dalam menyatakan ide/gagasan dalam memahami suatu bacaan. Kedua, siswa belum mampu untuk menghubungkan benda nyata atau gambar ke dalam ide matematis. *Ketiga*, siswa masih kebingungan untuk menjelaskan ide matematis secara lisan atau tulisan dengan benda nyata, gambar dan aljabar. Keempat, siswa masih kesulitan ketika disuruh untuk menyatakan peristiwa sehari-hari ke dalam simbol atau bahasa matematis sehingga siswa tidak menuliskan solusi masalah dengan bahasa matematis yang baik dan benar. Kelima, ketika mendapatkan soal yang variatif, siswa kebingungan dalam mencari alternatif penyelesaian yang lain. Memiliki kemampuan komunikasi matematis sangat dibutuhkan oleh siswa dalam pengaplikasiannya untuk memecahkan suatu masalah dalam pembelajaran matematika. Kemampuan komunikasi matematis yaitu hal yang penting untuk dikuasai oleh siswa, agar siswa dapat meyakinkan dirinya bahwa ia mampu untuk menyampaikan apa yang telah mereka pahami dalam proses pemecahan masalah tersebut (Dewimarni, 2017).

Berdasarkan hasil prariset yang telah dilakukan di MTs Negeri 2 Semarang menunjukkan bahwa kemampuan komunikasi siswa belum berkembang dengan baik, siswa juga belum mampu mengkomunikasikan ide-ide dan gagasan mereka dalam bentuk bahasa atau simbol matematika yang diinginkan. Pembelajaran matematika yang diterapkan oleh Ibu Wahyu Sulistyaningrum masih bersifat klasikal yaitu guru masih menggunakan model pembelajaran konvensional dengan metode ceramah. Metode ini berpusat pada guru membuat siswa merasa bosan dan tidak fokus selama kegiatan pembelajaran. Kegiatan pembelajaran di kelas menyebabkan siswa hanya menghafal rumus dan langkah-langkah pengerjaan soal saja tanpa melibatkan kemampuan komunikasi yang optimal. Salah satu penyebab hasil belajar matematika siswa yang rendah terletak pada proses pembelajaran yang terjadi di dalam kelas, yaitu guru menyajikan materi pelajaran dalam bentuk informasi dan tugas-tugas rutin (Delyana, 2014).

Ibu Wahyu Sulistyaningrum mengungkapkan bahwa selain peran guru untuk meningkatkan kemampuan komunikasi matematis, peran guru yang penting lainnya juga menarik minat dan membangkitkan motivasi serta membangkitkan pola pikir siswa dalam belajar sehingga pembelajaran akan menjadi lebih bermakna. Hal ini menunjukkan bahwa motivasi merupakan salah satu faktor penting dalam pembelajaran matematika. Jika siswa tidak memiliki motivasi belajar yang tinggi maka akan berpengaruh pada rasa percaya diri, misalnya saat mengeksplorasi ide-ide matematis siswa akan masih cenderung kaku dan kurang fleksibel dalam menyelesaikan soal, hal ini bisa disimpulkan bahwa siswa belum mampu mengkomunikasikan secara tertulis menggunakan simbol dan bahasa yang benar.

Dalam belajar diperlukan adanya motivasi. Motivasi merupakan satu-satunya variabel yang berpengaruh secara langsung terhadap prestasi siswa. Dengan kata lain, motivasi berfungsi sebagai pendorong usaha serta pencapaian prestasi belajar para siswa. Tepatnya motivasi

diberikan adalah kondisi penting dalam vang pembelajaran, sehingga tercapai tujuan pembelajaran secara maksimal. Sehubungan dengan itu, pembelajaran menggunakan *e-learning* vang dilakukan dapat menumbuhkan dan memicu motivasi belajar siswa (Ibrahim & Suardiman, 2014). Salah satu alternatif yang dapat digunakan untuk menunjang pembelajaran yang dilakukan menggunakan e-learning vaitu dengan memanfaatkan google classroom.

Google classroom adalah sistem manajemen pembelajaran untuk lembaga pendidikan maupun pendidik tujuan memudahkan dengan pembuatan. pendistribusian dan penilaian tugas secara paperless (Iftakhar, 2016). *Google classroom* merupakan sebuah ruang kelas berbasis online. Aplikasi google classroom melalui *smartphone* dapat diakses masing-masing. sehingga siswa dengan mudah belajar dimanapun dan kapanpun. Adanya google classroom ini dapat membantu guru dan siswa untuk tetap belajar dan berinteraksi dengan baik serta pemberian tugas tetap terlaksana. Google classroom menyajikan beberapa fitur selama pembelajaran yaitu, memberikan tugas, bertatap muka siswa, bahkan dapat mengunggah dengan

pembelajaran sehingga siswa menemukan hal baru dalam pembelajaran yang membuat mereka termotivasi untuk belajar.

Seperti yang telah dijelaskan sebelumnya, selain motivasi belajar, masalah yang dihadapi siswa adalah kemampuan komunikasi kurangnya matematis. komunikasi Kemampuan matematis merupakan kemampuan yang dibutuhkan siswa untuk menyelesaiakan soal yang kontekstual pada materi Lingkaran. Dengan demikian untuk mengatasi masalah motivasi belajar dan kurangnya kemampuan komunikasi matematis dapat digunakan model pembelajaran yang efektif dengan memanfaatkan teknologi internet.

Ketersediaan teknologi digital yang semakin berkembang telah membuat banyak perubahan dalam cara berpikir tentang matematika dan bagaimana pembelajaran matematika harus dilakukan vang agar menjadi pembelajaran yang efektif (Sudiarta dan Sadra, 2016). Pemanfaatan internet dapat dimaksimalkan pembelajaran matematika melalui model pembelajaran vang sesuai untuk menekankan motivasi belajar dan kemampuan komunikasi matematis vaitu model pembelajaran *Diskursus Multy Reprecentacy* (DMR).

Model pembelajaran vang dapat menunjang kemampuan komunikasi matematis siswa yaitu, *Diskursus* Reprecentacy (DMR). Pembelajaran DMR memberikan ruang gerak aktif untuk mengembangkan kemampuan komunikasi matematis siswa melalui langkahlangkah diskursus yang melibatkan peran siswa untuk berpendapat terhadap permasalahan matematika. Selain termotivasi dan belaiar itu. siswa giat untuk mengaplikasikan matematika terhadap lingkungan seharihari (Purwasih dan Bernad, 2018).

Model pembelajaran DMR merupakan bagian dari setting pembelajaran kooperatif. Pembelajaran model ini merupakan suatu pembelajaran yang melibatkan siswa secara aktif dalam bentuk kelompok dan membentuk karakter siswa dengan memanfaatkan representasi dalam proses pembelajarannya (Rostika dan Junita, 2017). siswa memiliki kemampuan berkomunikasi Supaya matematis pada mata pelajaran matematika, guru dapat menggunakan cara-cara sebagai berikut. Pertama, dalam mengajar hendak guru menggunakan model pembelajaran Diskursus Multy Reprecentacy (DMR), karena dengan model pembelajaran ini siswa dapat berargumentasi dalam kelompok yang telah dibentuk, dan membuat suasana

pembelajaran menjadi tidak kaku. *Kedua*, sebaiknya digunakan alat atau media pembelajaran sehingga dapat membantu siswa yang memiliki kelemahan-kelemahan tertentu. Siswa yang memiliki kemampuan berpikir abstrak kurang dapat dibantu dengan alat peraga yang konkret dan siswa yang pendengarannya kurang dapat dibantu dengan penglihatan (Ibrahim dan Syaodih, 2003). Alat atau media pembelajaran dapat memanfaatkan kecanggihan teknologi seperti yang sudah dijelaskan. Media pembelajaran dapat diinput pada aplikasi *google classroom* untuk menumbuhkan motivasi belajar dan kemampuan komunikasi matematis siswa.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka perlu diadakan penelitian dengan judul "EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN *DISKURSUS MULTY REPRESENTASI* (DMR) BERBANTU APLIKASI *GOOGLE CLASSROOM* MASA PANDEMI TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS VIII MTS NEGERI 2 SEMARANG"

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut:

- Pembelajaran Matematika menggunakan metode ceramah dan kurang bervariasi sehingga siswa cenderung pasif hanya mendengarkan uraian materi yang disampaikan guru.
- 2. Model pembelajaran yang diterapkan oleh guru matematika belum optimal untuk meningkatkan kemampuan komunikasi matematis siswa.
- 3. Motivasi belajar siswa yang masih rendah, yaitu dapat dilihat ketika diberikan soal oleh guru, siswa belum menunjukkan rasa tanggung jawab dan kurang bersungguh-sungguh dalam menegerjakan.
- 4. Pemanfaatan media pembelajaran yang kurang menarik dan masih terbatas pada buku cetak.
- 5. Pemanfaatan teknologi yang belum kreatif.

C. Fokus Penelitian

Berdasarkan penjelasan identifikasi masalah di atas, maka peneliti membatasi masalah pada rendahnya motivasi belajar dan kemampuan komunikasi matematis siswa kelas VIII. Salah satu cara yang dapat dilakukan untuk meningkatkan motivasi belajar dan kemampuan komunikasi matematis siswa yaitu menerapkan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom.* Penelitian ini

difokuskan untuk mendeskripsikan efektivitas model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* terhadap peningkatan motivasi belajar dan kemampuan komunikasi matematis siswa kelas VIII pada materi lingkaran.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini yaitu:

- 1. Apakah model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* efektif terhadap kemampuan komunikasi matematis siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang?
- 2. Apakah model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* efektif terhadap motivasi belajar siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang?

E. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, penelitian ini bertujuan untuk:

a. Untuk mengetahui penggunaan model pembelajaran
 Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu
 aplikasi Google Classroom efektif terhadap

kemampuan komunikasi matematis siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang.

b. Untuk mengetahui mengetahui penggunaan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* efektif terhadap motivasi belajar siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang.

2. Manfaat Penelitian

Dengan melaksanakan penelitian ini, maka diharapkan memiliki kontribusi yang cukup besar bagi beberapa pihak di antaranya:

a. Manfaat Teoritis

Untuk mengetahui efektivitas model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* efektif terhadap kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa.

b. Manfaat Praktis

- Bagi sekolah, dapat membantu sekolah dalam memajukan proses pembelajaran sehingga sekolah bisa meningkatkan kualitas siswa yang lebih baik.
- Bagi guru, dapat dijadikan sebagai pedoman untuk menerapkan model pembelajaran

- Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom sebagai upaya menjadikan proses pembelajaran lebih bermakna serta dapat meningkatkan profesionalisme guru.
- 3) Bagi diharapkan dengan siswa. model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom mampu meningkatkan kemampuan komunikasi belajar sehingga matematis dan motivasi kegiatan pembelajaran menjadi lebih menyenangkan.
- 4) Bagi peneliti, dapat menambah pengalaman dan pengetahuan dalam kemampuan belajar mengajar serta tentang kondisi permasalahan lapangan dan cara menyikapinya.

BAB II LANDASAN TEORI

A. Kajian Teori

1. Efektivitas

Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (2002), efektivitas berasal dari kata dasar efektif yang didefinisikan "ada dengan efeknya (akibatnya, pengaruhnya, kesannya). Maksudnya pembelajaran vang digunakan dapat sesuai dengan hasil belajar yang diharapkan atau kemampuan kognitif maupun afektif yang akan ditingkatkan. Menurut Uno (2011) efektivitas pada dasarnya ditujukan untuk mengetahui seberapa jauh tujuan pembelajaran telah tercapai oleh siswa. (2005) mengatakan Sedangkan Sutikno bahwa efektivitas pembelajaran merupakan kemampuan dalam melaksanakan pembelajaran telah vang direncanakan yang memungkinkan siswa untuk dapat belajar dengan mudah dan dapat mencapai tujuan dan hasil yang diharapkan.

Soemosasmito (dalam Trianto, 2010) menyatakan bahwa ciri-ciri pembelajaran yang efektif adalah (a) presentasi waktu belajar siswa yang tinggi dicurahkan dalam kegiatan pembelajaran. (b) rata-rata perilaku

melaksanakan tugas yang tinggi diantara siswa. (c) ketetapan antara kandungan materi ajaran dengan kemampuan siswa. (d) memberikan pengalaman belajar yang atraktif, melibatkan siswa secara aktif sehingga menunjang pencapaian tujuan instruksional.

Model pembelajaran dikatakan efektif jika signifikan dan tepat sasaran dengan tujuan pembelajaran, yang artinya model tersebut sesuai dengan kemampuan yang akan ditingkatkan.

Adapun efektivitas dalam penelitian ini adalah penerapan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* pada proses pembelajaran memberikan dampak yang lebih baik dengan kriteria rata-rata nilai *posttest* kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa yang menggunakan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* lebih baik dari rata-rata nilai *posttest* kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa yang menggunakan model pembelajaran konvensional.

2. Kemampuan Komunikasi Matematis

komunikasi Dalam KBBI diartikan sebagai pengiriman dan penerimaan pesan atau berita antara dua orang atau lebih sehingga pesan yang dimaksud dipahami. Secara komunikasi dapat umum, didefinisikan sebagai suatu cara untuk menyampaikan sesuatu dari pembawa ke penerima untuk memberitahu, pendapat atau perilaku baik langsung secara lisan atau tak langsung melalui media. Menurut Lindquist (dalam Amir, 2009) mengemukakan bahwa matematika itu merupakan suatu bahasa dan bahasa tersebut sebagai bahasa terbaik dalam komunitasnya, maka mudah dipahami bahwa komunikasi merupakan dari mengajar. belajar. dan esensi mengasses matematika. Ansari (2009) juga mengungkapkan bahwa komunikasi matematika terdiri atas komunikasi lisan dan tulisan (writing), komunikasi lisan (talking) diartikan sebagai suatu interaksi yang ada dalam suatu lingkungan kelas dimana terjadi pengalihan pesan berisi tentang materi matematik yang sedang dipelajari dan komunikasi tulisan diartikan sebagai kemampuan atau keterampilan siswa dalam menggunakan kosakatanya, notasi, dan struktur matematik baik dalam bentuk penalaran, koneksi maupun *problem solving*.

Komunikasi matematis didefinisikan sebagai kemampuan dalam menulis, membaca, menyimak, menelaah, menginterprestasikan serta mengevaluasi dan ide. simbol. istilah informasi matematika (Muharom, 2014). Menurut Greenes dan Schulman (dalam Umar, 2012) mengungkapkan komunikasi matematik adalah kekuatan utama bagi siswa dala merumuskan rencana matematik dan konsepnya, modal keberhasilan bagi siswa terhadap pendekatan dan dalam mendalami dan penvelesaian menyelediki matematik, dan wadah bagi siswa untuk berkomunikasi dengan temannya agar mendapatkan informasi, membagi pengetahuan dan pemikiran, menilai dan memperjelas ide untuk membuktikan pada orang lain. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa komunikasi matematis adalah kemampuan menyatakan menafsirkan gagasan matematika secara lisan, tertulis, tabel atau grafik (Hasibuan & Lubis, 2019).

Komunikasi matematis merupakan kemampuan yang dapat mendukung siswa dalam mengembangkan ide-ide dan membangun pengetahuan matematikanya. Komunikasi matematis menjadi salah satu aspek dari tujuan pembelajaran matematika dan menjadi salah satu standar kompetensi lulusan bidang matematika. Pugalee (dalam Asnawati, 2017) menyatakan bahwa siswa perlu dibiasakan dalam pembelajaran untuk memberikan argumen atas setiap jawaban serta memberikan tanggapan atas jawaban yang diberikan oleh orang lain, sehingga apa yang sedang dipelajari bermakna. meniadi lebih Pernyataan tersebut menunjukkan bahwa komunikasi matematis memiliki peran yang sangat penting selama proses pembelajaran matematika. Kemampuan komunikasi yang baik akan kepada pemahaman mengantarkan siswa dan pemecahan masalah dengan baik pula sehingga akan berdampak baik terhadap kualitas belajar siswa.

Soemarmo (2014) mengemukakan bahwa untuk menunjukkan kemampuan komunikasi matematis dapat digunakan beberapa indikator sebagai berikut:

 a. Melukiskan atau mempresentasikan benda nyata, gambar, dan diagram dalam bentuk ide dan atau simbol matematika.

- Menjelaskan ide, situasi dan relasi matematik secara lisan dan tulisan dengan menggunakan benda nyata, gambar, grafik dan ekspresi aljabar.
- Menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika atau menyusun model matematika suatu peristiwa.
- d. Mendengarkan, berdiskusi, dan menulis tentang matematika.
- e. Membaca dengan pemahaman suatu presentasi matematika.
- f. Menyusun konjektur, menyusun argumen, merumuskan definisi dan generalisasi.
- g. Mengungkapkan kembali suatu uraian atau paragraf matematika dalam bahasa sendiri.

Sedangkan menurut NCTM (Husna, dkk, 2013) mengemukakan beberapa indikator untuk mengukur komunikasi matematis siswa, yaitu:

- a. Kemampuan mengekspresikan ide-ide matematis melalui lisan, tulisan dan mendemonstrasikannya serta menggambarkannya secara visual.
- Kemampuan memahami, menginterpretasikan, dan mengevaluasi ide-ide matematis baik secara lisan, tulisan, maupun dalam bentuk visual lainnya.

c. Kemampuan dalam menggunakan istilah-istilah, notasi-notasi matematika dan strukturnya untuk menyajikan ide-ide, menggambarkan hubunganhubungan dengan model-model situasi.

Mengungkapkan kemampuan siswa dalam berbagai aspek komunikasi dapat dilakukan dengan melihat kemampuan siswa dalam mendiskusikan masalah dan membuat ekspresi matematika secara tertulis baik gambar, model matematika, maupun simbol atau bahasa sendiri. Menurut Kadir (dalam Hodiyanto, 2017) kemampuan komunikasi matematis siswa dilakukan dengan memberikan skor terhadap kemampuan siswa dalam memberikan jawaban dari soal dengan menggambar (drawing), membuat ekspresi matematik (mathematical expression) dan menuliskan jawaban dengan bahasa sendiri (written).

Adapun dalam penelitian ini, digunakan indikator kemampuan komunikasi matematis menurut NCTM dan didukung dengan pemberian skor menurut Kadir yang dijabarkan menjadi tiga indikator berikut. (1) Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (drawing). (2) Mengekspresikan konsep matematika dengan

menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematikan (*Mathematical Expressions*). (3) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (*Written Text*) (Ansari, 2016).

3. Motivasi Belajar

a. Pengertian Motivasi Belajar

Uno (2016) menyatakan bahwa motivasi berasal dari kata "motif" yang berarti kekuatan yang terdapat dalam diri individu yang menyebabkan individu tersebut bertindak atau berbuat. Menurut Sabri (dalam Bhoke, 2017) mengungkapkan motivasi adalah segala sesuatu yang menjadi pendorong tingkah laku yang menuntut/mendorong orang untuk memenuhi suatu kebutuhan. Kebutuhan inilah yang akan menimbulkan motif atau dorongan untuk melakukan tindakan tertentu.

Sedangkan dalam kegiatan pembelajaran, Zakiah, Daradjat, dkk mengatakan bahwa motivasi adalah usaha yang disadari oleh pihak guru untuk menimbulkan motif-motif pada diri siswa yang menunjang ke arah tujuan-tujuan belajar (Bhoke, 2017). Hal ini menandakan bahwa untuk mencapai tujuan belajar siswa yang optimal, maka guru harus senantiasa memunculkan motif-motif dalam diri siswa dalam proses pembelajaran. Di sisi lain, Noer Rohmah (2012) berpendapat bahwa motivasi belajar adalah daya penggerak dari dalam diri individu untuk melakukan kegiatan belajar untuk menambah pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman. Selam proses pembelajaran, motivasi berperan penting karena tanpa adanya motivasi belajar maka kegiatan belajar tidak akan berlangsung.

Berdasarkan pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa motivasi belajar merupakan suatu energi atau dorongan yang dapat membuat individu untuk mempelajari ilmu pengetahuan dengan cara-cara tertentu untuk mencapai tujuan yang diinginkan baik yang bersumber dari diri individu tersebut maupun orang lain.

b. Peran Motivasi Belajar

Menurut Iskandar (2012) ada beberapa peran motivasi yang penting dalam belajar dan pembelajaran diantaranya adalah: (1) Peran motivasi sebagai penggerak atau motor dalam proses pembelajaran. (2) Peran motivasi dalam memperjelas tujuan pembelajaran. (3) Peran motivasi menyeleksi arah perbuatan. (4) Peran motivasi internal dan eksternal dalam pembelajaran. (5) Peran motivasi dalam menentukan ketekunan dalam pembelajaran. (6) Peran motivasi melahirkan prestasi.

c. Fungsi Motivasi Belajar

Dimyati dan Mudjiono (2006) mengatakan bahwa fungsi dari motivasi dalam proses belajar adalah: (1) Menyadarkan kedudukan pada awal belajar, proses dan hasil akhir (2) Menginformasikan tentang kekuatan usaha belajar, yang dibandingkan dengan teman sebaya (3) Mengarahkan kegiatan belajar. (4) Membesarkan semangat belajar. (5) Menyadarkan adanya belajar yang berkesinambungan.

d. Indikator Motivasi Belajar

Uno (2013) mendeskripsikan indikator motivasi belajar yang dapat diklarifikasikan sebagai berikut:

1) Adanya hasrat dan keinginan berhasil.

- 2) Adanya dorongan dan kebutuhan dalam belajar.
- 3) Adanya harapan dan cita-cita masa depan.
- 4) Adanya penghargaan dalam belajar.
- 5) Adanya kegiatan yang menarik dalam belajar.
- 6) Adanya lingkungan belajar yang kondusif.

Indikator dalam penelitian motivasi belajar ini berfokus pada: (1) Adanya hasrat dan keinginan berhasil, yang meliputi kemampuan untuk bertanya, memperhatikan penjelasan guru, rajin belajar secara mandiri, tanggap terhadap pertanyaan yang dilontarkan, teliti dalam mengerjakan soal, dan kemampuan mengingat materi pelajaran. (2) Adanya dorongan dan kebutuhan dalam belajar, yang meliputi kemauan untuk belajar, disiplin terhadap kegiatan pembelajaran, tanggung jawab terhadap diberikan tugas vang dan kesadaran akan pentingnya pengetahuan. (3) Adanya harapan dan cita-cita masa depan yang meliputi keinginan untuk berprestasi dan kemauan melaporkan hasil belajar kepada orang tua. (4) Adanya penghargaan dalam belajar, vang meliputi tingkat penguasaan materi berupa skor dan mendapat hadiah sebagai bentuk apresiasi. (5) Adanya kegiatan yang menarik dalam

belajar, yang meliputi merasa tertantang dengan pembelajaran dan belajar menjadi hal yang menyenangkan. (6) Adanya lingkungan belajar yang kondusif yaitu tidak terganggu dengan keadaan sekitar.

e. Jenis-jenis Motivasi Belajar

Menurut Sadirman (2010) menyatakan bahwa motivasi belajar dapat dilihat dari dua sudut pandang, yaitu:

- 1) Motivasi intrinsik, dorongan biologis berupa rasa ingin tahu. Motivasi tersebut mencakup minat kepada tugas belajar itu sendiri dan juga kepuasan yang diperoleh dari tugas tersebut. Sehingga, pada hakikatnya siswa merasa tugas itu sendiri sebagai hal yang menyenangkan dan memuaskan.
- 2) Motivasi ekstrinsik, pendorong motivasi berasal dari fakta bahwa keberhasilan penyelesaian tugas adalah sarana menuju tujuan tertentu yang lain. Motif-motif yang aktif dan berfungsi karena adanya perangsang dari luar.

- 4. Model Pembelajaran DMR (Diskursus Multy Representasi)
 - a. Pengertian Model Pembelajaran DMR (*Diskursus Multy Representasi*)

Model pembelajaran menurut Trianto (2007) adalah suatu perencanaan atau pola yang digunakan sebagai pedoman dalam merencanakan pembelajaran di kelas. Pemilihan model pembelajaran yang tepat menjadikan pembelajaran akan berjalan efektif (Ayun, 2020).

Menurut Renkema (dalam Budiarsini, dkk, 2018) pembelajaran diskursus merupakan disiplin ilmu yang menyelidiki hubungan antara bentuk dan fungsi dari komunikasi verbal. Sedangkan menurut Suyatno (2009) model pembelajaran Diskursus Multy Represntasi merupakan pembelajaran yang berorientasi pada pembentukan, penggunaan dan pemanfaatan berbagai representasi dengan *setting* kelas dan kerja kelompok.

Model pembelajaran Diskursus Multy Representasi ini adalah model pembelajaran kooperatif yang artinya berdiskusi dengan banyak referensi sehingga mengharuskan siswa membaca informasi dari referensi yang telah disediakan lalu membuat kecil kemudian catatan bertukar pengetahuan dengan kelompok dan menuangkannya dalam bentuk tulisan (Sinaga, 2012). Pembelajaran kooperatif sangat bagus digunakan dalam proses pebelajran karena dapat mengembangkan rasa sosial yang baik untuk siswa. Seperti yang dikutip (dalam Rostika dan Junita, 2017) dalam penelitiannya membuktikan bahwa ketika suatu kelompok lebih memilih untuk berkooperasi, mereka akan mencapai dengan lebih produktif, tujuannya saling berkomunikasi dan memiliki rasa kebersamaan yang lebih baik daripada mereka yang memilih untuk berkompetisi atau bersaing satu sama lain.

b. Tahapan Model Pembelajaran DMR (*Diskursus Multy Representasi*)

Model pembelajaran DMR memiliki tahapantahapan dalam pembelajarannya menurut Tamim (2015) yaitu:

1) Persiapan

Sebelum pembelajaran dimulai, pada tahap ini guru menyiapkan RPP pembelajaran, kemudian guru membagikan lembar materi, media dan LKS sesuai materi yang akan dipelajari kepada siswa.

2) Pendahuluan

Pada tahap ini. guru membuka pembelajaran dengan salam, berdoa bersama memberikan sedikit motivasi. mengulang kembali pemahaman mengenai materi sebelumnya yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari. Guru juga membagi siswa menjadi beberapa kelompok membagikan lembar materi juga menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dipelajari.

3) Penerapan

Siswa diberikan masalah berupa soal cerita oleh guru dan pada tahap ini siswa berdiskusi dengan kelompok yang telah ditentukan. Selama menyelesaikan soal atau masalah tersebut, guru membimbing siswa agar kemampuan representasinya bisa timbul baik dengan sendirinya. Berdasarka diskusi yang telah dilaksanakan, selanjutnya setiap kelompok menuliskan informasi-informasi yang terdapat pada penyelesaian masalah matematika yang

diberikan oleh guru kemudian dipresentasikan dan siswa saling tanya jawab sedangkan guru menambahkan pemahaman materi jika dirasa kurang atau ada beberapa siswa yang belum mengerti.

4) Penutup

Guru dan siswa menyimpulkan hasil diskusi dan pembelajaran bersama kemudian melakukan evaluasi berdasarkan pembelajaran yang dilakukan. Guru meminta siswa untuk mempelajari materi selanjutnya yang akan dipelajari.

c. Kelebihan Model Pembelajaran DMR (*Diskursus Multy Representasi*)

Rostika dan Junita (2017) mengemukakan beberapa kelebihan model pembelajaran DMR (*Diskursus Multy Representasi*) sebagai berikut. (1) Pembelajaran akan lebih bermakna bagi siswa dan melatih siswa agar mampu berinteraksi dan bekerjasama dengan teman kelompoknya dalam memecahkan suatu permasalahan. (2) Siswa akan lebih mudah mendapatkan materi pembelajaran yang diberikan oleh guru. (3) Akan terciptanya

suasana yang menyenangkan dan rileks di dalam pembelajaran. (4) Siswa akan lebih aktif di dalam (5) proses pembelajaran. Akan terialinnva komunikasi yang baik antara siswa dengan siswa dan siswa dengan guru. (6) Siswa akan kemampuan komunikasi meningkatkan matematisnya. (7) Siswa akan dapat menumbuhkan (8) percaya diri. Siswa akan dapat rasa menumbuhkan rasa ingin tahu. (9) Siswa akan dapat meningkatkan keterampilan komunikasi yang baik. (10) Siswa dapat meningkatkan keterampilan dalam bersosialisasi.

d. Kekurangan Model Pembelajaran DMR (*Diskursus Multy Representasi*)

Menurut Wahyuni (2019) model pembelajaran DMR (*Diskursus Multy Representasi*) memiliki beberapa kekurangan sebagai berikut. (1) Lamanya proses pembelajaran yang dibutuhkan karena dalam kegiatan eksplorasi media siswa perlu adanya diskusi dan melakukan pencarian informasi. (2) Media dan rencana pembelajaran harus dipersiapkan oleh guru dengan baik. (3) Akan ada terjadinya debat antar anggota kelompok karena

siswa akan terpacu untuk melakukan aktivitas bertanya, berpendapat, menulis maupun berbicara multy arah untuk sampai pada kemampuan berkomunikasi matematis yang diharapkan.

5. Google Classroom

a. Pengertian Google Classroom

Google classroom dalam bahasa Indonesia lebih dikenal dengan ruang kelas dalam aplikasi vang ditawarkan oleh *Google* sebagai pembelajaran online, sehingga guru lebih mudah berinteraksi dengan siswa selama proses (Nirfayanti pembelajaran & Nurbaeti 2019). menggunakan google classroom Pembelajaran membuat kegiatan belajar mengajar lebih interaktif, efektif dan efesien antara guru dengan siswa. Hal ini dikarenakan siswa dapat melihat semua tugas-tugas mereka dalam folder tertentu, jadi tidak perlu kertas (lesspaper). Selain google classroom itu. menyediakan lokasi sentral untuk berkomunikasi dengan siswa, mengajukan pertanyaan, membuat tugas dan mengirimkan daftar hadir siswa pada saat pembelajaran jarak jauh berlangsung (Maharani & Kartini, 2019). Dengan demikian, google classroom merupakan media yang menyediakan kemudahan dalam pendistribusian materi pembelajaran serta dapat digunakan sebagai sarana penilaian terhadap hasil belajar siswa (Maharjono, 2020).

Google classroom dapat diakses melalui browser apapun yakni seperti Chrome, internet explorer, firefox, dsb di komputer menggunakan internet. Dengan kata lain, google classroom tidak perlu instalansi karena berbasis website. Akan tetapi, instalansi diperlukan jika google classroom diakses melalui perangkat seluler berbasis android dan iOS. Guru dan siswa dapat mengunduh aplikasi google classroom secara gratis di smarthpone masingmasing. Guru membuat kelas, memberikan tugas, berkomunikasi dan melakukan pengelolaan pada google classroom. Semua materi kelas otomatis disimpan dalam folder google drive.

b. Fitur-fitur Google Classroom

1) Assignment (Tugas)

Fitur yang ada dalam *google calssroom* salah satunya adalah fitur tugas, dimana siswa dapat menyimpan atau melampirkan dokumen tambahan ke tugas.

2) *Grading* (Penilaian)

Fitur lainnya yang berkaitan dengan fitur penugasan adalah fitur penilaian, yang di dalamnya memuat beberapa pilihan dalam menilai tugas, sehingga guru memiliki opsi untuk memantau setiap tugas siswa dengan membuat komentar.

3) Communication (Komunikasi yang lancar)

Fitur ini memuat pengumuman yang diposting oleh guru ke *stream class* yang dapat dikomentari oleh siswa yang memungkinkan komunikasi dua arah anatar siswa dan guru. Dalam fitur ini, berbagai jenis media dari produk *Google* seperti video *Youtube* dan file *Google Drive* dapat dilampirkan ke pengumuman dan pos untuk berbagi konten yang disampaikan oleh guru.

4) Time-Cost

Fitur ini dapat menghemat waktu bagi guru dalam pengelolaan berbagai kelas. Guru dapat membagikan tugas langsung ke beberapa kelas dengan mudah dan dapat mengelola arsip yang ada dengan mudah.

5) Archive Course (Arsip pembelajaran)

Ruang kelas memungkinkan untuk mengarsipkan kursus pada masa yang akan datang.

6) *Mobile Application* (Aplikasi Seluler)

Aplikasi memudahkan pengguna mengambil foto dan melampirkannya ke tugas siswa, berbagi file dari aplikasi lain dan mendukung akses offline.

7) *Privacy* (Keamanan Pribadi)

Google classroom tidak menampilkan iklan apapun dalam antarmuka untuk siswa dan guru, dan data pengguna tidak dipindai atau digunakan untuk tujuan periklanan, shingga data-data pengguna tetap aman.

c. Kelebihan dan Kekurangan Google Classroom

1) Kelebihan Google Classroom

a) Proses *set up* pada *google classroom* sangat cepat dan nyaman. Guru tinggal mengakses aplikasi ini serta dapat mebagikan tugas, materi atau bahan ajar yang sangat variatif sehingga siswa tidak bosan.

- b) Penggunaan google classroom menghemat waktu. Siswa tidak perlu lagi mendownload tugas, sedangkan guru dapat melakukan penilaian secara cepat.
- c) Meningkatkan kerjasama dan komunikasi antara guru dan siswa, dapat melakukan kolaborasi online secara efisien.
- d) Penyimpanan data terpusat. Dalam google classroom semuanya tersimpan dalam satu lokasi terpusat. Tidak perlu khawatir tentang dokumen hilang atau penilaian hilang.
- e) Berbagi sumber daya dengan cepat. Guru dapat berbagi informasi secara online dengan siswa.
- f) Guru dapat membuat daftar hadir siswa yang berupa *link* (Sriyani, 2021).

2) Kekurangan Google Classroom

- a) Tidak semua tempat tersedia fasilitas internet atau perlunya koneksi internet yang kuat.
- b) Kapasitas penyimpanan pada perangkat harus besar dan keterbatasan ketersediaan

- perangkat yang biayanya masih relatif mahal.
- c) Kurangnya tenaga yang mengetahui dan memiliki keterampilan bidang internet dan kurangnya penguasaan bahasa komputer, sehingga membutuhkan panduan pengelolaan aplikasi terlebih dahulu (Atikah, dkk, 2021).

6. Teori-teori Belajar

a. Teori Vygotsky

Teori Vygotsky percaya bahwa kemampuan kognitif berasal dari aspek-aspek cultural-historis. Dalam perkembangan anak teori ini menegaskan bahwa sosial dan kultural tidak dapat dipisahkan. Teori Vygotsky menonjolkan pemikira bahwa perkembangan pembelajarn dan tidak dapat dipisahkan dari konteksnya, cara siswa berinteraksi dengan dunia mereka, orang-orang, objek dan intuisi-intuisi di dalamnya mengubah cara berfikir mereka. Sekolah sebagai lingkungan sosial pedagogis memberikan ruang bagi siswa mampu melakukan interaksi. Kemampuan berkomunikasi dan berinteraksi siswa dengan lingkungan sosial merupakan aktivitas bermakna yang akan mengkonstruk beragam pengetahuan (Suci, 2018).

Teori Vygotsky bisa diaplikasikan oleh guru dengan menerapkan model pembelajaran yang memungkinkan siswa untuk berkolaborasi dengan teman sebaya dalam kelompok kecil. Salah satu pembelajaran yang memungkinkan terciptanya kelas yang interaktif dan kolaboratif adalah pembelajaran kooperatif. Pembelajaran kooperatif memunculkan siswa menjalin hubungan interaksi sosial dengan teman sebaya yang lebih berkompeten melalui arahan dan bimbingan guru. Suasana kelas ini dapat memfasilitasi siswa dalam membangun kualitas berpikir dalam pembelajaran berkelompok.

Berdasarkan pemaparan tersebut, jelas bahwa teori Vygotsky mendukung penelitian ini, karena dalam teori Vygotsky terdapat keterkaitan pada representasi matematis siswa. Pada teori belajar ini siswa akan mampu menyelesaikan model matematis dan dapat mengkomunikasikan analisis pembelajaran dan mengubahnya ke bentuk gambar sehingga siswa tetap aktif dan bekerja sama dengan kelompoknya dalam diskusi.

b. Teori Belajar David Ausubel

Menurut Ausubel, belajar sangat ditentukan oleh apa yang disebut dengan "advance organizer" yaitu konsep atau informasi umum yang mewadahi semua pengetahuan baru yang akan dipelajari (Dwiyogo, 2018). Belajar menurut Ausubel (dalam Dwiyogo, 2018) diartikan sebagai proses asimilasi konsep baru atau informasi baru dengan konsepkonsep yang sudah ada dalam struktur kognitif siswa.

Teori belajar menurut Ausubel pada intinya adalah belajar bermakna. Agar belajar menjadi lebih ada bermakna. maka dua hal yang patut diperhatikan yaitu: (a) materi yang dipelajari haruslah materi merupakan materi yang bermakna dan sesuai dengan struktur kognitif siswa. (b) aktivitas belajar semestinya berlangsung dalam kondisi belajar bermakna. Dalam hal demikian aspek motivasional menjadi sangat penting sebab tidak akan terjadi asimilasi pengetahuan baru jika siswa tidak memiliki keinginan dan pengetahuan bagaimana melakukannya (Dwiyogo, 2018).

Keterkaitan teori belajar ini dengan penelitian ini sangat jelas bahwa dalam teori Ausubel aspek motivasi merupakan hal yang penting untuk mendukung proses asimilasi konsep baru dengan konsep-konsep yang sudah ada.

7. Materi Lingkaran

Lingkaran merupakan salah satu materi mata pelajaran matematika di semester genap kelas VIII MTs/SMP sederajat untuk kurikulum 2013. Kompetensi Dasar yang diharapkan dari materi ini adalah:

- a. Menjelaskan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, luas juring lingkaran, serta hubungannya.
- Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, dan luas juring lingkaran, serta hubungannya.

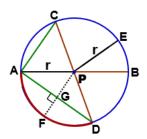
Mengenai materi Lingkaran akan diuraikan di bawah ini, sebagai berikut:

a. Pengertian Lingkaran

Lingkaran adalah himpunan semua titik-titik pada bidang datar yang berjarak sama terhadap suatu titik tertentu, yang disebut titik pusat. Jarak yang sama tersebut disebut jari-jari (BSE Matematika, 2017).

b. Unsur-unsur Lingkaran

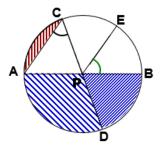
1) Unsur lingkaran yang berbentuk titik dan garis



Gambar 2.1 Bagian Unsur Lingkaran yang Berbentuk Titik dan Garis

- a) Titik pusat lingkaran adalah titik yang berada di tengah-tengah lingkaran sebagai pusatnya. Titik P disebut titik pusat lingkaran.
- b) Jari-jari lingkaran atau radius lingkaran adalah garis yang menghubungkan titik pusat lingkaran dan titik pada keliling lingkaran. Jari-jari lingkaran dinotasikan dengan *r. PA = PB, PC, PD* dan *PE* disebut jari-jari lingkaran.
- c) Busur lingkaran adalah lengkungan yang terletak diantara dua titik pada lingkaran.
 Garis lengkung AD, BD dan AB disebut busur lingkaran.

- d) Tali busur lingkaran adalah garis di dalam lingkaran yang menghubungkan dua titik pada lingkaran. \overline{AD} dan \overline{AC} disebut tali busur.
- e) Diameter atau garis tengah lingkaran adalah tali busur yang melalui titik pusat lingkaran. Diameter dinotasikan dengan d. DC dan AB disebut garis tengah atau diameter lingkaran. Diameter selalu dua kali panjang jari-jari (d = 2r).
- 2) Unsur lingkaran yang berbentuk daerah dan sudut



Gambar 2.2 Bagian Unsur Lingkaran yang Berbentuk Daerah dan Sudut

 a) Juring lingkaran adalah daerah dalam lingkaran yang dibatasi oleh dua jari-jari.
 Daerah BPD, APD dan APC adalah contoh juring lingkaran.

- b) Tembereng adalah daerah dalam lingkaran yang dibatasi oleh sebuah tali busur dan busur dihadapan tali busur. Daerah AC disebut tembereng.
- c) Sudut pusat adalah sudut yang terbentuk antara dua jari-jari lingkaran dan titik sudutnya adalah titik pusat lingkaran. ∠BPE disebut sudut pusat.
- d) Sudut keliling adalah sudut yang terbentuk antara dua buah tali busur lingkaran dan titik sudutnya berada pada keliling lingkaran. ∠ACP disebut sudut keliling.

c. Keliling dan Luas Lingkaran

1) Keliling Lingkaran

Keliling lingkaran adalah jarak dari suatu titik pada lingkaran dalam satu putaran hingga kembali ke titik semula. Rumus keliling lingkaran, yaitu:

$$K = \pi d = 2\pi r$$

Keterangan:

K = Keliling Lingkaran

d = diameter lingkaran

r = jari-jari lingkaran

$$\pi = 3.14$$
 atau $\pi = \frac{22}{7}$

2) Luas Lingkaran

Luas lingkaran adalah daerah di dalam lingkaran yang dibatasi oleh keliling lingkaran. Rumus luas lingkaran, yaitu:

$$L = \pi r^2$$

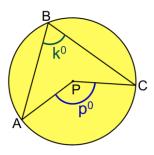
Keterangan:

L = Luas Lingkaran

r = jari-jari lingkaran

$$\pi = 3.14$$
 atau $\pi = \frac{22}{7}$

d. Hubungan Sudut Pusat dan Sudut Keliling



Gambar 2.3 Hubungan Sudut Pusat dan Sudut Keliling

Pada gambar di atas sudut pusat = $\angle APC = p^{\circ}$ dan sudut keliling = $\angle ABC = k^{\circ}$. Kedua sudut itu

sama-sama menghadap busur *AC.* Pada setiap lingkaran apabila sudut pusat dan sudut keliling menghadap busur yang sama panjang maka:

$$Sudut Pusat = 2 \times Sudut Keliling$$

- e. Menentukan Panjang Busur dan Luas Juring Lingkaran
 - 1) Menentukan Panjang Busur Lingkaran

Pada gambar 2.1 garis lengkung AD disebut dengan busur. Panjang garis lengkung AD pada lingkaran:

Panjang busur AD
$$= \frac{\angle APD}{360^{\circ}} \times Keliling \ Lingkaran$$

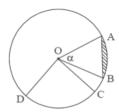
2) Menentukan Luas Juring Lingkaran

Pada gambar 2.2 daerah *APD* yang diarsir garis biru disebut dengan juring. Luas juring *APD* pada lingkaran:

Luas Juring APD
$$= \frac{\angle APD}{360^{\circ}} \times Luas \ Lingkaran$$

f. Hubungan Sudut Pusat, Panjang busur dan Luas Juring Lingkaran

Hubungan dari ketiga unsur-unsur lingkaran tersebut adalah besar panjang busur dan luas juring pada suatu lingkaran berbanding lurus dengan besar sudut pusatnya.



Gambar 2.4 Bagian-bagian Lingkaran

Dari gambar diatas, dapat ditulis sebagai berikut:

$$\frac{\angle AOB}{\angle COD} = \frac{panjang\ busur\ AB}{panjang\ busur\ CD} = \frac{luas\ juring\ OAB}{luas\ juring\ OCD}$$

Sekarang misalkan $\angle COD = 360^{\circ}$, maka keliling lingkaran = $2\pi r$, dan luas lingkaran = πr^2 dengan r jari-jari, sehingga diperoleh:

$$\frac{\alpha}{360^{\circ}} = \frac{panjang\ busur\ AB}{2\pi r} = \frac{luas\ juring\ OAB}{\pi r^2}$$

B. Penelitian yang Relevan

Kajian pustaka merupakan bahan pertimbangan dan acuan yang dipakai untuk melakukan penelitian. Berikut beberapa penelitian yang relevan yang dilakukan oleh beberapa peneliti:

 Skripsi oleh Wahyuni, NIM. 1411050406, mahasiswa jurusan pendidikan matematika, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung 2019 dengan judul "Pengaruh Model Pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) Ditinjau Dari Kecerdasan Majemuk Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa".

Berdasarkan penelitian tersebut menyatakan hahwa model pembelajaran Diskursus Multv Representasi (DMR) berpengaruh terhadap kemampuan komunikasi matematis dari pada model pembelajaran konvensional. Hal tersebut didukung dengan data hahwa nilai kemampuan komunikasi rata-rata matematis siswa dengan model pembelajaran *Diskursus* Multy Representasi (DMR) adalah 80,078. Sedangkan nilai rata-rata kelas kontrol dengan pembelajaran konvensional adalah 71.094.

Perbedaan peneliti dengan peneliti sebelumnya adalah peneliti tidak hanya menggunakan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) melainkan menggunakan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom*, serta materi lebih berfokus pada materi lingkaran.

 Jurnal JPF oleh (Handayani, dkk, 2021) yang berjudul "Pemanfaatan Google Classroom pada Pembelajaran IPA Jarak Jauh untuk meningkatkan Keterampilan Komunikasi Siswa".

Hasil dari penelitian ini adalah (a) hasil keaktifan siswa menunjukkan bahwa pelaksanaan pembelajaran melalui google classroom pada materi Pesawat Sederhana Jenis Tuas yaitu sebanyak 130 siswa atau 92% dari jumlah siswa kelas VIII dapat mengikuti pembelajaran secara online; (b) hasil angket kepuasan siswa dalam menggunakan google classroom untuk pembelajaran menunjukkan 16% siswa menyatakan sangat puas, 27% menyatakan puas, 44% menyatakan cukup puas, 11% menyatakan kurang puas dan 2% menyatakan tidak puas; (c) hasil observasi sebelum dan

sesudah menggunakan *google classroom,* keterampilan komunikasi siswa meningkat sebanyak 6,7%.

Perbedaan dengan penelitian ini adalah peneliti tidak hanya menggunakan media aplikasi google classroom melainkan menggunakan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom, dan variabel terkaitnya peneliti lebih fokus pada kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar.

 Jurnal Lectura oleh (Rikizaputra dan Sulastri, 2020) yang berjudul "Pengaruh E-Learning dengan Google Classroom terhadap Hasil dan Motivasi Belajar Biologi Siswa".

Hasil dari penelitian ini adalah (a) adanya perbedaan nilai akhir kelas eksperimen dan kontrol, yang disebabkan oleh bedanya perlakuan yang diberikan berupa metode pengajaran yang digunakan oleh guru; (b) terdapat perbedaan yang signifikan antara posttest motivasi kelas kontrol dan posttest motivasi kelas eksperimen; (c) meningkatnya motivasi belajar dan hasil belajar pada kelas ekperimen. Oleh karena itu peningkatan motivasi belajar yang disebabkan karena penggunaan e-learning dengan

google classroom sangat mempengaruhi hasil belajar siswa.

Perbedaan dengan penelitian ini adalah peneliti tidak hanya menggunakan media aplikasi google classroom melainkan menggunakan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom, dan variabel terkaitnya peneliti lebih fokus pada kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar pada materi lingkaran.

 Jurnal EduSains oleh (Rukiyah, dkk, 2020) yang berjudul "Pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) dengan Sparkol Videoscribe untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis".

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penerapan model *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantuan *sparkol videoscribe* tidak berbeda signifikan terhadap *Diskursus Multy Representasi* (DMR) tanpa *sparkol videoscribe*, namun berbeda signifikan dengan pembelajaran konvensional.

Perbedaan dengan penelitian ini adalah peneliti tidak berbantuan *sparkol videoscribe* melainkan berbantuan aplikasi *google classroom* yang memiliki berbagai fitur untuk membantu proses pembelajaran, dan variabel terkaitnya peneliti lebih fokus pada kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar.

C. Kerangka Berpikir

Kemampuan komunikasi matematis siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang masih terhitung rendah. Hal tersebut dapat dilihat dari rendahnya kemampuan dan ketelitian siswa dalam mencermati atau mengenali sebuah matematika. Siswa persoalan beranggapan bahwa matematika merupakan mata pelajaran yang menakutkan membosankan. Faktor dan yang menyebabkan kemampuan komunikasi matematis yang masih kurang adalah siswa masih kesusahan dalam memahami suatu bacaan atau soal cerita, siswa masih kesulitan untuk menghubungkan benda nyata ke dalam ide-ide matematika dan kesulitan ketika disuruh menyatakan peristiwa seharihari ke dalam simbol atau bahasa matematika. Dalam matematika, jika pembelajaran sarana proses prasarananya tidak mendukung sehingga tidak terciptanya pembelajaran yang rileks dan menyenangkan akan membuat siswa enggan dalam menyampaikan apa saja yang tidak mereka pahami. Mereka akan cenderung diam dan pasif selama kegiatan pembelajaran berlangsung. Tidak adanya keinginan bertanya ini juga disebabkan karena kurangnya motivasi belajar yang dimiliki siswa. Siswa yang tidak memiliki semangat belajar tidak akan berinisiatif untuk mengerjakan soal-soal yang ditugaskan oleh guru. Oleh karena itu, pemilihan media ataupun model pembelajaran yang kurang tepat akan menjadi penyebab kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa masih rendah.

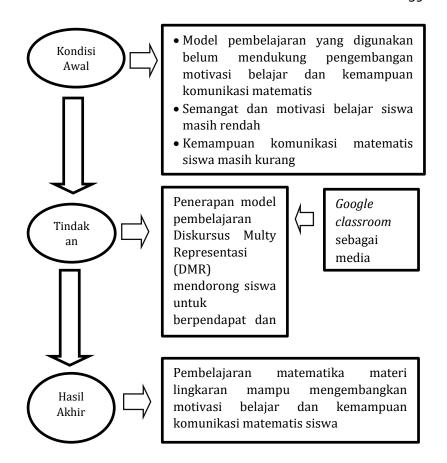
Untuk itu, guru dalam kegiatan pembelajarannya diperlukan berbagai terobosan baru melalui berbagai model pembelajaran supaya dapat meningkatkan kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa. Salah satu model pembelajaran yang dapat meningkatkan motivasi belajar siswa dan kemampuan adalah model pembelajaran komunikasi matematis Diskursus Multy Representasi (DMR). Menurut Asmara & Asnawati (2020) model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) merupakan model pembelajaran yang mampu melibatkan siswa secara aktif, menciptakan adanya interaksi sosial yang baik antar siswa dengan siswa maupun siswa dengan pengajar, memberikan kesempatan kepada siswa untuk mengeluarkan ide yang dimilikinya sendiri, serta melatih siswa dalam mengaplikasikan pengetahuan yang telah dimiliki sehingga kemampuan komunikasi matematis siswa dapat meningkat dengan lebih baik. Adapun menurut Sinaga (2018) vang melakukan penelitian menggunakan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) menemukan bahwa model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) meningkatkan komunikasi mampu kemampuan matematis, karena model pembelajaran ini membuat siswa aktif, bekerja sama dan menyatukan pendapat dalam menyelesaiakan masalah melalui diskusi kelompok. Masalah diberikan vang merupakan tugas-tugas matematika dalam bentuk soal cerita maupun model matematika yang dikaitkan dengan peristiwa sehari-hari. diminta untuk menyelesaikan permasalahan tersebut dengan memperhatikan konsep dan indikator komunikasi matematis. Sehingga dengan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) dapat mengoptimalkan kemampuan komunikasi matematis siswa.

Selain model pembelajaran, salah satu solusi untuk mengatasi rendahnya kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar, yaitu dengan memberikan media

pembelajaran yang menarik dan efektif. Media yang ingin diberikan berupa aplikasi Google classroom. Google classroom merupakan aplikasi yang disediakan oleh google menciptakan untuk ruang kelas online. Selain memanfaatkan kecanggihan teknologi. aplikasi ini membuat proses pembelajaran menjadi lebih mudah dan efisien (Hasniwati, 2019). Adanya aplikasi ini dapat membantu guru dan siswa melakukan pembelajaran kapanpun dan dimanapun. Kegiatan pembelajaran menggunakan media pembelajaran aplikasi google classroom ini juga dapat meningkatkan motivasi belajar siswa karena penggunaan google classroom tidak terbatas ruang dan waktu, siswa mendapat informasi berupa materi pembelajaran yang disampaikan oleh guru di dalam aplikasi tersebut, kemudian materi bisa diulas kembali oleh siswa saat di rumah ataupun di luar hal ini tentu saja akan membuat kegiatan pembelajaran menjadi lebih efesien, menarik dan menyenangkan bagi siswa (Nuriyati, 2021). Guru dan siswa dapat memanfaatkan fitur-fitur yang disediakan dalam aplikasi tersebut untuk mencapai tujuan pembelajaran.

Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google classroom diharapkan efektif terhadap

kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang agar siswa dapat mencapai ketuntasan dalam belajar materi lingkaran. Kerangka berpikir yang telah diuraikan sebelumnya dapat disajikan dalam Gambar 2.5



Gambar 2.5 Kerangka Berpikir

D. Rumusan Hipotesis

Berdasarkan kajian teori dan kerangka berpikir yang telah dijelaskan, maka penelitian ini dapat dirumuskan hipotesis penelitian sebagai berikut:

- 1. Model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* efektif terhadap kemampuan komunikasi matematis siswa materi lingkaran.
- Model pembelajaran Diskursus Multy Representasi
 (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom efektif terhadap motivasi belajar siswa materi lingkaran.

Penelitian ini dikatakan efektif jika kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa yang pembelajarannya menggunakan Model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom lebih baik dibandingkan dengan pembelajaran yang tidak menggunakan Model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom.

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Pendekatan Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kuantitatif. Penelitian kuantitatif adalah suatu penelitian yang teknik pengambilan sampelnya dilakukan secara random. pengumpulan data menggunakan instrumen penelitian, analisis data bersifat kuantitatif/statistik dengan tujuan untuk menguji vang telah ditetapkan (Sugiyono, hipotesis 2015). Sedangkan metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen. Metode eksperimen adalah metode penelitian yang digunakan untuk mencari hubungan sebab akibat antara variabel bebas dengan variabel terikat, dimana variabel bebas dikontrol dan dikendalikan untuk dapat menentukan pengaruh yang ditimbulkan pada variabel terikat (Ratminingsih, 2010). Metode eksperimen yang digunakan adalah Experimental Design (eksperimen yang betul-betul) karena dalam metode eksperimen ini, peneliti dapat mengontrol variabel luar yang mempengaruhi ialannva semua eksperimen dan sampel yang digunakan untuk eksperimen ataupun sebagai kelompok kontrol diambil secara random dari populasi tertentu (Sugiyono, 2015).

Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Pretest-Posttest Control Group Design. Dalam desain ini terdapat dua kelompok yaitu kelompok eksperimen dan kelompok kontrol yang dipilih secara random. kemudian diberi pretest untuk mengetahui kemampuan awal siswa, adakah perbedaan antara kelas eksperimen dan kelas kontrol (Sugiyono, 2015). Kelas eksperimen diberi perlakuan (X), sedangkan kelas kontrol tidak diberi perlakuan (X). Setelah selesai perlakuan kedua kelas tersebut diberi posttest yang bertujuan untuk mengetahui kemampuan siswa atas *treatment* (perlakuan) yang telah diberikan. Pada penelitian ini kelompok eksperimen diberikan perlakuan berupa pembelajaran dengan Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom, dan kelas kontrol diberikan perlakuan pembelajaran secara konvensional. Desain penelitian ini digambarkan sebagai berikut.

R_1	0 ₁	X	02
R_2	0 ₃		04

Gambar 3.1 Desain Penelitian

Keterangan:

 R_1 : kelas eksperimen (kelas yang diberi perlakuan)

 R_2 : kelas kontrol (kelas yang tidak diberi perlakuan)

 O_1 : hasil pengukuran *pretest* kelas eksperimen

 O_2 : hasil pengukuran *posttest* kelas eksperimen

 O_3 : hasil pengukuran *pretest* kelas kontrol

*O*₄ : hasil pengukuran *posttest* kelas kontrol

X : treatment (perlakuan)

B. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di MTs Negeri 2 Semarang yang beralamat di Jalan Citandui Raya III Kota Semarang dan penelitian ini dilaksanakan pada semester gasal tahun ajaran 2021/2022.

C. Populasi dan Sampel Penelitian

1. Populasi

Populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas: obyek/subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya (Sugiyono, 2013). Sesuai dengan hal tersebut, populasi dalam penelitian ini adalah kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang yang terdiri dari 10 kelas yaitu kelas VIII A, B, C, D, E, F, G, H, I dan J sejumlah 347 siswa.

2. Sampel

adalah bagian dari iumlah Sampel dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut. Teknik pengambilan sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik *Probability Sampling*, yaitu teknik pengambilan sampel yang memberikan peluang yang sama bagi setiap unsur (anggota) populasi untuk dipilih menjadi anggota sampel. Selanjutnya, pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan Cluster Random Sampling, dimana teknik tersebut disebut juga dengan teknik sampling daerah digunakan untuk menentukan sampel bila obyek yang akan diteliti atau sumber data sangat luas (Sugiyono, 2013). Cluster Random Sampling yang dipilih bukan individu, melainkan kelompok atau area yang kemudian disebut cluster. Untuk menentukan kelompok mana yang akan dijadikan sumber data, maka pengambilan sampelnya berdasarkan daerah populasi yang telah ditetapkan. Sifat populasi yang digunakan adalah homogen (Maksum, 2012). Jadi, seluruh kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang yang merupakan populasi harus homogen. Sebelum melakukan teknik Cluster Random Sampling terlebih dahulu melakukan uji normalitas, uii

homogenitas dan uji kesamaan rata-rata untuk memastikan bahwa seluruh kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang mempunyai kemampuan komunikasi matematis yang hampir sama. Populasi tersebut memiliki kesempatan yang sama untuk dipilih sebagai sampel penelitian, yaitu kelas ekperimen dan kelas kontrol. Sampel diambil dengan cara memberikan soal pretest kepada seluruh siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang yang sebelumnya soal *pretest* diuji coba di kelas IX J. Setelah dilakukan Cluster Random Sampling terpilih kelas VIII E sebagai kelas eksperimen dan kelas VIII F sebagai kelas kontrol.

D. Variabel dan Indikator Penelitian

1. Variabel Penelitian

Menurut Kidder dalam (Sugiyono, 2015) menyatakan bahwa variabel adalah suatu kualitas (qualities) dimana peneliti mempelajari dan menarik kesimpulan darinya. Variabel dapat dikatakan sebagai sifat yang diambil dari nilai suatu obyek yang bervariasi dan biasanya ditentukan oleh peneliti. Adapun variabel yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

a. Variabel Bebas (Independent Variable)

Variabel bebas adalah variabel yang mempengaruhi atau yang menjadi sebab perubahannya atau timbulnya variabel terikat (Sugiyono, 2013). Dalam penelitian ini yang menjadi variabel bebas adalah model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom*.

b. Variabel Terikat (Dependent Variable)

Variabel terikat merupakan variabel yang dipengaruhi atau yang menjadi akibat, karena adanya variabel bebas (Sugiyono, 2013). Dalam penelitian ini yang menjadi variabel terikat adalah motivasi belajar dan kemampuan komunikasi matematis siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang.

2. Indikator Penelitian

Adapun indikator dalam penelitian ini adalah:

- a. Indikator Motivasi Belajar
 - 1) Adanya hasrat dan keinginan berhasil.
 - 2) Dorongan dan kebutuhan dalam belajar.
 - 3) Harapan dan cita-cita masa depan.
 - 4) Penghargaan dalam belajar.
 - 5) Kegiatan yang menarik dalam belajar.

- 6) Lingkungan belajar yang kondusif.
- b. Indikator Kemampuan Komunikasi Matematis
 - 1) Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (*drawing*).
 - 2) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (*written text*).
 - Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (mathematical expressions).

E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data

1. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan cara yang digunakan dalam peneliti dalam mencari sejumlah informasi penting yang diperlukan untuk menjawab masalah penelitian melalui prosedur pengelolaannya. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah:

a. Tes

Tes adalah serentetan pertanyaan atau latihan atau alat lain yang digunakan untuk mengukur keterampilan, pengetahuan, intelegensi dan kemampuan atau bakat yang dimiliki oleh individu atau kelompok (Arikunto, 2002). Tes ini diberikan kepada kelas eksperimen dan kelas kontrol dengan tujuan untuk mengukur kemampuan komunikasi matematis siswa. Dalam penelitian ini tes dilakukan dua tahap, yaitu pretest dan posttest. Pretest dilakukan pada awal sebelum dilakukan perlakuan terkait materi sebelum (treatment) lingkaran sedangkan *posttest* dilakukan setelah selesai perlakuan (treatment). Tes yang digunakan dalam penelitian ini berupa soal uraian dimana soal tersebut memuat indikator kemampuan komunikasi matematis. Tes ini digunakan untuk mengetahui sejauh mana kemampuan komunikasi matematis siswa pada materi lingkaran. Tabel penskoran kemampuan komunikasi matematis disajikan dalam lampiran.

b. Angket

Angket atau *quesioner* adalah sejumlah pertanyaan tertulis yang digunakan untuk memperoleh informasi dari responden dalam arti laporan tentang pribadinya, atau hal-hal yang ia ketahui (Arikunto, 2002). Pertanyaan yang diajukan

sesuai dengan indikator yang ingin dicapai, yaitu motivasi belajar siswa. Dalam penelitian ini, angket digunakan untuk menunjukkan motivasi belajar siswa terhadap pembelajaran yang telah dilakukan. Angket yang diberikan memuat beberapa pertanyaan positif dan negatif. Tabel penskoran angket motivasi belajar disajikan dalam tabel dibawah ini.

Tabel 3.1 Penskoran Motivasi Belajar

Altomatif Iowahan	Skor	
Alternatif Jawaban	Positif	Negatif
Sangat Setuju (SS)	4	1
Setuju (S)	3	2
Tidak Setuju (TS)	2	3
Sangat Tidak Setuju (STS)	1	4

2. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah alat atau fasilitas yang digunakan peneliti dalam mengumpulkan data agar pekerjaannya lebih mudah dan hasilnya lebih baik, dalam arti lebih cermat, lengkap dan sistematis sehingga mudah diolah (Arikunto, 2002). Instrumen penelitian digunakan untuk memperoleh data yang diinginkan dalam menjawab permasalahan penelitian. Sebelum instrumen diberikan pada sampel penelitian, dilakukan uji coba instrumen terlebih dahulu. Tujuan

dari pengujian instrumen adalah untuk memastikan instrumen yang akan digunakan tersebut memenuhi syarat sebagai instrumen yang baik dan layak digunakan.

a. Instrumen Tes Kemampuan Komunikasi Matematis

Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini berupa pretest dan posttest. Tes yang diujikan berbentuk esai disusun berdasar indikator kemampuan komunikasi matematis. Instrumen tes diberikan kepada kelas eksperimen dan kelas kontrol, terlebih dahulu dilakukan uji coba instrumen kepada kelas IX J. Dari hasil uji coba diperoleh soal pretest dengan materi teorema pythagoras dan soal *posttest* dengan materi lingkaran masing-masing berjumlah 7 butir soal.

Berikut adalah langkah-langkah yang harus dilakukan untuk uji coba instrumen tes.

1) Uji Validitas Soal Tes

Validitas adalah suatu ukuran yang menunjukkaan tingkat-tingkat kevalidan atau kesahihan suatu instrumen (Arikunto, 2002). Uji validitas instrumen dilakukan untuk mendapatkan alat ukur yang sahih dan

terpercaya. Sebuah instrumen dikatakan valid apabila mampu mengukur apa yang akan diukur. Instrumen yang baik mempunyai validitas yang tinggi, sedangkan instrumen yang tidak valid berarti memiliki validitas yang rendah. Hasil uji coba validitas pada penelitian ini dianalisis dengan menggunakan teknik uji validitas korelasi *product moment*.

Adapun langkah-langkah dalam menentukan uji validitas adalah sebagai berikut (Arikunto, 2013).

- a) Membuat tabel hasil uji coba soal tes.
- Menghitung nilai korelasi product moment, dengan menggunakan rumus berikut:

$$r_{xy} = \frac{N\Sigma XY - (\Sigma X)(\Sigma Y)}{\sqrt{[N\Sigma X^2 - (\Sigma X)^2][N\Sigma Y^2 - (\Sigma Y)^2]}}$$

Keterangan:

 r_{xy} = koefisien korelasi antara X dan Y

N = jumlah responden

X = skor variabel (jawaban responden)

Y = skor total dari variabel

c) Membandingkan nilai r_{xy} dengan r_{tabel} yang diperoleh dari tabel r product moment

- diambil dari banyaknya jumlah responden (N) dengan taraf signifikasi 5%.
- d) Menarik kesimpulan, yaitu apabila $r_{xy} > r_{tabel}$ maka butir soal tersebut dikatakan valid. Sebaliknya jika $r_{xy} \le r_{tabel}$ maka butir soal dinyatakan tidak valid.

Dalam melakukan analisis validitas instrumen uji coba, nantinya akan diperoleh butir soal yang valid dan tidak valid. Selanjutnya akan diuji validitas tahap kedua dengan membuang butir soal yang tidak valid. Hal tersebut diulang terus sehingga dihasilkan butir soal yang benar-benar valid.

Uji validitas instrumen soal *pretest* dan *posttest* dilakukan di kelas IX J. Instrumen soal *pretest* dan *posttest* yang diuji cobakan berupa soal uraian yang masing-masing terdiri atas 8 dan 10 soal. Berikut hasil perhitungan dalam menentukan validitas instrumen uji coba:

Tabel 3.2 Hasil Uji Validitas Instrumen

Pretest

Nomor Soal	r_{xy}	r_{tabel}	Perbandingan	Ket
1	0,683	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
2	0,779	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
3	0,808	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
4	0,840	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
5	0,714	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
6	0,764	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
7	0,709	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
8	0,755	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid

Berdasarkan tabel 3.2 analisis uji validitas soal *pretest* kemampuan komunikasi matematis siswa yang telah dilakukan dengan jumlah peserta yang mengikuti tes (N) = df = 32 - 2 = 30 dengan taraf signifikan 5% sehingga didapat $r_{tabel} = 0,349$ menunjukkan seluruh butir soal dinyatakan valid. Hasil perhitungan tahap uji validitas soal *pretest* kemampuan komunikasi matematis selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 12.

Tabel 3.3 Hasil Uji Validitas Instrumen

Posttest Tahap 1

Nomor Soal	r_{xy}	r_{tabel}	Perbandingan	Ket
1	0,665	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
2	0,434	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
3	0,649	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
4	0,848	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
5	0,140	0,349	$r_{xy} < r_{tabel}$	Tidak
			,	Valid
6	0,840	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
7	0,692	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
8	0,177	0,349	$r_{xy} < r_{tabel}$	Tidak
			,	Valid
9	0,586	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
10	0,523	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid

Berdasarkan tabel 3.3 analisis uji validitas posttest kemampuan komunikasi matematis siswa tahap 1 yang telah dilakukan dengan jumlah peserta yang mengikuti tes (N) = df = 32 - 2 = 30 dengan taraf signifikan 5% sehingga didapat $r_{tabel} = 0,349$ menunjukkan dari 10 butir soal terdapat 8 butir soal yang valid dan 2 butir soal yang tidak valid atau invalid. Karena masih terdapat butir soal yang tidak valid, maka harus dilakukan uji validitas tahap dua dengan membuang butir soal yang

tidak valid tersebut. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 16.

Tabel 3.4 Hasil Uji Validitas Instrumen

Posttest Tahap 2

Nomor Soal	r_{xy}	r_{tabel}	Perbandingan	Ket
1	0,689	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
2	0,443	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
3	0,663	0,349	$r_{xy} > r_{tael}$	Valid
4	0,838	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
6	0,828	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
7	0,731	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
9	0,689	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid
10	0,619	0,349	$r_{xy} > r_{tabel}$	Valid

Berdasarkan tabel 3.4 analisis uji validitas *posttest* kemampuan komunikasi matematis siswa tahap 2 diperoleh seluruh butir soal dinyatakan valid. Perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 16.

2) Uji Reliabilitas Soal Tes

Setelah melakukan uji validitas, selanjutnya dilakukan uji reliabilitas pada instrumen soal tersebut. Uji reliabilitas dilakukan untuk mengetahui apakah instrumen soal tes kemampuan komunikasi matematis bersifat konsisten atau tidak. Sebuah instrumen

dapat dikatakan reliabel jika hasil pengukurannya sudah baik. Adapun langkahlangkah dalam uji reliabilitas sebagai berikut:

- a) Membuat tabel nilai dari hasil uji validitas yang datanya telah dinyatakan valid.
- b) Menghitung varians tiap-tiap butir soal dengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$S_i^2 = \frac{\sum X_i^2 \frac{(\sum X_i)^2}{N}}{N}$$

Keterangan:

 X_i : selisih skor awal dan skor akhir

 $\sum {X_i}^2$: jumlah kuadrat skor awal

 $\sum X_i$: jumlah skor awal

N: jumlah siswa

 Menghitung varians total dari seluruh butir soal dengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$S_i^2 = \frac{\sum Y^2 \frac{(\sum Y^2}{N})}{N}$$

Keterangan:

 $\sum Y$: jumlah skor per butir soal

 $\sum Y^2$: jumlah kuadrat skor per butir soal

N: jumlah siswa

 d) Menghitung nilai reliabilitas soal tes dengan menggunakan rumus sebagai berikut (Sudijono, 2015)

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left(1 - \frac{\sum S_i^2}{S_t^2}\right)$$

Keterangan:

 r_{11} : koefisien reliabel

n : banyaknya butir soal

 S_i^2 : varians skor total ke-*i*

 S_t^2 : varians skor total

- e) Membandingkan nilai r_{11} yang didapatkan dari tabel distribusi r dengan taraf signifikan $\alpha=5\%$
- f) Menarik kesimpulan, jika $r_{11} > 0.7$ maka instrumen tes yang diuji cobakan reliabel (Sudijono, 2015)

Berdasarkan hasil analisis uji reliabilitas untuk soal uji coba *pretest* diperoleh sebagai berikut:

Jumlah varian total $(S_t^2) = 135,840$

Tabel 3.5 Varians Item Soal Instrumen

Pretest

Nomor Soal	Varians
1	4,297
2	4,218
3	3,882
4	4,250
5	3,437
6	2,897
7	2,438
8	4,422

Jumlah varians skor tiap butir soal

$$\sum S_i^2 = S_1^2 + S_2^2 + S_3^2 + S_4^2 + S_5^2 + S_6^2 + S_7^2 + S_8^2$$

$$= 4,297 + 4,218 + 3,883 + 4,250 + 3,437 + 2,897$$

$$+2,438 + 4,422$$

$$= 29,840$$

Tingkat reliabilitas:

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left(1 - \frac{\sum S_i^2}{S_t^2}\right)$$
$$r_{11} = \left(\frac{8}{8-1}\right) \left(1 - \frac{29,840}{135,840}\right) = 0,892$$

Berdasarkan hasil perhitungan soal pretest diperoleh $r_{11}=0.892$ sehingga diketahui $r_{11}=0.892>0.7$ dengan taraf signifikan 5%. Hal ini dapat disimpulkan bahwa setiap butir soal pretest tersebut reliabel. Perhitungan

reliabilitas butir soal dapat dilihat pada lampiran 13.

Berdasarkan hasil analisis uji reliabilitas untuk soal uji coba *posttest* diperoleh sebagai berikut:

Jumlah varian total $(S_t^2) = 189,938$

Tabel 3.6 Varians Item Soal Instrumen

Postest

Nomor Soal	Varians
1	5,313
2	5,215
3	9,496
4	6,797
6	6,652
7	5,484
9	5,983
10	5,820

Jumlah varians skor tiap butir soal

$$\sum S_i^2 = S_1^2 + S_2^2 + S_3^2 + S_4^2 + S_6^2 + S_7^2 + S_9^2 + S_{10}^2$$

$$= 5,313 + 5,215 + 9,496 + 6,797 + 6,652 + 5,484$$

$$+5,983 + 5,280$$

$$= 50,221$$

Tingkat reliabilitas:

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left(1 - \frac{\sum S_i^2}{S_i^2}\right)$$

$$r_{11} = \left(\frac{8}{7-1}\right) \left(1 - \frac{50,221}{189,938}\right) = 0,841$$

Berdasarkan hasil perhitungan soal posttest diperoleh $r_{11}=0.841$ sehingga diketahui $r_{11}=0.841>0.7$ dengan taraf signifikan 5%. Hal ini dapat disimpulkan bahwa setiap butir soal posttest tersebut reliabel. Perhitungan reliabilitas butir soal dapat dilihat pada lampiran 17.

3) Uji Tingkat Kesukaran Soal Tes

Uji tingkat kesukaran digunakan untuk mengetahui tingkat kesukaran butir soal apakah tergolong mudah, sedang atau sukar. Langkahlangkah uji tingkat kesukaran sebagai berikut (Kusaeri & Suprananto, 2012).

- Membuat tabel nilai uji coba instrumen soal tes.
- b) Menghitung rata-rata nilai tiap butir soal.
- c) Menghitung tingkat kesukaran tiap butir soal menggunakan rumus berikut:

$$TK = \frac{rata - rata\ skor\ tiap\ butir\ soal}{skor\ maksimum\ yang\ ditetapkan}$$

d) Menarik kesimpulan. Nilai tingkat kesukaran tiap butir soal yang didapat

dibandingkan dengan angka tingkat kesukaran. Interpretasi tingkat kesukaran diklasifikasikan mengunakan indeks berikut.

Tabel 3.7 Indeks Tingkat Kesukaran

Tingkat Kesukaran	Kategori
TK > 0.70	Mudah
$0.30 < TK \le 0.70$	Sedang
$0.00 < TK \le 0.30$	Sukar

Dari hasil analisis tingkat kesukaran soal didapatkan data sebagai berikut.

Tabel 3.8 Hasil Analisis Tingkat Kesukaran Instrumen *Pretest*

Nomor Soal	Skor Tingkat Kesukaran	Kategori
1	0,538	Sedang
2	0.503	Sedang
3	0,484	Sedang
4	0,500	Sedang
5	0,547	Sedang
6	0,409	Sedang
7	0,400	Sedang
8	0,388	Sedang

Berdasarkan tabel 3.8 menunjukkan bahwa kedelapan butir soal *pretest* tersebut berada pada interval $0.30 < TK \le 0.70$ sehingga seluruh butir soal masuk dalam kategori sedang.

Perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 14.

Tabel 3.9 Hasil Analisis Tingkat Kesukaran Instrumen *Posttest*

Nomor Soal	Skor Tingkat Kesukaran	Kategori
1	0,750	Mudah
2	0,669	Sedang
3	0,644	Sedang
4	0,738	Mudah
6	0,731	Mudah
7	0,713	Mudah
9	0,678	Sedang
10	0,703	Mudah

Berdasarkan tabel 3.9 menunjukkan bahwa tingkat kesukaran 5 dari 8 butir soal posttest yaitu soal nomor 1, 4, 5, 6 dan 8 termasuk dalam kategori mudah karena nilai tingkat kesukaran butir soal tersebut berada pada interval TK > 0,70 sedangkan 3 dari 8 butir soal posttest yaitu soal nomor 2, 3 dan 7 termasuk dalam kategori sedang karena nilai tingkat kesukaran butir soal tersebut berada pada interval $0,30 < TK \le 0,70$. Perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 18.

4) Uji Daya Beda Soal Tes

Analisis daya beda dilakukan untuk mengetahui perbedaan siswa yang mempunyai kemampuan tinggi dengan yang sebaliknya. Analisis daya beda ini juga bertujuan untuk mengetahui tiap butir soal tergolong jelek, cukup dan baik. Apabila butir soal tergolong jelek, maka butir soal akan dibuang atau tidak dipakai pada kelas kontrol maupun kelas eksperimen. Langkah-langkah uji daya beda sebagai berikut (Sundayana, 2016).

- a) Membuat tabel nilai uji coba instrumen soal tes.
- Mengurutkan data dari yang memiliki nilai tertinggi ke terendah.
- c) Membagi kelompok atas dan kelompokbawah.
- d) Menghitung masing-masing jumlah nilai kelompok atas dan kelompok bawah.
- e) Menghitung daya beda dengan menggunakan rumus berikut.

$$DP = \frac{SA - SB}{IA}$$

Keterangan:

DP: Daya Beda

SA: Jumlah skor kelompok atas

SB: Jumlah skor kelompok bawah

IA : Jumlah skor ideal kelompok atas

 f) Membandingkan nilai DP dengan kriteria indeks daya beda. Daya beda diklasifikasikan sebagai berikut.

Tabel 3.10 Indeks Daya Beda

Range Daya Beda	Kriteria
0,40 – ke atas	Sangat Baik
0,30 - 0,39	Baik
0,20-0,29	Cukup
0,19 – ke bawah	Jelek

Berikut hasil analisis daya beda tiap butir soal instrumen *pretest*.

Tabel 3.11 Analisis Daya Beda Instrumen

Pretest

Nomor Soal	Daya Beda	Kriteria
1	0,288	Cukup
2	0,294	Cukup
3	0,269	Cukup
4	0,300	Baik
5	0,231	Cukup
6	0,219	Cukup
7	0,163	Jelek
8	0,263	Cukup

Berdasarkan tabel 3.11 menunjukkan bahwa soal nomor 1, 2, 3, 5, 6 dan 8 memiliki daya beda yang cukup dikarenakan terletak pada interval 0,20 – 0,29. Sedangkan soal nomor 4 memiliki daya beda baik karena terletak pada interval 0,30 – 0,39 dan soal nomor 7 memiliki daya beda yang jelek karena berada pada interval 0,19 – ke bawah. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat di lampiran 15.

Berikut hasil analisis daya beda tiap butir soal instrumen *posttest*.

Tabel 3.12 Analisis Daya Beda Instrumen

Posttest

Nomor Soal	Daya Beda	Kriteria
1	0,275	Cukup
2	0,125	Jelek
3	0,288	Cukup
4	0,400	Baik
6	0,388	Baik
7	0,263	Cukup
9	0,344	Baik
10	0,306	Baik

Berdasarkan tabel 3.12 menunjukkan bahwa soal nomor 1, 3 dan 6 memiliki daya beda yang cukup dikarenakan terletak pada interval 0,20-0,29. Sedangkan soal nomor 4, 5, 7 dan 8 memiliki daya beda baik karena terletak pada interval 0,30-0,39 dan soal nomor 2 memiliki daya beda yang jelek karena berada pada interval 0,19- ke bawah. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat di lampiran 19.

Berdasarkan analisis uji coba instrumen soal pretest dan posttest yang telah dilakukan uji validitas, reliabilitas, tingkat kesukaran dan daya beda maka diperoleh untuk pretest adalah soal nomor 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8 dan posttest adalah soal nomor 1, 3, 4, 6, 7, 9, 10 sebagai instrumen tes kemampuan komunikasi matematis yang layak digunakan untuk penelitian dan diberikan pada kelas eksperimen dan kelas kontrol. Perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran.

b. Instrumen Angket Motivasi Belajar

Sebelum instrumen angket diberikan kepada kelas eksperimen dan kelas kontrol sebagai alat ukur motivasi belajar siswa, maka dilakukan uji coba instrumen kepada kelas IX J terlebih dahulu. Uji coba dilakukan untuk mengetahui apakah butir angket

yang digunakan sudah memenuhi kualitas pernyataan yang baik atau tidak. Uji yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1) Uji Validitas

Uji validitas pada angket motivasi belajar dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui tingkat validitas butir-butir pernyataan dalam angket yang akan diberikan pada kelas eksperimen dan kelas kontrol. Untuk menghitung validitas butir pada angket, rumus dan langkah-langkah pengujian sama dengan yang dilakukan pada uji validitas instrumen tes kemampuan komunikasi matematis.

Berikut hasil analisis uji validitas angket motivasi belajar adalah:

Tabel 3.13 Hasil Uji Validitas Angket Motivasi Tahap 1

No.	r_{xy}	r_{tabel}	Ket
1	0,686	0,349	Valid
2	0,521	0,349	Valid
3	0,170	0,349	Tidak Valid
4	0,526	0,349	Valid
5	0,633	0,349	Valid
6	0,070	0,349	Tidak Valid
7	0,535	0,349	Valid
8	0,759	0,349	Valid
9	0,421	0,349	Valid

10	0,600	0,349	Valid
11	0,618	0,349	Valid
12	0,482	0,349	Valid
13	0,521	0,349	Valid
14	0,522	0,349	Valid
15	0,109	0,349	Tidak Valid
16	0,741	0,349	Valid
17	0,533	0,349	Valid
18	0,002	0,349	Tidak Valid
19	0,394	0,349	Valid
20	0,023	0,349	Tidak Valid
21	0,535	0,349	Valid
22	0,524	0,349	Valid
23	0,403	0,349	Valid
24	0,408	0,349	Valid
25	0,326	0,349	Tidak Valid
26	0,592	0,349	Valid
27	0,142	0,349	Tidak Valid
28	0,414	0,349	Valid
29	0,135	0,349	Tidak Valid
30	0,502	0,349	Valid
31	0,526	0,349	Valid
32	0,633	0,349	Valid
33	0,686	0,349	Valid
34	0,481	0,349	Valid
35	0,759	0,349	Valid
36	0,415	0,349	Valid

Berdasarkan tabel 3.13 analisis uji validitas angket motivasi belajar tahap 1 yang telah dilakukan dengan jumlah peserta yang mengikuti tes (N)=df=32-2=30 dengan taraf signifikan 5% sehingga didapat $r_{tabel}=0,349$ menunjukkan bahwa 8 dari 36 butir soal

yaitu nomor 3, 6, 15, 18, 20, 25, 27 dan 29 tidak valid atau *invalid* karena $r_{xy} \leq r_{tabel}$. Sedangkan 28 dari 36 butir pernyataan angket dinyatakan valid karena $r_{xy} > r_{tabel}$. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 23.

Karena pada uji validitas tahap 1 masih terdapat 8 butir pernyataan angket yang tidak valid, maka harus dilakukan uji validitas tahap dua dengan membuang butir pernyataan angket yang tidak valid pada tahap 1 dan proses uji validitas diulang untuk butir yang valid saja. Karena ada butir yang tidak valid maka uji reliabilitas belum dapat dilakukan (Janif, 2014). Butir yang tidak valid harus dibuang, karena akan mempengaruhi kemampuan angket dalam mengukur variabel sehingga hasil penelitian akan terganggu atay hipotesis tidak akan diterima. Berikut hasil analisis uji validitas tahap 2 dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

Tabel 3.14 Hasil Uji Validitas Angket Motivasi Tahap 2

No.	r_{xy}	r_{tabel}	Ket
1	0,709	0,349	Valid
2	0,481	0,349	Valid
4	0,518	0,349	Valid
5	0,674	0,349	Valid
7	0,479	0,349	Valid
8	0,775	0,349	Valid
9	0,508	0,349	Valid
10	0,583	0,349	Valid
11	0,558	0,349	Valid
12	0,544	0,349	Valid
13	0,447	0,349	Valid
14	0,485	0,349	Valid
16	0,687	0,349	Valid
17	0,584	0,349	Valid
19	0,486	0,349	Valid
21	0,569	0,349	Valid
22	0,456	0,349	Valid
23	0,363	0,349	Valid
24	0,481	0,349	Valid
26	0,594	0,349	Valid
28	0,485	0,349	Valid
30	0,544	0,349	Valid
31	0,518	0,349	Valid
32	0,674	0,349	Valid
33	0,712	0,349	Valid
34	0,424	0,349	Valid
35	0,775	0,349	Valid
36	0,478	0,349	Valid

Berdasarkan tabel 3.14 analisis uji validitas angket motivasi belajar tahap 2 diperoleh seluruh butir pernyataan angket dinyatakan valid karena $r_{xy} > r_{tabel}$. Perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 23.

2) Uji Reliabilitas

Uji reliabilitas dilakukan untuk mengetahui apakah butir-butir pernyataan dalam angket bersifat konsisten atau tidak. Rumus dan langkah-langkah dakam perhitungan reliabilitas sama dengan yang dilakukan pada uji reliabilitas instrumen tes kemampuan komunikasi matematis.

Berikut hasil analisis uji reliabilitas angket motivasi belajar adalah:

Jumlah varian total $(S_t^2) = 123,715$

Tabel 3.15 Varians Item Pernyataan Angket

Motivasi Belajar

Nomor Soal	Varians
1	0,757
2	0,390
4	0,371
5	0,590
7	0,500
8	0,500
9	0,671
10	0,340

11	0,335
12	0,390
13	0,522
14	0,277
16	0,366
17	0,309
19	0,422
21	0,585
22	0,715
23	0,875
24	0,734
26	0,546
28	0,434
30	0,465
31	0,372
32	0,590
33	0,715
34	0,465
35	0,500
36	0,929

Jumlah varians skor tiap butir soal

$$\sum S_{i}^{2} = S_{1}^{2} + S_{2}^{2} + S_{4}^{2} + S_{5}^{2} + S_{7}^{2} + S_{8}^{2} + S_{9}^{2} + S_{10}^{2}$$

$$+ S_{11}^{2} + S_{12}^{2} + S_{13}^{2} + S_{14}^{2} + S_{16}^{2} + S_{17}^{2} + S_{19}^{2} + S_{21}^{2}$$

$$+ S_{22}^{2} + S_{23}^{2} + S_{24}^{2} + S_{26}^{2} + S_{28}^{2} + S_{30}^{2} + S_{31}^{2} + S_{32}^{2}$$

$$+ S_{33}^{2} + S_{34}^{2} + S_{35}^{2} + S_{36}^{2}$$

$$= 0.757 + 0.390 + 0.371 + 0.590 + 0.500 + 0.500$$

$$+ 0.671 + 0.340 + 0.335 + 0.390 + 0.522 + 0.277$$

$$+ 0.366 + 0.309 + 0.422 + 0.585 + 0.715 + 0.875$$

$$+ 0.734 + 0.546 + 0.434 + 0.465 + 0.371 + 0.590$$

$$+ 0.715 + 0.465 + 0.500 + 0.929 = 14.662$$

Tingkat reliabilitas:

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left(1 - \frac{\sum S_t^2}{S_t^2}\right)$$

$$r_{11} = \left(\frac{28}{28-1}\right) \left(1 - \frac{14,662}{1323,715}\right) = 0,913$$

Berdasarkan hasil perhitungan pernyataan angket diperoleh $r_{11}=0.913$ sehingga diketahui $r_{11}=0.913>0.7$ dengan taraf signifikan 5%. Hal ini dapat disimpulkan bahwa setiap butir pernyataan angket motivasi belajar tersebut reliabel. Perhitungan reliabilitas butir soal dapat dilihat pada lampiran 24.

Berdasarkan analisis uji coba instrumen angket motivasi belajar yang telah dilakukan uji validitas dan reliabilitas, maka diperoleh 28 butir penyataan angket dari 36 butir pernyataan yang telah dibuat tersebut layak digunakan untuk penelitian dan diberikan pada kelas eksperimen dan kelas kontrol.

F. Teknik Analisis Data

1. Analisis Data Tahap Awal

Data pada tahap awal ini diperoleh dari hasil nilai pretest kemampuan komunikasi matematis yang dilakukan pada kelas VIII E (kelas eksperimen) dan kelas VIII F (kelas kontrol) MTs Negeri 2 Semarang. Analisis data tahap awal ini dilakukan untuk mengetahui apakah keadaan populasi awal memiliki kemampuan komunikasi matematis yang sama atau tidak, dengan melalui uji normalitas, uji homogenitas dan uji kemampuan kesamaan rata-rata. Analisis data tahap awal dilakukan sebelum siswa mendapat perlakuan (*treathment*).

a. Uji Normalitas

Tahap uji normalitas ini dilakukan untuk mengetahui apakah sampel yang berupa data kemampuan komunikasi matematis siswa dan motivasi belajar siswa berdistribusi normal atau tidak. Pada penelitian ini, rumus yang digunakan untuk uji normalitas adalah *Uji Lilifors. Uji Lilifors* digunakan jika data berbentuk kuantitatif dan dapat digunakan untuk n besar maupun n kecil. *Uji Lilifors* dilakukan apabila data merupakan data tunggal atau data frekuensi tunggal, bukan data distribusi kelompok (Irwan, dkk, 2016). Hipotesis yang digunakan adalah:

 H_0 = data nilai *pretest* berdistribusi normal

 H_1 = data nilai *pretest* tidak berdistribusi normal

Langkah-langkah pada uji normalitas adalah sebagai berikut (Rostina Sundayana, 2014).

- 1) Menghitung nilai rata-rata dan simpangan baku.
- 2) Menyusun tabel data dari yang terkecil ke yang terbesar.
- 3) Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = \frac{x \bar{x}}{s}$
- 4) Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6) Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7) Menentukan luas maksimum (L_{max}) , dari langkah no. 6.
- 8) Menentukan luas tabel Lilifors.
- 9) Kriteria pengujiannya adalah jika $L_{max} < L_{tabel}$ maka H_0 diterima artinya populasi berdistribusi normal, tetapi jika $L_{max} > L_{tabel}$ maka H_0 ditolak artinya populasi tidak berdistribusi normal (Sudjana, 2011).

b. Uji Homogenitas

Tahap uji homogenitas ini dilakukan untuk mengetahui apakah data penelitian yang sudah diperoleh homogen (sama) atau tidak. Pada penelitian ini, rumus yang digunakan untuk uji homogenitas adalah *Uji Barlett*. Hipotesis yang akan diuji sebagai berikut:

$$H_0 = \sigma_1^2 = \sigma_2^2 = \sigma_3^2 = \sigma_4^2 = \sigma_5^2 = \sigma_6^2 = \sigma_7^2 = \sigma_8^2 = \sigma_9^2 = \sigma_{10}^2$$
 (sepuluh kelas mempunyai varians yang sama)

 H_1 = salah satu σ^2 berbeda (terdapat salah satu sampel dengan varians yang berbeda)

Langkah-langkah pada uji homogenitas adalah sebagai berikut (Ridwan, 2009).

- 1) Membuat tabel Barlett.
- 2) Menentukan varians gabungan dari semua sampel dengan rumus:

$$s^{2} = \frac{\sum (n_{i} - 1)s_{i}^{2}}{\sum (n_{i} - 1)}$$

3) Menghitung harga satuan *B* dengan rumus:

$$B = (\log s^2) \times \sum (n_i - 1)$$

4) Menentukan χ^2 dengan rumus:

$$\chi^2 = (\ln 10) \times \left\{ B - \sum_{i} (n_i - 1) \log s_i^2 \right\}$$

5) Membandingkan χ^2_{hitung} dengan χ^2_{tabel} dengan taraf signifikan $\alpha=5\%$ dengan dk=k-1

dengan k adalah banyaknya kelompok sampel. Jika $\chi^2_{hitung} < \chi^2_{tabel}$ maka H_0 diterima yang artinya semua kelas dari populasi sama atau homogen.

c. Uji Kesamaan Rata-rata

Tahap uji kesamaan rata-rata ini dilakukan untuk mengetahui apakah kelas eksperimen dan kelas kontrol, memiliki nilai rata-rata yang sama atau tidak sebelum dilakukan perlakuan (treathment). Pada penelitian ini uji statistik yang digunakan adalah uji anova satu arah. Rumusan hipotesis uji kesamaan dua rata-rata sebagai berikut:

$$H_0 = \mu_1 = \mu_2 = \mu_3 = \mu_4 = \mu_5 = \mu_6 = \mu_7 = \mu_8 = \mu_9 = \mu_{10}$$
 (sepuluh kelas mempunyai kemampuan rata-rata yang sama)

 H_1 = salah satu μ berbeda (terdapat salah satu ratarata hasil *pretest* yang tidak sama)

Langkah-langkah pada uji kesamaan rata-rata adalah sebagai berikut (Sugiyono, 2015).

1) Menghitung jumlah kuadrat total (JK_{total}) dengan rumus:

$$JK_{total} = \sum x_{total}^{2} - \frac{\left(\sum x_{total}\right)^{2}}{N}$$

2) Menentukan jumlah kuadrat antara (JK_{ant}) dengan rumus:

$$JK_{ant} = \left(\sum \frac{\left(\sum x_k\right)^2}{n_k}\right) - \frac{\left(\sum x_{total}\right)^2}{N}$$

3) Mencari JK dalam kelompok (JK_{dal}) dengan rumus:

$$JK_{dal} = JK_{total} - JK_{ant}$$

4) Mencari rata-rata (mean) kuadrat antar kelompok (MK_{ant}) dengan rumus:

$$MK_{ant} = \frac{JK_{ant}}{m-1}$$

5) Mencari rata-rata (mean) kuadrat dalam kelompok (MK_{dal}) dengan rumus:

$$MK_{dal} = \frac{JK_{dal}}{N - m}$$

6) Mencari F_{hitung} dengan rumus:

$$F_{hitung} = \frac{MK_{ant}}{MK_{dal}}$$

7) Membandingkan F_{hitung} dengan F_{tabel} , dk pembilang m-1 dan dk penyebut (N-m). Apabila $F_{hitung} \leq F_{tabel}$ dengan taraf signifikan = 5% maka H_0 diterima artinya seluruh kelas dalam populasi memiliki kesamaan rata-rata yang identik.

Setelah data *pretest* kemampuan komunikasi matematis dilakukan uji normalitas, uji homogenitas dan uji kesamaan rata-rata kemudian dilakukan penentuan sampel penelitian dengan *teknik cluster random sampilng*.

2. Analisis Data Tahap Akhir

Data pada tahap akhir ini diperoleh dari hasil nilai posttest kemampuan komunikasi matematis yang dilakukan pada kelas VIII E (Kelas eksperimen) dan kelas VIII F (kelas kontrol) MTs Negeri 2 Semarang. Analisis data tahap akhir ini akan dibuktikan hipotesis penelitian apakah berlaku atau tidak, dengan melalui uji normalitas, uji homogenitas dan uji hipotesis perbedaan rata-rata. Analisis data tahap akhir dilakukan setelah siswa mendapat perlakuan (treathment).

a. Model Pembelajaran Diskursus Multy Representasi
 (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom terhadap
 Kemampuan Komunikasi Matematis

Analisis data tahap akhir dilakukan untuk mengetahui kondisi akhir kemampuan komunikasi matematis antara kelas eksperimen yang diberikan perlakuan berupa model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google*

Classroom dengan kelas kontrol tanpa diberikan perlakuan. Data kemampuan komunikasi matematis diperoleh dari hasil *posttest* kemampuan komunikasi matematis siswa. Soal *posttest* berupa soal materi lingkaran.

 Uji Normalitas Data Akhir Kemampuan Komunikasi Matematis

Tahap uji normalitas ini dilakukan untuk mengetahui apakah data *posttest* kemampuan komunikasi matematis siswa berdistribusi normal atau tidak. Uji normalitas tahap akhir menggunakan *Uji Lilifors*. Langkah-langkah uji *Lilifors* sama dengan langkah-langkah uji normalitas instrumen tes dan instrumen angket.

2) Uji Homogenitas Data Akhir Kemampuan Komunikasi Matematis

Tahap uji homogenitas ini dilakukan untuk mengetahui homogenitas kelas eksperimen dan kelas kontrol. Uji homogenitas data tahap akhir yang digunakan adalah nilai posttest. Adapun hipotesis yang diuji sebagai berikut:

 $H_0 = \sigma_1^2 = \sigma_2^2$ (nilai *posttest* kelas eksperimen dan kelas kontrol mempunyai varians yang sama)

 $H_1 = \sigma_1^2 \neq \sigma_2^2$ (nilai *posttest* kelas eksperimen dan kelas kontrol tidak mempunyai varians yang sama)

Keterangan:

 $\sigma_1^2 =$ varians nilai data akhir kelas eksperimen

 σ_2^2 = varians nilai data akhir kelas kontrol

Uji homogenitas pada penelitian ini menggunakan uji-F dengan langkah-langkah sebagai berikut (Sudjana, 2005).

a) Menentukan hipotesis

 $H_0 = \sigma_1^2 = \sigma_2^2$ (nilai *posttest* kelas eksperimen dan kelas kontrol mempunyai varians yang sama)

 $H_1 = \sigma_1^2 \neq \sigma_2^2$ (nilai posttest kelas eksperimen dan kelas kontrol tidak mempunyai varians yang sama)

- b) Membuat tabel penolong homogenitas kemudian menghitung rata-rata nilai akhir.
- c) Menghitung variansi terbesar dan variansi terkecil dari data nilai akhir dengan rumus:

$$s^2 = \frac{\sum (x - \bar{x})}{n - 1}$$

Keterangan:

x: data nilai akhir

 \bar{x} : rata-rata data nilai akhir

n: jumlah siswa

 s^2 : simpangan baku data nilai akhir (standar deviasi)

d) Menghitung F_{hitung} dengan menggunakan rumus:

$$F_{hitung} = rac{varians\ terbesar}{varians\ terkecil}$$

- e) F_{hitung} dibandingkan dengan F_{tabel} yang diperoleh dari tabel distribusi F pada $\alpha=5\%$ dengan $v_1=n_1-1$ (dk pembilang) dan $v_2=n_2-1$ (dk penyebut)
- 3) Uji Hipotesis I

Uji Hipotesis I bertujuan untuk mengetahui perbedaan rata-rata kemampuan komunikasi matematis siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol setelah diberi perlakuan yang berbeda yang telah diuji normalitas dan homogenitas, selanjutnya dilakukan uji tahap akhir yaitu uji hipotesis yang menggunakan

independent sample t-test (uji-t pihak kanan) dengan hipotesis sebagai berikut:

 $H_0=\mu_1\leq\mu_2$ (rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen kurang dari atau sama dengan rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol)

 $H_1 = \mu_1 > \mu_2$ (rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen lebih tinggi dari pada rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol). Uji yang dilakukan adalah sebagai berikut (Sudjana, 2005).

a) Jika varians kedua kelas sama $\sigma_1^2 = \sigma_2^2$, uji perbedaan rata-rata dilakukan dengan menggunakan rumus:

$$t_{hitung} = \frac{\overline{x_1} - \overline{x_2}}{s\sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}}$$

Dengan

$$s^{2} = \frac{(n_{1} - 1)s_{1}^{2} + (n_{2} - 1)s_{2}^{2}}{n_{1} + n_{2} - 2}$$

Keterangan:

 $\overline{x_1}$: rata-rata data kelas eksperimen

 $\overline{x_2}$: rata-rata data kelas kontrol

 n_1 : jumlah siswa kelas eksperimen

 n_2 : jumlah siswa kelas kontrol

 s^2 : simpangan baku gabungan

 s_1^2 : varians kelompok kelas eksperimen

 s_2^2 : varians kelompok kelas kontrol

Kriteria pengujiannya adalah H_0 diterima jika $t_{hitung} < t_{1-\alpha}$ dengan $dk = n_1 + n_2 - 2$ dan peluang $(1-\alpha)$ dan H_0 ditolak untuk harga t_{hitung} lainnya.

b) Jika varians kedua kelas tidak sama $\sigma_1^2 \neq \sigma_2^2$, uji perbedaan rata-rata dilakukan dengan menggunakan rumus:

$$t' = \frac{\overline{x_1} - \overline{x_2}}{\sqrt{\frac{{s_1}^2}{n_1} + \frac{{s_2}^2}{n_2}}}$$

Kriteria pengujiannya adalah tolak H_0 jika $t' \geq \frac{w_1t_1+w_2t_2}{w_1+w_2}$ dengan $w_1 = \frac{{s_1}^2}{n_1}$, $w_2 = \frac{{s_2}^2}{n_2}$, $t_1 = t_{(1-\alpha),(n_1-1)}$, $t_2 = t_{(1-\alpha),(n_2-1)}$, dan peluang untuk penggunaan daftar distribusi t adalah $1-\alpha$ sedangkan dk-nya masingmasing adalah n_1-1 dan n_2-1 . H_0 diterima jika terjadi sebaliknya.

b. Model Pembelajaran Diskursus Multy Representasi
 (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom terhadap
 Motivasi Belajar Siswa

Analisis data tahap akhir dilakukan untuk mengetahui kondisi akhir motivasi belajar siswa antara kelas eksperimen yang diberikan perlakuan pembelajaran Diskursus berupa model Multv Representasi berbantu (DMR) aplikasi Gooale Classroom dengan kelas kontrol tanpa diberikan perlakuan. Data motivasi belajar siswa diperoleh dari hasil angket.

 Uji Normalitas Data Akhir Angket Motivasi Belajar

Tahap uji normalitas ini dilakukan untuk mengetahui apakah data angket motivasi belajar siswa berdistribusi normal atau tidak. Uji normalitas tahap akhir menggunakan *Uji Lilifors*. Langkah-langkah uji *Lilifors* sama dengan langkah-langkah uji normalitas instrumen tes dan instrumen angket.

2) Uji Hipotesis II

Uji Hipotesis II bertujuan untuk mengetahui perbedaan rata-rata motivasi belajar siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol setelah diberi perlakuan yang berbeda yang telah diuji normalitas dan homogenitas, selanjutnya dilakukan uji tahap akhir yaitu uji hipotesis yang menggunakan uji-t dengan hipotesis sebagai berikut:

 $H_0 = \mu_1 \le \mu_2$ (rata-rata motivasi belajar kelas eksperimen kurang dari atau sama dengan rata-rata motivasi belajar kelas kontrol)

 $H_1 = \mu_1 > \mu_2$ (rata-rata motivasi belajar kelas eksperimen lebih tinggi dari pada rata-rata motivasi belajar kelas kontrol).

Untuk rumus dan langkah-langkah pengujian sama seperti yang telah dijelaskan pada pengujian hipotesis I.

BAB IV

DESKRIPSI DAN ANALISIS DATA

A. Deskripsi Data

Penelitian ini dilaksanakan di MTs Negeri 2 Semarang yang terletak di Jl. Citandui Raya III Semarang. Penelitian ini berlangsung pada semester gasal tahun ajaran 2021/2022, tepatnya pada tanggal 01 November-20 November 2021. Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan metode eksperimen yaitu *True Experimental Design* serta menggunakan desain *Pretest-Posttest Control Group Design*. Dalam desain ini terdapat dua kelompok yaitu kelompok eksperimen dan kelompok kontrol yang dipilih secara random (Sugiyono, 2015). Pada penelitian ini membandingkan kemampuan komunikasi matematis siswa dan motivasi belajar siswa kelas kontrol dan kelas eksperimen setelah diberi perlakuan.

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang yang berjumlah 347 siswa yang terbagi menjadi 10 kelas terlihat seperti pada tabel berikut.

Tabel 4.1 Jumlah Siswa Kelas VIII (A-J)

Kelas	Jumlah Siswa
VIII A	34
VIII B	33
VIII C	36
VIII D	34
VIII E	33
VIII F	36
VIII G	36
VIII H	34
VIII I	36
VIII J	35
Jumlah	347

penelitian Sebelum ini dilakukan, peneliti menyiapkan instrumen pretest-posttest dan angket yang akan diujikan kepada kelas eksperimen dan kontrol. Sebelum instrumen *pretest-posttest* dan angket diujikan kepada kelas eksperimen dan kontrol, instrumen tersebut diuji cobakan kepada kelas IX J di MTs Negeri 2 Semarang sebanyak 8 butir soal pretest dan 10 butir soal posttest. Setelah instrumen diuji cobakan, kemudian dilakukan instrumen pretest-posttest uji validitas. reliabilitas, tingkat kesukaran dan daya beda soal sehingga diperoleh instrumen yang sesuai untuk mengukur kemampuan komunikasi matematis siswa. Pada instrumen angket hanya dilakukan uji validitas dan reliabilitas sehingga diperoleh angket motivasi belajar yang layak digunakan dalam penelitian.

Sebelum pemilihan kelas eksperimen dan kontrol, peneliti terlebih dahulu memberikan soal *pretest* kemampuan komunikasi matematis materi teorema pyhtagoras di kelas VIII A-J MTs Negeri 2 Semarang. Setelah peneliti mendapatkan data hasil pretest, maka dilakukan analisis data tahap awal yang meliputi uji normalitas, uji homogenitas dan uji hipotesis. Hal tersebut dilakukan untuk memastikan bahwa seluruh populasi memiliki kondisi awal yang sama. Berdasarkan analisis data tahap awal peneliti menggunakan pemilihan sampel dengan teknik Cluster Random Sampling. Berdasarkan hasil analisis data tahap awal tersebut, diperoleh kelas VIII E sebagai kelas eksperimen dan kelas VIII F sebagai kelas kontrol. Perlakuan pembelajaran pada kelas eksperimen menggunakan model pembelajaran *Diskursus* Multv Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom dan kelas kontrol menggunakan pembelajaran konvensional. Materi pada penelitian ini adalah materi lingkaran.

Proses pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini sebagaimana yang telah dijabarkan pada bab sebelumnya, yaitu menggunakan metode tes dan metode angket. Metode tes digunakan untuk mendapatkan data hasil kemampuan komunikasi matematis siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol. Sebelum pelaksanaan pembelajaran kedua kelas tersebut diberikan soal pretest sedangkan setelah pembelajaran selesai diberikan soal posttest. Soal posttest berbeda dengan soal pretest untuk keefektifan model Diskursus mengetahui Multv Representasi (DMR) yang digunakan di kelas eksperimen. Pada soal *posttest* materi yang digunakan adalah lingkaran dengan bentuk soal uraian sedangkan soal pretest menggunakan materi teorema pythagoras. Sedangkan metode angket digunakan untuk memperoleh data motivasi belajar siswa selama pembelajaran melalui aplikasi Google Classroom sebelum perlakuan ataupun sesudah diberikan perlakuan. Hasil data siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol dilakukan penilaian sesuai dengan pedoman penskoran kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar kemudian dibandingkan.

Secara garis besar penelitian ini dibagi menjadi tiga tahap, yaitu:

1. Tahap Persiapan

Pada tahap ini peneliti melakukan observasi untuk mengetahui subjek (populasi yang akan diteliti) dan objek penelitian (apa yang akan diteliti). Peneliti juga menyiapkan instrumen penelitian yang meliputi Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), Lembar Kerja Siswa (LKPD), instrumen soal pretest dan soal posttest yang sesuai dengan indikator kemampuan komunikasi matematis, instrumen angket motivasi belajar, kisi-kisi dan pedoman penskoran soal *pretest* dan posttest kemampuan komunikasi matematis dan kisi-kisi dan pedoman penskoran angket motivasi belajar. Pernyataan angket berjumlah 36 item, soal pretest berjumlah 8 butir soal dengan materi teorema pythagoras dan soal posttest berjumlah 10 butir soal dengan materi lingkaran vang masing-masing berbentuk uraian. Sebelum soal *pretest*, soal *posttest* dan angket diberikan kepada kelas eskperimen dan kontrol, soal tersebut diujicobakan kepada kelas IX J dengan jumlah 32 siswa. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan instrumen soal *pretest*, soal *posttest* dan angket yang layak dan valid sebagai bahan penelitian

Setelah instrumen soal *pretest*, soal *posttest* dan angket dikerjakan oleh kelas uji coba. Kemudian hasil skor untuk soal *pretest* dan *posttest* dilakukan analisis uji kelayakan soal yang meliputi uji validitas, uji reliabilitas, tingkat kesukaran dan daya beda. Berdasarkan analisis tersebut diperoleh soal *pretest* dan *posttest* masing-masing berjumlah 7 butir soal. Selanjutnya, 7 soal *pretest* tersebut diberikan kepada seluruh populasi kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang. Hasil *pretest* tersebut digunakan untuk pengambilan sampel penelitian.

Pada hasil skor angket dilakukan analisis uji validitas dan uji reliabiltas, lalu diperoleh 28 item pernyataan yang layak untuk diberikan kepada kelas eksperimen dan kontrol.

2. Tahap Pelaksanaan

a. Pelaksanaan Pembelajaran pada Kelas Eksperimen

Penelitian ini dilakukan pada saat pandemi covid-19, sehingga diterapkan pembelajaran jarak jauh atau pembelajaran daring. Kebijakan dari sekolah hanya memperbolehkan pelaksanaan pembelajaran setiap pertemuan berlangsung selama 75 menit.

Pembelajaran yang dilakukan pada kelas eksperimen yaitu kelas VIII E adalah menggunakan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) dilakukan selama 5 kali pertemuan, pertemuan pertama untuk mengerjakan soal *pretest*, pertemuan kedua, ketiga dan keempat untuk penyampaian materi lingkaran dan pertemuan kelima untuk evaluasi atau mengerjakan soal *posttest*. Kelas eksperimen pembelajarannya dilaksanakan melalui *Google Classroom*.

b. Pelaksanaan Pembelajaran pada Kelas Kontrol

Pembelajaran yang dilakukan pada kelas kontrol yaitu kelas VIII F adalah menggunakan model pembelajaran konvensional, yaitu peneliti memberikan penjelasan dan latihan soal. Alokasi waktu dan materi yang digunakan untuk kelas kontrol sama dengan yang digunakan pada kelas eksperimen. Kelas kontrol pembelajarannya dilaksanakan melalui *Whatsapp Grup* karena diterapkannya pembelajaran jarak-jauh.

3. Tahap Evaluasi Pembelajaran

Evaluasi disini merupakan pelaksanaan *posttest* untuk mengukur kemampuan komunikasi matematis

dan angket motivasi belajar siswa pada kelas kontrol setelah dan kelas eksperimen mendapatkan pembelajaran materi lingkaran dengan menggunakan pembelajaran yang berbeda. Hasil dari data-data tersebut dianalisis dengan diuji normalitas, homogenitas dan uji hipotesis yang digunakan sebagai pembuktian hipotesis penelitian. Sehingga dapat ditarik kesimpulan apakah terdapat perbedaan rata-rata motivasi belaiar dan kemampuan komunikasi matematis siswa kelas VIII pada materi lingkaran setelah diberi perlakuan dengan menggunakan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom dengan kelas yang tidak menggunakan model pembelajaran *Diskursus* Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom.

B. Analisis Data

1. Analisis Data Tahap Awal

Analisis data tahap awal dilakukan sebelum mendapatkan perlakuan (*treatment*). Analisis ini digunakan untuk mengetahui apakah keadaan populasi awal memiliki kemampuan komunikasi matematis yang sama atau tidak. Data tahap awal ini diperoleh dari

pretest terdiri dari 7 butir soal yang sudah diuji cobakan dan dilakukan pada kelas VIII A-J MTs Negeri 2 Semarang. Kemudian data tersebut dilakukan uji normalitas, uji homogenitas dan uji kemampuan kesamaan rata-rata. Berikut data hasil pretest:

a. Uji Normalitas

Tahap uji normalitas ini dilakukan untuk mengetahui apakah sampel yang berupa data kemampuan komunikasi matematis siswa berdistribusi normal atau tidak. Pada penelitian ini, rumus yang digunakan untuk uji normalitas adalah *Uji Lilifors.* Hipotesis yang digunakan adalah:

 $H_0 = data$ nilai *pretest* berdistribusi normal

 H_1 = data nilai *pretest* tidak berdistribusi normal

Adapun langkah-langkah pengujiannya seperti yang telah dijelaskan pada bab III, dengan kriteria pengujiannya adalah jika $L_{max} < L_{tabel}$ maka H_0 diterima artinya populasi berdistribusi normal, tetapi jika $L_{max} > L_{tabel}$ maka H_0 ditolak artinya populasi tidak berdistribusi normal (Sudjana, 2011). Berikut hasil analisis uji normalitas tahap awal:

Tabel 4.2 Hasil Analisis Uji Normalitas Tahap Awal

No.	Kelas	L_{max}	L_{tabel}	Perbandingan	Ket
1	VIII A	0,121	0,150	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
2	VIII B	0,114	0,152	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
3	VIII C	0,131	0,145	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
4	VIII D	0,139	0,150	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
5	VIII E	0,149	0,152	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
6	VIII F	0,116	0,145	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
7	VIII G	0,135	0,145	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
8	VIII H	0,079	0,150	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
9.	VIII I	0,098	0,145	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
10.	VIII J	0,088	0,148	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL

Berdasarkan tabel 4.2 hasil analisis uji normalitas tahap awal menunjukkan bahwa seluruh kelas populasi memiliki nilai $L_{max} < L_{tabel}$, sehingga H_0 diterima artinya seluruh kelas populasi tersebut berdistribusi normal. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 29.

b. Uji Homogenitas

Tahap uji homogenitas ini dilakukan untuk mengetahui apakah data nilai awal kemampuan komunikasi matematis yang sudah diperoleh homogen (sama) atau tidak. Pada penelitian ini, rumus yang digunakan untuk uji homogenitas adalah *Uji Barlett.* Hipotesis yang akan diuji sebagai berikut:

$$H_0 = \sigma_1^2 = \sigma_2^2 = \sigma_3^2 = \sigma_4^2 = \sigma_5^2 = \sigma_6^2 = \sigma_7^2 = \sigma_8^2 = \sigma_8^2$$

 $\sigma_9^2 = \sigma_{10}^2$ (sepuluh kelas mempunyai varians yang sama)

 $H_1 = \text{salah satu } \sigma^2 \text{ berbeda (terdapat salah satu}$ sampel dengan varians yang berbeda)

Dengan kriteria pengujiannya adalah jika $\chi^2_{hitung} < \chi^2_{tabel}$ maka H_0 diterima yang artinya semua kelas dari populasi sama atau homogen. Berikut hasil perhitungan uji homogenitas data tahap awal:

Tabel 4.3 Hasil Analisis Uji Homogenitas Tahap Awal

Kelas	dk= n-1	S_i^2	$\log S_i^2$	$dk(\log S_i^2)$	$dk(S_i^2)$
VIII A	33	147,126	2,168	71,534	4855,143
VIII B	32	169,543	2,229	71,337	5425,369
VIII C	35	162,927	2,212	77,420	5702,459
VIII D	33	170,746	2,232	73,668	5634,612
VIII E	32	169,906	2,230	71,367	5436,978
VIII F	35	267,909	2,428	84,980	9376,805
VIII G	35	156,199	2,194	76,779	5466,973
VIII H	33	116,008	2,064	68,128	3828,259
VIII I	35	144,585	2,160	75,604	5060,468
VIII J	34	160,122	2,204	74,951	5444,164
Jumlah	337	1665,07	22,122	745,767	56231,23

Langkah-langkah perhitungan Uji Barlett:

1) Varians gabungan dari semua sampel

$$s^{2} = \frac{\sum (n_{i} - 1)s_{i}^{2}}{\sum (n_{i} - 1)} = \frac{56231,23}{337} = 166,858$$

2) Harga satuan B

$$B = (\log s^2) \times \sum (n_i - 1)$$
$$= (\log 166,858) \times 337 = 748,931$$

3) *Uji Barlett* dengan statistika χ^2

$$\chi^{2} = (\ln 10) \times \left\{ B - \sum (n_{i} - 1) \log s_{i}^{2} \right\}$$
$$= 2,303(748,931 - 745,767)$$
$$= 2,303(3,164) = 7,288$$

Berdasarkan tabel 4.3 hasil analisis homogenitas tahap awal dengan taraf signifikan 5% dan dk = k - 1 = 10 - 1 = 9 diperoleh $\chi^2_{tabel} =$ 16,919 dan $\chi^2_{hitung} = 7,288$. Karena $\chi^2_{hitung} < \chi^2_{tabel}$ maka H_0 diterima yang artinya semua kelas dari memiliki kemampuan komunikasi populasi matematis yang sama atau homogen. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 30.

c. Uji Kesamaan Rata-rata

Tahap uji kesamaan rata-rata ini dilakukan untuk mengetahui apakah kelas eksperimen dan kelas kontrol, memiliki nilai rata-rata yang sama atau tidak sebelum dilakukan perlakuan (treathment). Pada penelitian ini uji statistik yang

digunakan adalah uji anova satu arah. Rumusan hipotesis uji kesamaan dua rata-rata sebagai berikut:

$$H_0=\mu_1=\mu_2=\mu_3=\mu_4=\mu_5=\mu_6=\mu_7=\mu_8=$$
 $\mu_9=\mu_{10}$ (sepuluh kelas mempunyai kesamaan rata-rata pada kemampuan awal komunikasi matematis)

 H_1 = salah satu μ berbeda (terdapat salah satu ratarata pada kemampuan awal komunikasi matematis yang tidak sama)

Berikut hasil perhitungan uji homogenitas data tahap awal:

Tabel 4.4 Hasil Analisis Uji Kesamaan Rata-rata Tahap Awal

Sumber Variasi	Dk	Jumlah Kuadrat	MK	F _{hit}	F_{hit}	Kesi mpu lan
Total	347	1291708 5,35	-			F_{tabel}
Antar Kelompok	6	3187,17 3	354,130	0,0092	1,91	V
Dalam Kelompok	337	1291389 8,173	38320,1 73			F_{hitung}

Berdasarkan tabel 4.4 hasil analisis uji kesamaan rata-rata tahap awal dengan taraf signifikan 5% dan dk pembilang = 10-1 dan dk

penyebut = 347 - 10 diperoleh $F_{hitung} = 0,0092$ dan $F_{tabel} = 1,91$, karena $F_{hitung} < F_{tabel}$ maka H_0 diterima artinya seluruh kelas dalam populasi memiliki rata-rata yang homogen (identik). Sehingga dapat dikatakan bahwa kesepuluh kelas berada kondisi awal yang sama. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 31.

Setelah data *pretest* kemampuan komunikasi matematis dilakukan uji normalitas, uji homogenitas dan uji kesamaan rata-rata maka dapat dilakukan *cluster random sampling* dalam menentukan kelas eksperimen dan kelas kontrol. Berdasarkan analisis data tahap awal yang diperoleh, maka ditentukan kelas eksperimen adalah kelas VIII E dan kelas kontrol adalah kelas VIII F.

2. Analisis Data Tahap Akhir

Data pada tahap akhir ini diperoleh dari hasil nilai posttest kemampuan komunikasi matematis dan pemberian angket untuk mengetahui motivasi belajar siswa yang dilakukan pada kelas VIII E (Kelas eksperimen) dan kelas VIII F (kelas kontrol) MTs Negeri 2 Semarang. Tes terdiri dari 7 butir soal yang sudah diujicobakan, sedangkan angket terdiri dari 28 item

pernyataan. Analisis data tahap akhir ini akan dibuktikan hipotesis penelitian apakah berlaku atau tidak, dengan melalui uji normalitas, uji homogenitas dan uji hipotesis perbedaan rata-rata. Analisis data tahap akhir dilakukan setelah siswa mendapat perlakuan (*treathment*). Analisis pada tahap ini terdiri dari uji normalitas, uji homogenitas, uji hipotesis I dan uji hipotesis II.

- a. Model Pembelajaran Diskursus Multy Representasi
 (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom terhadap
 Kemampuan Komunikasi Matematis
 - Hasil Uji Normalitas Data Tahap Akhir Kemampuan Komunikasi Matematis

Tahap uji normalitas ini dilakukan untuk mengetahui apakah sampel yang berupa data kemampuan komunikasi matematis siswa berdistribusi normal atau tidak setelah diberi perlakuan. Uji normalitas pada tahap akhir data yang digunakan adalah data nilai *posttest*. Pada penelitian ini, rumus yang digunakan untuk uji normalitas adalah *Uji Lilifors*. Hipotesis yang digunakan adalah:

 H_0 = data nilai *pretest* berdistribusi normal

 $H_1 =$ data nilai *pretest* tidak berdistribusi normal

Berikut hasil analisis uji normalitas tahap akhir:

Tabel 4.5 Hasil Analisis Uji Normalitas Tahap Akhir

Kelompok	L_{max}	L_{tabel}	Perbandingan	Ket
Eksperimen	0,115	0,152	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
Kontrol	0,082	0,145	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL

Berdasarkan tabel 4.5 hasil analisis uji normalitas tahap akhir menunjukkan bahwa nilai *posttest* kelas eksperimen dan kelas kontrol berdistribusi normal karena L_{max} kelas eksperimen dan kelas kontrol masing-masing kurang dari L_{tabel} , sehingga H_0 diterima. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 41 & 42.

2) Hasil Uji Homogenitas Data Akhir Kemampuan Komunikasi Matematis

Tahap uji homogenitas ini dilakukan untuk mengetahui homogenitas kelas eksperimen dan kelas kontrol. Uji homogenitas data tahap akhir yang digunakan adalah nilai posttest. Uji homogenitas data tahap akhir

menggunakan uji F. Adapun hipotesis yang diuji sebagai berikut:

 $H_0 = \sigma_1^2 = \sigma_2^2$ (nilai *posttest* kelas eksperimen dan kelas kontrol mempunyai varians yang sama)

 $H_1 = \sigma_1^2 \neq \sigma_2^2$ (nilai *posttest* kelas eksperimen dan kelas kontrol tidak mempunyai varians yang sama)

Dengan kriteria pengujiannya adalah jika $F_{hitung} < F_{tabel}$ maka H_0 diterima dengan taraf signifikan 5%. Berikut hasil perhitungan uji homogenitas data tahap akhir:

Tabel 4.6 Hasil Analisis Uji Homogenitas Tahap Akhir

Sumber Variasi	Kelas Kontrol	Kelas Eksperimen
Jumlah	2435,74	2469,98
N	36	33
Mean	67,659	74,848
Varians	337,756	244,897
Standar Deviasi	18,378	15,649

$$F_{hitung} = \frac{varians\ terbesar}{varians\ terkecil} = \frac{337,756}{244,897} = 0,725$$

Berdasarkan uji homogenitas, diperoleh $F_{hitung} = 0.725$ dengan taraf signifikasi 5% dan

dk pembilang = 33 - 1 = 32 dan dk penyebut = 36 - 1 = 35, maka $F_{tabel} = 1,773$. $F_{hitung} < F_{tabel}$ hal ini menandakan bahwa H_0 diterima yang artinya kedua kelas memiliki varians yang sama (homogen). Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 43.

 Hasil Uji Hipotesis I (Perbedaan Rata-rata Tahap Akhir Kemampuan Komunikasi Matematis)

Uji Hipotesis I bertujuan untuk mengetahui perbedaan rata-rata kemampuan komunikasi matematis siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol setelah diberi perlakuan yang berbeda yang telah diuji normalitas dan homogenitas, selanjutnya dilakukan uji tahap akhir yaitu uji hipotesis yang menggunakan independent sample t-test (uji-t pihak kanan) dengan hipotesis sebagai berikut:

 $H_0=\mu_1\leq \mu_2$ (rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen kurang dari atau sama dengan rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol)

 $H_1=\mu_1>\mu_2$ (rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen lebih tinggi dari pada rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol).

Keterangan:

 μ_1 = rata-rata kemampuan komunikasi matematis siswa kelas eksperimen

 μ_2 = rata-rata kemampuan komunikasi matematis siswa kelas kontrol

Sehingga rumus yang digunakan yaitu:

$$t_{hitung} = \frac{\overline{x_1} - \overline{x_2}}{s\sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}}$$

Kriteria pengujiannya:

- Jika $t_{hitung} \leq t_{tabel}$ maka H_0 diterima dan H_1 ditolak (penggunaan model pembelajaran konvensional lebih baik dari pada penggunaan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* terhadap kemampuan komunikasi matematis siswa)
- Jika $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka H_0 ditolak dan H_1 diterima (penggunaan model pembelajaran

Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom lebih baik dari pada penggunaan model pembelajaran konvensional terhadap kemampuan komunikasi matematis siswa)

Menarik kesimpulan yaitu H_0 diterima jika $t_{hitung} < t_{tabel}$ dengan $dk = n_1 + n_2 - 2$ dan H_0 ditolak jika $t_{hitung} > t_{tabel}$ (Sudjana, 2011).

Tabel 4.7 Hasil Analisis Uji Perbedaan Ratarata Tahap Akhir

Sumber Variasi	Kelas Kontrol	Kelas Eksperimen
Jumlah	2435,74	2468,55
N	36	33
Mean	67,659	74,805
Varians	337,756	243,477
Standar Deviasi	18,378	15,604

$$t_{hitung}=1{,}733\,$$

$$t_{tabel} = 1,668$$

Dari hasil perhitungan t-test diperoleh $t_{hitung}=1,733$ dikonsultasikan dengan t_{tabel} dengan taraf signifikasi 5% dan dk=36+33-2=67 diperoleh $t_{tabel}=1,668$. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 44.

Hal ini menunjukkan bahwa $t_{hitung} >$ t_{tabel} maka H_0 ditolak dan H_1 diterima, sehingga bahwa disimpulkan hasil dapat rata-rata posttest kemampuan komunikasi matematis siswa di kelas eksperimen yang menggunakan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom lebih baik dari pada rata-rata hasil posttest kemampuan komunikasi matematis siswa di kelas kontrol yang tidak menggunakan pembelajaran Diskursus model Multv Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google dengan Classroom. Iadi demikian dapat dikatakan bahwa model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom efektif terhadap kemampuan komunikasi matematis.

- b. Model Pembelajaran Diskursus Multy Representasi
 (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom terhadap
 Motivasi Belajar Siswa
 - Hasil Uji Normalitas Data Akhir Angket Motivasi
 Belajar

Tahap uji normalitas ini dilakukan untuk mengetahui apakah data angket motivasi belajar siswa berdistribusi normal atau tidak. Hipotesis yang digunakan adalah:

 $H_0 = \text{data nilai } pretest \text{ berdistribusi normal}$

 $H_1 =$ data nilai *pretest* tidak berdistribusi normal

Berikut hasil analisis uji normalitas tahap akhir:

Tabel 4.8 Hasil Analisis Uji Normalitas Tahap Akhir Angket Motivasi Belajar

Kelompok	L_{max}	L_{tabel}	Perbandingan	Ket
Eksperimen	0,150	0,152	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL
Kontrol	0,086	0,145	$L_{max} < L_{tabel}$	NORMAL

Berdasarkan tabel 4.8 hasil analisis uji normalitas tahap akhir menunjukkan bahwa nilai angket motivasi belajar kelas eksperimen dan kelas kontrol berdistribusi normal karena L_{max} kelas eksperimen dan kelas kontrol masing-masing kurang dari L_{tabel} , sehingga H_0

- diterima. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 49 & 50.
- Hasil Uji Hipotesis II (Uji Perbedaan Rata-rata Tahap Akhir Motivasi Belajar)

Uji Hipotesis II bertujuan untuk mengetahui perbedaan rata-rata motivasi belajar siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol setelah diberi perlakuan yang berbeda yang telah diuji normalitas dan homogenitas, selanjutnya dilakukan uji tahap akhir yaitu uji hipotesis yang menggunakan uji-t dengan hipotesis sebagai berikut:

- $H_0=\mu_1\leq\mu_2$ (rata-rata motivasi belajar kelas eksperimen kurang dari atau sama dengan rata-rata motivasi belajar kelas kontrol)
- $H_1=\mu_1>\mu_2$ (rata-rata motivasi belajar kelas eksperimen lebih tinggi dari pada rata-rata motivasi belajar kelas kontrol).

Berdasarkan perhitungan diperoleh $t_{hitung}=1,687$. Karena $t_{hitung}>t_{tabel}$ dengan $t_{tabel}=1,668$ pada taraf signifikasi 5% maka H_0

ditolak dan H_1 diterima, sehingga dapat disimpulkan bahwa rata-rata motivasi belajar siswa di kelas eksperimen yang menggunakan pembelajaran model Diskursus Multv Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google *Classroom* lebih baik dari pada rata-rata motivasi belajar siswa di kelas kontrol yang menggunakan tidak model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom. Jadi dengan demikian dapat dikatakan bahwa model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom efektif terhadap motivasi belajar siswa. Untuk perhitungan selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 51.

C. Pembahasan Hasil Penelitian

Pada penelitian ini, kegiatan pertama pada tahap pelaksanaan diawali dengan melakukan analisis data tahap awal dengan mengambil data nilai kemampuan komunikasi matematis yang berbentuk soal uraian pada semua populasi penelitian kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang yaitu kelas VIII A, VIII B, VIII C, VIII D, VIII E, VIII F, VIII G, VIII H, VIII I, dan VIII J. Data yang digunakan

sebagai data tahap awal adalah hasil *pretest* materi teorema pythagoras kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang. Pretest dilakukan untuk mengetahui bahwa seluruh siswa kelas VIII MTs 2 Negeri Semarang mempunyai kemampuan komunikasi matematis yang rata-rata sama pada materi teorema pythagoras. Soal *pretest* tersebut berjumlah tujuh butir soal telah diuji cobakan pada kelas IX I yang berjumlah 32 siswa. Kelas uji coba merupakan kelas yang sudah pernah mendapatkan pembelajaran terkait materi teorema pythagoras. Uji coba soal dilakukan guna menganalisis butir-butir soal apakah soal pretest tersebut layak dan yalid digunakan sebagai bahan penelitian. Soal pretest dianalisis menggunakan uji validitas, uji reliabilitas, tingkat kesukaran dan daya beda soal sehingga mendapat 7 butir soal yang dapat digunakan sebagai pengambilan data nilai tes tahap awal atau pretest.

Selanjutnya, nilai pretest siswa dianalisis menggunakan uji normalitas, uji homogenitas dan bertujuan kesamaan rata-rata. Analisis ini untuk mengetahui kedudukan kedua sampel berangkat dari kelas vang mempunyai kemampuan atau kondisi yang sama. Berdasarkan analisis uji normalitas tahap awal didapatkan bahwa kesepuluh kelas tersebut berdistribusi normal.

Selanjutnya dilakukan uji homogenitas menggunakan *Uji Barlett*. Uji homogenitas ini bertujuan untuk menunjukkan bahwa populasi mempunyai variansi sama atau tidak. Berdasarkan hasil perhitungan uji homogenitas tahap awal dapat disimpulkan bahwa kesepuluh kelas tersebut juga homogen. Hasil uji kesamaan rata-rata menunjukkan tidak adanya perbedaan rata-rata antara kesepuluh kelas.

Berdasarkan hasil analisis tahap awal kemampuan komunikasi matematis dapat disimpulkan hahwa kesepuluh kelas berawal dari kemampuan yang sama. Kemudian dari kesepuluh kelas tersebut dilakukan teknik cluster random sampling untuk menjadi sampel penelitian. Dari pengambilan sampel tersebut diperoleh kelas VIII E sebagai kelas eksperimen yaitu kelas yang mendapat perlakuan pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom dan VIII F sebagai kelas tidak mendapat perlakuan vang pembelajaran *Diskursus Multy* Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom atau disebut sebagai kelas kontrol.

Proses pembelajaran antara kelas eksperimen dan kelas kontrol diberi perlakuan yang berbeda dengan materi yang sama yaitu lingkaran. Seperti yang telah disebutkan sebelumnya bahwa kelas eksperimen (VIII E) diberi perlakuan berupa model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* dan kelas kontrol (VIII F) diberi perlakuan berupa pembelajaran konvensional. Dalam pembelajaran kelas kontrol dan kelas eksperimen membutuhkan alokasi waktu lima kali pertemuan (1 kali pertemuan 75 menit) untuk setiap kelasnya. pertemuan pertama untuk pengerjaan *pretest*, pertemuan kedua sampai keempat untuk penyampaian materi, pertemuan kelima pengerjaan *posttest* dan khusus hanya pada pertemuan keempat pengisian angket motivasi belajar oleh siswa.

Analisis data akhir atau *posttest* kemampuan komunikasi matematis dari kelas eksperimen dan kelas kontrol dilakukan uji normalitas, uji homogenitas dan uji hipotesis (uji perbedaan rata-rata). Soal *posttest* yang digunakan ada tujuh butir soal yang juga telah diuji cobakan pada kelas IX J MTs Negeri 2 Semarang. Soal *posttest* telah melalui uji kelayakan validitas, reliabilitas, tingkat kesukaran dan daya beda. *Posttest* diberikan pada kelas eksperimen setelah mendapat perlakuan berupa pembelajaran dengan model *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* dan kelas

kontrol setelah mendapat perlakuan pembelajaran konvensional.

Berdasarkan hasil uji data tahap akhir digunakan untuk mengetahui keefektifan pembelajaran di kelas eksperimen dan kelas kontrol, diperoleh bahwa data kelas eksperimen dan kelas kontrol berdistribusi normal dan homogen. Sedangkan berdasarkan analisis data akhir menunjukkan bahwa $t_{hitung} = 1,733$ dan $t_{tabel} = 1,668$. Hasil tersebut menunjukkan bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka maka H_0 ditolak dan H_1 diterima. Artinya kemampuan komunikasi matematis yang menggunakan model Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom pada kelas eksperimen dan kemampuan komunikasi matematis yang menggunakan pembelajaran konvensional kelas kontrol memiliki perbedaan rata-rata. Hal ini ditunjukkan dengan rata-rata nilai posttest kelas eksperimen sebesar 74,085, sedangkan rata-rata nilai posttest kelas kontrol sebesar 67,659. Dari rata-rata tersebut menunjukkan bahwa rata-rata kelas eksperimen lebih tinggi dari pada kelas kontrol. Ini menunjukkan bahwa kemampuan komunikasi matematis siswa yang menggunakan model Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom lebih baik dari pada kemampuan komunikasi matematis yang menggunakan konvensional. Perbedaan pembelaiaran rata-rata kemampuan komunikasi matematis yang tidak terlalu besar ditunjukkan antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. Salah satu faktor penyebabnya adalah proses dilakukan pembelajaran vang tanpa tatap menyebabkan siswa harus memahami materi berdasarkan sudut pandang mereka sendiri. Peneliti juga memiliki keterbatasan dalam melakukan kontrol saat berlangsungnya pembelajaran daring. Peneliti telah memanfaatkan aplikasi Google Classroom dan Whatsapp dalam penyampaian materi berbentuk media Powerpoint dan video pembelajaran namun belum sepenuhnya efektif karena materi belum sepenuhnya dipahami oleh siswa. Kendala lainnya juga dikarenakan tidak semua siswa mempunyai rasa tanggung jawab untuk dapat belajar secara mandiri. Hal ini menyebabkan pembelajaran menjadi terbengkalai serta materi pembelajaran tidak diterima dengan baik.

Angket yang telah dibuat oleh peneliti juga diuji cobakan di kelas IX J untuk mengetahui kelayakan dari setiap butir pernyataan. Setelah diuji cobakan, angket tersebut dianalisis menggunakan uji validitas dan uji

reliabilitas. Setelah mendapat 28 butir pernyataan angket yang valid, lalu angket tersebut diberikan kepada kelas eksperimen dan kelas kontrol pada pertemuan keempat pembelajaran berlangsung. Kemudian angket dianalisis menggunakan uji normalitas, uji homogenitas dan uji hipotesis atau uji perbedaan rata-rata. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat perbedaan rata-rata antara kelas yang mendapat perlakuan pembelajaran model *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* dengan kelas yang tidak mendapat perlakuan pembelajaran model *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom*.

Perbedaan ini dipengaruhi oleh adanya perlakuan berbeda yang diberikan pada kelas eksperimen dan kelas kontrol. Pada kelas eksperimen diberikan perlakuan yaitu model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom. Model pembelajaran Diskursus Multy Representasi DMR memiliki tahapantahapan dalam pembelajarannya. Pertama, pada tahap persiapan ini guru mulai membagikan bahan-bahan ajar akan diajarkan sehingga siswa materi vang bisa mengeksplorasi konsep matematika yang lebih relevan. Pada materi lingkaran guru memberikan kesempatan siswa untuk memikirkan apa saja benda nyata dalam kehidupan sehari-hari yang menyerupai lingkaran. Kedua, pada tahap pendahuluan guru menyampaikan tujuan pembelajaran untuk mengetahui kesiapan belajar siswa. Ketiga, pada tahap penerapan ini guru meminta siswa mendiskusikan lembar kerja yang dibagikan oleh guru secara berkelompok. Siswa dapat bereksperimen dalam mendisuksikan lembar kerja tersebut dan menggunakan gambar/simbol dalam penyelesaiannya. Setelah berdiskusi. siswa secara perwakilan dapat mempresentasikan hasil diskusi dan lain siswa memberikan pendapat. *Keempat*, pada tahap terakhir atau penutup guru bersama dengan siswa menyimpulkan hasil mengadakan pembelajaran kemudian evaluasi berdasarkan pembelajaran dilakukan. Model yang pembelajaran Diskursus Multy Representasi ini adalah model pembelajaran kooperatif yang artinya berdiskusi dengan banyak referensi sehingga mengharuskan siswa membaca informasi dari referensi yang telah disediakan lalu membuat catatan kecil kemudian bertukar pengetahuan dengan kelompok dan menuangkannya dalam bentuk tulisan (Sinaga, 2012). Seperti yang dikutip (dalam Rostika dan Junita, 2017) dalam penelitiannya membuktikan bahwa ketika suatu kelompok lebih memilih untuk berkooperasi, mereka akan mencapai tujuannya dengan lebih produktif, saling berkomunikasi dan memiliki rasa kebersamaan yang lebih baik daripada mereka yang memilih untuk berkompetisi atau bersaing satu sama lain.

Model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) yang dilakukan di MTs Negeri 2 Semarang materi lingkaran melibatkan siswa secara aktif. Siswa diajak menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan langsung dengan kehidupan sehari-hari. Pembelajaran yang dihubungkan dengan kehidupan sehari-hari akan menambah antusias siswa dalam belajar. Proses belajar tersebut sesuai dengan teori belajar Ausubel (Dwiyogo, 2018) yang mengungkapkan bahwa aspek motivasi merupakan aspek penting untuk mendukung terjadinya asimilasi pengetahuan baru dengan pengetahuan lama. Hal ini dapat dilakukan dengan cara guru mengajak siswa untuk menemukan kegiatan nyata yang berhubungan dengan materi lingkaran agar merangsang motivasi belajar siswa.

Peran *google classroom* dalam penelitian ini yaitu sebagai media pembelajaran yang mudah untuk diakses oleh siswa kapanpun dan dimanapun. *Google classroom* juga bisa digunakan guru untuk membagikan media pembelajaran kepada ruang kelas siswa. Sejalan oleh penelitian yang dilakukan Rahmawati (2019) yang berjudul efektivitas penggunaan google calssroom berbasis easy adjustment terhadap motivasi dan hasil belajar.

Berdasarkan hasil penelitian, motivasi belajar siswa pada analisis uji t-test diperoleh $t_{hitung} = 1,687 > t_{tabel} =$ 1,668 sehingga H_0 ditolak dan H_1 diterima. Artinya ratarata motivasi belajar kelas eksperimen yang menggunakan model Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom lebih baik dari pada rata-rata motivasi belajar kelas kontrol. Hal ini ditunjukkan dengan rata-rata motivasi belajar kelas eksperimen sebesar 80,709 sedangkan rata-rata motivasi belajar kelas kontrol sebesar 78,819. Dari rata-rata tersebut menunjukkan bahwa rata-rata kelas eksperimen lebih tinggi dari pada kelas kontrol. Ini menunjukkan bahwa motivasi belajar yang menggunakan model *Diskursus* Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom lebih baik dari pada motivasi belajar yang menggunakan pembelajaran konvensional. Perbedaan rata-rata motivasi belajar yang tidak terlalu besar ditunjukkan antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. Pandemi *Covid*-19

memberikan dampak dalam proses pembelajaran, salah vaitu siswa mengalami keienuhan satunya pembelajaran daring karena mereka belajar dari rumah sudah cukup lama. Siswa terbiasa belajar secara berkelompok ataupun belajar sambil bermain, sedangkan belajar di rumah siswa diharuskan belajar secara mandiri. Hal ini membuat siswa merasa bosan dan malas dalam mengikuti pembelajaran. Dampak lainnya juga dikarenakan siswa merasa terbebani dengan tugas yang menumpuk, sehingga tugas dikerjakan dengan tergesagesa.

Berdasarkan pemaparan tersebut. dapat dikemukakan bahwa adanya perbedaan antara kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa yang menggunakan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google classroom dengan menggunakan model pembelajaran konvensional pada pelajaran matematika materi lingkaran kelas VIII. Hal tersebut dapat dibuktikan dengan adanya perbedaan rata-rata kelas eksperimen dan kelas kontrol yang signifikan. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google classroom efektif terhadap kemampuan komunikasi matematis dan motivasi belajar siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang.

D. Keterbatasan Penelitian

Peneliti sudah melakukan penelitian secara optimal, akan tetapi peneliti menyadari bahwa penelitian ini masih terdapat banyak keterbatasan antara lain:

1. Keterbatasan Waktu Penelitian

Waktu yang digunakan dalam penelitian ini terbatas karena hanya digunakan untuk kepentingan yang berhubungan dengan penelitian saja dan alokasi waktu yang kurang karena adanya perpendekan waktu pembelajaran akibat pandemi covid-19.

2. Keterbatasan Kemampuan

Peneliti menyadari bahwa peneliti memeliki keterbatasan kemampuan, khususnya mengenai pengetahuan karya ilmiah. Akan tetapi, peneliti berusaha semaksimal mungkin untuk mejalankan penelitian dengan kemampuan keilmuan dari beberapa referensi bimbingan dari dosen-dosen serta pembimbing.

3. Keterbasan Objek Penelitian

Penggunaan *google classroom* membutuhkan waktu yang cukup lama untuk memberikan

pengkodisian siswa dan kualitas internet yang kurang bagus, sehingga siswa kesulitan mengakses kegiatan pembelajaran.

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan penelitian yang telah dilaksanakan diperoleh hasil sebagai berikut.

- 1. Berdasarkan $t_{hitung} = 1,733$. Karena $t_{hitung} > t_{tabel}$ dengan $t_{tabel} = 1,668$ pada taraf signifikasi 5%, maka maka H_0 ditolak dan H_1 diterima, sehingga dapat disimpulkan bahwa kemampuan komunikasi matematis menggunakan model siswa yang pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom lebih baik dari pada kemampuan komunikasi matematis siswa di kelas kontrol yang tidak menggunakan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom. Sehingga penelitian dapat disimpulkan bahwa penggunaan model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom efektif terhadap kemampuan komunikasi matematis siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang.
- 2. Berdasarkan $t_{hitung} = 1,687$. Karena $t_{hitung} > t_{tabel}$ dengan $t_{tabel} = 1,668$ pada taraf signifikasi 5%, maka maka H_0 ditolak dan H_1 diterima, sehingga dapat

disimpulkan bahwa motivasi belajar siswa yang menggunakan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* lebih baik dari pada motivasi belajar siswa di kelas kontrol yang tidak menggunakan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom.* Sehingga penelitian dapat disimpulkan bahwa penggunaan model pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* efektif terhadap motivasi belajar siswa kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang.

B. Saran

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian dan kesimpulan yang telah disajikan, maka saran yang dapat peneliti sampaikan adalah sebagai berikut.

 Bagi Peneliti, dalam penelitian tentu masih terdapat kekurangan, sehingga disarankan perlu diadakan penelitian lebih lanjut mengenai keefektifan pembelajaran melaui model pembelajaran Diskursus Multy Representasi (DMR) berbantu aplikasi Google Classroom, dan kemampuan komunikasi matematis materi lain.

- 2. Bagi Guru, sebaiknya guru memilih model pembelajaran untuk setiap materi yang akan diajarkan sehingga siswa mendapat suasana baru dalam kegiatan belajar mengajar, model pembelajaran pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) berbantu aplikasi *Google Classroom* dapat digunakan sebagai salah satu alternatif model pembelajaran yang menarik sehingga diperlukan pengembangan lebih lanjut.
- 3. Bagi Siswa, diharapkan lebih aktif dalam pembelajaran sehingga proses pembelajaran tidak ahanya berlangsung satu arah dan harus lebih termotivas untuk belajar serta dapat meningkatkan kemampuan komunikasi matematis.

C. Penutup

Syukur Alhamdullah atas segala limpahan rahmat dan hidayah Allah SWT, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Namun, peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih terdapat kelemahan dan kekurangan. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi peneliti dan pembacanya. Peneliti tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Iskandar. 2012. *Panduan Penelitian Tindakan Kelas Bagi Guru*. Jakarta: Bestari Buana Murni.
- Ansari, Bansu I. 2009. *Komunikasi Matematika Konsep dan Aplikasi*. Banda Aceh: Pena.
- Ansari, Bansu I. 2016. Komunikasi Matematik: Strategi Berpikir dan Manajemen Belajar. Banda Aceh: Pena.
- Amir, Zubaidah. M.Z. 2009. *Kemampuan Komunikasi dalam Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Seminar Nasional Pendidikan Evaluasi Pembelajaran Integral Menuju Profesionalisme Guru dan Dosen UIN Sultan Syarif Kasim. Riau 21 November 2009.
- Arikunto, S. 2002. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Arnyana, I.B.P. 2020. Pembelajaran untuk meningkatkan Kompetensi 4C(Communication, Collaboration, Critical thinking dan Creative thinking) untuk menyongsong Era Abad 21. Prosiding Konferensi Nasional Matematika dan IPA Universitas PGRI Banyuwangi. Banyuwangi 1 November 2019.
- As'ari, A.R., dkk. 2017. *Buku Guru Matematika SMP/MTs Kelas VIII.* Buku Sekolah Elektronik (BSE). Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Asmara, Rida Balada & Sri Asnawati. 2020. Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Diskursus Multy Reprecentasy Pada Materi Bilangan Bulat. *Indomath: Indonesia Mathematics Education.* 3(1): 52-60.

- Asnawati, Sri. 2017. Peningkatan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa dengan Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams-Gamestournaments. *Jurnal Euclid.* 3(2): 561-567.
- Atikah, Rini, dkk. 2021. Pemanfaatan Google Classroom Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. 7(1): 7-18.
- Ayun, Qurrota. 2020. Pilihan Strategi dalam Pembelajaran yang Efektif di Era New Normal. Diunduh di https://bdksurabaya.kemenag.go.id/ pada 13 Agustus 2021
- Budiarsini, K.P., I Made Suarsana & I Nengah Suparta. 2018. Model Diskursus Multi Representasi dan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa Sekolah Menengah Pertama. *PYTHAGORAS: Jurnal Pendidikan Matematika*. 13(2): 110-118.
- Bhoke, Wilibaldus. 2017. Hubungan antara Motivasi Berprestasi dengan Hasil Belajar Matematika pada Siswa Kelas IV SD Gugus V Kecamatan Mauponggo Kabupaten Nagekeo Tahun Ajaran 2015/2016. *Jurnal Ilmiah Pendidikan.* 4(1): 29-44.
- Delyana, Hafizah. 2014. Peningkatan Kemampuan Komunikasi Matematis dan Disposisi Matematis Siswa SMP Melalui Penerapan Strategi The Firing Line dalam Pembelajaran Matematika (Studi Quasi Experiment pada Siswa SMP di Kota Padang). Tesis. Bandung: Program Studi Pendidikan Matematika Sekolah Pascasarjana Universitas Pendidikan Indonesia
- Departemen Pendidikan Nasional. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

- Dewimarni, S. 2017. Analisis Kemampuan Komunikasi Dan Pemahaman Konsep Aljabar Linier Pada Mahasiswa Universitas Putra Indonesia 'YPTK' Padang. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*. 8(1): 53-62.
- Dimyati & Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Dwiyogo, W. 2018. *Pembelajaran Berbasis Blended Learning.* Depok: Rajagrafindo Persada.
- Handayani, N.L., dkk. 2021. Pemanfaatan Google Classroom pada Pembelajaran IPA Jarak Jauh untuk Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Fisika FKIP UM Metro.* 9(1): 66-80.
- Hasibuan, L.H & Susi Sulastri Lubis. 2019. Pentingnya Membangun Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa. *Jurnal Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat.* 9(3).
- Hasniwati, H. 2019. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Dengan Menggunakan Metode Pembelajaran Problem Solving di SD Negeri 010 Talontam Kecamatan Benai Kabupaten Kuantan Singingi. *Jurnal PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran).* 3(2): 265-273.
- Hodiyanto. 2017. Kemampuan Komunikasi Matematis dalam Pembelajaran Matematika. *AdMathEdu: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, Ilmu Matematika dan Matematika Terapan.* 7(1): 9-18.
- Husna, M. Ikhsan & Siti Fatimah. 2013. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah dan Komunikasi Matematis Siswa Sekolah Menengah Pertama Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think-Pair-Share (TPS). *Jurnal Peluang.* 1(2): 81-92.

- Ibrahim, D.S & Siti Partini Suadirman. 2014. Pengaruh Penggunaan E-learning Terhadap Motivasi Dan Prestasi Belajar Matematika Siswa SD Negeri Tahunan Yogyakarta. *Jurnal Prima Edukasia*. 2(1): 66-79.
- Ibrahim, R & Nana Syaodih S. 2003. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Iftakhar, Shampa. 2016. Google classroom: what works and how. *Journal of Education and Social Sciences*. 3(1): 12-18.
- Irwan, Syafmawandi, dkk. 2016. Kontribusi Partisipasi Aktif Siswa dan Fasilitas Praktikum terhadap Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Teknik Kerja Bengkel (TKB) Kelas X Jurusan Teknik Audio Video di SMK Negeri 1 Batipuh. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika & Informatika*. 4(1): 53-61.
- Janti, Suhar. 2014. Analisis Validitas dan Reliabilitas dengan Skala Likert terhadap Pengembangan SI/TI dalam Penentuan Pengambilan Keputusan Penerapan Strategic Planning pada Industri Garmen. Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains dan Teknologi (SNAST). Yogyakarta 15 November 2014.
- Kemenristekdikti. 2003. *Undang-undang Nomor 20 tahun*2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Diunduh di
 https://kelembagaan.ristekdikti.go.id/ pada 20
 Desember 2019
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. 2020. Surat Edaran No. 4 Tahun 2020 tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan dalam Masa Darurat Penyebaran *Corona Virus Disease* (Covid-19).
- Khairiyah, Ummi, Darsih Idayani & Yesi Puspitasari. 2020. Analisis Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa dalam Pemecahan Masalah Matematika Kelas XI MA

- Darul Ulum. *Jurnal Pendidikan dan Kewirausahaan.* 8(1): 77-86.
- Kusaeri & Suprananto. 2012. *Pengukuran dan Penilaian Pendidikan.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Maharani, Nia & Ketut Sepdyana Kartini. 2019. Penggunaan Google Classroom Sebagai Pengembangan Kelas Virtual dalam Keterampilan Pemecahan Masalah Topik Kinematik pada Mahasiswa Jurusan Sistem Komputer. *PENDIPA: Journal of Science Education.* 3(3):167-173.
- Maharjono. 2020. Manfaat Pembelajaran Sejarah Menggunakan Google Classroom pada Masa Pandemi Covid-19. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru.* 5(1): 56-63.
- Maksum, Ali. 2012. *Metodologi Penelitian dalam Olahraga*. Surabaya: Unesa. University Press.
- Muharom, Tria. 2014. Pengaruh Pembelajaran dengan Model Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division (STAD) terhadap Kemampuan Penalaran dan Komunikasi Matematik Peserta Didik Di SMK Negeri Manonjaya Kabupaten Tasikmalaya. *Jurnal Pendidikan dan Keguruan.* 1(1): 22-35.
- NCTM. 2000. *Principles and Standards with The Learning From Assessment Materials.* Virginia: The Nation Council of Teachers of Mathematic. Inc.
- Nirfayanti & Nurbaeti. 2019. Pengaruh Media Pembelajaran Google Classroom dalam Pembelajaran Analisis Real terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa. *Proximal: Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika*. 2(1): 50-59.
- Nuriyati, Tuti. 2021. Penggunaan Aplikasi Google Classroom Sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan

- Motivasi Belajar. *Kaisa: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran.* 1(2): 117-130.
- Purwasih, Ratni & Bernad, Martin. 2018. Pembelajaran Diskursus Multi Representasi Terhadap Peningkatan Kemampuan Komunikasi Dan Disposisi Matematis Mahasiswa. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*. 5(1): 43-52.
- Rahmawati, Sarizki Habie. 2019. Efektivitas Penggunaan Google Classroom Berbasis Easy Adjusment Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Jurusan Akuntansi Kelas X SMK Negeri 7 Yogyakarta. Tesis. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Ekonomi Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ratminingsih, Ni Made. 2010. Penelitian Eksperimental dalam Pembelajaran Bahasa Kedua. *Prasi: Jurnal Bahasa, Seni, dan Pengajarannya.* 6(11):30-40.
- Rigianti, H.A. 2020. Kendala Pembelajaran Daring Guru Sekolah Dasar di Kabupaten Banjarnegara. *Elementary School.* 7(2): 297-302.
- Rikizaputra & Hanna Sulastri. 2020. Pengaruh E-Learning dengan Google Classroom terhadap Hasil dan Motivasi Belajar Biologi Siswa. *Lectura: Jurnal Pendidikan.* 11(1): 106-118.
- Rohmah, Noer. 2012. *Psikologi Pendidikan.* Yogyakarta: Teras.
- Rostika, Deti & Junita, Herni. 2017. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa SD Dalam Pembelajaran Matematika dengan Model Diskursus Multy Representation (DMR). *EduHumaniora: Jurnal Pendidikan Dasar.* 9(1): 35-46.
- Rukiyah, Siti, dkk. 2020. Pembelajaran *Diskursus Multy Representasi* (DMR) dengan Sparkol Videoscribe untuk

- Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis. *EduSains: Jurnal Pendidikan Sains & Matematika.* 8(2): 32-42.
- Sadirman, A.M. 2010. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Iman. 2012. Pengukuran Kualitas Layanan Website Kementrian KOMINFO dengan Menggunakan Metode Webqual 4.0. *Jurnal Penelitian IPTEK-KOM.* 14(1):1-14.
- Sinaga, Juli Antasari. 2018. Pengaruh Metode Pembelajaran Diskursus Multi Representasi (DMR) terhadap Komunikasi Matematis Siswa SMP pada Materi Perbandingan. *Jurnal Ilmiah Stindo Profesional.* 4(3): 13-21.
- Sinaga, L.A. 2012. Efektivitas Metode Diskursus Multy Reprecentacy (DMR) terhadap Kemampuan Menulis Karangan Argumentasi Siswa Kelas X SMA Swasta R.A. Kartini Tebing Tinggi Tahun Pembelajaran 2010/2011. Kode: Jurnal Bahasa Universitas Negeri Medan. 1(1).
- Sriyani, Ika. 2021. Google Classroom Sebagai Solusi Pembelajaran Jarak Jauh Mata Pelajaran Administrasi Umum. *Indonesian Journal of Education and Learning*. 4(2): 456-461.
- Suci, Yayu Tresna. 2018. Menelaah Teori Vygotsky dan Interdepedensi Sosial Sebagai Landasan Teori dalam Pelaksanaan Pembelajaran Kooperatif di Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran.* 3(1): 231-239.
- Sudiarta, I.G.P. & I.W. Sadra. 2016. Pengaruh Model Blended Learning Berbantuan Video Animasi Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dan Pemahaman Konsep Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*. 49(2): 48-58.

- Sudijana, Anas. 2015. *Pengantar Evaluasi Pendidikan.* Jakarta: Rajawali Pers.
- Sudjana, Nana. 2005. Metode Statistika. Bandung: Tarsito.
- Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian Hasil dan Proses Belajar Mengajar.* Bandung: Rosda Karya.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, Rostina. 2014. *Statistika Penelitian Pendidikan.* Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, Rostina. 2016. *Statistika Penelitian Pendidikan.* Bandung: Alfabeta.
- Sutikno, M.S. 2005. *Pembelajaran Efektif: Apa dan Bagaimana mengupayakannya*. Mataram: NTP Press.
- Suyatno. 2009. *Menjelajah pembelajaran inovatif.* Sidoarjo: Masmedia Buana Pustaka.
- Soemarmo, Utari. 2014. Pengembangan Hard Skill dan Soft Skill Matematik bagi Guru dan Siswa untuk Mendukung Implementasi Kurikulum 2013. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Program Pasca Sarjana STIKP Siliwangi. Bandung 14 Januari 2014.
- Tamim, M.F. 2015. Penerapan Model Pembelajaran DMR (Diskursus Multy Reprecentacy) dengan Puzzle Kubus dan Balok untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar Materi Pokok Kubus dan Balok Siswa Kelas VIII D SMP Muhammadiyah 8 Semarang Tahun Pelajaran 2014/2015. Skripsi. Semarang: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Walisongo.

- Trianto. 2007. Model-model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Trianto. 2010. Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi dan Implikasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). Jakarta: Bumi Aksara.
- Umar, Wahid. 2012. Membangun Kemampuan Komunikasi Matematis dalam Pembelajaran Matematika. *Infinity: Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika STKIP Siliwangi Bandung.* 1(1): 1-9.
- Uno, H.B. 2011. *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, H.B. 2013. *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, H.B. 2016. *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.
- Wahyuni. 2019. Pengaruh Model Pembelajaran Diskursus Multi Representasi (DMR) ditinjau dari Kecerdasan Majemuk terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis Peserta Didik. Skripsi. Lampung: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Zubaidah, Siti. 2018. *Mengenal 4C: LEARNING and INNOVATION SKILLS untuk Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0.* Makalah Disampaikan pada Seminar "2nd Science Education National Conference" di Universitas Trunojoyo Madura, 13 Oktober 2018.

Lampiran 1: DAFTAR SISWA KELAS UJI COBA

No	Kode	Nama
1	UCT-01	Accellita
2	UCT-02	Ahmad Mukibin
3	UCT-03	Alfi Syahar
4	UCT-04	Asadullah Adnan Wijayanto
5	UCT-05	Aselabahar Farida Nur Rachmawati
6	UCT-06	Avrillia Ivana Kusumadewi
7	UCT-07	David Fazal Mutaquun
8	UCT-08	Dea Lova Bunga Avrillia
9	UCT-09	Dinda Wahyu Ningsih
10	UCT-10	Erwin Pujianto
11	UCT-11	Fira Handayani Krisdianti
12	UCT-12	Indah Ayu Wisdiaanti
13	UCT-13	Janu Ariza Ghoni Azka
14	UCT-14	Khoirul Effendi
15	UCT-15	Maulana Irfan Dewananta
16	UCT-16	Misda Nor Rosita
17	UCT-17	Mochamad Fajar Sidik
18	UCT-18	Mochammad Rifai
19	UCT-19	Muchammad Faiq Al-Ghifari
20	UCT-20	Muhamad Afrizal Pratama
21	UCT-21	Muhammad Faiq Dzulfikar Nugroho
22	UCT-22	Muhammad Fauzan Azima
23	UCT-23	Muhammad Ujab Shabi Hibatullah
24	UCT-24	Nico Anindya Hermawan
25	UCT-25	Nihayatun Nikmah
26	UCT-26	Nur Bejani Putri
27	UCT-27	Rahma Dewi Sarita
28	UCT-28	Rendra Ditya Ferdiansyah
29	UCT-29	Rifki Dermawan Wibisono
30	UCT-30	Rizky Amalia Putri
31	UCT-31	Sabrina Lucretia Kanaya
32	UCT-32	Siti Aisyah Fatimah Sari

Lampiran 2: DAFTAR PESERTA DIDIK KELAS EKSPERIMEN

No	Nama Siswa	Kode
1	Alea Shinta Bella	E-01
2	Alya Tri Suryanti	E-02
3	Ammar Luhur Nugroho	E-03
4	Anita Chici Fitriyani	E-04
5	Aryo Wibisono	E-05
6	Cakrawala Taruna Jati	E-06
7	Chealsea Karina Saputri	E-07
8	Dariin Rajwa Abdullah	E-08
9	Davina Diva Rahmadhani	E-09
10	Endrico Fikri Marhaendra	E-10
11	Fidela Jacinda B	E-11
12	Fitria Anggi Ariyani	E-12
13	Fixalano Atmaja	E-13
14	Hendra Maulana S	E-14
15	Lasmana Hasan Al Muazy	E-15
16	Luna Ayu Prameswari	E-16
17	M Zidan Syafiulfaza	E-17
18	Maulana Lukman Hakim	E-18
19	Muhammad Agabiel Azhardriansyah	E-19
20	Muhammad Ghoffar Satrio Putro Wibowo	E-20
21	Muhammad Naufal Faid	E-21
22	Muhammad Rafa Ardiansyah	E-22
23	Naila Nur Hafitzah	E-23
24	Nasya Aulia Rahmatul Fajriyana	E-24
25	Naufal Rafi Wibowo	E-25
26	Novelin Tiara Erly	E-26
27	Nur Azizah Lestari	E-27
28	Putri Maysella Noor Husna	E-28
29	Rahayu Ningsih	E-29
30	Rini	E-30
31	Saskia Arum Ramadhani	E-31
32	Sulaiman Saputra	E-32
33	Syahril Ega Saputra	E-33
34	Thalia Shelly Silvana	E-34

Lampiran 3: DAFTAR PESERTA DIDIK KELAS KONTROL

No	Nama Siswa	Kode
1	Analta Bima Saputra	K-01
2	Ardhito Farrel Ardan	K-02
3	Della Aisyah Anggraeni	K-03
4	Fadhia Bilbina	K-04
5	Finda Puspita Sari	K-05
6	Kavita Atsabita Imaddina	K-06
7	Kevin Galang Saputra	K-07
8	Latita Eodya	K-08
9	Lisa Nur Aini	K-09
10	M Rafi Tanaya S	K-10
11	Meisel Narendra Marta	K-11
12	Mochamad Raihan	K-12
13	Muhammad Satria Utomo	K-13
14	Muhammad Sholhan Hafiz	K-14
15	Nabila Sastra Putriandhita	K-15
16	Nadia Rahmania Putri	K-16
17	Nadza Salsabillah Fariyanto P	K-17
18	Nafia Riski Agni Putri	K-18
19	Narita Kasih Nugraheni	K-19
20	Nela Vina Mutiara	K-20
21	Rachmandira Fairinnuha	K-21
22	Radif Danil Muta Ali	K-22
23	Rafika Putri Wijayanti	K-23
24	Ramadhan Farrel A	K-24
25	Rhessa Farrel R	K-25
26	Ricky Dhaniartha	K-26
27	Rifani Alya Septiyassa	K-27
28	Rio Ahmad Dhani	K-28
29	Saskia Anjani	K-29
30	Satria Dewa Pramana	K-30
31	Satriya Pangaribawa	K-31
32	Savera Muliandaningrum	K-32
33	Siti Laila Nur Latifah	K-33
34	Syauqi Taufiq Hidayat	K-34
35	Yusuf Ali Achmad	K-35
36	Zakiya Muti Nasifa	K-36

Lampiran 4: KISI-KISI SOAL UJI COBA PRETEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

Indika	ator Pembelajaran	Indikator Komunikasi		Nomor
		Matematis		Soal
3.6.1	Menegaskan kebenaran teorema	1.	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika	1,2
4.6.1	Pythagoras Memecahkan permasalahan nyata menggunakan teorema Pythagoras dan tripel Pythagoras	3.	menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)	
3.6.2	Menganalisis jenis segitiga jika diketahui panjang sisi-sisinya	1.	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing)	3,4
4.6.1	Memecahkan permasalahan nyata menggunakan teorema Pythagoras dan tripel Pythagoras	3.	Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)	
3.7.3	Monguii trinol	1.	(Mathematical expressions) Merefleksikan benda-benda	5,6
4.6.1	Menguji tripel Pythagoras Memecahkan permasalahan	1.	nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing)	5,0
	nyata menggunakan teorema	2.	()	

	Pythagoras dan tripel Pythagoras	3.	atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa seharihari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	
3.6.5	sisi-sisi pada segitiga siku-siku dengan salah satu sudut berukuran 30°, 45° dan 60°	 2. 3. 	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa seharihari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	7,8

Lampiran 5: KISI-KISI SOAL UJ COBA POSTTEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

Indikator Pembelajaran		Indikator Komunikasi	Nomor
3.7.1	Menyeleksi unsur- unsur lingkaran	Matematis 1. Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing) 2. Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) 3. Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa seharihari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	Soal 1,2
3.7.2 4.7.1	Menghitung rumus keliling lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual Memecahkan masalah kontekstual yang berkaitan dengan keliling lingkaran dan luas lingkaran	1. Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing) 2. Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) 3. Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa seharihari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	3,4
3.7.3 4.7.1	Menghitung rumus luas lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual Memecahkan masalah	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi	5,6

	kontekstual yang berkaitan dengan keliling lingkaran dan luas lingkaran	3.	matematika dengan menyatakan peristiwa sehari- hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	
3.7.4	Menganalisis hubungan sudut pusat dan sudut keliling	1.	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing)	7,10a
4.7.2	Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, dan luas	2.	Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)	
	juring, serta hubungannya	3.	matematika dengan menyatakan peristiwa sehari- hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	
3.7.5	Menghitung panjang busur lingkaran	1.	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika	8,10b
4.7.2	Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, dan luas juring, serta	2.	(Drawing) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)	
	hubungannya	3.	Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa seharihari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	

3.7.6	Menghitung luas juring lingkaran	1.	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram	9,10c
4.7.2			ke dalam ide matematika	
	masalah yang	2	(Drawing)	
	berkaitan dengan	۷.	Memberikan jawaban dengan	
	sudut pusat, sudut		menggunakan bahasa sendiri	
	keliling, panjang		dan membuat model situasi	
	busur, dan luas		atau persoalan menggunakan	
	juring, serta		tulisan, gambar dan aljabar	
	hubungannya		(Written text)	
		3.	Mengekspresikan konsep	
			matematika dengan	
			menyatakan peristiwa sehari-	
			hari dalam bahasa atau	
			simbol matematika	
			(Mathematical expressions)	
			(Muchemucical expressions)	

Lampiran 6: INDIKATOR DAN PEDOMAN PENSKORAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

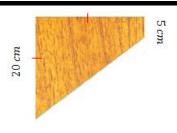
Indikator Kemampuan Komunikasi Matematis	Kriteria	Skor
Merefleksikan benda-benda	Membuat gambar secara lengkap dan benar/ menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar secara lengkap dan benar	3
nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya	Membuat gambar namun kurang lengkap dan benar/ menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun kurang lengkap dan benar	2
(Drawing)	Membuat gambar namun masih salah/ menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun salah	1
Managlamusailee	Tidak ada jawaban Menuliskan apa yang diketahui dan apa	0
Mengekspresikan konsep matematika	yang ditanyakan dari soal dengan benar dan lengkap	3
dengan menyatakan peristiwa sehari-	Menuliskan apa yang diketahui tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan dari soal atau sebaliknya	2
hari dalam bahasa atau simbol matematika	Menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dari soal tetapi belum tepat	1
(Mathematical Expressions)	Tidak menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dari soal	0
Memberikan jawaban dengan menggunakan	Menuliskan rumus dengan benar, langkah penyelesaian benar, dan hasil akhir benar dan memberikan penjelasan/ kesimpulan dengan benar	4
bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan	Menuliskan rumus dengan benar, langkah penyelesaian benar, dan hasil akhir benar, tetapi memberikan penjelasan/ kesimpulan tetapi salah	3
tulisan, gambar dan aljabar (Written Text)	Menuliskan rumus dengan benar dan langkah penyelesaian benar, tetapi hasil akhir salah, tidak memberikan penjelasan/ kesimpulan	2

Menuliskan rumus dengan ber langkah penyelesaian salah	ar tetapi 1
Tidak ada jawaban	0

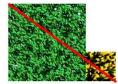
Lampiran 7: SOAL UJI COBA PRETEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

Petunjuk:

- 1. Tulislah identitas anda: nama, nomor absen dan kelas.
- 2. Bacalah soal dengan teliti.
- 3. Tuliskan apa saja yang diketahui, ditanyakan dan dijawab.
- 4. Jawablah soal-soal pada lembar jawaban yang telah disediakan dengan menuliskan cara pengerjaannya.
- 5. Alokasi waktu 80 menit.
- 1. Bayu ingin membuat papan seperti tampak pada gambar di samping! Di sepanjang garis miring akan dipasang lampu. Gambarkan sketsa papan tersebut dan hitunglah berapa panjang lampu yang diperlukan oleh Bayu?



2. Perhatikan gambar di bawah ini!



Sebuah taman berbentuk seperti tampak pada gambar. Taman berumput hijau berbentuk persegi dengan panjang sisi tamannya 15 meter. Luas taman persegi berumput kuning adalah 25 m². Disepanjang garis merah akan ditanam

bunga dengan jarak antarbunga adalah 5 meter. Gambarkan sketsa kedua taman tersebut dan hitunglah berapa banyak bunga yang diperlukan?

- 3. Leo memiliki sebuah lidi lalu ia memotongnya menjadi 3 ukuran yaitu 8 cm, 17 cm dan 15 cm. Ia menempelkan lidi tersebut di atas kertas sehingga terbentuk sebuah segitiga. Gambarkanlah segitiga tersebut dan jenis segitiga apakah yang terbentuk jika yang terbentuk adalah segitiga siku-siku maka buktikanlah dengan rumus pythagoras!
- 4. Seorang penjahit menerima pesanan dari pelanggan untuk menjahit sebuah bendera berbentuk segitiga dengan ukuran 5 meter, 3 meter dan 4 meter. Sebelum menggunting kain penjahit tersebut membuat sketsanya terlebih dahulu. . Gambarkanlah sketsa bendera yang dibuat oleh penjahit dan jenis segitiga

apakah yang terbentuk jika yang terbentuk adalah segitiga sikusiku maka buktikanlah dengan rumus pythagoras!

5. Sebuah kotak kemasan sandwich memiliki ukuran sebagai berikut.

Kotak kemasan tersebut dibagian atasnya akan ditempel stiker yang berukuran sama dengan bagian tutupnya. Diketahui panjang sisi-sisi stiker tersebut adalah (p-q), p, (p+q) dan membentuk tripel



Pythagoras. Jika p=8 cm, maka gambarkanlah sketsa stiker tersebut dan tentukan panjang sisi-sisi stiker yang belum diketahui!

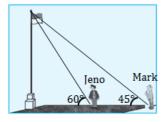
Seorang tukang kayu membuat sebuah bingkai jendela seperti gambar di samping.

Bingkai jendela tersebut terlihat berbentuk segitiga siku-siku. Jika masing-masing panjang sisinya 32 cm, *x* cm, 68 cm adalah tripel pythagoras. Gambarkanlah sketsa bingkai jendela



tersebut dan tentukanlah panjang sisi yang belum diketahui!

- 7. Sebuah tangga dengan panjang 200 cm disandarkan pada dinding. Jika sudut yang terbentuk antara tangga dengan lantai adalah 30°, gambarkan bentuk sketsanya dan hitunglah berapa tinggi dinding!
- 8. Perhatikan gambar di bawah ini!



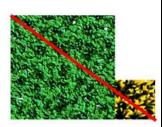
Jika jarak kaki tiang dengan kaki Jeno adalah 5 meter. Tentukan jarak kaki Mark dengan ujung tiang bendera! Serta gambarkan ilustrasi tersebut kedalam matematika!

Lampiran 8: KUNCI JAWABAN DAN PENSKORAN SOAL UJI COBA PRETEST

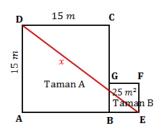
Soal	Kunci Jawaban	Kriteria Skor	Skor Maks
1. Bayu ingin membuat papan seperti tampak pada gambar di samping! Di sepanjang garis miring akan dipasang lampu. Gambarkan sketsa papan tersebut dan hitunglah berapa panjang lampu yang diperlukan oleh Bayu?	D 20 cm C 5 cm B	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Melukiskan gambar trapesium siku-siku dan memberikan keterangan panjang sisi-sisi yang diketahui tersebut secara lengkap dan benar Melukiskan gambar trapesium siku-siku dan memberikan keterangan panjang sisi-sisi yang diketahui namun tidak lengkap tetapi benar atau sebaliknya Melukiskan gambar trapesium siku-siku dan memberikan keterangan panjang sisi-sisi yang diketahui namun masih salah Tidak ada jawaban	10
	Diketahui: • Panjang AD = DC = 20 cm	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari	

• Panjang $BC = 5 cm$ Ditanyakan:	dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)
Panjang AB	Menuliskan apa yang diketahui 3 dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui 2 tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui 1 dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat
	0 Tidak ada jawaban
Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
ОВВ	dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)
A	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar
AO = AD - OD $AO = 20 - 5$	3 Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian,

	benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut	
0	,	4.0
be ke se	enda nyata, gambar dan diagram dalam ide matematika dan baliknya (<i>Drawing</i>)	10
]	be ke	0 Tidak ada jawaban Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) 3 Melukiskan gambar dan memberikan keterangan panjang



taman berbentuk Sebuah seperti tampak pada gambar. Taman berumput hijau berbentuk persegi dengan panjang sisi tamannya 15 meter. Luas taman persegi berumput kuning adalah 25 m². Disepanjang garis merah akan ditanam bunga dengan jarak antarbunga adalah 5 meter. Gambarkan sketsa kedua taman tersebut dan hitunglah berapa banyak bunga yang diperlukan?



Diketahui :

- Panjang sisi taman A (ABCD) = 15 m
- Luas taman B (BEFG) = $25 m^2$

Ditanyakan: Panjang x (DE)

sisi taman A, luas taman B dan garis x yang diketahui tersebut secara lengkap dan benar

Melukiskan gambar tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang sisi taman A, luas taman B dan garis x yang diketahui tersebut) tetapi benar atau sebaliknya

Melukiskan gambar/menyatakan ide yang terkandung dalam gambar namun masih salah

0 Tidak ada jawaban

Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)

Menuliskan apa yang diketahui 3 dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar

Menuliskan apa yang diketahui tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya Menuliskan apa yang diketahui

	0	dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat
Jawab : Panjang sisi persegi BEG (BE) = $\sqrt{25} = 5 m$ Panjang $AE = 15 + 5 = 20 m$	In de se at tu	Tidak ada jawaban dikator 3: Memberikan jawaban engan menggunakan bahasa endiri dan membuat model situasi au persoalan menggunakan disan, gambar dan aljabar Vritten text)
$x = DE$ $DE = \sqrt{AD^2 + AE^2}$ $DE = \sqrt{15^2 + 20^2}$ $DE = \sqrt{225 + 400}$	4	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian
$DE = \sqrt{625} = 25 m$ Banyak bunga yang diperlukan = $\frac{panjang\ DE}{Jarak\ antarbunga} = \frac{25\ m}{5\ m} = 5 $ bunga Jadi, banyak bunga yang diperlukan adalah 5 bunga.	3	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis
uiperiukan auaian 5 buliga.	2	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua

3. Leo memiliki sebuah lidi lalu ia memotongnya menjadi 3	A		aspek dari keempat aspek yang ditulis Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut Tidak ada jawaban dikator 1: Merefleksikan bendanda nyata, gambar dan diagram	10
ukuran yaitu 8 cm, 17 cm dan		ke	e dalam ide matematika dan	
15 cm. Ia menempelkan lidi		se	baliknya (Drawing)	
tersebut di atas kertas sehingga terbentuk sebuah segitiga. Gambarkanlah segitiga tersebut dan jenis segitiga apakah yang	15 cm 7.7 cm	3	Membuat gambar segitiga siku- siku, menunjukkan letak sudut siku-siku dan memberikan keterangan panjang setiap sisi- sisinya secara lengkap dan benar	
terbentuk jika yang terbentuk adalah segitiga siku-siku maka buktikanlah dengan rumus pythagoras!	C 8 cm B	2	Membuat gambar segitiga siku- siku, menunjukkan letak sudut siku-siku tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang setiap sisi-sisi yang diketahui) tetapi benar Membuat gambar segitiga siku-	

Diketahui : Panjang sisi-sisi segitiga	siku namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar segitiga siku-siku namun masih salah 0 Tidak ada jawaban Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan
BC = 8 cm	menyatakan peristiwa sehari-hari
AC = 15 cm	dalam bahasa atau simbol
AB = 17 cm	matematika (Mathematical
112 17 0.10	expressions)
Ditanyakan: Jenis segitiga yang terbentuk dari ketiga panjang tersebut?	Menuliskan apa yang diketahui 3 dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui 1 dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat 0 Tidak ada jawaban
Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
J	dengan menggunakan bahasa
Jadi, jenis segitiga yang dibentuk	sendiri dan membuat model situasi
oleh Leo dari ketiga buah lidi	atau persoalan menggunakan

tersebut adalah segitiga siku-siku. Pembuktian dengan rumus		lisan, gambar dan aljabar Vritten text)
pythagoras: $AB^2 = AC^2 + BC^2$ $AB = \sqrt{15^2 + 8^2}$ $AB = \sqrt{225 + 64}$ $AB = \sqrt{289} = 17$	4	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar Menuliskan rumus triple
	3	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis
	2	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis
	1	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu

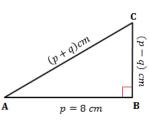
4. Seorang penjahit menerima pesanan dari pelanggan untuk menjahit sebuah bendera berbentuk segitiga dengan ukuran 5 meter, 3 meter dan 4 meter. Sebelum menggunting kain penjahit tersebut membuat sketsanya terlebih dahulu Gambarkanlah sketsa	C Sw	aspek dari keempat aspek tersebut 0 Tidak ada jawaban Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Membuat gambar segitiga sikusiku, menunjukkan letak sudut 3 siku-siku dan memberikan keterangan panjang setiap sisisinya secara lengkap dan benar	10
			10
_ = ==			
	С		
0 0	N		
9	IX .		
menggunting kain penjahit	\\sigma_{\text{a}}^{\sigma}	I I	
tersebut membuat sketsanya		keterangan panjang setiap sisi-	
torroom aanara.	4		
danibar naman		Membuat gambar segitiga siku-	
bendera yang dibuat oleh penjahit dan jenis segitiga		siku, menunjukkan letak sudut	
apakah yang terbentuk jika	A 3 m B	2 siku-siku tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang	
yang terbentuk adalah		setiap sisi-sisi yang diketahui)	
segitiga siku-siku maka		tetapi benar	
buktikanlah dengan rumus		Membuat gambar segitiga siku-	
pythagoras!		siku namun masih	
		salah/menyatakan ide	
		matematika yang terkandung dalam gambar segitiga siku-siku	
		namun masih salah	
		0 Tidak ada jawaban	
	Diketahui :	Indikator 2: Mengekspresikan	

Panjang sisi-sisi se		onsep matematika dengan
BC = 5 m	m	nenyatakan peristiwa sehari-hari
AC = 4 m	da	alam bahasa atau simbol
AB = 3 m	m	natematika (Mathematical
	ex	xpressions)
Ditanyakan :		Menuliskan apa yang diketahui
Jenis segitiga yang	terbentuk dari 3	
ketiga panjang ter		lengkap dan benar
Retigu punjung ter	Jebut.	Menuliskan apa yang diketahui
	2	
	2	tetapi tidak menuliskan apa yang
		ditanyakan atau sebaliknya
		Menuliskan apa yang diketahui
	1	dan apa yang ditanyakan tetapi
		tidak tepat
	0	Tidak ada jawaban
Jawab :	In	ndikator 3: Memberikan jawaban
Jadi, jenis segitiga		engan menggunakan bahasa
sketsa penjahit ad		endiri dan membuat model situasi
siku-siku.		tau persoalan menggunakan
Sind Sind		ılisan, gambar dan aljabar
Pembuktian denga		Written text)
pythagoras :	(*)	Menuliskan rumus triple
$BC^2 = AC^2 + AB^2$		
	4	pythagoras, langkah penyelesaian
$BC = \sqrt{4^2 + 3^2}$	4	
$BC = \sqrt{16 + 9}$		didapat benar, dan menuliskan
		kesimpulan dengan benar

	$BC = \sqrt{25} = 5$ Menuliskan ru pythagoras, langkal hasil akhir yang kesimpulan namun dalam satu aspe menuliskan salah keempat aspek yang	didapat, dan n masih salah k atau tidak n satu dari
		mus triple n penyelesaian, n kesimpulan ah dalam dua nenuliskan dua
	pythagoras, langkal hasil akhir, dar 1 namun hanya sat benar atau hanya n aspek dari ked tersebut	n kesimpulan u aspek yang
	0 Tidak ada jawaban	
5. Sebuah kotak kemasan	Indikator 1: Mereflel	
sandwich memiliki ukuran	benda nyata, gambar	
sebagai berikut.	ke dalam ide mat	
	sebaliknya (Drawing)	



kemasan tersebut Kotak akan dibagian atasnya ditempel stiker vang berukuran sama dengan bagian tutupnya. Diketahui stiker panjang sisi-sisi tersebut adalah (p -(q), (p, (p+q))dan membentuk tripel Pythagoras. Jika p = 8 cm, maka gambarkanlah sketsa stiker tersebut dan tentukan



- Diketahui :
 AC (c) = p + q
- Directional: AC(c) = p + q AB(b) = p = 8 cmBC(a) = p - q

Ditanyakan: panjang *AC* dan panjang *BC*?

- Membuat gambar (segitiga sikusiku) dan memberikan keterangan 3 salah satu panjang sisi segitiga yang diketahui secara lengkap dan benar
- Membuat gambar (segitiga sikusiku) tidak lengkap (tidak memberikan keterangan salah satu panjang sisi segitiga yang diketahui) tetapi benar

Membuat gambar (tidak memberikan keterangan salah satu panjang sisi segitiga yang diketahui) namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun masih salah

0 Tidak ada jawaban

Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)

Menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dengan

maniana sisi sisi stilasu sama		1	landran dan banan
panjang sisi-sisi stiker yang		-	lengkap dan benar
belum diketahui!			Menuliskan apa yang diketahui
		2	tempi tidan menuncian apa yang
			ditanyakan atau sebaliknya
			Menuliskan apa yang diketahui
		1	aun upu jung urumjunun tetapi
			tidak tepat
		0	Tidak ada jawaban
	Jawab :	In	dikator 3: Memberikan jawaban
			engan menggunakan bahasa
	Sisi terpanjang adalah $(p+q)$	se	endiri dan membuat model situasi
		at	au persoalan menggunakan
		tu	llisan, gambar dan aljabar
	Segitiga <i>ABC</i>	(V	Vritten text)
	$AC^2 = AB^2 + BC^2$		Menuliskan rumus triple
	$c^2 = b^2 + c^2$		pythagoras, langkah penyelesaian
	$(p+q)^2 = p^2 + (p-q)^2$	4	dengan benar, hasil akhir yang
	$p^2 + 2pq + q^2 = {}^2 + (p^2 - 2pq)$		didapat benar, dan menuliskan
	$+ q^2$)		kesimpulan dengan benar
	$p^2 + 2pq + q^2 = 2p^2 - 2pq + q^2$		Menuliskan rumus triple
	$p^2 = 4pq$		pythagoras, langkah penyelesaian,
	p = 4q		hasil akhir yang didapat, dan
		3	kesimpulan namun masih salah
	Jika $p = 8$ maka,		dalam satu aspek atau tidak
	p = 4q		menuliskan salah satu dari
			keempat aspek yang ditulis

	$q = \frac{8}{4}$ $q = 2$ $p = 8$ $p - q = 8 - 2 = 6$ $p + q = 8 + 2 = 10$	2	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis	
	Jadi, panjang sisi-sisi stiker tersebut adalah 6 cm, 8 cm, dan 10 cm.	1	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut	
		0		
6. Seorang tukang kayu membuat sebuah bingkai jendela seperti gambar di bawah ini.		be ke	dikator 1: Merefleksikan benda- enda nyata, gambar dan diagram e dalam ide matematika dan ebaliknya (<i>Drawing</i>)	10
		3	Membuat gambar (analisis gambar ke bentuk segitiga sikusiku) dan memberikan memberikan keterangan panjang sisi-sisi segitiga yang diketahui secara lengkap dan benar	



Bingkai jendela tersebut terlihat berbentuk segitiga siku-siku. Jika masingmasing panjang sisinya 32 cm, x cm, 68 cm adalah tripel pythagoras. Gambarkanlah sketsa bingkai jendela tersebut dan tentukanlah panjang sisi yang belum diketahui!



Diketahui: panjang sisi terpendek (AB) = 32 cm panjang sisi terpanjang/sisi miring (AC) = 68 cm

Ditanyakan : panjang x

Membuat gambar (analisis gambar ke bentuk segitiga sikusiku) tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang sisi-sisi segitiga yang diketahui) tetapi benar

Membuat gambar (analisis gambar ke bentuk segitiga sikusiku) namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun masih salah

0 Tidak ada jawaban

Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)

- Menuliskan apa yang diketahui 3 dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar
- Menuliskan apa yang diketahui 2 tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya

Menuliskan apa yang diketahui

Jawab:	dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat 0 Tidak ada jawaban Indikator 3: Memberikan jawaban
Segitiga ABC $AC^2 = AB^2 + BC^2$ $68^2 = 32^2 + x^2$	dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)
$x^{2} = 68^{2} - 32^{2}$ $x = \sqrt{4624 - 1024}$ $x = \sqrt{3600}$ $x = 60$	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian 4 dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar
Jadi, nilai x adalah 60 cm.	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis
	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, 2 hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua

	aspek dari keempat aspek yang ditulis Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan 1 namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut O Tidak ada jawaban	
7. Sebuah tangga dengan panjang 200 cm disandarkan pada dinding. Jika sudut yang terbentuk antara tangga dengan lantai adalah 30°, gambarkan bentuk sketsanya dan hitunglah berapa tinggi dinding!	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Membuat gambar (analisis peristiwa ke bentuk segitiga sikusiku) dan memberikan memberikan keterangan panjang sisi segitiga dan letak sudutnya secara lengkap dan benar Membuat gambar (analisis	10
	peristiwa ke bentuk segitiga siku- siku) tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang sisi segitiga dan letak sudutnya) tetapi benar	

Lantai A	Membuat gambar (analisis peristiwa ke bentuk segitiga sikusiku) namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar (analisis peristiwa ke bentuk segitiga siku-siku) namun masih salah
<i>'</i>	0 Tidak ada jawaban
	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan
panjang tangga/sisi miring $(AC) =$	menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol
	matematika (Mathematical expressions)
$(\angle C) = 30^{\circ}$	Menuliskan apa yang diketahui
	3 dan apa yang ditanyakan dengan
Ditanyakan: tinggi dinding (AB)	lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui
	tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya

	dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat 0 Tidak ada jawaban
Jawab:	Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) Menuliskan rumus perbandingan
Perbandingan segitiga dengan sudut 30°, 60° adalah alas : tinggi : sis	panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan
$\sqrt{3}$: 1: 2 $AB = \frac{1}{2} \times 200$ $AB = 100 \text{ cm}$ $Jadi, \text{ tinggi tangga diuk}$ lantai adalah 100 cm.	Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis
	2 Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah

		1	dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut Tidak ada jawaban	
8. Perhatikan gambar di bawah ini!			dikator 1: Merefleksikan benda- enda nyata, gambar dan diagram	10
IIII:			dalam ide matematika dan	
P	Α .	se	baliknya <i>(Drawing)</i>	
Jeno Mark		3	Membuat gambar (analisis peristiwa ke dalam bentuk segitiga siku-siku) dan memberikan keterangan panjang sisi-sisi beserta sudut-sudut yang diketahui secara lengkap dan benar	
Jika jarak kaki tiang dengan kaki Jeno adalah 5 meter. Tentukan jarak kaki Mark	B 5 m C D	2	Membuat gambar (analisis peristiwa ke dalam bentuk segitiga siku-siku) tidak lengkap (tidak memberikan keterangan	

dengan ujung tiang bendera! Serta gambarkan ilustrasi tersebut kedalam		panjang sisi-sisi beserta sudut- sudut yang diketahui) tetapi benar
matematika!		Membuat gambar (analisis peristiwa ke dalam bentuk segitiga siku-siku) namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun masih salah Tidak ada jawaban
	Diketahui: Misal Jarak kaki tiang dengan kaki $Jeno(BC) = 5 \text{ m}$ $\angle ACB = 60^{\circ}$	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)
	∠ADB = 45° Ditanyakan : jarak kaki Mark	Menuliskan apa yang diketahui 3 dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar
	dengan ujung tiang bendera (AD)	Menuliskan apa yang diketahui 2 tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya
		Menuliskan apa yang diketahui 1 dan apa yang ditanyakan tetapi
		tidak tepat 0 Tidak ada jawaban

Jawab : Segitiga siku-siku ABC A	Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)
$ \begin{array}{ccc} & 30^{\circ} \\ & 60^{\circ} \\ & B & 5 m & C \\ & BC: AB = 1: \sqrt{3} \end{array} $	Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar
$5: AB = 1: \sqrt{3}$ $\frac{5}{AB} = \frac{1}{\sqrt{3}}$ $AB = 5\sqrt{3}$ $Jadi, \text{ panjang } AB \text{ (tiang bendera)}$ $adalah 5\sqrt{3} m.$	Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis
Segitiga siku-siku <i>ABD</i>	Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan 2 kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis

A E E S B D	1	Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut	
$AB:AD=1:\sqrt{2}$ $5\sqrt{3}:AD=1:\sqrt{2}$ $\frac{5\sqrt{3}}{AD}=\frac{1}{\sqrt{2}}$ $AD=5\sqrt{3}\times\sqrt{2}$ $AD=5\sqrt{6}$ A	0	Tidak ada jawaban	

Lampiran 9: SOAL UJI COBA POSTTEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

Petunjuk:

- 1. Tulislah identitas anda: nama, nomor absen dan kelas.
- 2. Bacalah soal dengan teliti.
- 3. Tuliskan apa saja yang diketahui, ditanyakan dan dijawab.
- 4. Jawablah soal-soal pada lembar jawaban yang telah disediakan dengan menuliskan cara pengerjaannya.
- 5. Alokasi waktu 80 menit.
- 1. Perhatikan gambar berikut!

Pizza di samping berbentuk lingkaran. Gambarkanlah sketsanya dan sebutkan unsurunsur lingkaran pada gambar tersebut secara lengkap. Kemudian sebutkanlah 3 benda disekitarmu yang berbentuk lingkaran!



2. Perhatikan gambar dibawah ini!

Jam dinding tersebut berbentuk lingkaran. Gambarkanlah



sketsanya dan sebutkan unsur-unsur lingkaran pada gambar tersebut secara lengkap. Kemudian sebutkanlah 3 waktu sehingga jarum jam dan menit saling membetuk jari-jari (garis lurus) pada jam dinding!

- 3. Setiap pagi, Indah pergi ke sekolah mengendarai sepeda motor. Apabila diameter roda sepeda motor Indah adalah 35 cm dan roda sepeda motor tersebut berputar sebanyak 250 kali. Gambarkan sketsa roda sepeda motor tersebut dalam lingkaran dan hitunglah jarak rumah Indah ke sekolah!Sebuah lahan berbentuk persegi dengan panjang sisi 20 meter. Pada lahan tersebut akan dibuat kolam renang berbentuk lingkaran dengan jari-jari 10 meter. Sisa lahan (yang tidak terpakai untuk membuat kolam) ditanami rumput. Gambarkan sketsanya. Kemudian hitung luas lahan yang ditanami rumput.
- 4. Seutas kawat dibentuk lingkaran yang memiliki jari-jari 28 cm. Hitunglah panjang kawat tersebut dan sketsakan dalam bentuk lingkaran!Suatu jam dinding membentuk sudut tertentu ketika menunjukkan suatu waktu. Jika panjang jarum menit sebagai jari-jari adalah 3 cm, tentukan panjang lintasan busur lingkaran

- antara jarum menit dan jarum jam ketika pukul 10.00 kemudian gambarkan sketsanya.
- 5. Sebuah kolam berbentuk lingkaran berjari-jari 30 meter. Di sekeliling tepi kolam dibuat jalan melingkar 5 meter. Jika biaya untuk membuat jalan tiap 1 m² adalah Rp. 10.000. Gambarkan sketsanya terlebih lalu hitunglah seluruh biaya untuk membuat jalan tersebut!
- 6. Sebuah lahan berbentuk persegi dengan panjang sisi 20 meter. Pada lahan tersebut akan dibuat kolam renang berbentuk lingkaran dengan jari-jari 10 meter. Sisa lahan (yang tidak terpakai untuk membuat kolam) ditanami rumput. Gambarkan sketsanya. Kemudian hitung luas lahan yang ditanami rumput.
- 7. Sebuah jam dinding berbentuk lingkaran lengkap dengan angka 1-12 dan jarum jam serta menitnya, (jarum detik diabaikan). Jika pada saat ini jam menunjukkan pukul 20.00, maka tentukan besar sudut pusatnya dan sudut keliling yang dibentuk oleh kedua jarum jam terhadap angka 4. Gambarkan sketsanya terlebih dahulu!
- 8. Suatu jam dinding membentuk sudut tertentu ketika menunjukkan suatu waktu. Jika panjang jarum menit sebagai jari-jari adalah 3 cm, tentukan panjang lintasan busur lingkaran antara jarum menit dan jarum jam ketika pukul 10.00 kemudian gambarkan sketsanya.
- 9. Dinda harus meminum tablet yang berbentuk lingkaran. Jika dinda harus meminum $\frac{1}{3}$ dari tablet itu dan ternyata jari-jari tablet 0,7 cm. Gambarkan dan hitunglah berapa luas tablet yang diminum oleh dinda.
- 10. Rio memesan martabak manis ukuran besar dengan diameter 30 cm. Dia berpesan kepada si pembuat untuk membagi martabak manis tersebut menjadi 8 bagian sama besar dengan topping yang berbedabeda seperti gambar di bawah ini.



Tentukan:

- a. Ukuran sudut tiap potongan martabak manis.
- b. Panjang busur tiap potongan martabak manis.
- c. Luas tiap potongan martabak manis. Gambarlah sketsanya terlebih dahulu!

Lampiran 10: KUNCI JAWABAN DAN PENSKORAN SOAL UJI COBA POSTTEST

Soal	Kunci Jawaban	Kriteria Skor	Skor Maks
1. Perhatikan gambar berikut!	B C D D O D	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Melukiskan gambar lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui secara lengkap dan benar Melukiskan gambar lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui namun tidak lengkap tetapi benar	10
Pizza di atas berbentuk lingkaran. Gambarkanlah sketsanya dan sebutkan unsur-unsur lingkaran		Melukiskan gambar lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui namun masih salah Tidak ada jawaban	
pada gambar tersebut secara lengkap. Kemudian sebutkanlah 3 benda	Contoh benda nyata disekitar kita yang berbentuk lingkaran adalah roda, setir mobil dan donut.	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol	

disekitarmu yar	g	matematika (Mathematical
berbentuk lingkaran!		expressions)
		Menuliskan tiga contoh benda nyata disekitar yang berbentuk lingkaran secara benar dan lengkap
		Menuliskan contoh benda nyata yang bebentuk lingkaran tetapi hanya dua yang benar
		Menuliskan tiga contoh benda nyata yang bebentuk lingkaran tetapi tidak tepat atau menuliskan contoh benda nyata yang berbentuk lingkaran tetapi hanya satu yang benar O Tidak ada jawaban
	Harry many linghages	· ·
	Unsur-unsur lingkaran: O = titik pusat lingkaran AD = d = diameter lingkaran	Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model
	OA, OB, OC dan $OD = $ jari-jari lingkaran AOB, AOC, AOD, BOC, BOD dan COD	menggunakan tulisan, gambar dan
	= juring AB, AC, A, BC, BD dan D = busur	Menuliskan bagian atau daerah 4 unsur-unsur lingkaran dari gambar secara benar dan lengkap

	Menuliskan unsur-unsur lingkaran dari gambar secara lengkap dan masih salah dalam menyebutkan daerah dari unsur-unsur terebut atau menuliskan unsur-unsur lingkaran dari gambar tetapi belum lengkap meskipun benar	
	Menuliskan unsur-unsur lingkaran dari gambar tetapi 2 belum lengkap dan masih salah dalam menyebutkan bagian atau daerah dari unsur-unsur terebut Menuliskan bagian atau daerah unsur-unsur lingkaran tetapi tidak tepat 0 Tidak ada jawaban	
2. Perhatikan gambar di bawah ini! B O r	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Melukiskan gambar lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui secara lengkap dan benar Melukiskan gambar lingkaran dan	10

		1 1 1 1 1
Jam dinding di atas berbentuk lingkaran.		unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui namun tidak lengkap tetapi benar
Gambarkanlah sketsanya dan sebutkan unsur-unsur lingkaran pada gambar		Melukiskan gambar lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui namun masih salah
tersebut secara lengkap.		0 Tidak ada jawaban
Kemudian sebutkanlah 3	3 waktu yang dapat membentuk jari-	Indikator 2: Mengekspresikan
waktu sehingga jarum jam	jari antara jarum jam dan menit pada	konsep matematika dengan
dan menit saling	jam dinding yaitu 09.15; 06.00 dan 12.30	menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol
membetuk jari-jari (garis	12.30	matematika (Mathematical
lurus) pada jam dinding!		expressions)
		Menuliskan 3 waktu yang dapat membentuk jari-jari antara jarum jam dan menit pada jam dinding secara benar dan lengkap
		Menuliskan 3 waktu yang dapat membentuk jari-jari antara jarum jam dan menit pada jam dinding tetapi hanya dua yang benar
		Menuliskan 3 waktu yang dapat membentuk jari-jari antara jarum jam dan menit pada jam dinding

	waktu yang dapat membentuk
	jari-jari antara jarum jam dan
	menit pada jam dinding tetapi
	hanya satu yang benar
	0 Tidak ada jawaban
Unsur-unsur lingkaran:	Indikator 3: Memberikan jawaban
O = titik pusat lingkaran	dengan menggunakan bahasa
OA, OB dan $OC = r$ = jari-jari	sendiri dan membuat model
lingkaran	situasi atau persoalan
AOB, AOC dan BOC = juring	menggunakan tulisan, gambar dan
AB, AC , dan BC = busur	aljabar (Written text)
	Menuliskan bagian atau daerah
	4 unsur-unsur lingkaran dari
	gambar secara benar dan lengkap
	Menuliskan unsur-unsur
	lingkaran dari gambar secara
	lengkap dan masih salah dalam
	menyebutkan daerah dari unsur-
	unsur terebut atau menuliskan
	unsur-unsur lingkaran dari
	gambar tetapi belum lengkap
	meskipun benar
	Menuliskan unsur-unsur
	lingkaran dari gambar tetani
	belum lengkap dan masih salah
	dalam menyebutkan bagian atau

		daerah dari unsur-unsur terebut	
1		Menuliskan bagian atau daerah	
!		1 unsur-unsur lingkaran tetapi tidak	
		tepat	
		0 Tidak ada jawaban	
3. Setiap pagi, Indah pergi ke		Indikator 1: Merefleksikan benda-	10
sekolah mengendarai		benda nyata, gambar dan diagram	
sepeda motor. Apabila		ke dalam ide matematika dan	
diameter roda sepeda		sebaliknya (Drawing)	
motor Indah adalah 35 cm	$\begin{pmatrix} 35 \text{ cm} & d \end{pmatrix}$	Membuat gambar lingkaran	
dan roda sepeda motor		langua languan dan banan	
tersebut berputar	\	3 disertakan keterangan diameter	
sebanyak 250 kali.	\	lingkarannya	
Gambarkan sketsa roda		Membuat gambar lingkaran	
sepeda motor tersebut		namun tidak langkan (tidak	
dalam lingkaran dan		memberikan keterangan diameter	
hitunglah jarak rumah		lingkaran) tetapi benar	
Indah ke sekolah!		Membuat gambar lingkaran	
		namun masih salah/memberikan	
		1 keterangan diameter lingkaran	
ļ		namun masih salah	
ļ		0 Tidak ada jawaban	
	Diketahui : lingkaran dengan $d =$	Indikator 2: Mengekspresikan	
!	35 cm	konsep matematika dengan	
	Jumlah putaran roda = 250 kali	menyatakan peristiwa sehari-hari	
	,	dalam bahasa atau simbol	

Ditanyakan : jarak rumah k	ke sekolah matematika (Mathematical expressions)
	Menuliskan apa yang diketahui (diameter lingkaran dan jumlah putaran roda) dan apa yang ditanyakan (jarak rumah ke sekolah) dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui (diameter lingkaran dan jumlah putaran roda) tetapi tidak menuliskan (jarak rumah ke sekolah) apa yang ditanyakan atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui (diameter lingkaran dan jumlah 1 putaran roda) dan apa yang ditanyakan (jarak rumah ke sekolah) tetapi tidak tepat 0 Tidak ada jawaban
Jawab:	Indikator 3: Memberikan jawaban
$K = \pi \times d$	dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model
$=\frac{22}{7} \times 35 = 110$	situasi atau persoalan
Jadi, keliling roda 110 cm.	menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)

	Jarak rumah Indah ke sekolah = keliling roda × jumlah putaran Jarak rumah Indah ke sekolah = 110 × 250 = 27.500 cm = 275 m	4	didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (jarak rumah Indah ke sekolah) dengan benar	
	Jadi, jarak rumah Indah ke sekolah adalah 275 m	3	Menuliskan rumus keliling lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (jarak rumah Indah ke sekolah) masih salah	
		2	Menuliskan rumus keliling lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (jarak rumah Indah ke sekolah)	
		1	Menuliskan rumus keliling lingkaran dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah	
4. Seutas kawat dibentuk lingkaran yang memiliki jari-jari 28 cm. Hitunglah		Ir b	Tidak ada jawaban ndikator 1: Merefleksikan benda- enda nyata, gambar dan diagram e dalam ide matematika dan ebaliknya (Drawing)	10

panjang kawat tersebut dan sketsakan dalam bentuk lingkaran!	28 cm	Membuat gambar lingkaran secara lengkap dan benar disertakan keterangan jari-jari lingkarannya
		Membuat gambar lingkaran namun tidak lengkap (tidak memberikan keterangan jari-jari lingkaran) tetapi benar
		Membuat gambar lingkaran namun masih salah/memberikan keterangan jari-jari lingkaran namun masih salah
		0 Tidak ada jawaban
	$Diketahui$: lingkaran dengan $r=28\mathrm{cm}$	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari
	Ditanyakan : panjang kawat (keliling)	=
		Menuliskan apa yang diketahui (jari-jari lingkaran) dan apa yang ditanyakan (panjang kawat/keliling) dengan lengkap dan benar
		2 Menuliskan apa yang diketahui

	(jari-jari lingkaran) tetapi tidak menuliskan (panjang
	kawat/keliling) apa yang
	ditanyakan atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui
	1 ((jari-jari lingkaran) dan apa yang
	ditanyakan (panjang kawat/keliling) tetapi tidak tepat
	0 Tidak ada jawaban
Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
	dengan menggunakan bahasa
$K = \pi \times 2 \times r$	sendiri dan membuat model
$=\frac{22}{7} \times 2 \times 28 = 176$	situasi atau persoalan
Jadi, panjang kawat tersebut adalah	menggunakan tulisan, gambar dan
176 cm.	aljabar (Written text) Menuliskan rumus keliling
	lingkaran, langkah penyelesaian
	dengan benar, hasil akhir yang
	didapat benar, dan menuliskan
	kesimpulan (panjang kawat)
	dengan benar
	Menuliskan rumus keliling
	lingkaran, langkah penyelesaian 3 dengan benar, hasil akhir yang
	didapat benar, tetapi menuliskan
	uluapat bellal, tetapi illelluliskali

5. Sebuah kolam berbentuk lingkaran berjari-jari 30 meter. Di sekeliling tepi kolam dibuat jalan melingkar 5 meter. Jika biaya untuk membuat jalan tiap 1 m² adalah Rp.	5 m 30 m	masih salah Menuliskan rumus keliling lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (panjang kawat) Menuliskan rumus keliling lingkaran dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah Tidak ada jawaban Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Membuat gambar (lingkaran kecil dalam lingkaran besar) dan memberikan keterangan jari-jari lingkaran dan selicih jari jari dua	10
lingkaran berjari-jari 30 meter. Di sekeliling tepi kolam dibuat jalan melingkar 5 meter. Jika biaya untuk membuat jalan	5 m 30 m	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Membuat gambar (lingkaran kecil dalam lingkaran besar) dan	10

	tersebut) tetapi benar
	Membuat gambar namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar
	0 Tidak ada jawaban
Diketahui : Jari-jari kolam renang (lingkaran)	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan
r = 30 m	menyatakan peristiwa sehari-hari
Biaya membuat jalan Rp. 10.000/m ²	dalam bahasa atau simbol matematika <i>(Mathematical</i>
Ditanyakan : Biaya keseluruhan	expressions)
membuat jalan	Menuliskan apa yang diketahui
	(jari-jari kolam renang dan biaya
	3 membuat jalan) dan apa yang ditanyakan (biaya keseluruhan) dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui (jari-jari kolam renang dan biaya membuat jalan) tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan (biaya keseluruhan) atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui 1 (jari-jari kolam renang dan biaya membuat jalan) dan apa yang

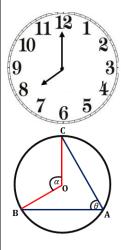
	ditancelan (hiara basalumhan)
	ditanyakan (biaya keseluruhan)
	tetapi tidak tepat 0 Tidak ada jawaban
I L	5
Jawab:	Indikator 3: Memberikan jawaban
	dengan menggunakan bahasa
Luas kolam renang (lingkaran) =	
$\pi \times r^2$	situasi atau persoalan
$=\pi \times 30^2$	menggunakan tulisan, gambar dan
$= 3.14 \times 900$	aljabar (Written text)
= 2.826	Menuliskan rumus luas lingkaran,
Jadi, luas kolam renang adala	
$2.826 m^2$.	benar, hasil akhir yang didapat
	benar, dan menuliskan
Luas keseluruhan (kolam+jalan) L_t :	
$r_t = 35 \text{ m}$	membuat jalan) dengan benar
$L_t = \pi \times r^2$	Menuliskan rumus luas lingkaran,
$=\pi \times 35^2$	langkah penyelesaian dengan
$= 3,14 \times 1.225$	benar, hasil akhir yang didapat
= 3.846,5	benar, tetapi menuliskan
Jadi, Luas kolam+jalan = $3.846,5 m^2$. kesimpulan (biaya untuk
	membuat jalan) masih salah
Luas jalan = Luas keseluruhan	– Menuliskan rumus luas lingkaran,
Luas kolam	langkah penyelesaian dengan
= 3.846,5 - 2.826	2 benar, tetapi hasil akhir yang
= 1.020,5	didapat salah, dan tidak
	menuliskan kesimpulan (biaya

	Biaya untuk membuat jalan: Biaya = Luas jalan × Rp. 10.000 = 1.020,5 × Rp. 10.000 = Rp. 10.205.000 Jadi, seluruh biaya untuk membuat jalan tersebut adalah Rp. 10.205.000.	1 0	untuk membuat jalan) Menuliskan rumus luas lingkaran tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah Tidak ada jawaban	
6. Sebuah lahan berbentuk persegi dengan panjang sisi 20 meter. Pada lahan tersebut akan dibuat kolam renang berbentuk lingkaran dengan jari-jari 10 meter. Sisa lahan (yang tidak terpakai untuk membuat kolam) ditanami rumput. Gambarkan sketsanya. Kemudian hitung luas lahan yang ditanami rumput.	10 m	be ke	dan jari-jari lingkaran secara lengkap dan benar Membuat gambar (lingkaran dalam pesegi) tidak lengkap	10

	Dilate had a series a statistical	I. 19
	Diketahui : panjang sisi lahan	Indikator 2: Mengekspresikan
	(persegi) $s = 20 \text{ m}$	konsep matematika dengan
	Jari-jari kolam renang (lingkaran)	menyatakan peristiwa sehari-hari
	r = 10 m	dalam bahasa atau simbol
		matematika (Mathematical
	Ditanyakan : luas (sisa) lahan di luar	expressions)
	kolam	Menuliskan apa yang diketahui (panjang sisi lahan dan jari-jari kolam renang) dan apa yang ditanyakan (luas sisa lahan) dengan lengkap dan benar
		Menuliskan apa yang diketahui (panjang sisi lahan dan jari-jari 2 kolam renang) tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan (luas sisa lahan) atau sebaliknya
		Menuliskan apa yang diketahui (panjang sisi lahan dan jari-jari kolam renang) dan apa yang ditanyakan (luas sisa lahan) tetapi tidak tepat
		0 Tidak ada jawaban
Γ	Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
	Luas lahan (persegi) = $s \times s$	dengan menggunakan bahasa
	$=20\times20$	sendiri dan membuat model
	= 400	situasi atau persoalan

	<i>Jadi,</i> luas lahan adalah 400 m^2 .		enggunakan tulisan, gambar dan Ijabar <i>(Written text)</i>	
	Luas kolam renang (lingkaran) = $\pi \times r^2$ = $\pi \times 10^2$ = 3,14 × 10 × 10 = 314 Jadi, luas kolam renang adalah	4	Menuliskan rumus luas lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (luas sisa lahan) dengan benar	
	$314 m^2$. Luas sisa lahan = luas lahan - luas kolam renang = $400 - 314$ = 86	3	Menuliskan rumus luas lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (luas sisa lahan) masih salah	
	Jadi, luas sisa lahan yang ditanami rumput adalah $86m^2$	2	Menuliskan rumus luas lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, dan tidak menuliskan kesimpulan (luas sisa lahan)	
		1	Menuliskan rumus luas lingkaran tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah Tidak ada jawaban	
7. Sebuah jam dinding		In	dikator 1: Merefleksikan benda-	10

berbentuk lingkaran lengkap dengan angka 1-12 jarum jam serta detik menitnva. (iarum diabaikan). Iika pada saat ini iam menunjukkan pukul 20.00. maka tentukan besar sudut pusatnya dan sudut keliling yang dibentuk oleh kedua jarum jam terhadap angka Gambarkan sketsanya terlebih dahulu!



Diketahui : jam dinding menunjukkan pukul 20.00 merupakan sudut pusat = α = $\angle BOC$ Sudut keliling yang dibentuk oleh

benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (*Drawing*)

Membuat gambar (jam dinding yang menunjukkan pukul 20.00) 3 dan menggambar daerah sudut pusat dan sudut keliling secara lengkap dan benar

Membuat gambar (jam dinding yang menunjukkan pukul 20.00) tidak lengkap (salah dalam 2 menunjukkan pukul 20.00 ataupun menggambar daerah sudut pusat dan sudut keliling) tetapi benar

Membuat gambar (jam dinding yang menunjukkan pukul 20.00)

1 namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun masih salah

0 Tidak ada jawaban

Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical

kedua jarum jam terhadap angka 4 =	expressions)
$\theta = \angle AOC$ Ditanyakan: besar sudut pusat (α) dan sudut keliling (θ) .	Menuliskan apa yang diketahui (daerah sudut pusat dan sudut keliling) dan apa yang ditanyakan (besar sudut pusat dan sudut keliling) dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui (daerah sudut pusat dan sudut keliling) tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan (besar sudut pusat dan sudut keliling) atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui (daerah sudut pusat dan sudut 1 keliling) dan apa yang ditanyakan (besar sudut pusat dan sudut keliling) tetapi tidak tepat 0 Tidak ada jawaban
Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
	dengan menggunakan bahasa
Sudut pusat =	sendiri dan membuat model
$\alpha = \angle BOC = \frac{360^{\circ}}{12} = 30^{\circ} \text{/jam}$	situasi atau persoalan
Pukul $20.00 = 30^{\circ} \times 4 = 120^{\circ}$	menggunakan tulisan, gambar dan
Jadi, besar sudut pusat adalah 120°.	aljabar (Written text)
	4 Menuliskan rumus besar sudut

Sudut keliling = $\theta = \angle AOC = \frac{1}{2} \times 120^{\circ} = 60^{\circ}.$ Jadi, besar sudut kelilingt adalah 60°.		pusat dan sudut keliling, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat dan sudut keliling) dengan benar	
	3	Menuliskan rumus besar sudut pusat dan sudut keliling, langkah penyelesaian dengan benar, dan hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat dan sudut keliling) masih salah	
	2	Menuliskan rumus besar sudut pusat dan sudut keliling dan langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat dan sudut keliling)	
	1	Menuliskan rumus besar sudut pusat dan sudut keliling tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah	

		0 Tidak ada jawaban	
8. Suatu jam dinding membentuk sudut tertentu ketika menunjukkan suatu waktu. Jika panjang jarum menit sebagai jari-jari adalah 3 cm, tentukan panjang lintasan busur lingkaran antara jarum menit dan jarum jam ketika pukul 10.00 kemudian gambarkan	9 3-	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Membuat gambar (lingkaran yang menunjukkan pukul 10.00 dengan menunjukkan juring dan busurnya) dan memberikan keterangan jari-jari lingkaran dan menunjukkan daerah sudut pusat secara lengkap dan benar	10
sketsanya.	B E S	Membuat gambar (lingkaran yang menunjukkan pukul 10.00 dengan menunjukkan juring dan busurnya) tidak lengkap (tidak memberikan keterangan jari-jari lingkaran dan menunjukkan daerah sudut pusat) tetapi benar	
		Membuat gambar (lingkaran yang menunjukkan pukul 10.00 dengan menunjukkan juring dan busurnya) namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung	

	dalam gambar (lingkaran yang
	menunjukkan pukul 10.00 dengan
	menunjukkan juring dan
	busurnya) namun masih salah
	0 Tidak ada jawaban
Diketahui : panjang jarum menit	Indikator 2: Mengekspresikan
(jari-jari) $r = 3$ cm	konsep matematika dengan
Sudut pusat lingkaran = $\angle AOB$	menyatakan peristiwa sehari-hari
	dalam bahasa atau simbol
Ditanya: panjang busur AB	matematika (Mathematical
	expressions)
	Menuliskan apa yang diketahui
	(panjang jarum menit (jari-jari)
	dan sudut pusat lingkaran) dan
	apa yang ditanyakan (panjang
	busur AB) dengan lengkap dan
	benar
	Menuliskan apa yang diketahui
	(panjang jarum menit (jari-jari)
	dan sudut pusat lingkaran) tetapi
	tidak menuliskan apa yang
	ditanyakan (panjang busur AB)
	atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui
	1 (panjang jarum menit (jari-jari)
	dan sudut pusat lingkaran) dan

	apa yang ditanyakan (panjang
	busur <i>AB</i>) tetapi tidak tepat
	0 Tidak ada jawaban
Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
Sudut pusat lingkaran $\angle AOB = 2 \times$	dengan menggunakan bahasa
(sudut lingkaran penuh ÷ 12)	sendiri dan membuat model
$\angle AOB = 2\left(\frac{360^{\circ}}{12}\right) = 2(30^{\circ}) = 60^{\circ}$	situasi atau persoalan
$2AOB = 2\left(\frac{1}{12}\right) = 2(30^{\circ}) = 60^{\circ}$	menggunakan tulisan, gambar dan
	aljabar (Written text)
Keliling lingkaran = $2 \times \pi \times r$	Menuliskan rumus besar sudut
$= 2 \times 3,14 \times 3$	pusat lingkaran, keliling lingkaran,
= 18,84	panjang busur, langkah
	penyelesaian dengan benar, hasil
$\frac{panjang\ busur\ AB}{panjang\ busur\ AB} = \frac{\angle AOB}{AOB}$	4 akhir yang didapat benar, dan
$\frac{1}{\text{keliling lingkaran}} = \frac{1}{360^{\circ}}$	menuliskan kesimpulan (panjang
panjang busur AB $\underline{}$ 60°	busur lingkaran antara jarum
$\frac{18,84}{18,84} = \frac{360^{\circ}}{360^{\circ}}$	menit dan jarum jam ketika pukul
$\begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	10.00) dengan benar
$panjang \ busur \ AB = 18,84 \times \frac{60^{\circ}}{360^{\circ}}$	Menuliskan rumus besar sudut
panjang busur $AB = 18,84 \times \frac{1}{6}$	pusat lingkaran, keliling lingkaran,
1004	panjang busur, langkah
$panjang busur AB = \frac{18,84}{6}$	g penyelesaian dengan benar, dan
$\begin{array}{c} 6 \\ panjang \ busur \ AB = 3,14 \end{array}$	hasil akhir yang didapat benar,
punjung busur Ab = 3,14	tetapi menuliskan kesimpulan
<i>Jadi</i> , panjang busur lingkaran antara	(panjang busur lingkaran antara
juui, panjang busur migkaran antara	jarum menit dan jarum jam ketika

	jarum menit dan jarum jam ketika		pukul 10.00) masih salah	
	pukul 10.00 adalah 3,14 cm	2	Menuliskan rumus besar sudut pusat lingkaran, keliling lingkaran, panjang busur dan langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (panjang busur lingkaran antara jarum menit dan jarum jam ketika pukul 10.00)	
		1	Menuliskan rumus besar sudut pusat lingkaran, keliling lingkaran, panjang busur tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah Tidak ada jawaban	
9. Dinda harus meminum		Ir	dikator 1: Merefleksikan benda-	10
tablet yang berbentuk		b	enda nyata, gambar dan diagram	
lingkaran. Jika dinda harus			e dalam ide matematika dan	
meminum $\frac{1}{3}$ dari tablet itu		Se	ebaliknya <i>(Drawing)</i>	
dan ternyata jari-jari tablet 0,7 cm. Gambarkan dan hitunglah berapa luas tablet yang diminum oleh dinda.		3	Membuat gambar (lingkaran yang terbagi menjadi tiga bagian yang sama besar/juring) dan memberikan keterangan jari-jari lingkaran dan menunjukkan nama daerah juring lingkaran secara	

	lengkap dan benar
	Membuat gambar (lingkaran yang
	terbagi menjadi tiga bagian yang
0.7 cm	sama besar/juring) tidak lengkap
000	2 (tidak memberikan keterangan
	jari-jari lingkaran dan
	menunjukkan nama daerah juring
A	lingkaran) tetapi benar
" \	Membuat gambar (lingkaran yang
	terbagi menjadi tiga bagian yang
	sama besar/juring) namun masih
	salah/menyatakan ide
	1 matematika yang terkandung
	dalam gambar (lingkaran yang
	terbagi menjadi tiga bagian yang
	sama besar/juring) namun masih
	salah
	0 Tidak ada jawaban
Diketahui : jari-jari tablet (lingkaran)	Indikator 2: Mengekspresikan
r = 0.7 cm	konsep matematika dengan
-, -	1
Sudut pusat lingkaran ∠AOB	menyatakan peristiwa sehari-hari
	dalam bahasa atau simbol
Ditanyakan : Luas tablet yang	matematika (Mathematical
diminum (juring) = A0	expressions)
	Menuliskan apa yang diketahui
	(jari-jari lingkaran dan sudut

	pusat lingkaran) dan apa yang ditanyakan (luas juring AOB) dengan lengkap dan benar Menuliskan apa yang diketahui (jari-jari lingkaran dan sudut 2 pusat lingkaran) tetapi tidak
	menuliskan apa yang ditanyakan (luas juring AOB) atau sebaliknya Menuliskan apa yang diketahui (jari-jari lingkaran dan sudut pusat lingkaran) dan apa yang ditanyakan (luas juring AOB) tetapi tidak tepat 0 Tidak ada jawaban
Jawab: Sudut pusat lingkaran ∠AOB = $\frac{\frac{360^{\circ}}{3}}{3} = 120^{\circ}$ Luas lingkaran = π × r ² = $\frac{22}{7} \times (0,7)^{2}$	Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)
$= \frac{\frac{22}{7} \times \frac{7}{10} \times \frac{7}{10}}{\frac{22 \times 7}{10 \times 10}} = \frac{\frac{154}{100}}{\frac{154}{100}} = 1,54 \text{ cm}^2$ Luas tablet yang diminum (juring) =	Menuliskan rumus luas lingkaran, luas juring, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (luas tablet yang diminum oleh Dinda) dengan

	$AOB = \frac{\angle AOB}{360^{\circ}} \times \pi r^2$		benar	
	Luas $AOB = \frac{\angle AOB}{360^{\circ}} \times \pi r^{2}$ $= \frac{120^{\circ}}{360^{\circ}} \times 1,54$ $= \frac{1}{3} \times 1,54$ $= 0,51$	3	Menuliskan rumus luas lingkaran, luas juring, langkah penyelesaian dengan benar, dan hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (luas tablet yang diminum oleh Dinda) masih salah	
	Jadi, luas tablet yang diminum oleh Dinda adalah sebesar $0,51 \ cm^2$.	2	Menuliskan rumus luas lingkaran, luas juring dan langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (luas tablet yang diminum oleh Dinda)	
		1	Menuliskan rumus luas lingkaran, luas juring tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah Tidak ada jawaban	
10.Rio memesan martabak		Ind	likator 1: Merefleksikan benda-	10
manis ukuran besar			nda nyata, gambar dan diagram	
dengan diameter 30 cm.			dalam ide matematika dan	
Dia berpesan kepada si			paliknya (Drawing)	
pembuat untuk membagi			Membuat gambar (lingkaran yang memiliki 8 juring yang sama	

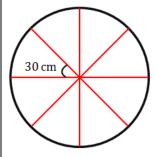
martabak manis tersebut menjadi 8 bagian sama besar dengan topping yang berbeda-beda seperti gambar di bawah ini.



Tentukan:

- a. Ukuran sudut tiap potongan martabak manis.
- b. Panjang busur tiap potongan martabak manis.
- c. Luas tiap potongan martabak manis.

Gambarlah sketsanya terlebih dahulu!



Diketahui: diameter martabak manis (lingkaran) = 30 cm Jumlah potongan (juring) = 8

Ditanyakan : besar sudut pusat dalam setiap potongan (θ) .

besar)	dan	mer	nberikan
keteranga	an panj	ang	diameter
lingkaran	ataupu	n men	ggambar
daerah	sudut	pusat	secara
lengkap d	lan benar		

Membuat gambar (lingkaran yang memiliki 8 juring yang sama besar) tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang diameter lingkaran ataupun menggambar daerah sudut pusat) tetapi benar

Membuat gambar (lingkaran yang memiliki 8 juring yang sama besar) namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun masih salah

0 Tidak ada jawaban

Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)

3 Menuliskan apa yang diketahui

	(diameter lingkaran dan jumlah potongan lingkaran) dan apa yang ditanyakan (besar sudut pusat dalam setiap potongan) dengan
	lengkap dan benar Menuliskan apa yang diketahui (diameter lingkaran dan jumlah potongan lingkaran) tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan (besar sudut pusat dalam setiap
	potongan) atau sebaliknya Menuliskan apa yang diketahui (diameter lingkaran dan jumlah potongan lingkaran) dan apa yang ditanyakan (besar sudut pusat dalam setiap potongan) tetapi tidak tepat O Tidak ada jawaban
Jawab : 15 cm	Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)

a. Sudut pusat =
$\theta = \frac{360^{\circ}}{8} = 45^{\circ}$
S .
Jadi, besar sudut tiap potongan
martabak manis adalah 45°.
b. Panjang busur = Keliling
$lingkaran = 2 \times \pi \times r$
$= 2 \times 3,14 \times 15$
= 94,2
panjang busur ∠AOB
$\frac{1}{\text{keliling lingkaran}} = \frac{1}{360^{\circ}}$
panjang busur 45°
${94,2} = {360^{\circ}}$
$panjang \ busu = 94.2 \times \frac{45^{\circ}}{360^{\circ}}$
1
panjang busur = $94,2 \times \frac{1}{8}$
panjang busur = $\frac{94,2}{8}$
$panjang\ busur = 11,775$
Jadi, panjang busur tiap potongan
martabak manis adalah 11,775
cm.
Cilii

Menuliskan rumus besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan lingkaran) dengan benar

Menuliskan rumus besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan, langkah penyelesaian dengan benar, dan hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan lingkaran) masih salah

c. Luas juring = Luas lingkaran = $\pi \times r^2$ = $\frac{22}{7} \times (15)^2$ = $\frac{22}{7} \times 225$ = $\frac{4.950}{7}$ = $707,14 \text{ cm}^2$ Luas tiap potongan martabak manis (juring) Luas juring = $\frac{\text{sudut pusat}}{360^\circ} \times \pi r^2$ = $\frac{45^\circ}{360^\circ} \times 707,14$ = $\frac{1}{8} \times 707,14$ = $88,39 \text{ cm}^2$ Jadi, luas tiap potongan martabak	1	Menuliskan rumus besar sudut pusat panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan dan langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan lingkaran) Menuliskan rumus besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan lingkaran) menuliskan rumus besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah	
manis adalah 88,39 cm².	0	Tidak ada jawaban	<u>. </u>

Lampiran 11: ANALISIS VALIDITAS BUTIR SOAL UJI COBA PRETEST & CONTOH PERHITUNGANNYA

KODE	SOAL									
KODE	1	2	3	4	5	6	7	8	JUMLAH	NILAI
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10		
UCT-01	5	4	4	7	7	6	5	7	45	56,25
UCT-02	4	4	2	4	6	3	3	2	28	35
UCT-03	8	7	3	3	5	4	4	2	36	45
UCT-04	8	8	8	8	8	4	6	4	54	67,5
UCT-05	4	7	7	8	8	2	4	7	47	58,75
UCT-06	7	3	5	7	3	7	6	7	45	56,25
UCT-07	4	3	3	4	2	2	2	2	22	27,5
UCT-08	4	4	4	3	6	3	4	3	31	38,75
UCT-09	3	3	3	3	7	2	2	2	25	31,25
UCT-10	7	3	3	3	3	2	2	2	25	31,25
UCT-11	8	8	8	8	8	8	8	7	63	78,75
UCT-12	4	4	4	3	5	3	3	2	28	35
UCT-13	4	3	5	3	4	3	2	4	28	35
UCT-14	4	8	7	6	7	4	4	2	42	52,5
UCT-15	3	8	8	8	7	6	5	2	47	58,75
UCT-16	3	3	3	3	3	3	3	2	23	28,75
UCT-17	3	3	3	3	4	4	4	2	26	32,5
UCT-18	4	3	3	7	4	4	3	2	30	37,5
UCT-19	3	5	3	3	5	2	2	2	25	31,25
UCT-20	8	8	7	8	8	7	3	7	56	70
UCT-21	8	8	8	6	7	2	2	2	43	53,75
UCT-22	8	8	8	8	7	6	6	7	58	72,5
UCT-23	4	4	4	3	3	2	3	2	25	31,25
UCT-24	3	5	4	3	4	4	4	4	31	38,75
UCT-25	5	4	6	3	3	4	4	4	33	41,25
UCT-26	5	3	2	4	6	4	7	4	35	43,75
UCT-27	10	4	5	4	3	4	4	7	41	51,25
UCT-28	3	3	4	4	4	3	3	2	26	32,5
UCT-29	7	7	4	4	7	5	4	7	45	56,25
UCT-30	8	8	8	8	7	6	6	7	58	72,5
UCT-31	6	3	5	7	7	6	4	4	42	52,5
UCT-32	7	5	4	4	7	6	6	4	43	53,75
r-hitung	0,683	0,779	0,808	0,840	0,714	0,764	0,709	0,755		
r-tabel				0,3	349					
kesimpulan	VALID									
jumlah valid					3					

$$\overline{r_{xy}} = \frac{N\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{[N\sum X^2 - (\sum X)^2][N\sum Y^2 - (\sum Y)^2]}}$$

Keterangan:

 r_{xy} : Koefisien korelasi antara X dan Y

N : Banyaknya responden

 $\sum XY$: Penjumlahan hasil perkalian antara skor X dan

skor Y

 $\sum X$: Jumlah seluruh skor X $\sum Y$: Jumlah seluruh skor Y

Kriteria:

Apabila $r_{xy} > r_{tabel}$ maka butir soal valid

Perhituungan:

Contoh perhitungan validitas pada butir soal instrumen kemampuan pemecahan masalah nomor 1. Untuk butir selanjutnya dihitungdengan cara yang sama dengan menggunakan data dari tabel analisis butir soal.

No	Kode	Skor butir Soal No. 1 (X)	Total Skor (Y)	X^2	<i>Y</i> ²	XY
1	UCT-01	5	45	25	2025	225
2	UCT-02	4	28	16	784	112
3	UCT-03	8	36	64	1296	288
4	UCT-04	8	54	64	2916	432
5	UCT-05	4	47	16	2209	188
6	UCT-06	7	45	49	2025	315
7	UCT-07	4	22	16	484	88
8	UCT-08	4	31	16	961	124
9	UCT-09	3	25	9	625	75
10	UCT-10	7	25	49	625	175
11	UCT-11	8	63	64	3969	504
12	UCT-12	4	28	16	784	112
13	UCT-13	4	28	16	784	112
14	UCT-14	4	42	16	1764	168
15	UCT-15	3	47	9	2209	141
16	UCT-16	3	23	9	529	69
17	UCT-17	3	26	9	676	78
18	UCT-18	4	30	16	900	120

19	UCT-19	3	25	9	625	75
20	UCT-20	8	56	64	3136	448
21	UCT-21	8	43	64	1849	344
22	UCT-22	8	58	64	3364	464
23	UCT-23	4	25	16	625	100
24	UCT-24	3	31	9	961	93
25	UCT-25	5	33	25	1089	165
26	UCT-26	5	35	25	1225	175
27	UCT-27	10	41	100	1681	410
28	UCT-28	3	26	9	676	78
29	UCT-29	7	45	49	2025	315
30	UCT-30	8	58	64	3364	464
31	UCT-31	6	42	36	1764	252
32	UCT-32	7	43	49	1849	301
	Jumlah	172	1206	1062	49798	7010
Jur	nlah Kuadrat	29584	1454436			

$$x_{y} = \frac{N\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{[N\sum X^{2} - (\sum X)^{2}]}[N\sum Y^{2} - (\sum Y)^{2}]}}$$

$$r_{xy} = \frac{(32 \times 7010) - (172 \times 1206)}{\sqrt{[(32 \times 1062) - (29584)][(32 \times 49798) - (1454436)]}}$$

$$r_{xy} = \frac{224320 - 207432}{\sqrt{[33984 - 29584][1593536 - 1454436]}}$$

$$r_{xy} = \frac{16888}{\sqrt{[4400][139100]}}$$

$$r_{xy} = \frac{16888}{\sqrt{612040000}}$$

$$r_{xy} = \frac{16888}{24739,442}$$

$$r_{xy} = 0,683$$

Pada taraf signifikan 5% dengan N = 32, diperoleh r_{tabel} = 0,349 karena $r_{hitung} > r_{tabel}$, maka dapat disimpulkan bahwa butir soal tersebut **valid**.

Lampiran 12: ANALISIS RELIABILITAS BUTIR SOAL UJI COBA PRETEST & CONTOH PERHITUNGANNYA

				SOA	L				
KODE	1	2	3	4	5	6	7	8	JUMLAH
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10	
UCT-01	5	4	4	7	7	6	5	7	45
UCT-02	4	4	2	4	6	3	3	2	28
UCT-03	8	7	3	3	5	4	4	2	36
UCT-04	8	8	8	8	8	4	6	4	54
UCT-05	4	7	7	8	8	2	4	7	47
UCT-06	7	3	5	7	3	7	6	7	45
UCT-07	4	3	3	4	2	2	2	2	22
UCT-08	4	4	4	3	6	3	4	3	31
UCT-09	3	3	3	3	7	2	2	2	25
UCT-10	7	3	3	3	3	2	2	2	25
UCT-11	8	8	8	8	8	8	8	7	63
UCT-12	4	4	4	3	5	3	3	2	28
UCT-13	4	3	5	3	4	3	2	4	28
UCT-14	4	8	7	6	7	4	4	2	42
UCT-15	3	8	8	8	7	6	5	2	47
UCT-16	3	3	3	3	3	3	3	2	23
UCT-17	3	3	3	3	4	4	4	2	26
UCT-18	4	3	3	7	4	4	3	2	30
UCT-19	3	5	3	3	5	2	2	2	25
UCT-20	8	8	7	8	8	7	3	7	56
UCT-21	8	8	8	6	7	2	2	2	43
UCT-22	8	8	8	8	7	6	6	7	58
UCT-23	4	4	4	3	3	2	3	2	25
UCT-24	3	5	4	3	4	4	4	4	31
UCT-25	5	4	6	3	3	4	4	4	33
UCT-26	5	3	2	4	6	4	7	4	35
UCT-27	10	4	5	4	3	4	4	7	41
UCT-28	3	3	4	4	4	3	3	2	26
UCT-29	7	7	4	4	7	5	4	7	45
UCT-30	8	8	8	8	7	6	6	7	58
UCT-31	6	3	5	7	7	6	4	4	42
UCT-32	7	5	4	4	7	6	6	4	43
JUMLAH	172	161	155	160	175	131	128	124	
VARIAN	4,297	4,218	3,882	4,250	3,437	2,897	2,438	4,422	
JUMLAH VARIAN	29,840								
JUMLAH VARIAN TOT	135,840								
K	8								
K-1	7								
r-alpha	0,892								
	0,7								
KRITERIA	RELIABEL								

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left(1 - \frac{\Sigma S_i^2}{S_t^2}\right)$$

Keterangan:

 $egin{array}{ll} r_{11} & : ext{Koefisien reliabel} \\ n & : ext{Banyaknya butir soal} \\ S_i^2 & : ext{Varians skor total ke-i} \\ S_t^2 & : ext{Varians skor total} \\ \end{array}$

Kriteria:

Soal dikatakan reliabel jika $r_{11} > 0.7$

Perhituungan:

Jumlah varian total (S_t^2) $S_t^2 = 135,840$

Jumlah varians skor tiap butir soal

$$\sum_{i} S_{i}^{2} = S_{1}^{2} + S_{2}^{2} + S_{3}^{2} + S_{4}^{2} + S_{5}^{2} + S_{6}^{2} + S_{7}^{2} + S_{8}^{2}$$

$$= 4,297 + 4,218 + 3,883 + 4,250 + 3,437 + 2,897 + 2,438 + 4,422$$

$$= 29,840$$

Tingkat reliabilitas:

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left(1 - \frac{\sum S_i^2}{S_t^2}\right)$$

$$r_{11} = \left(\frac{8}{8-1}\right) \left(1 - \frac{29,840}{135,840}\right) = 0,892$$

Pada taraf signifikan 5% dengan N = 32, diperoleh $r_{11} > 0.07$ maka dapat disimpulkan bahwa soal **reliabel**.

Lampiran 13: ANALISIS TINGKAT KESUKARAN BUTIR SOAL UJI COBA PRETEST & CONTOH PERHITUNGANNYA

KODE				so	AL					
KUDE	1	2	3	4	5	6	7	8	JUMLAH	
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10		
UCT-01	5	4	4	7	7	6	5	7	45	
UCT-02	4	4	2	4	6	3	3	2	28	
UCT-03	8	7	3	3	5	4	4	2	36	
UCT-04	8	8	8	8	8	4	6	4	54	
UCT-05	4	7	7	8	8	2	4	7	47	
UCT-06	7	3	5	7	3	7	6	7	45	
UCT-07	4	3	3	4	2	2	2	2	22	
UCT-08	4	4	4	3	6	3	4	3	31	
UCT-09	3	3	3	3	7	2	2	2	25	
UCT-10	7	3	3	3	3	2	2	2	25	
UCT-11	8	8	8	8	8	8	8	7	63	
UCT-12	4	4	4	3	5	3	3	2	28	
UCT-13	4	3	5	3	4	3	2	4	28	
UCT-14	4	8	7	6	7	4	4	2	42	
UCT-15	3	8	8	8	7	6	5	2	47	
UCT-16	3	3	3	3	3	3	3	2	23	
UCT-17	3	3	3	3	4	4	4	2	26	
UCT-18	4	3	3	7	4	4	3	2	30	
UCT-19	3	5	3	3	5	2	2	2	25	
UCT-20	8	8	7	8	8	7	3	7	56	
UCT-21	8	8	8	6	7	2	2	2	43	
UCT-22	8	8	8	8	7	6	6	7	58	
UCT-23	4	4	4	3	3	2	3	2	25	
UCT-24	3	5	4	3	4	4	4	4	31	
UCT-25	5	4	6	3	3	4	4	4	33	
UCT-26	5	3	2	4	6	4	7	4	35	
UCT-27	10	4	5	4	3	4	4	7	41	
UCT-28	3	3	4	4	4	3	3	2	26	
UCT-29	7	7	4	4	7	5	4	7	45	
UCT-30	8	8	8	8	7	6	6	7	58	
UCT-31	6	3	5	7	7	6	4	4	42	
UCT-32	7	5	4	4	7	6	6	4	43	
Rata-rata	5,375	5,031	4,844	5,000	5,469	4,094	4,000	3,875		
TK	0,538	0,503	0,484	0,500	0,547	0,409	0,400	0,388		
Kriteria	Sedang									

 $TK = \frac{mean}{skor \ maksimum \ yang \ ditetapkan}$

Keterangan:

TK : Tingkat Kesukaran mean : Rata-rata skor item soal

Kriteria:

Tingkat Kesukaran	Kategori
$0.70 < TK \le 1.00$	Mudah
$0.30 < TK \le 0.70$	Sedang
$0.00 < TK \le 0.30$	Sulit

Perhitungan:

Contoh perhitungan tingkat kesukaran pada butir soal instrumen kemampuan komunikasi matematis nomor 1, untuk butir selanjutnya dihitung dengan cara yang sama berdasarkan tabel analisis butir soal. Skor maksimal = 10

No	Kode	Skor	No	Kode	Skor
1	UCT-01	5	17	UCT-17	3
2	UCT-02	4	18	UCT-18	4
3	UCT-03	8	19	UCT-19	3
4	UCT-04	8	20	UCT-20	8
5	UCT-05	4	21	UCT-21	8
6	UCT-06	7	22	UCT-22	8
7	UCT-07	4	23	UCT-23	4
8	UCT-08	4	24	UCT-24	3
9	UCT-09	3	25	UCT-25	5
10	UCT-10	7	26	UCT-26	5
11	UCT-11	8	27	UCT-27	10
12	UCT-12	4	28	UCT-28	3
13	UCT-13	4	29	UCT-29	7
14	UCT-14	4	30	UCT-30	8
15	UCT-15	3	31	UCT-31	6
16	UCT-16	3	32	UCT-32	7
	Rata-rata			5,375	

$$TK = \frac{5,375}{10} = 0,538$$

Berdasarkan kriteria, maka soal nomor 1 mempunyai tingkat kesukaran **sedang**.

Lampiran 14: ANALISIS DAYA PEMBEDA BUTIR SOAL UJI COBA PRETEST & CONTOH PERHITUNGANNYA

KODE				S	OAL				
KUDE	1	2	3	4	5	6	7	8	JUMLAH
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10	
UCT-11	8	8	8	8	8	8	8	7	63
UCT-06	8	8	8	8	7	6	6	7	58
UCT-22	8	8	8	8	7	6	6	7	58
UCT-20	8	8	7	8	8	7	3	7	56
UCT-04	8	8	8	8	8	4	6	4	54
UCT-05	4	7	7	8	8	2	4	7	47
UCT-15	3	8	8	8	7	6	5	2	47
UCT-01	5	4	4	7	7	6	5	7	45
UCT-29	7	7	4	4	7	5	4	7	45
UCT-30	7	3	5	7	3	7	6	7	45
UCT-21	8	8	8	6	7	2	2	2	43
UCT-32	7	5	4	4	7	6	6	4	43
UCT-14	4	8	7	6	7	4	4	2	42
UCT-31	6	3	5	7	7	6	4	4	42
UCT-27	10	4	5	4	3	4	4	7	41
UCT-03	8	7	3	3	5	4	4	2	36
Jumlah	109	104	99	104	106	83	77	83	
UCT-26	5	3	2	4	6	4	7	4	35
UCT-25	5	4	6	3	3	4	4	4	33
UCT-08	4	4	4	3	6	3	4	3	31
UCT-24	3	5	4	3	4	4	4	4	31
UCT-18	4	3	3	7	4	4	3	2	30
UCT-02	4	4	2	4	6	3	3	2	28
UCT-12	4	4	4	3	5	3	3	2	28
UCT-13	4	3	5	3	4	3	2	4	28
UCT-17	3	3	3	3	4	4	4	2	26
UCT-28	3	3	4	4	4	3	3	2	26
UCT-09	3	3	3	3	7	2	2	2	25
UCT-10	7	3	3	3	3	2	2	2	25
UCT-19	3	5	3	3	5	2	2	2	25
UCT-23	4	4	4	3	3	2	3	2	25
UCT-16	3	3	3	3	3	3	3	2	23
UCT-07	4	3	3	4	2	2	2	2	22
Jumlah	63	57	56	56	69	48	51	41	
DB	0,288	0,294	0,269	0,300	0,231	0,219	0,163	0,263	
Kriteria	Cukup	Cukup	Cukup	Baik	Cukup	Cukup	Jelek	Cukup	

$$DP = \frac{SA - SB}{IA}$$

Keterangan:

DP : Daya Beda

SA : Jumlah skor kelompok atasSB : Jumlah skor kelompok bawahIA : Jumlah skor ideal kelompok atas

Kriteria:

Tingkat Kesukaran	Kategori
0,40 – ke atas	Sangat Baik
0,30 - 0,39	Baik
0,20-0,29	Cukup
0,19 – ke bawah	Jelek

Perhitungan:

Contoh perhitungan daya pembeda pada butir soal instrumen kemampuan komunikasi matematis nomor 1, untuk butir selanjutnya dihitung dengan cara yang sama berdasarkan tabel analisis butir soal. Skor maksimal = 10

	Kelompok A	tas	Kelompok Bawah				
No	Kode	Skor	No	Kode	Skor		
1	UCT-11	8	1	UCT-26	5		
2	UCT-30	8	2	UCT-25	5		
3	UCT-22	8	3	UCT-08	4		
4	UCT-20	8	4	UCT-24	3		
5	UCT-04	8	5	UCT-18	4		
6	UCT-05	4	6	UCT-02	4		
7	UCT-15	3	7	UCT-12	4		
8	UCT-01	5	8	UCT-13	4		
9	UCT-29	7	9	UCT-17	3		
10	UCT-06	7	10	UCT-28	3		
11	UCT-21	8	11	UCT-09	3		
12	UCT-32	7	12	UCT-10	7		
13	UCT-14	4	13	UCT-19	3		
14	UCT-31	6	14	UCT-23	4		
15	UCT-27	10	15	UCT-16	3		
16	UCT-03	8	16	UCT-07	4		
	SA	109	SB		63		
	IA	160					

$$DP = \frac{SA - SB}{IA}$$

$$DP = \frac{109 - 63}{160}$$

$$DP = \frac{46}{160} = 0,288$$

Berdasarkan kriteria, maka soal nomor 1 mempunyai daya pembeda ${\bf cukup}.$

Lampiran 15a: ANALISIS VALIDITAS BUTIR SOAL UJI COBA POSTTEST TAHAP I & CONTOH PERHITUNGANNYA

KODE					so	AL					
KODE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	JUMLAH
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	
UCT-01	6	5	7	9	10	9	3	9	2	4	64
UCT-02	8	3	10	9	7	9	9	2	9	8	74
UCT-03	8	4	1	5	8	5	6	9	8	2	56
UCT-04	10	5	7	10	8	10	9	8	9	9	85
UCT-05	7	8	1	10	2	10	6	1	10	9	64
UCT-06	8	8	7	10	9	10	10	10	10	10	92
UCT-07	8	8	8	9	9	9	10	8	8	9	86
UCT-08	2	6	9	4	6	4	8	3	4	7	53
UCT-09	9	10	10	10	1	10	9	10	9	7	85
UCT-10	9	9	8	10	8	10	10	8	10	10	92
UCT-11	6	9	3	4	8	4	6	8	5	4	57
UCT-12	1	8	9	7	10	7	8	8	6	3	67
UCT-13	8	4	7	10	10	10	10	2	9	9	79
UCT-14	8	4	9	6	6	6	10	5	6	10	70
UCT-15	10	9	8	10	6	10	10	7	8	9	87
UCT-16	10	8	8	10	10	10	4	9	10	7	86
UCT-17	6	2	5	3	4	3	4	10	4	6	47
UCT-18	6	8	2	10	8	10	3	7	5	2	61
UCT-19	10	7	7	9	6	9	8	6	9	9	80
UCT-20	4	1	1	4	10	4	5	10	3	7	49
UCT-21	8	8	9	9	10	8	8	7	8	8	83
UCT-22	6	8	1	3	10	3	3	8	1	7	50
UCT-23	7	6	1	5	8	5	5	3	7	7	54
UCT-24	10	9	8	9	10	9	10	7	7	8	87
UCT-25	10	8	9	6	4	6	7	5	5	8	68
UCT-26	8	8	3	5	10	5	9	8	6	5	67
UCT-27	10	7	9	9	8	8	9	2	7	9	78
UCT-28	4	3	7	6	6	6	6	9	5	7	59
UCT-29	10	9	9	8	9	8	6	8	4	3	74
UCT-30	8	7	9	8	10	8	7	10	7	7	81
UCT-31	6	8	4	1	5	1	4	1	10	6	46
UCT-32	9	7	10	8	5	8	6	10	6	9	78
r-hitung	0,665	0,434	0,649	0,848	0,140	0,840	0,692	0,177	0,586	0,523	
r-tabel		•			0,3	49		•	•	•	
kesimpulan	VALID	VALID	VALID	VALID	INVALID	VALID	VALID	INVALID	VALID	VALID	
jumlah valid		•			8	3				•	

Lampiran 15b: ANALISIS VALIDITAS BUTIR SOAL UJI COBA POSTTEST TAHAP II & CONTOH PERHITUNGANNYA

KODE				SC)AL				
KODE	1	2	3	4	6	7	9	10	JUMLAH
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10	1
UCT-01	6	5	7	9	9	3	2	4	45
UCT-02	8	3	10	9	9	9	9	8	65
UCT-03	8	4	1	5	5	6	8	2	39
UCT-04	10	5	7	10	10	9	9	9	69
UCT-05	7	8	1	10	10	6	10	9	61
UCT-06	8	8	7	10	10	10	10	10	73
UCT-07	8	8	8	9	9	10	8	9	69
UCT-08	2	6	9	4	4	8	4	7	44
UCT-09	9	10	10	10	10	9	9	7	74
UCT-10	9	9	8	10	10	10	10	10	76
UCT-11	6	9	3	4	4	6	5	4	41
UCT-12	1	8	9	7	7	8	6	3	49
UCT-13	8	4	7	10	10	10	9	9	67
UCT-14	8	4	9	6	6	10	6	10	59
UCT-15	10	9	8	10	10	10	8	9	74
UCT-16	10	8	8	10	10	4	10	7	67
UCT-17	6	2	5	3	3	4	4	6	33
UCT-18	6	8	2	10	10	3	5	2	46
UCT-19	10	7	7	9	9	8	9	9	68
UCT-20	4	1	1	4	4	5	3	7	29
UCT-21	8	8	9	9	8	8	8	8	66
UCT-22	6	8	1	3	3	3	1	7	32
UCT-23	7	6	1	5	5	5	7	7	43
UCT-24	10	9	8	9	9	10	7	8	70
UCT-25	10	8	9	6	6	7	5	8	59
UCT-26	8	8	3	5	5	9	6	5	49
UCT-27	10	7	9	9	8	9	7	9	68
UCT-28	4	3	7	6	6	6	5	7	44
UCT-29	10	9	9	8	8	6	4	3	57
UCT-30	8	7	9	8	8	7	7	7	61
UCT-31	6	8	4	1	1	4	10	6	40
UCT-32	9	7	10	8	8	6	6	9	63
r-hitung	0,689	0,443	0,663	0,838	0,828	0,731	0,689	0,619	
r-tabel		•		0,3	349		-		
kesimpulan	VALID								
jumlah valid					8				

$$\overline{r_{xy}} = \frac{N\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{[N\sum X^2 - (\sum X)^2][\sum Y^2 - (\sum Y)^2]}}$$

Keterangan:

 r_{xy} : Koefisien korelasi antara X dan Y

N : Banyaknya responden

 $\sum XY$: Penjumlahan hasil perkalian antara skor X dan

skor Y

 $\sum X$: Jumlah seluruh skor X $\sum Y$: Jumlah seluruh skor Y

Kriteria:

 $\overline{\text{Apabila } r_{xy}} > r_{tabel}$ maka butir soal valid

Perhituungan:

Contoh perhitungan validitas pada butir soal instrumen kemampuan pemecahan masalah nomor 1. Untuk butir selanjutnya dihitungdengan cara yang sama dengan menggunakan data dari tabel analisis butir soal.

No	Kode	Skor butir Soal No. 1 (X)	Total Skor (Y)	<i>X</i> ²	<i>Y</i> ²	XY
1	UCT-01	6	45	36	2025	270
2	UCT-02	8	65	64	4225	520
3	UCT-03	8	39	64	1521	312
4	UCT-04	10	69	100	4761	690
5	UCT-05	7	61	49	3721	427
6	UCT-06	8	73	64	5329	584
7	UCT-07	8	69	64	4761	552
8	UCT-08	2	44	4	1936	88
9	UCT-09	9	74	81	5476	666
10	UCT-10	9	76	81	5776	684
11	UCT-11	6	41	36	1681	246
12	UCT-12	1	49	1	2401	49
13	UCT-13	8	67	64	4489	536
14	UCT-14	8	59	64	3481	472
15	UCT-15	10	74	100	5476	740
16	UCT-16	10	67	100	4489	670
17	UCT-17	6	33	36	1089	198
18	UCT-18	6	46	36	2116	276

19	UCT-19	10	68	100	4624	680
20	UCT-20	4	29	16	841	116
21	UCT-21	8	66	64	4356	528
22	UCT-22	6	32	36	1024	192
23	UCT-23	7	43	49	1849	301
24	UCT-24	10	70	100	4900	700
25	UCT-25	10	59	100	3481	590
26	UCT-26	8	49	64	2401	392
27	UCT-27	10	68	100	4624	680
28	UCT-28	4	44	16	1936	176
29	UCT-29	10	57	100	3249	570
30	UCT-30	8	61	64	3721	488
31	UCT-31	6	40	36	1600	240
32	UCT-32	9	63	81	3969	567
	Jumlah	240	1800	1970	107328	14200
Jui	mlah Kuadrat	57600	3240000			

$$r_{y} = \frac{N\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{[N\sum X^{2} - (\sum X)^{2}][N\sum Y^{2} - (\sum Y)^{2}]}}$$

$$r_{xy} = \frac{(32 \times 14200) - (240 \times 1800)}{\sqrt{[(32 \times 1970) - (57600)][(32 \times 107328) - (3240000)]}}$$

$$r_{xy} = \frac{454400 - 432000}{\sqrt{[63040 - 57600][3434496 - 3240000]}}$$

$$r_{xy} = \frac{22400}{\sqrt{[5440][194496]}}$$

$$r_{xy} = \frac{22400}{\sqrt{1058058240}}$$

$$r_{xy} = \frac{22400}{32527,807}$$

 $r_{xy} = 0.689$

Pada taraf signifikan 5% dengan N = 32, diperoleh r_{tabel} = 0,349 karena $r_{hitung} > r_{tabel}$, maka dapat disimpulkan bahwa butir soal tersebut **valid**.

Lampiran 16: ANALISIS RELIABILITAS BUTIR SOAL UJI COBA POSTTEST & CONTOH PERHITUNGANNYA

worn				SOA	L				
KODE	1	2	3	4	6	7	9	10	JUMLAH
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10	
UCT-01	6	5	7	9	9	3	2	4	45
UCT-02	8	3	10	9	9	9	9	8	65
UCT-03	8	4	1	5	5	6	8	2	39
UCT-04	10	5	7	10	10	9	9	9	69
UCT-05	7	8	1	10	10	6	10	9	61
UCT-06	8	8	7	10	10	10	10	10	73
UCT-07	8	8	8	9	9	10	8	9	69
UCT-08	2	6	9	4	4	8	4	7	44
UCT-09	9	10	10	10	10	9	9	7	74
UCT-10	9	9	8	10	10	10	10	10	76
UCT-11	6	9	3	4	4	6	5	4	41
UCT-12	1	8	9	7	7	8	6	3	49
UCT-13	8	4	7	10	10	10	9	9	67
UCT-14	8	4	9	6	6	10	6	10	59
UCT-15	10	9	8	10	10	10	8	9	74
UCT-16	10	8	8	10	10	4	10	7	67
UCT-17	6	2	5	3	3	4	4	6	33
UCT-18	6	8	2	10	10	3	5	2	46
UCT-19	10	7	7	9	9	8	9	9	68
UCT-20	4	1	1	4	4	5	3	7	29
UCT-21	8	8	9	9	8	8	8	8	66
UCT-22	6	8	1	3	3	3	1	7	32
UCT-23	7	6	1	5	5	5	7	7	43
UCT-24	10	9	8	9	9	10	7	8	70
UCT-25	10	8	9	6	6	7	5	8	59
UCT-26	8	8	3	5	5	9	6	5	49
UCT-27	10	7	9	9	8	9	7	9	68
UCT-28	4	3	7	6	6	6	5	7	44
UCT-29	10	9	9	8	8	6	4	3	57
UCT-30	8	7	9	8	8	7	7	7	61
UCT-31	6	8	4	1	1	4	10	6	40
UCT-32	9	7	10	8	8	6	6	9	63
JUMLAH	240	214	206	236	234	228	217	225	1800
VARIAN	5,313	5,215	9,496	6,797	6,652	5,484	5,983	5,280	
JUMLAH VARIAN	50,221								
JUMLAH VARIAN TOT	189,938								
K	8								
K-1	7								
r-alpha	0,841								
	0,7								
KRITERIA	RELIABEL								

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left(1 - \frac{\Sigma S_i^2}{S_t^2}\right)$$

Keterangan:

 r_{11} : Koefisien reliabel n: Banyaknya butir soal S_i^2 : Varians skor total ke-i S_t^2 : Varians skor total

Kriteria:

Soal dikatakan reliabel jika $r_{11} > 0.7$

Perhituungan:

Jumlah varian total (S_t^2) $S_t^2 = 189,938$

Jumlah varians skor tiap butir soal

$$\sum_{i} S_{i}^{2} = S_{1}^{2} + S_{2}^{2} + S_{3}^{2} + S_{4}^{2} + S_{5}^{2} + S_{6}^{2} + S_{7}^{2} + S_{8}^{2}$$

$$= 5,313 + 5,215 + 9,496 + 6,797 + 6,652 + 5,484 + 5,983 + 5,280$$

$$= 50,221$$

Tingkat reliabilitas:

$$r_{11} = \left(\frac{n}{n-1}\right) \left(1 - \frac{\sum S_i^2}{S_t^2}\right)$$

$$r_{11} = \left(\frac{8}{8-1}\right) \left(1 - \frac{50,221}{189,938}\right) = 0,841$$

Pada taraf signifikan 5% dengan N = 32, diperoleh $r_{11} > 0.07$ maka dapat disimpulkan bahwa soal **reliabel**.

Lampiran 17: ANALISIS TINGKAT KESUKARAN BUTIR SOAL UJI COBA POSTTEST & CONTOH PERHITUNGANNYA

KODE				so	AL				
KODE	1	2	3	4	6	7	9	10	JUMLAH
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10	
UCT-01	6	5	7	9	9	3	2	4	45
UCT-02	8	3	10	9	9	9	9	8	65
UCT-03	8	4	1	5	5	6	8	2	39
UCT-04	10	5	7	10	10	9	9	9	69
UCT-05	7	8	1	10	10	6	10	9	61
UCT-06	8	8	7	10	10	10	10	10	73
UCT-07	8	8	8	9	9	10	8	9	69
UCT-08	2	6	9	4	4	8	4	7	44
UCT-09	9	10	10	10	10	9	9	7	74
UCT-10	9	9	8	10	10	10	10	10	76
UCT-11	6	9	3	4	4	6	5	4	41
UCT-12	1	8	9	7	7	8	6	3	49
UCT-13	8	4	7	10	10	10	9	9	67
UCT-14	8	4	9	6	6	10	6	10	59
UCT-15	10	9	8	10	10	10	8	9	74
UCT-16	10	8	8	10	10	4	10	7	67
UCT-17	6	2	5	3	3	4	4	6	33
UCT-18	6	8	2	10	10	3	5	2	46
UCT-19	10	7	7	9	9	8	9	9	68
UCT-20	4	1	1	4	4	5	3	7	29
UCT-21	8	8	9	9	8	8	8	8	66
UCT-22	6	8	1	3	3	3	1	7	32
UCT-23	7	6	1	5	5	5	7	7	43
UCT-24	10	9	8	9	9	10	7	8	70
UCT-25	10	8	9	6	6	7	5	8	59
UCT-26	8	8	3	5	5	9	6	5	49
UCT-27	10	7	9	9	8	9	7	9	68
UCT-28	4	3	7	6	6	6	5	7	44
UCT-29	10	9	9	8	8	6	4	3	57
UCT-30	8	7	9	8	8	7	7	7	61
UCT-31	6	8	4	1	1	4	10	6	40
UCT-32	9	7	10	8	8	6	6	9	63
Rata-rata	7,500	6,688	6,438	7,375	7,313	7,125	6,781	7,031	
TK	0,750	0,669	0,644	0,738	0,731	0,713	0,678	0,703	
Kriteria	Mudah	Sedang	Sedang	Mudah	Mudah	Mudah	Sedang	Mudah	

 $TK = \frac{mean}{skor \ maksimum \ yang \ ditetapkan}$

Keterangan:

TK : Tingkat Kesukaran mean : Rata-rata skor item soal

Kriteria:

Tingkat Kesukaran	Kategori
$0.70 < TK \le 1.00$	Mudah
$0.30 < TK \le 0.70$	Sedang
$0.00 < TK \le 0.30$	Sulit

Perhitungan:

Contoh perhitungan tingkat kesukaran pada butir soal instrumen kemampuan komunikasi matematis nomor 1, untuk butir selanjutnya dihitung dengan cara yang sama berdasarkan tabel analisis butir soal. Skor maksimal = 10

No	Kode	Skor	No	Kode	Skor
1	UCT-01	6	17	UCT-17	6
2	UCT-02	8	18	UCT-18	6
3	UCT-03	8	19	UCT-19	10
4	UCT-04	10	20	UCT-20	4
5	UCT-05	7	21	UCT-21	8
6	UCT-06	8	22	UCT-22	6
7	UCT-07	8	23	UCT-23	7
8	UCT-08	2	24	UCT-24	10
9	UCT-09	9	25	UCT-25	10
10	UCT-10	9	26	UCT-26	8
11	UCT-11	6	27	UCT-27	10
12	UCT-12	1	28	UCT-28	4
13	UCT-13	8	29	UCT-29	10
14	UCT-14	8	30	UCT-30	8
15	UCT-15	10	31	UCT-31	6
16	UCT-16	10	32	UCT-32	9
	Rata-rata			7,5	•

$$TK = \frac{7,5}{10} = 0,75$$

Berdasarkan kriteria, maka soal nomor 1 mempunyai tingkat kesukaran **mudah**.

Lampiran 18: ANALISIS DAYA PEMBEDA BUTIR SOAL UJI COBA POSTTEST & CONTOH PERHITUNGANNYA

WODE				S	OAL				
KODE	1	2	3	4	6	7	9	10	JUMLAH
NILAI MAX	10	10	10	10	10	10	10	10	1
UCT-10	9	9	8	10	10	10	10	10	76
UCT-09	9	10	10	10	10	9	9	7	74
UCT-15	10	9	8	10	10	10	8	9	74
UCT-06	8	8	7	10	10	10	10	10	73
UCT-24	10	9	8	9	9	10	7	8	70
UCT-04	10	5	7	10	10	9	9	9	69
UCT-07	8	8	8	9	9	10	8	9	69
UCT-19	10	7	7	9	9	8	9	9	68
UCT-27	10	7	9	9	8	9	7	9	68
UCT-13	8	4	7	10	10	10	9	9	67
UCT-16	10	8	8	10	10	4	10	7	67
UCT-21	8	8	9	9	8	8	8	8	66
UCT-02	8	3	10	9	9	9	9	8	65
UCT-32	9	7	10	8	8	6	6	9	63
UCT-05	7	8	1	10	10	6	10	9	61
UCT-30	8	7	9	8	8	7	7	7	61
Jumlah	142	117	126	150	148	135	136	137	
UCT-14	8	4	9	6	6	10	6	10	59
UCT-25	10	8	9	6	6	7	5	8	59
UCT-29	10	9	9	8	8	6	4	3	57
UCT-12	1	8	9	7	7	8	6	3	49
UCT-26	8	8	3	5	5	9	6	5	49
UCT-18	6	8	2	10	10	3	5	2	46
UCT-01	6	5	7	9	9	3	2	4	45
UCT-08	2	6	9	4	4	8	4	7	44
UCT-28	4	3	7	6	6	6	5	7	44
UCT-23	7	6	1	5	5	5	7	7	43
UCT-11	6	9	3	4	4	6	5	4	41
UCT-31	6	8	4	1	1	4	10	6	40
UCT-03	8	4	1	5	5	6	8	2	39
UCT-17	6	2	5	3	3	4	4	6	33
UCT-22	6	8	1	3	3	3	1	7	32
UCT-20	4	1	1	4	4	5	3	7	29
Jumlah	98	97	80	86	86	93	81	88	
DB	0,275	0,125	0,288	0,400	0,388	0,263	0,344	0,306	
Kriteria	Cukup	Jelek	Cukup	Baik	Baik	Cukup	Baik	Baik	

$$DP = \frac{SA - SB}{IA}$$

Keterangan:

DP : Daya Beda

SA : Jumlah skor kelompok atasSB : Jumlah skor kelompok bawahIA : Jumlah skor ideal kelompok atas

Kriteria:

Tingkat Kesukaran	Kategori
0,40 – ke atas	Sangat Baik
0.30 - 0.39	Baik
0,20-0,29	Cukup
0,19 – ke bawah	Jelek

Perhitungan:

Contoh perhitungan daya pembeda pada butir soal instrumen kemampuan komunikasi matematis nomor 1, untuk butir selanjutnya dihitung dengan cara yang sama berdasarkan tabel analisis butir soal. Skor maksimal = 10

	Kelompok A	tas	Kelompok Bawah				
No	Kode	Skor	No	Kode	Skor		
1	UCT-10	9	1	UCT-14	8		
2	UCT-09	9	2	UCT-25	10		
3	UCT-15	10	3	UCT-29	10		
4	UCT-06	8	4	UCT-12	1		
5	UCT-24	10	5	UCT-26	8		
6	UCT-04	10	6	UCT-18	6		
7	UCT-07	8	7	UCT-01	6		
8	UCT-19	10	8	UCT-08	2		
9	UCT-27	10	9	UCT-28	4		
10	UCT-13	8	10	UCT-23	7		
11	UCT-16	10	11	UCT-11	6		
12	UCT-21	8	12	UCT-31	6		
13	UCT-02	8	13	UCT-03	8		
14	UCT-32	9	14	UCT-17	6		
15	UCT-05	7	15	UCT-22	6		
16	UCT-30	8	16	UCT-20	4		
	SA	142		SB	98		
	IA	160					

$$DP = \frac{SA - SB}{IA}$$

$$DP = \frac{142 - 98}{160}$$

$$DP = \frac{44}{160} = 0,275$$

Berdasarkan kriteria, maka soal nomor 1 mempunyai daya pembeda ${f cukup}.$

Lampiran 19: KISI-KISI UJI COBA ANGKET MOTIVASI BELAJAR

In diluston Mativasi Dalaian	Doglaringi	No.	Item	Inmlah
Indikator Motivasi Belajar	Deskripsi	Positif	Negatif	Jumlah
Adanya hasrat dan keinginan berhasil	 a. Kemampuan untuk bertanya b. Memperhatikan penjelasan guru c. Rajin belajar secara mandiri d. Tanggap terhadap pertanyaan yang dilontarkan e. Teliti dalam mengerjakan soal f. Kemampuan mengingat materi pelajaran 	1 4 5 8 9 11	2 3 6 7 10 12	12
Dorongan dan kebutuhan dalam belajar	 a. Kemauan untuk belajar b. Disiplin terhadap kegiatan pembelajaran c. Tanggung jawab terhadap tugas yang diberikan d. Kesadaran akan pentingnya pengetahuan 	13 15 18 19	14 16 17 20	8
Adanya harapan dan cita-cita masa depan	a. Keinginan untuk berprestasib. Kemauan melaporkan hasil belajar kepada orang tua	21 24	22 23	4
Penghargaan dalam belajar	a. Tingkat penguasaan materi berupa skorb. Mendapat hadiah sebagai bentuk apresiasi	26 27	25 28	4
Kegiatan yang menarik dalam belajar	a. Merasa tertantang dengan pembelajaranb. Belajar menjadi hal yang menyenangkan	29 31,32	30 33, 34	6
Lingkungan belajar yang kondusif	a. Tidak terganggu dengan keadaan sekitar	35	36	2

Lampiran 20: PEDOMAN PENSKORAN UJI COBA ANGKET MOTIVASI BELAJAR

No	Pertanyaan	Kriteria Jawaban					
A	Indikator: Adanya hasrat dan keinginan berhasil	SS	S	TS	STS		
1	Saya bertanya kepada guru apabila ada materi yang belum jelas (+)	4	3	2	1		
2	Saya lebih memilih diam saja jika mengalami kesulitan belajar (-)	1	2	3	4		
3	Saya tidak peduli dengan penjelasan matematika yang disampaikan guru (-)	1	2	3	4		
4	Saya tidak suka berbicara dengan teman saat guru guru menjelaskan materi pelajaran (+)	4	3	2	1		
5	Saya berusaha untuk memperbaiki pada pembelajaran selanjutnya jika nilai belajar saya jelek (+)	4	3	2	1		
6	Saya tidak meluangkan waktu khusus untuk mengulang pelajaran yang sudah diajarkan di Sekolah (-)	1	2	3	4		
7	Saya lebih memilih diam saat guru memberikan pertanyaan (-)	1	2	3	4		
8	Pada saat dikelas saya suka menjawab pertanyaan yang disampaikan oleh guru (+)	4	3	2	1		
9	Saya selalu membaca petunjuk mengerjakan soal ujian dengan teliti (+)	4	3	2	1		
10	Saya tidak mengecek/membaca ulang jawaban saya setelah mengerjakan soal (-)	1	2	3	4		
11	Saya mudah menghafal/mengingat materi pelajaran yang sudah dipelajari (+)	4	3	2	1		
12	Saya selalu lupa materi pelajaran yang sudah diterangkan oleh guru (-)	1	2	3	4		
В	Indikator: Dorongan dan kebutuhan dalam belajar	SS	S	TS	STS		
13	Saya selalu membaca buku matematika terlebih dahulu	4	3	2	1		

	sebelum jam pelajaran matematika dimulai (+)				
14	Saya malas membaca buku matematika di rumah (-)	1	2	3	4
15	Saya selalu membawa buku matematika saat jadwal pelajaran matematika (+)	4	3	2	1
16	Saya tidak pernah tepat waktu dalam mengumpulkan tugas (-)	1	2	3	4
17	Saya tidak pernah mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru (-)	1	2	3	4
18	Saya belajar dan mengerjakan tugas secara mandiri tidak menyontek tugas teman (+)	4	3	2	1
19	Saya menyukai mata pelajaran matematika dan merasa rugi jika tidak mengikuti pelajarannya (+)	4	3	2	1
20	Saya mudah merasa bosan jika mendengarkan penjelasan dari guru (-)	1	2	3	4
С	Indikator: Adanya harapan dan cita-cita masa depan	SS	S	TS	STS
21	Saya rajin belajar agar memperoleh nilai yang bagus (+)	4	3	2	1
22	Saya tidak berkeinginan untuk menjadi murid yang pandai di kelas (-)	1	2	3	4
23	Saya tidak suka mengobrolkan nilai pelajaran yang saya dapatkan ke orang tua saya (-)	1	2	3	4
24	Saya selalu melaporkan hasil tugas/ulangan kepada orang tua (+)	4	3	2	1
D	Indikator: Penghargaan dalam belajar	SS	S	TS	STS
25	Saya tidak merasa puas terhadap nilai yang diberikan oleh guru karena tidak sesuai dengan kemampuan saya (-)	1	2	3	4
26	Setelah diadakan ujian, saya mendapatkan nilai bagus, maka saya akan langsung puas (+)	4	3	2	1
27	Saya akan lebih bersemangat dalam mengerjakan soal jika mendapat	4	3	2	1

	hadiah (+)				
28	Saya tidak merasa sedih jika tidak mendapat hadiah jika berhasil mengerjakan soal yang diberikan oleh guru (-)	1	2	3	4
E	Indikator: Kegiatan yang menarik dalam belajar	SS	S	TS	STS
29	Saya selalu berusaha untuk menyelesaikan permasalahan yang diberikan oleh guru (+)	4	3	2	1
30	Matematika adalah pelajaran yang tidak menantang sama sekali (-)	1	2	3	4
31	Saya lebih mudah memahami materi pembelajaran oleh guru menggunakan media <i>Google</i> <i>Classroom</i> (+)	4	3	2	1
32	Saya lebih bersemangat mengerjakan soal latihan di kelas yang diberikan oleh guru melalui Google Classroom (+)	4	3	2	1
33	Saya merasa lebih senang mengikuti pelajaran matematika yang diterangkan oleh guru tanpa menggunakan <i>Google Classroom</i> (-)	1	2	3	4
34	Google Classroom bukanlah media pembelajaran yang tepat dan efektif yang bisa digunakan dalam pembelajaran (-)	1	2	3	4
F	Indikator: Lingkungan belajar yang kondusif	SS	S	TS	STS
35	Saya lebih mengikuti pembelajaran dengan baik bila guru menggunakan <i>Google Classroom</i> dibandingkan dengan ceramah saja (+)	4	3	2	1
36	Saya saat menggunakan <i>Google Classroom</i> tidak belajar tetapi bermain game online (-)	1	2	3	4

Lampiran 21: LEMBAR UJI COBA ANGKET MOTIVASI BELAJAR DALAM PEMBELAJARAN DISKURSUS MULTI REPRESENTASI BERBANTU GOOGLE CLASSROOM

Nama	:		
No. Absen	:		
Kelas	:		

Petunjuk:

- Isilah nama, kelas dan nomor absen anda pada kolom yang disediakan.
- 2. Baca setiap pertanyaan dengan teliti.
- 3. Berikan pendapat anda dengan sejujurnya dan sebenarnya.
- 4. Berikan tanda cek ($\sqrt{\ }$) pada kolom yang sesuai dengan jawabanmu.

SS = Sangat Setuju STS = Sangat Tidak Setuju S = Setuju TS = Tidak Setuju

	S = Setuju $TS = T$	l'idak S	etuju		
No	Doutonwoon		Res	pon	
NO	Pertanyaan	SS	S	TS	STS
1	Saya bertanya kepada guru apabila				
	ada materi yang belum jelas				
2	Saya lebih memilih diam saja jika mengalami kesulitan belajar				
3	Saya tidak peduli dengan penjelasan matematika yang disampaikan guru				
4	Saya tidak suka berbicara dengan teman saat guru guru menjelaskan materi pelajaran				
5	Saya berusaha untuk memperbaiki pada pembelajaran selanjutnya jika nilai belajar saya jelek				
6	Saya tidak meluangkan waktu khusus untuk mengulang pelajaran yang sudah diajarkan di Sekolah				
7	Saya lebih memilih diam saat guru memberikan pertanyaan				
8	Pada saat dikelas saya suka menjawab pertanyaan yang disampaikan oleh guru				
9	Saya selalu membaca petunjuk mengerjakan soal ujian dengan teliti				

10	Saya tidak mengecek/membaca ulang jawaban saya setelah mengerjakan soal		
11	Saya mudah menghafal/mengingat materi pelajaran yang sudah dipelajari		
12	Saya selalu lupa materi pelajaran yang sudah diterangkan oleh guru		
13	Saya selalu membaca buku matematika terlebih dahulu sebelum jam pelajaran matematika dimulai		
14	Saya malas membaca buku matematika di rumah		
15	Saya selalu membawa buku matematika saat jadwal pelajaran matematika		
16	Saya tidak pernah tepat waktu dalam mengumpulkan tugas		
17	Saya tidak pernah mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru		
18	Saya belajar dan mengerjakan tugas secara mandiri tidak menyontek tugas teman		
19	Saya menyukai mata pelajaran matematika dan merasa rugi jika tidak mengikuti pelajarannya		
20	Saya mudah merasa bosan jika mendengarkan penjelasan dari guru		
21	Saya rajin belajar agar memperoleh nilai yang bagus		
22	Saya tidak berkeinginan untuk menjadi murid yang pandai di kelas		
23	Saya tidak suka mengobrolkan nilai pelajaran yang saya dapatkan ke orang tua saya		
24	Saya selalu melaporkan hasil tugas/ulangan kepada orang tua		
25	Saya tidak merasa puas terhadap nilai yang diberikan oleh guru karena tidak sesuai dengan		

	kemampuan saya		
26	Setelah diadakan ujian, saya mendapatkan nilai bagus, maka saya akan langsung puas		
27	Saya akan lebih bersemangat dalam mengerjakan soal jika mendapat hadiah		
28	Saya tidak merasa sedih jika tidak mendapat hadiah jika berhasil mengerjakan soal yang diberikan oleh guru		
29	Saya selalu berusaha untuk menyelesaikan permasalahan yang diberikan oleh guru		
30	Matematika adalah pelajaran yang tidak menantang sama sekali		
31	Saya lebih mudah memahami materi pembelajaran oleh guru menggunakan media <i>Google</i> <i>Classroom</i>		
32	Saya lebih bersemangat mengerjakan soal latihan di kelas yang diberikan oleh guru melalui Google Classroom		
33	Saya merasa lebih senang mengikuti pelajaran matematika yang diterangkan oleh guru tanpa menggunakan <i>Google Classroom</i>		
34	Google Classroom bukanlah media pembelajaran yang tepat dan efektif yang bisa digunakan dalam pembelajaran		
35	Saya lebih mengikuti pembelajaran dengan baik bila guru menggunakan <i>Google Classroom</i> dibandingkan dengan ceramah saja		
36	Saya saat menggunakan <i>Google</i> Classroom tidak belajar tetapi bermain game online		

Lampiran 22a: ANALISIS VALIDITAS UJI COBA ANGKET MOTIVASI BELAJAR TAHAP I

WODE	SOAL												
KODE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
NILAI MAX	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
UCT-01	4	3	3	4	4	4	4	3	3	3	4	3	3
UCT-02	4	3	3	4	4	1	4	4	4	4	3	3	2
UCT-03	2	4	3	4	2	2	2	4	4	4	2	3	2
UCT-04	3	3	3	4	4	4	3	4	1	4	4	3	3
UCT-05	4	3	3	2	2	2	2	3	1	3	3	3	2
UCT-06	3	3	3	2	2	2	2	3	4	2	2	3	2
UCT-07	2	3	3	3	3	4	3	2	2	3	3	3	2
UCT-08	3	4	4	3	3	4	4	3	2	3	3	2	3
UCT-09	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3
UCT-10	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
UCT-11	2	2	3	3	2	3	3	2	2	3	3	2	3
UCT-12	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3
UCT-13	4	4	3	3	2	3	4	4	3	4	3	2	4
UCT-14	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3
UCT-15	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3
UCT-16	4	4	3	3	3	3	4	4	3	4	4	3	4
UCT-17	4	4	3	3	3	3	4	4	3	3	4	3	4
UCT-18	4	4	3	2	2	3	4	4	2	3	4	2	4
UCT-19	4	4	3	3	2	3	4	4	2	4	4	2	4
UCT-20	3	4	3	3	2	3	4	3	2	4	3	2	3
UCT-21	3	4	3	3	2	3	4	3	2	3	3	2	3
UCT-22	2	3	3	3	2	3	4	2	2	3	3	2	3
UCT-23	4	4	3	3	2	3	3	3	2	4	4	2	4
UCT-24	2	2	4	3	2	3	4	3	2	3	3	2	3
UCT-25	2	3	3	3	2	3	4	3	2	3	3	2	3
UCT-26	1	3	4	1	3	4	3	2	3	4	2	3	1
UCT-27	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	3	3	3
UCT-28	3	4	3	3	1	3	3	3	1	3	3	1	3
UCT-29	2	3	3	3	1	3	3	2	1	3	3	1	3
UCT-30	2	3	3	3	1	3	3	2	1	2	3	1	2
UCT-31	3	4	4	3	3	4	3	2	3	3	3	2	3
UCT-32	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3
r-hitung	0,686	0,521	0,170	0,526	0,633	0,070	0,535	0,759	0,421	0,600	0,618	0,482	0,521
r-tabel							0,349						
kesimpulan	V	V	I	V	V	I	V	V	V	V	V	V	V
jumlah valid							28						

						SO.	AL					
KODE	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
NILAI MAX	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
UCT-01	4	2	4	3	2	3	4	4	4	1	4	2
UCT-02	4	3	4	2	2	4	4	2	2	3	4	2
UCT-03	4	1	4	2	2	3	4	4	4	3	4	3
UCT-04	4	4	4	3	3	1	3	4	4	4	4	3
UCT-05	4	2	3	2	1	3	4	3	3	3	4	4
UCT-06	3	3	3	2	2	3	3	2	2	3	4	2
UCT-07	4	3	3	1	3	2	3	2	4	3	2	1
UCT-08	4	4	4	2	3	2	4	2	4	4	2	2
UCT-09	4	4	4	2	4	2	3	2	4	4	2	2
UCT-10	2	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2
UCT-11	3	4	4	2	4	2	3	1	4	4	2	1
UCT-12	3	4	4	2	3	2	3	2	4	4	2	1
UCT-13	4	4	4	1	3	2	3	2	4	4	2	1
UCT-14	4	4	4	2	3	2	3	2	3	4	2	2
UCT-15	4	4	4	2	3	2	3	2	3	3	1	1
UCT-16	4	4	4	3	3	3	3	2	3	4	2	2
UCT-17	4	4	4	3	3	2	3	2	4	4	2	2
UCT-18	4	4	4	2	4	2	3	2	4	3	3	2
UCT-19	4	4	4	2	3	2	3	2	4	3	2	2
UCT-20	3	4	4	2	3	2	3	2	4	4	2	2
UCT-21	3	4	4	2	3	2	3	2	3	2	2	2
UCT-22	4	4	3	2	4	2	3	2	3	3	2	2
UCT-23	4	4	4	2	4	2	3	2	4	3	2	2
UCT-24	4	4	4	2	3	2	3	2	4	2	2	2
UCT-25	3	4	4	2	3	2	4	2	4	3	2	2
UCT-26	4	2	2	2	2	3	4	3	1	1	1	2
UCT-27	3	4	3	2	4	2	4	2	3	1	2	2
UCT-28	4	4	3	1	4	1	4	1	3	3	2	1
UCT-29	4	4	3	1	3	1	4	1	3	3	2	1
UCT-30	3	4	3	1	3	1	4	1	2	2	2	1
UCT-31	4	4	3	1	3	2	3	2	4	4	3	1
UCT-32	4	4	4	2	3	2	3	2	2	2	2	2
r-hitung	0,522	0,109	0,741	0,553	0,002	0,394	0,023	0,535	0,524	0,403	0,408	0,326
r-tabel						0,3	49					
kesimpulan	V	I	V	V	I	V	I	V	V	V	V	I
jumlah valid						2	8					

WORR	SOAL											
KODE	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	JUMLAH
NILAI MAX	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
UCT-01	4	2	3	3	3	4	4	4	4	3	3	119
UCT-02	4	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	119
UCT-03	3	3	3	3	3	4	2	2	2	4	4	109
UCT-04	3	3	3	2	2	4	4	3	3	4	1	116
UCT-05	4	4	3	3	3	2	2	4	2	3	1	100
UCT-06	4	3	3	3	3	2	2	3	2	3	4	97
UCT-07	3	4	1	2	3	3	3	2	3	2	2	95
UCT-08	3	4	2	2	4	3	3	3	4	3	2	111
UCT-09	4	4	2	3	3	3	3	2	3	3	2	106
UCT-10	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	71
UCT-11	3	4	2	3	2	3	2	2	3	2	2	95
UCT-12	3	4	2	3	2	3	2	2	3	3	2	98
UCT-13	3	4	1	3	2	3	2	4	4	4	3	110
UCT-14	4	4	2	3	2	3	2	3	3	3	2	102
UCT-15	4	3	2	3	2	3	2	3	3	3	2	98
UCT-16	4	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	120
UCT-17	4	3	2	3	3	3	3	4	3	4	3	117
UCT-18	3	3	2	3	2	2	2	3	4	4	2	108
UCT-19	3	3	2	3	2	3	2	4	4	4	4	112
UCT-20	4	4	2	3	2	3	2	3	3	3	2	105
UCT-21	4	3	2	4	2	3	2	3	4	3	4	104
UCT-22	3	3	2	3	2	3	2	2	4	2	4	99
UCT-23	3	4	2	3	2	3	2	4	3	3	2	108
UCT-24	2	3	2	3	2	3	2	2	4	3	2	98
UCT-25	3	4	2	4	2	3	2	2	4	3	2	102
UCT-26	1	2	3	3	3	1	3	1	3	2	3	86
UCT-27	3	4	2	2	2	3	2	2	2	3	2	94
UCT-28	3	3	1	3	1	3	1	3	3	3	1	90
UCT-29	3	3	1	3	1	3	1	2	3	2	1	84
UCT-30	2	3	1	3	1	3	1	2	3	2	1	78
UCT-31	4	4	1	2	3	3	3	3	3	2	3	105
UCT-32	3	4	2	2	2	3	2	3	3	3	2	97
r-hitung	0,592	0,142	0,414	0,135	0,502	0,526	0,633	0,686	0,481	0,759	0,415	
r-tabel						0,349						
kesimpulan	V	I	V	I	V	V	V	V	V	V	V	
jumlah valid						28						

Lampiran 22b: ANALISIS VALIDITAS UJI COBA ANGKET MOTIVASI BELAJAR TAHAP II

								SOAL							
KODE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
NILAI MAX	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
UCT-01	4	3	4	4	4	3	3	3	4	3	3	4	4	3	3
UCT-02	4	3	4	4	4	4	4	4	3	3	2	4	4	2	4
UCT-03	2	4	4	2	2	4	4	4	2	3	2	4	4	2	3
UCT-04	3	3	4	4	3	4	1	4	4	3	3	4	4	3	1
UCT-05	4	3	2	2	2	3	1	3	3	3	2	4	3	2	3
UCT-06	3	3	2	2	2	3	4	2	2	3	2	3	3	2	3
UCT-07	2	3	3	3	3	2	2	3	3	3	2	4	3	1	2
UCT-08	3	4	3	3	4	3	2	3	3	2	3	4	4	2	2
UCT-09	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	4	4	2	2
UCT-10	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
UCT-11	2	2	3	2	3	2	2	3	3	2	3	3	4	2	2
UCT-12	2	3	3	2	3	3	2	3	3	2	3	3	4	2	2
UCT-13	4	4	3	2	4	4	3	4	3	2	4	4	4	1	2
UCT-14	3	3	3	2	3	3	2	3	3	2	3	4	4	2	2
UCT-15	3	3	3	2	3	3	2	3	3	2	3	4	4	2	2
UCT-16	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	4	4	4	3	3
UCT-17	4	4	3	3	4	4	3	3	4	3	4	4	4	3	2
UCT-18	4	4	2	2	4	4	2	3	4	2	4	4	4	2	2
UCT-19	4	4	3	2	4	4	2	4	4	2	4	4	4	2	2
UCT-20	3	4	3	2	4	3	2	4	3	2	3	3	4	2	2
UCT-21	3	4	3	2	4	3	2	3	3	2	3	3	4	2	2
UCT-22	2	3	3	2	4	2	2	3	3	2	3	4	3	2	2
UCT-23	4	4	3	2	3	3	2	4	4	2	4	4	4	2	2
UCT-24	2	2	3	2	4	3	2	3	3	2	3	4	4	2	2
UCT-25	2	3	3	2	4	3	2	3	3	2	3	3	4	2	2
UCT-26	1	3	1	3	3	2	3	4	2	3	1	4	2	2	3
UCT-27	2	3	3	2	2	3	2	3	3	3	3	3	3	2	2
UCT-28	3	4	3	1	3	3	1	3	3	1	3	4	3	1	1
UCT-29	2	3	3	1	3	2	1	3	3	1	3	4	3	1	1
UCT-30	2	3	3	1	3	2	1	2	3	1	2	3	3	1	1
UCT-31	3	4	3	3	3	2	3	3	3	2	3	4	3	1	2
UCT-32	3	3	3	2	3	3	2	3	3	2	3	4	4	2	2
r-hitung	0,709	0,481	0,518	0,674	0,479	0,775	0,508	0,583	0,558	0,544	0,447	0,485	0,687	0,584	0,486
r-tabel								0,349							
kesimpulan	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
jumlah valid								28							

	SOAL													
KODE	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	JUMLAH
NILAI MAX	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
UCT-01	4	4	1	4	4	3	3	4	4	4	4	3	3	97
UCT-02	2	2	3	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	98
UCT-03	4	4	3	4	3	3	3	4	2	2	2	4	4	88
UCT-04	4	4	4	4	3	3	2	4	4	3	3	4	1	91
UCT-05	3	3	3	4	4	3	3	2	2	4	2	3	1	77
UCT-06	2	2	3	4	4	3	3	2	2	3	2	3	4	76
UCT-07	2	4	3	2	3	1	3	3	3	2	3	2	2	72
UCT-08	2	4	4	2	3	2	4	3	3	3	4	3	2	84
UCT-09	2	4	4	2	4	2	3	3	3	2	3	3	2	80
UCT-10	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	55
UCT-11	1	4	4	2	3	2	2	3	2	2	3	2	2	70
UCT-12	2	4	4	2	3	2	2	3	2	2	3	3	2	74
UCT-13	2	4	4	2	3	1	2	3	2	4	4	4	3	86
UCT-14	2	3	4	2	4	2	2	3	2	3	3	3	2	77
UCT-15	2	3	3	1	4	2	2	3	2	3	3	3	2	75
UCT-16	2	3	4	2	4	3	3	3	3	4	4	4	3	96
UCT-17	2	4	4	2	4	2	3	3	3	4	3	4	3	93
UCT-18	2	4	3	3	3	2	2	2	2	3	4	4	2	83
UCT-19	2	4	3	2	3	2	2	3	2	4	4	4	4	88
UCT-20	2	4	4	2	4	2	2	3	2	3	3	3	2	80
UCT-21	2	3	2	2	4	2	2	3	2	3	4	3	4	79
UCT-22	2	3	3	2	3	2	2	3	2	2	4	2	4	74
UCT-23	2	4	3	2	3	2	2	3	2	4	3	3	2	82
UCT-24	2	4	2	2	2	2	2	3	2	2	4	3	2	73
UCT-25	2	4	3	2	3	2	2	3	2	2	4	3	2	75
UCT-26	3	1	1	1	1	3	3	1	3	1	3	2	3	63
UCT-27	2	3	1	2	3	2	2	3	2	2	2	3	2	68
UCT-28	1	3	3	2	3	1	1	3	1	3	3	3	1	65
UCT-29	1	3	3	2	3	1	1	3	1	2	3	2	1	60
UCT-30	1	2	2	2	2	1	1	3	1	2	3	2	1	54
UCT-31	2	4	4	3	4	1	3	3	3	3	3	2	3	80
UCT-32	2	2	2	2	3	2	2	3	2	3	3	3	2	73
r-hitung	0,569	0,456	0,363	0,481	0,594	0,485	0,544	0,518	0,674	0,712	0,424	0,775	0,478	
r-tabel							0,349							
kesimpulan	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	
jumlah valid					-		28		-		-			

Lampiran 23: ANALISIS RELIABILITAS UJI COBA ANGKET MOTIVASI BELAJAR

	SOAL										
KODE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
NILAI MAX	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
UCT-01	4	3	4	4	4	3	3	3	4	3	3
UCT-02	4	3	4	4	4	4	4	4	3	3	2
UCT-03	2	4	4	2	2	4	4	4	2	3	2
UCT-04	3	3	4	4	3	4	1	4	4	3	3
UCT-05	4	3	2	2	2	3	1	3	3	3	2
UCT-06	3	3	2	2	2	3	4	2	2	3	2
UCT-07	2	3	3	3	3	2	2	3	3	3	2
UCT-08	3	4	3	3	4	3	2	3	3	2	3
UCT-09	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3
UCT-10	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
UCT-11	2	2	3	2	3	2	2	3	3	2	3
UCT-12	2	3	3	2	3	3	2	3	3	2	3
UCT-13	4	4	3	2	4	4	3	4	3	2	4
UCT-14	3	3	3	2	3	3	2	3	3	2	3
UCT-15	3	3	3	2	3	3	2	3	3	2	3
UCT-16	4	4	3	3	4	4	3	4	4	3	4
UCT-17	4	4	3	3	4	4	3	3	4	3	4
UCT-18	4	4	2	2	4	4	2	3	4	2	4
UCT-19	4	4	3	2	4	4	2	4	4	2	4
UCT-20	3	4	3	2	4	3	2	4	3	2	3
UCT-21	3	4	3	2	4	3	2	3	3	2	3
UCT-22	2	3	3	2	4	2	2	3	3	2	3
UCT-23	4	4	3	2	3	3	2	4	4	2	4
UCT-24	2	2	3	2	4	3	2	3	3	2	3
UCT-25	2	3	3	2	4	3	2	3	3	2	3
UCT-26	1	3	1	3	3	2	3	4	2	3	1
UCT-27	2	3	3	2	2	3	2	3	3	3	3
UCT-28	3	4	3	1	3	3	1	3	3	1	3
UCT-29	2	3	3	1	3	2	1	3	3	1	3
UCT-30	2	3	3	1	3	2	1	2	3	1	2
UCT-31	3	4	3	3	3	2	3	3	3	2	3
UCT-32	3	3	3	2	3	3	2	3	3	2	3
JUMLAH	91	105	94	74	104	96	71	102	99	73	93
VARIAN	0,757	0,390	0,371	0,590	0,500	0,500	0,671	0,340	0,335	0,390	0,522

WAR I	SOAL									
KODE	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
NILAI MAX	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
UCT-01	4	4	3	3	4	4	1	4	4	3
UCT-02	4	4	2	4	2	2	3	4	4	3
UCT-03	4	4	2	3	4	4	3	4	3	3
UCT-04	4	4	3	1	4	4	4	4	3	3
UCT-05	4	3	2	3	3	3	3	4	4	3
UCT-06	3	3	2	3	2	2	3	4	4	3
UCT-07	4	3	1	2	2	4	3	2	3	1
UCT-08	4	4	2	2	2	4	4	2	3	2
UCT-09	4	4	2	2	2	4	4	2	4	2
UCT-10	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2
UCT-11	3	4	2	2	1	4	4	2	3	2
UCT-12	3	4	2	2	2	4	4	2	3	2
UCT-13	4	4	1	2	2	4	4	2	3	1
UCT-14	4	4	2	2	2	3	4	2	4	2
UCT-15	4	4	2	2	2	3	3	1	4	2
UCT-16	4	4	3	3	2	3	4	2	4	3
UCT-17	4	4	3	2	2	4	4	2	4	2
UCT-18	4	4	2	2	2	4	3	3	3	2
UCT-19	4	4	2	2	2	4	3	2	3	2
UCT-20	3	4	2	2	2	4	4	2	4	2
UCT-21	3	4	2	2	2	3	2	2	4	2
UCT-22	4	3	2	2	2	3	3	2	3	2
UCT-23	4	4	2	2	2	4	3	2	3	2
UCT-24	4	4	2	2	2	4	2	2	2	2
UCT-25	3	4	2	2	2	4	3	2	3	2
UCT-26	4	2	2	3	3	1	1	1	1	3
UCT-27	3	3	2	2	2	3	1	2	3	2
UCT-28	4	3	1	1	1	3	3	2	3	1
UCT-29	4	3	1	1	1	3	3	2	3	1
UCT-30	3	3	1	1	1	2	2	2	2	1
UCT-31	4	3	1	2	2	4	4	3	4	1
UCT-32	4	4	2	2	2	2	2	2	3	2
JUMLAH	118	115	62	68	67	106	96	76	103	66
VARIAN	0,277	0,366	0,309	0,422	0,585	0,715	0,875	0,734	0,546	0,434

WODE	KODE							
KODE	22	23	24	25	26	27	28	JUMLAH
NILAI MAX	4	4	4	4	4	4	4	
UCT-01	3	4	4	4	4	3	3	97
UCT-02	3	4	4	4	4	4	4	98
UCT-03	3	4	2	2	2	4	4	88
UCT-04	2	4	4	3	3	4	1	91
UCT-05	3	2	2	4	2	3	1	77
UCT-06	3	2	2	3	2	3	4	76
UCT-07	3	3	3	2	3	2	2	72
UCT-08	4	3	3	3	4	3	2	84
UCT-09	3	3	3	2	3	3	2	80
UCT-10	2	2	2	2	2	2	2	55
UCT-11	2	3	2	2	3	2	2	70
UCT-12	2	3	2	2	3	3	2	74
UCT-13	2	3	2	4	4	4	3	86
UCT-14	2	3	2	3	3	3	2	77
UCT-15	2	3	2	3	3	3	2	75
UCT-16	3	3	3	4	4	4	3	96
UCT-17	3	3	3	4	3	4	3	93
UCT-18	2	2	2	3	4	4	2	83
UCT-19	2	3	2	4	4	4	4	88
UCT-20	2	3	2	3	3	3	2	80
UCT-21	2	3	2	3	4	3	4	79
UCT-22	2	3	2	2	4	2	4	74
UCT-23	2	3	2	4	3	3	2	82
UCT-24	2	3	2	2	4	3	2	73
UCT-25	2	3	2	2	4	3	2	75
UCT-26	3	1	3	1	3	2	3	63
UCT-27	2	3	2	2	2	3	2	68
UCT-28	1	3	1	3	3	3	1	65
UCT-29	1	3	1	2	3	2	1	60
UCT-30	1	3	1	2	3	2	1	54
UCT-31	3	3	3	3	3	2	3	80
UCT-32	2	3	2	3	3	3	2	73
JUMLAH	74	94	74	90	102	96	77	2486
VARIAN	0,465	0,371	0,590	0,715	0,465	0,500	0,929	<u></u>
JUMLAH VARIAN	14,662							
JUMLAH VARIAN TOT	123,715							
K	29							
K-1	28							
r-alpha	0,913							
	0,7							
KRITERIA	RELIABEL							

Lampiran 24: KISI-KISI SOAL *PRETEST* KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

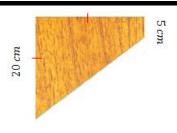
	Indikator		Indikator Komunikasi	Nomor
P	embelajaran		Matematis	Soal
3.6.1	Menegaskan kebenaran teorema Pythagoras Memecahkan permasalahan nyata menggunakan teorema Pythagoras dan tripel Pythagoras	 2. 3. 	menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-	1,2
262	Managaritata	1	hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	2.4
3.6.2	Menganalisis jenis segitiga jika diketahui panjang sisi-	1.	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing)	3,4
4.6.2	sisinya Memecahkan permasalahan nyata menggunakan teorema	2.	menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)	
	Pythagoras dan tripel Pythagoras	3.	matematika dengan menyatakan peristiwa sehari- hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	
3.6.3 4.6.2	Menguji tripel Pythagoras Memecahkan permasalahan	1.	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing)	5,6
	nyata menggunakan	2.	(0)	

	teorema Pythagoras dan tripel Pythagoras	3.	dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa seharihari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	
3.6.4	sisi-sisi pada segitiga siku- siku dengan salah satu sudut berukuran 30°, 45° dan 60° Memecahkan permasalahan	1.	nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar	7
	nyata menggunakan teorema Pythagoras	3.	(Written text) Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa seharihari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	

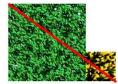
Lampiran 25: SOAL PRETEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

Petunjuk:

- 1. Tulislah identitas anda: nama, nomor absen dan kelas.
- 2. Bacalah soal dengan teliti.
- 3. Tuliskan apa saja yang diketahui, ditanyakan dan dijawab.
- 4. Jawablah soal-soal pada lembar jawaban yang telah disediakan dengan menuliskan cara pengerjaannya.
- 5. Alokasi waktu 80 menit.
- 1. Bayu ingin membuat papan seperti tampak pada gambar di samping! Di sepanjang garis miring akan dipasang lampu. Gambarkan sketsa papan tersebut dan hitunglah berapa panjang lampu yang diperlukan oleh Bayu?



2. Perhatikan gambar di bawah ini!



Sebuah taman berbentuk seperti tampak pada gambar. Taman berumput hijau berbentuk persegi dengan panjang sisi tamannya 15 meter. Luas taman persegi berumput kuning adalah 25 m². Disepanjang garis merah akan ditanam

bunga dengan jarak antarbunga adalah 5 meter. Gambarkan sketsa kedua taman tersebut dan hitunglah berapa banyak bunga yang diperlukan?

- 3. Leo memiliki sebuah lidi lalu ia memotongnya menjadi 3 ukuran yaitu 8 cm, 17 cm dan 15 cm. Ia menempelkan lidi tersebut di atas kertas sehingga terbentuk sebuah segitiga. Gambarkanlah segitiga tersebut dan jenis segitiga apakah yang terbentuk jika yang terbentuk adalah segitiga siku-siku maka buktikanlah dengan rumus pythagoras!
- 4. Seorang penjahit menerima pesanan dari pelanggan untuk menjahit sebuah bendera berbentuk segitiga dengan ukuran 5 meter, 3 meter dan 4 meter. Sebelum menggunting kain penjahit tersebut membuat sketsanya terlebih dahulu. . Gambarkanlah sketsa bendera yang dibuat oleh penjahit dan jenis segitiga

apakah yang terbentuk jika yang terbentuk adalah segitiga sikusiku maka buktikanlah dengan rumus pythagoras!

5. Sebuah kotak kemasan sandwich memiliki ukuran sebagai berikut.

Kotak kemasan tersebut dibagian atasnya akan ditempel stiker yang berukuran sama dengan bagian tutupnya. Diketahui panjang sisi-sisi stiker tersebut adalah (p-q), p, (p+q) dan membentuk tripel



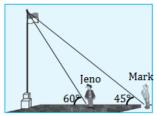
Pythagoras. Jika $p=8\,$ cm, maka gambarkanlah sketsa stiker tersebut dan tentukan panjang sisi-sisi stiker yang belum diketahui!

6. Seorang tukang kayu membuat sebuah bingkai jendela seperti gambar di samping.

Bingkai jendela tersebut terlihat berbentuk segitiga siku-siku. Jika masingmasing panjang sisinya 32 cm, x cm, 68 cm adalah tripel pythagoras. Gambarkanlah sketsa bingkai jendela tersebut dan tentukanlah panjang sisi yang belum diketahui!



7. Perhatikan gambar di bawah ini!



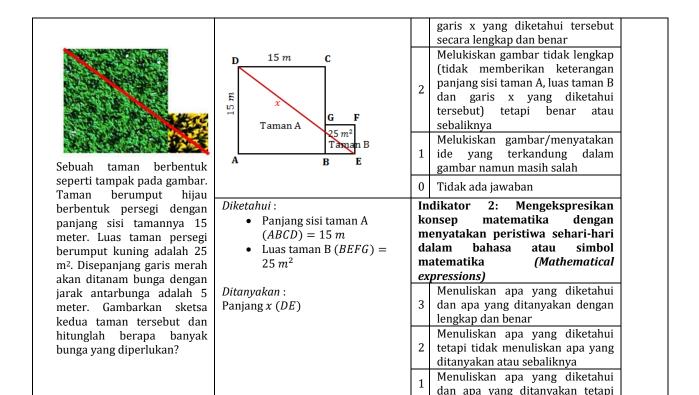
Jika jarak kaki tiang dengan kaki Jeno adalah 5 meter. Tentukan jarak kaki Mark dengan ujung tiang bendera! Serta gambarkan ilustrasi tersebut kedalam matematika!

Lampiran 26: KUNCI JAWABAN DAN PENSKORAN SOAL PRETEST

Soal	Kunci Jawaban	Kriteria Skor	Skor Maks
1. Bayu ingin membuat papan seperti tampak pada gambar di samping! Di sepanjang garis miring akan dipasang lampu. Gambarkan sketsa papan tersebut dan hitunglah berapa panjang lampu yang diperlukan oleh Bayu?	D 20 cm C 5 cm B	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Melukiskan gambar trapesium siku-siku dan memberikan diketanui tersebut secara lengkap dan benar Melukiskan gambar trapesium siku-siku dan memberikan keterangan panjang sisi-sisi yang diketahui namun tidak lengkap tetapi benar atau sebaliknya Melukiskan gambar trapesium siku-siku dan memberikan keterangan panjang sisi-sisi yang diketahui namun tidak lengkap tetapi benar atau sebaliknya Melukiskan gambar trapesium siku-siku dan memberikan keterangan panjang sisi-sisi yang diketahui namun masih salah Tidak ada jawaban	10
	Diketahui :	Indikator 2: Mengekspresikan	
	• Panjang $AD = DC = 20 cm$	konsep matematika dengan	
	• Panjang $BC = 5 cm$	menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol	

Ditany		atematika (Mathematical spressions)
Panjar	ng AB	Menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar
	2	Menuliskan apa yang diketahui tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya
	1	Menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat
	0	Tidak ada jawaban
Jawab O	B de se at tu	dikator 3: Memberikan jawaban engan menggunakan bahasa endiri dan membuat model situasi cau persoalan menggunakan disan, gambar dan aljabar Written text)
	AD - OD	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar
AO =	$ \begin{array}{c} 20 - 5 \\ 15 m \\ = AO^2 + OB^2 \end{array} $	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan

	$AB = \sqrt{AO^2 + OB^2}$ $AB = \sqrt{15^2 + 20^2}$ $AB = \sqrt{225 + 400}$ $AB = \sqrt{625} = 25 m$		kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis	
	Jadi, panjang lampu yang diperlukan Bayu adalah 25 meter.	2	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis	
		1 0	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut Tidak ada jawaban	
2. Perhatikan gambar di bawah		In	dikator 1: Merefleksikan benda-	10
ini!			enda nyata, gambar dan diagram	
			e dalam ide matematika dan	
		se	baliknya (Drawing)	
		3	Melukiskan gambar dan memberikan keterangan panjang sisi taman A, luas taman B dan	



Jawab : Panjang sisi persegi $BEFG$ (BE) = $\sqrt{25} = 5 m$ Panjang $AE = 15 + 5 = 20 m$	de se at	tidak tepat Tidak ada jawaban dikator 3: Memberikan jawaban engan menggunakan bahasa endiri dan membuat model situasi au persoalan menggunakan lisan, gambar dan aljabar
$x = DE$ $DE = \sqrt{AD^2 + AE^2}$ $DE = \sqrt{15^2 + 20^2}$ $DE = \sqrt{225 + 400}$ $DE = \sqrt{625} = 25 m$ Banyak bunga yang diperlukan = $\frac{panjang \ DE}{Jarak \ antarbunga} = \frac{25 \ m}{5 \ m} = 5 \text{ bunga}$	4 3	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari
<i>Jadi</i> , banyak bunga yang diperlukan adalah 5 bunga.	2	keempat aspek yang ditulis Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang

		1 0	ditulis Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut Tidak ada jawaban	40
3. Leo memiliki sebuah lidi lalu ia memotongnya menjadi 3 ukuran yaitu 8 cm, 17 cm dan 15 cm. Ia menempelkan lidi tersebut di atas kertas sehingga terbentuk sebuah segitiga. Gambarkanlah segitiga tersebut dan jenis segitiga apakah yang	15 cm 15 Lu Lu	be ke	dikator 1: Merefleksikan benda- enda nyata, gambar dan diagram e dalam ide matematika dan baliknya (Drawing) Membuat gambar segitiga siku- siku, menunjukkan letak sudut siku-siku dan memberikan keterangan panjang setiap sisi- sisinya secara lengkap dan benar	10
terbentuk jika yang terbentuk adalah segitiga siku-siku maka buktikanlah dengan rumus pythagoras!	C 8 cm B	2	Membuat gambar segitiga siku- siku, menunjukkan letak sudut siku-siku tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang setiap sisi-sisi yang diketahui) tetapi benar Membuat gambar segitiga siku- siku namun masih	

	salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar segitiga siku-siku namun masih salah
	0 Tidak ada jawaban
Diketahui :	Indikator 2: Mengekspresikan
Panjang sisi-sisi segitiga	konsep matematika dengan
BC = 8 cm	menyatakan peristiwa sehari-hari
AC = 15 cm	dalam bahasa atau simbol
AB = 17 cm	matematika (Mathematical
	expressions)
Ditanyakan: Jenis segitiga yang terbentuk dari ketiga panjang tersebut?	Menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui 2 tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui 1 dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat
	0 Tidak ada jawaban
Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
	dengan menggunakan bahasa
Jadi, jenis segitiga yang dibentuk	sendiri dan membuat model situasi
oleh Leo dari ketiga buah lidi	atau persoalan menggunakan
tersebut adalah segitiga siku-siku.	tulisan, gambar dan aljabar

Pembuktian dengan rumus	(Written text)
pythagoras: $AB^{2} = AC^{2} + BC^{2}$ $AB = \sqrt{15^{2} + 8^{2}}$ $AB = \sqrt{225 + 64}$ $AB = \sqrt{289} = 17$	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar
$AB = \sqrt{289} = 17$	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis
	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis
	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek

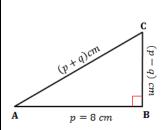
	T		
		tersebut	
		0 Tidak ada jawaban	
4. Seorang penjahit menerima		Indikator 1: Merefleksikan benda-	10
pesanan dari pelanggan		benda nyata, gambar dan diagram	
untuk menjahit sebuah		ke dalam ide matematika dan	
bendera berbentuk segitiga	C	sebaliknya (Drawing)	
dengan ukuran 5 meter, 3 meter dan 4 meter. Sebelum menggunting kain penjahit tersebut membuat sketsanya terlebih dahulu.	# 4 \Quad \Q	Membuat gambar segitiga siku- siku, menunjukkan letak sudut 3 siku-siku dan memberikan keterangan panjang setiap sisi- sisinya secara lengkap dan benar	
Gambarkanlah sketsa bendera yang dibuat oleh penjahit dan jenis segitiga apakah yang terbentuk jika yang terbentuk adalah segitiga siku-siku maka	A 3 m B	Membuat gambar segitiga sikusiku, menunjukkan letak sudut siku-siku tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang setiap sisi-sisi yang diketahui) tetapi benar	
buktikanlah dengan rumus pythagoras!		Membuat gambar segitiga sikusiku namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar segitiga siku-siku namun masih salah O Tidak ada jawaban	
	Diketahui :	Indikator 2: Mengekspresikan	
	Panjang sisi-sisi segitiga	konsep matematika dengan	

DC F	
BC = 5 m	menyatakan peristiwa sehari-hari
AC = 4 m	dalam bahasa atau simbol
AB = 3 m	matematika (Mathematical
	expressions)
Ditanyakan :	Menuliskan apa yang diketahui 3 dan apa yang ditanyakan dengan
Jenis segitiga yang terbentuk dari ketiga panjang tersebut?	3 dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui 2 tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui 1 dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat
	0 Tidak ada jawaban
Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
Jadi, jenis segitiga yang dibuat dari sketsa penjahit adalah segitiga siku-siku	dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan
onia onia.	tulisan, gambar dan aljabar
Pembuktian dengan rumus	(Written text)
pythagoras: $BC^2 = AC^2 + AB^2$	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian
$BC = \sqrt{4^2 + 3^2}$	4 dengan benar, hasil akhir yang
$BC = \sqrt{16 + 9} BC = \sqrt{25} = 5$	didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar
BC = A52 = 2	3 Menuliskan rumus triple

	pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari	
	keempat aspek yang ditulis Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis	
	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut O Tidak ada jawaban	
5. Sebuah kotak kemasan sandwich memiliki ukuran sebagai berikut.	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) 3 Membuat gambar (segitiga siku-	10



Kotak kemasan tersebut dibagian akan atasnya ditempel stiker yang berukuran sama dengan bagian tutupnya. Diketahui stiker panjang sisi-sisi tersebut adalah (p -(q), (p, (p+q))dan membentuk tripel Pythagoras. Jika p = 8 cm, maka gambarkanlah sketsa stiker tersebut dan tentukan



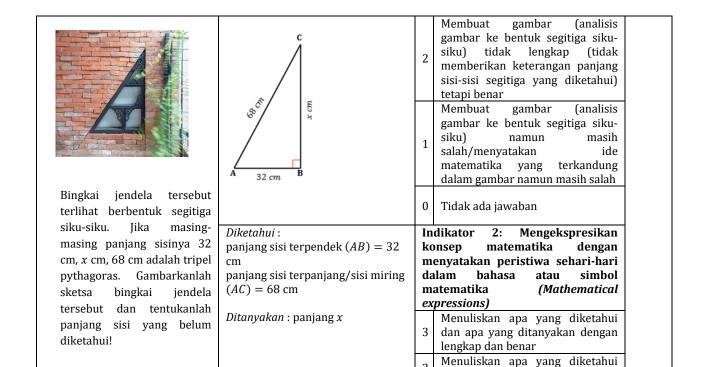
- siku) dan memberikan keterangan salah satu panjang sisi segitiga yang diketahui secara lengkap dan benar
- Membuat gambar (segitiga sikusiku) tidak lengkap (tidak 2 memberikan keterangan salah satu panjang sisi segitiga yang diketahui) tetapi benar
- Membuat gambar (tidak memberikan keterangan salah satu panjang sisi segitiga yang diketahui) namun masih salah/menyatakan ide matematika terkandung yang dalam gambar namun masih salah
- 0 Tidak ada jawaban

Diketahui: AC(c) = p + q AB(b) = p = 8 cm BC(a) = p - qDitanyakan: panjang AC dan panjang BC?

- Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)
- Menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dengan

	I		T			
panjang sisi-sisi stiker yang			lengkap dan benar			
belum diketahui!			Menuliskan apa yang diketahui			
		2	tetapi tidak menuliskan apa yang			
			ditanyakan atau sebaliknya			
			Menuliskan apa yang diketahui			
		1				
			tidak tepat			
		0	Tidak ada jawaban			
	Jawab :	In	dikator 3: Memberikan jawaban			
			engan menggunakan bahasa			
	Sisi terpanjang adalah $(p+q)$	se	endiri dan membuat model situasi			
			atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar			
	Segitiga ABC	(V	Vritten text)			
	$AC^2 = AB^2 + BC^2$		Menuliskan rumus triple			
	$c^2 = b^2 + c^2$		pythagoras, langkah penyelesaian			
	$(p+q)^2 = p^2 + (p-q)^2$	4	dengan benar, hasil akhir yang			
	$p^2 + 2pq + q^2 = p^2 + (p^2 - 2pq)$		didapat benar, dan menuliskan			
	$+q^{2}$)		kesimpulan dengan benar			
	$p^2 + 2pq + q^2 = 2p^2 - 2pq + q^2$		Menuliskan rumus triple			
	$p^2 = 4pq$		pythagoras, langkah penyelesaian,			
	p = 4q		hasil akhir yang didapat, dan			
		3	kesimpulan namun masih salah			
	Jika $p = 8$ maka,		dalam satu aspek atau tidak			
	p = 4q		menuliskan salah satu dari			
			keempat aspek yang ditulis			

	$q = \frac{8}{4}$ $q = 2$ $p = 8$ $p - q = 8 - 2 = 6$ $p + q = 8 + 2 = 10$	2	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis	
	Jadi, panjang sisi-sisi stiker tersebut adalah 6 cm, 8 cm, dan 10 cm.	1	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut	
		0	Tidak ada jawaban	
6. Seorang tukang kayu		In	dikator 1: Merefleksikan benda-	10
membuat sebuah bingkai		be	enda nyata, gambar dan diagram	
jendela seperti gambar di			dalam ide matematika dan	
bawah ini.		se	baliknya <i>(Drawing)</i>	
		3	Membuat gambar (analisis gambar ke bentuk segitiga sikusiku) dan memberikan memberikan keterangan panjang sisi-sisi segitiga yang diketahui secara lengkap dan benar	



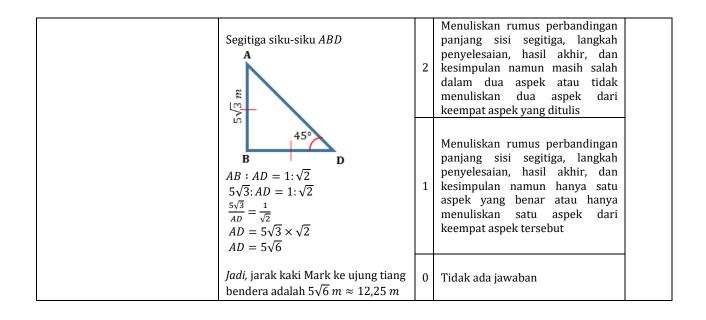
tetapi tidak menuliskan apa yang

	ditanyakan atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui
	1 dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat
	0 Tidak ada jawaban
Jawab:	Indikator 3: Memberikan jawaban
	dengan menggunakan bahasa
Cogitize ABC	sendiri dan membuat model situasi
Segitiga ABC $AC^2 = AB^2 + BC^2$	atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar
$68^2 = 32^2 + x^2$	(Written text)
$x^2 = 68^2 - 32^2$	Menuliskan rumus triple
$x = \sqrt{4624 - 1024}$	pythagoras, langkah penyelesaian
$x = \sqrt{3600}$	4 dengan benar, hasil akhir yang
x = 60	didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar
Indi nilai wadalah 60 am	Menuliskan rumus triple
<i>Jadi</i> , nilai <i>x</i> adalah 60 <i>cm</i> .	pythagoras, langkah penyelesaian,
	hasil akhir yang didapat, dan
	3 kesimpulan namun masih salah
	dalam satu aspek atau tidak
	menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis
	Menuliskan rumus triple
	2 pythagoras, langkah penyelesaian,
	hasil akhir, dan kesimpulan

			namun masih salah dalam dua aspek atau tidak menuliskan dua aspek dari keempat aspek yang ditulis	
		_	Menuliskan rumus triple pythagoras, langkah penyelesaian, hasil akhir, dan kesimpulan	
		1	namun hanya satu aspek yang benar atau hanya menuliskan satu aspek dari keempat aspek tersebut	
		0	Tidak ada jawaban	
7. Perhatikan gambar di bawah			dikator 1: Merefleksikan benda-	10
ini!			enda nyata, gambar dan diagram	
No	A .		e dalam ide matematika dan	
PR		se	baliknya (<i>Drawing</i>)	
			Membuat gambar (analisis	
			peristiwa ke dalam bentuk	
			segitiga siku-siku) dan	
I Mark		_	1 11 1 .	
Jeno Mark		3	memberman necerangan panjang	
Jeno Mark		3	sisi-sisi beserta sudut-sudut yang	
Jeno Mark	60° 45°	3	sisi-sisi beserta sudut-sudut yang diketahui secara lengkap dan	
602 452		3	sisi-sisi beserta sudut-sudut yang diketahui secara lengkap dan benar	
Jika jarak kaki tiang dengan			sisi-sisi beserta sudut-sudut yang diketahui secara lengkap dan benar Membuat gambar (analisis	
602 452		2	sisi-sisi beserta sudut-sudut yang diketahui secara lengkap dan benar	

Tentukan jarak kaki Mark dengan ujung tiang bendera! Serta gambarkan ilustrasi tersebut kedalam			(tidak memberikan keterangan panjang sisi-sisi beserta sudut- sudut yang diketahui) tetapi benar		
matematika!		1	Membuat gambar (analisis peristiwa ke dalam bentuk segitiga siku-siku) namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun masih salah		
		0	Tidak ada jawaban		
	Diketahui :	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan			
	Misal Jarak kaki tiang dengan kaki Jeno(BC) = 5 m $\angle ACB = 60^{\circ}$	da m	enyatakan peristiwa sehari-hari alam bahasa atau simbol atematika (Mathematical apressions)		
	∠ADB = 45° Ditanyakan: jarak kaki Mark	3	Menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan dengan lengkap dan benar		
	dengan ujung tiang bendera (AD)	2	Menuliskan apa yang diketahui tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan atau sebaliknya		
			Menuliskan apa yang diketahui dan apa yang ditanyakan tetapi tidak tepat		

	0	Tidak ada jawaban
Jawab : Segitiga siku-siku ABC	de se ata tu	dikator 3: Memberikan jawaban engan menggunakan bahasa ndiri dan membuat model situasi au persoalan menggunakan lisan, gambar dan aljabar Vritten text)
60° B 5 m C	4	Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan dengan benar
$BC:AB = 1:\sqrt{3}$ $5:AB = 1:\sqrt{3}$ $\frac{5}{AB} = \frac{1}{\sqrt{3}}$ $AB = 5\sqrt{3}$ $AB = 5\sqrt{3}$	3	Menuliskan rumus perbandingan panjang sisi segitiga, langkah penyelesaian, hasil akhir yang didapat, dan kesimpulan namun masih salah dalam satu aspek atau tidak menuliskan salah satu dari keempat aspek yang ditulis



Lampiran 27: DAFTAR NILAI PRETEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII

No.					Ke	las				
NO.	VIII A	VIII B	VIII C	VIII D	VIII E	VIII F	VIII G	VIII H	VIII I	VIII J
1	62,86	54,29	77,14	70	57,14	52,86	60	74,29	72,86	77,14
2	82,86	57,14	55,71	54,29	80	87,14	55,71	75,71	65,71	60
3	75,71	35,71	60	87,14	45,71	87,14	72,86	44,29	72,86	74,29
4	37,14	55,71	54,29	57,14	55,71	35,71	55,71	87,14	72,86	44,29
5	67,14	65,71	84,29	64,29	60	45,71	60	57,14	64,29	72,86
6	65,71	75,71	77,14	87,14	54,29	50	70	65,71	55,71	52,86
7	74,29	65,71	47,14	94,29	54,29	64,29	50	75,71	82,86	60
8	50	75,71	62,86	67,14	47,14	75,71	70	72,86	67,14	67,14
9	77,14	84,29	62,86	70	47,14	47,14	50	44,29	64,29	72,86
10	70	54,29	64,29	60	55,71	87,14	82,86	67,14	75,71	77,14
11	70	52,86	55,71	84,29	54,29	55,71	57,14	67,14	57,14	42,86
12	67,14	70	84,29	57,14	94,29	57,14	42,86	74,29	54,29	67,14
13	82,86	55,71	62,86	52,86	47,14	84,29	67,14	80	74,29	45,71
14	70	80	55,71	64,29	55,71	87,14	60	77,14	45,71	67,14
15	67,14	55,71	54,29	60	35,71	57,14	74,29	70	67,14	65,71
16	75,71	52,86	65,71	47,14		77,14	80	55,71	75,71	75,71
17	90	100	47,14	77,14	45,71	77,14	44,29	80	57,14	74,29
18	72,86	80	84,29	50	42,86	52,86	47,14	65,71	52,86	82,86
19	70	57,14	74,29	67,14	67,14	60	42,86	64,29	65,71	85,71
20	40	77,14	64,29	54,29	74,29	84,29	65,71	82,86	75,71	60
21	80	67,14	70	44,29	65,71	52,86	57,14	60	77,14	90
22	64,29	50	50	52,86	62,86	100	54,29	65,71	62,86	60
23	60	84,29	84,29	64,29	54,29	67,14	54,29	77,14	62,86	65,71
24	50	60	62,86	64,29	87,14	87,14	57,14	52,86	72,86	72,86
25	54,29	72,86	60	74,29	60	87,14	87,14	74,29	54,29	65,71
26	67,14	65,71	70	54,29	67,14	50	70	60	54,29	65,71
27	77,14	65,71	47,14	52,86	50	67,14	70	65,71	65,71	45,71
28	45,71	65,71	50	50	67,14	64,29	95,71	64,29	60	84,29
29	74,29	60	87,14	70	77,14	64,29	50	74,29	54,29	80
30	70	62,86	40	50	52,86	52,86	62,86	67,14	62,86	65,71
31	67,14	62,86	50	45,71	52,86	87,14	67,14	67,14	82,86	47,14
32	77,14	75,71	54,29	57,14	62,86	60	45,71	52,86	75,71	67,14
33	75,71	45,71	80	50	70	54,29	64,29	84,29	100	77,14
34	60		54,29	80	47,14	70	57,14	54,29	77,14	60
35			57,14			84,29	57,14		50	87,14
36			54,29			90	54,29		94,29	
Jumlah	2291,41	2144,25	2265,74	2135,74	1951,41	2464,27	2212,85	2301,43	2427,15	2359,97

Lampiran 28a: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII A

Hipotesis:

H₀ : data berdistribusi normal
 H₁ : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

- 1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.
- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
4	37,14	1	1	-2,494	0,006	0,029	-0,023	0,023
20	40	1	2	-2,258	0,012	0,059	-0,047	0,047
28	45,71	1	3	-1,788	0,037	0,088	-0,051	0,051
8	50	1	4	-1,434	0,076	0,147	-0,071	0,071
24	50	1	5	-1,434	0,076	0,147	-0,071	0,071
25	54,29	1	6	-1,080	0,140	0,176	-0,036	0,036
23	60	1	7	-0,610	0,271	0,235	0,036	0,036
34	60	1	8	-0,610	0,271	0,235	0,036	0,036
1	62,86	1	9	-0,374	0,354	0,265	0,090	0,090
22	64,29	1	10	-0,256	0,399	0,294	0,105	0,105
6	65,71	1	11	-0,139	0,445	0,324	0,121	0,121
5	67,14	1	12	-0,021	0,492	0,471	0,021	0,021
12	67,14	1	13	-0,021	0,492	0,471	0,021	0,021
15	67,14	1	14	-0,021	0,492	0,471	0,021	0,021
26	67,14	1	15	-0,021	0,492	0,471	0,021	0,021
31	67,14	1	16	-0,021	0,492	0,471	0,021	0,021
10	70	1	17	0,215	0,585	0,618	-0,033	0,033
11	70	1	18	0,215	0,585	0,618	-0,033	0,033
14	70	1	19	0,215	0,585	0,618	-0,033	0,033
19	70	1	20	0,215	0,585	0,618	-0,033	0,033

30	70	1	21	0,215	0,585	0,618	-0,033	0,033
18	72,86	1	22	0,451	0,674	0,647	0,027	0,027
7	74,29	1	23	0,568	0,715	0,706	0,009	0,009
29	74,29	1	24	0,568	0,715	0,706	0,009	0,009
3	75,71	1	25	0,686	0,754	0,794	-0,041	0,041
16	75,71	1	26	0,686	0,754	0,794	-0,041	0,041
33	75,71	1	27	0,686	0,754	0,794	-0,041	0,041
9	77,14	1	28	0,803	0,789	0,882	-0,093	0,093
27	77,14	1	29	0,803	0,789	0,882	-0,093	0,093
32	77,14	1	30	0,803	0,789	0,882	-0,093	0,093
21	80	1	31	1,039	0,851	0,912	-0,061	0,061
2	82,86	1	32	1,275	0,899	0,971	-0,072	0,072
13	82,86	1	33	1,275	0,899	0,971	-0,072	0,072
17	90	1	34	1,864	0,969	1,000	-0,031	0,031
Ra	ta-rata	67,	394					
Sin	mp baku 12,130							
l	L_{maks} 0,121		121					
	L_{tabel} 0,15		15					
	riteria	No	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0.121$ dan $L_{tabe}=0.15$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28b: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII B

Hipotesis:

 H_0 : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.

- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
3	35,71	1	1	-2,248	0,012	0,030	-0,018	0,018
33	45,71	1	2	-1,480	0,069	0,061	0,009	0,009
22	50	1	3	-1,150	0,125	0,091	0,034	0,034
11	52,86	1	4	-0,931	0,176	0,152	0,025	0,025
16	52,86	1	5	-0,931	0,176	0,152	0,025	0,025
1	54,29	1	6	-0,821	0,206	0,212	-0,006	0,006
10	54,29	1	7	-0,821	0,206	0,212	-0,006	0,006
4	55,71	1	8	-0,712	0,238	0,303	-0,065	0,065
13	55,71	1	9	-0,712	0,238	0,303	-0,065	0,065
15	55,71	1	10	-0,712	0,238	0,303	-0,065	0,065
2	57,14	1	11	-0,602	0,274	0,364	-0,090	0,090
19	57,14	1	12	-0,602	0,274	0,364	-0,090	0,090
24	60	1	13	-0,382	0,351	0,424	-0,073	0,073
29	60	1	14	-0,382	0,351	0,424	-0,073	0,073
30	62,86	1	15	-0,163	0,435	0,485	-0,049	0,049
31	62,86	1	16	-0,163	0,435	0,485	-0,049	0,049
5	65,71	1	17	0,056	0,522	0,636	-0,114	0,114
7	65,71	1	18	0,056	0,522	0,636	-0,114	0,114
26	65,71	1	19	0,056	0,522	0,636	-0,114	0,114
27	65,71	1	20	0,056	0,522	0,636	-0,114	0,114

28 21 12	65,71 67,14 70	1	21 22	0,056	0,522	0,636	-0,114	0,114
12		1	22					
	70		22	0,166	0,566	0,667	-0,101	0,101
25	70	1	23	0,386	0,650	0,697	-0,047	0,047
25	72,86	1	24	0,605	0,728	0,727	0,000	0,000
6	75,71	1	25	0,824	0,795	0,818	-0,023	0,023
8	75,71	1	26	0,824	0,795	0,818	-0,023	0,023
32	75,71	1	27	0,824	0,795	0,818	-0,023	0,023
20	77,14	1	28	0,934	0,825	0,848	-0,024	0,024
14	80	1	29	1,154	0,876	0,909	-0,033	0,033
18	80	1	30	1,154	0,876	0,909	-0,033	0,033
9	84,29	1	31	1,483	0,931	0,970	-0,039	0,039
23	84,29	1	32	1,483	0,931	0,970	-0,039	0,039
17	100	1	33	2,690	0,996	1,000	-0,004	0,004
Rata	a-rata	64,	977					
Sim	Simp baku 13,021		021					
L_{maks}		0,1	114					
L_{tabel}		0,1	152					
Kriteria		Noi	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0,114$ dan $L_{tabel}=0,152$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28c: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII C

Hipotesis:

 H_0 : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.

2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.

3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x - \bar{x}s$.

4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.

5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.

6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.

7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.

8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
30	40	1	1	-1,797	0,036	0,028	0,008	0,008
7	47,14	1	2	-1,238	0,108	0,111	-0,003	0,003
17	47,14	1	3	-1,238	0,108	0,111	-0,003	0,003
27	47,14	1	4	-1,238	0,108	0,111	-0,003	0,003
22	50	1	5	-1,014	0,155	0,194	-0,039	0,039
28	50	1	6	-1,014	0,155	0,194	-0,039	0,039
31	50	1	7	-1,014	0,155	0,194	-0,039	0,039
4	54,29	1	8	-0,677	0,249	0,333	-0,084	0,084
15	54,29	1	9	-0,677	0,249	0,333	-0,084	0,084
32	54,29	1	10	-0,677	0,249	0,333	-0,084	0,084
34	54,29	1	11	-0,677	0,249	0,333	-0,084	0,084
36	54,29	1	12	-0,677	0,249	0,333	-0,084	0,084
2	55,71	1	13	-0,566	0,286	0,417	-0,131	0,131
11	55,71	1	14	-0,566	0,286	0,417	-0,131	0,131
14	55,71	1	15	-0,566	0,286	0,417	-0,131	0,131
35	57,14	1	16	-0,454	0,325	0,444	-0,120	0,120

3	60	1	17	-0,230	0,409	0,500	-0,091	0,091
25	60	1	18	-0,230	0,409	0,500	-0,091	0,091
8	62,86	1	19	-0,006	0,498	0,611	-0,114	0,114
9	62,86	1	20	-0,006	0,498	0,611	-0,114	0,114
13	62,86	1	21	-0,006	0,498	0,611	-0,114	0,114
24	62,86	1	22	-0,006	0,498	0,611	-0,114	0,114
10	64,29	1	23	0,106	0,542	0,667	-0,124	0,124
20	64,29	1	24	0,106	0,542	0,667	-0,124	0,124
16	65,71	1	25	0,217	0,586	0,694	-0,108	0,108
21	70	1	26	0,553	0,710	0,750	-0,040	0,040
26	70	1	27	0,553	0,710	0,750	-0,040	0,040
19	74,29	1	28	0,889	0,813	0,778	0,035	0,035
1	77,14	1	29	1,113	0,867	0,833	0,034	0,034
6	77,14	1	30	1,113	0,867	0,833	0,034	0,034
33	80	1	31	1,337	0,909	0,861	0,048	0,048
5	84,29	1	32	1,673	0,953	0,972	-0,019	0,019
12	84,29	1	33	1,673	0,953	0,972	-0,019	0,019
18	84,29	1	34	1,673	0,953	0,972	-0,019	0,019
23	84,29	1	35	1,673	0,953	0,972	-0,019	0,019
29	87,14	1	36	1,896	0,971	1,000	-0,029	0,029
Ra	ta-rata	62,	937					
Sin	ıp baku	12,	764					
1	maks	0,1	131					
1	tabel	0,1	145					
	riteria	Noi	rmal					
				_!				

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $_{maks}=0,131~{\rm dan}~L_{tabel}=0,145.$ Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28d: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII D

Hipotesis:

*H*₀ : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.

- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	X	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
21	44,29	1	1	-1,418	0,078	0,029	0,049	0,049
31	45,71	1	2	-1,309	0,095	0,059	0,036	0,036
16	47,14	1	3	-1,200	0,115	0,088	0,027	0,027
18	50	1	4	-0,981	0,163	0,206	-0,043	0,043
28	50	1	5	-0,981	0,163	0,206	-0,043	0,043
30	50	1	6	-0,981	0,163	0,206	-0,043	0,043
33	50	1	7	-0,981	0,163	0,206	-0,043	0,043
13	52,86	1	8	-0,762	0,223	0,294	-0,071	0,071
22	52,86	1	9	-0,762	0,223	0,294	-0,071	0,071
27	52,86	1	10	-0,762	0,223	0,294	-0,071	0,071
2	54,29	1	11	-0,652	0,257	0,382	-0,125	0,125
20	54,29	1	12	-0,652	0,257	0,382	-0,125	0,125
26	54,29	1	13	-0,652	0,257	0,382	-0,125	0,125
4	57,14	1	14	-0,434	0,332	0,471	-0,139	0,139
12	57,14	1	15	-0,434	0,332	0,471	-0,139	0,139
32	57,14	1	16	-0,434	0,332	0,471	-0,139	0,139
10	60	1	17	-0,215	0,415	0,529	-0,115	0,115
15	60	1	18	-0,215	0,415	0,529	-0,115	0,115
5	64,29	1	19	0,113	0,545	0,647	-0,102	0,102
14	64,29	1	20	0,113	0,545	0,647	-0,102	0,102

23	64,29	1	21	0,113	0,545	0,647	-0,102	0,102
24	64,29	1	22	0,113	0,545	0,647	-0,102	0,102
8	67,14	1	23	0,331	0,630	0,706	-0,076	0,076
19	67,14	1	24	0,331	0,630	0,706	-0,076	0,076
1	70	1	25	0,550	0,709	0,794	-0,085	0,085
9	70	1	26	0,550	0,709	0,794	-0,085	0,085
29	70	1	27	0,550	0,709	0,794	-0,085	0,085
25	74,29	1	28	0,878	0,810	0,824	-0,013	0,013
17	77,14	1	29	1,096	0,864	0,853	0,011	0,011
34	80	1	30	1,315	0,906	0,882	0,023	0,023
11	84,29	1	31	1,643	0,950	0,912	0,038	0,038
3	87,14	1	32	1,861	0,969	0,971	-0,002	0,002
6	87,14	1	33	1,861	0,969	0,971	-0,002	0,002
7	94,29	1	34	2,409	0,992	1,000	-0,008	0,008
Ra	ta-rata	62,	816					
Simp baku 13,067								
L_{maks}		0,1	139					
L_{tabel}		0,	15					
Kriteria Norma		rmal						

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0.139$ dan $L_{tabel}=0.15$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28e: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII E

Hipotesis:

 H_0 : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

- 1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.
- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	x	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
15	35,71	1	1	-1,797	0,036	0,030	0,006	0,006
18	42,86	1	2	-1,248	0,106	0,061	0,045	0,045
3	45,71	1	3	-1,030	0,152	0,121	0,030	0,030
17	45,71	1	4	-1,030	0,152	0,121	0,030	0,030
8	47,14	1	5	-0,920	0,179	0,242	-0,064	0,064
9	47,14	1	6	-0,920	0,179	0,242	-0,064	0,064
13	47,14	1	7	-0,920	0,179	0,242	-0,064	0,064
34	47,14	1	8	-0,920	0,179	0,242	-0,064	0,064
27	50	1	9	-0,701	0,242	0,273	-0,031	0,031
30	52,86	1	10	-0,481	0,315	0,333	-0,018	0,018
31	52,86	1	11	-0,481	0,315	0,333	-0,018	0,018
6	54,29	1	12	-0,372	0,355	0,455	-0,099	0,099
7	54,29	1	13	-0,372	0,355	0,455	-0,099	0,099
11	54,29	1	14	-0,372	0,355	0,455	-0,099	0,099
23	54,29	1	15	-0,372	0,355	0,455	-0,099	0,099
4	55,71	1	16	-0,263	0,396	0,545	-0,149	0,149
10	55,71	1	17	-0,263	0,396	0,545	-0,149	0,149
14	55,71	1	18	-0,263	0,396	0,545	-0,149	0,149
1	57,14	1	19	-0,153	0,439	0,576	-0,137	0,137
5	60	1	20	0,066	0,526	0,636	-0,110	0,110

60	1	21	0,066	0,526	0,636	-0,110	0,110
62,86	1	22	0,286	0,613	0,697	-0,084	0,084
62,86	1	23	0,286	0,613	0,697	-0,084	0,084
65,71	1	24	0,505	0,693	0,727	-0,034	0,034
67,14	1	25	0,614	0,730	0,818	-0,088	0,088
67,14	1	26	0,614	0,730	0,818	-0,088	0,088
67,14	1	27	0,614	0,730	0,818	-0,088	0,088
70	1	28	0,834	0,798	0,848	-0,051	0,051
74,29	1	29	1,163	0,878	0,879	-0,001	0,001
77,14	1	30	1,381	0,916	0,909	0,007	0,007
80	1	31	1,601	0,945	0,939	0,006	0,006
87,14	1	32	2,149	0,984	0,970	0,014	0,014
94,29	1	33	2,697	0,997	1,000	-0,003	0,003
-	1	-	•	-	-	-	-
ta-rata	59,	134					
ıp baku	13,	035					
maks	0,1	149					
'tabel	0,	152					
iteria	No	rmal					
,	62,86 62,86 65,71 67,14 67,14 70 74,29 77,14 80 87,14 94,29 	62,86 1 62,86 1 65,71 1 67,14 1 67,14 1 70 1 74,29 1 77,14 1 80 1 87,14 1 94,29 1	62,86 1 22 62,86 1 23 65,71 1 24 67,14 1 25 67,14 1 26 67,14 1 27 70 1 28 74,29 1 29 77,14 1 30 80 1 31 87,14 1 32 94,29 1 33	62,86 1 22 0,286 62,86 1 23 0,286 65,71 1 24 0,505 67,14 1 25 0,614 67,14 1 26 0,614 67,14 1 27 0,614 70 1 28 0,834 74,29 1 29 1,163 77,14 1 30 1,381 80 1 31 1,601 87,14 1 32 2,149 94,29 1 33 2,697	62,86 1 22 0,286 0,613 62,86 1 23 0,286 0,613 65,71 1 24 0,505 0,693 67,14 1 25 0,614 0,730 67,14 1 26 0,614 0,730 67,14 1 27 0,614 0,730 70 1 28 0,834 0,798 74,29 1 29 1,163 0,878 77,14 1 30 1,381 0,916 80 1 31 1,601 0,945 87,14 1 32 2,149 0,984 94,29 1 33 2,697 0,997 - - - - - ca-rata 59,134 5 5 1,49 1,49 tabel 0,152 0,152 0,152 0,614 0,730 0,614 0,730 0,614 0,730 0,978	62,86 1 22 0,286 0,613 0,697 62,86 1 23 0,286 0,613 0,697 65,71 1 24 0,505 0,693 0,727 67,14 1 25 0,614 0,730 0,818 67,14 1 26 0,614 0,730 0,818 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 70 1 28 0,834 0,798 0,848 74,29 1 29 1,163 0,878 0,879 77,14 1 30 1,381 0,916 0,909 80 1 31 1,601 0,945 0,939 87,14 1 32 2,149 0,984 0,970 94,29 1 33 2,697 0,997 1,000 - - - - - </td <td>62,86 1 22 0,286 0,613 0,697 -0,084 62,86 1 23 0,286 0,613 0,697 -0,084 65,71 1 24 0,505 0,693 0,727 -0,034 67,14 1 25 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 26 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 -0,088 70 1 28 0,834 0,798 0,848 -0,051 74,29 1 29 1,163 0,878 0,879 -0,001 77,14 1 30 1,381 0,916 0,99</td>	62,86 1 22 0,286 0,613 0,697 -0,084 62,86 1 23 0,286 0,613 0,697 -0,084 65,71 1 24 0,505 0,693 0,727 -0,034 67,14 1 25 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 26 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 -0,088 67,14 1 27 0,614 0,730 0,818 -0,088 70 1 28 0,834 0,798 0,848 -0,051 74,29 1 29 1,163 0,878 0,879 -0,001 77,14 1 30 1,381 0,916 0,99

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0,149$ dan $L_{tabel}=0,152$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28f: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII F

Hipotesis:

*H*₀ : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.

- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
4	35,71	1	1	-2,000	0,023	0,028	-0,005	0,005
5	45,71	1	2	-1,389	0,082	0,056	0,027	0,027
9	47,14	1	3	-1,302	0,096	0,083	0,013	0,013
6	50	1	4	-1,127	0,130	0,139	-0,009	0,009
26	50	1	5	-1,127	0,130	0,139	-0,009	0,009
1	52,86	1	6	-0,953	0,170	0,250	-0,080	0,080
18	52,86	1	7	-0,953	0,170	0,250	-0,080	0,080
21	52,86	1	8	-0,953	0,170	0,250	-0,080	0,080
30	52,86	1	9	-0,953	0,170	0,250	-0,080	0,080
33	54,29	1	10	-0,865	0,193	0,278	-0,084	0,084
11	55,71	1	11	-0,778	0,218	0,306	-0,087	0,087
12	57,14	1	12	-0,691	0,245	0,361	-0,116	0,116
15	57,14	1	13	-0,691	0,245	0,361	-0,116	0,116
19	60	1	14	-0,516	0,303	0,417	-0,114	0,114
32	60	1	15	-0,516	0,303	0,417	-0,114	0,114
7	64,29	1	16	-0,254	0,400	0,500	-0,100	0,100
28	64,29	1	17	-0,254	0,400	0,500	-0,100	0,100
29	64,29	1	18	-0,254	0,400	0,500	-0,100	0,100
23	67,14	1	19	-0,080	0,468	0,556	-0,087	0,087
27	67,14	1	20	-0,080	0,468	0,556	-0,087	0,087

34	70	1	21	0,095	0,538	0,583	-0,046	0,046
8	75,71	1	22	0,443	0,671	0,611	0,060	0,060
16	77,14	1	23	0,531	0,702	0,667	0,036	0,036
17	77,14	1	24	0,531	0,702	0,667	0,036	0,036
13	84,29	1	25	0,968	0,833	0,750	0,083	0,083
20	84,29	1	26	0,968	0,833	0,750	0,083	0,083
35	84,29	1	27	0,968	0,833	0,750	0,083	0,083
2	87,14	1	28	1,142	0,873	0,944	-0,071	0,071
3	87,14	1	29	1,142	0,873	0,944	-0,071	0,071
10	87,14	1	30	1,142	0,873	0,944	-0,071	0,071
14	87,14	1	31	1,142	0,873	0,944	-0,071	0,071
24	87,14	1	32	1,142	0,873	0,944	-0,071	0,071
25	87,14	1	33	1,142	0,873	0,944	-0,071	0,071
31	87,14	1	34	1,142	0,873	0,944	-0,071	0,071
36	90	1	35	1,316	0,906	0,972	-0,066	0,066
22	100	1	36	1,927	0,973	1,000	-0,027	0,027
Ra	Rata-rata 68,45		452					
Sin	Simp baku		368					
I	L_{maks}		116					
,	tabel	0,	145					
	riteria	No	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0,\!116$ dan $L_{tabel}=0,\!145$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28g: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII G

Hipotesis:

 H_0 : data berdistribusi normal H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

- 1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.
- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
12	42,86	1	1	-1,489	0,068	0,056	0,013	0,013
19	42,86	1	2	-1,489	0,068	0,056	0,013	0,013
17	44,29	1	3	-1,374	0,085	0,083	0,001	0,001
32	45,71	1	4	-1,261	0,104	0,111	-0,007	0,007
18	47,14	1	5	-1,146	0,126	0,139	-0,013	0,013
7	50	1	6	-0,918	0,179	0,222	-0,043	0,043
9	50	1	7	-0,918	0,179	0,222	-0,043	0,043
29	50	1	8	-0,918	0,179	0,222	-0,043	0,043
22	54,29	1	9	-0,574	0,283	0,306	-0,023	0,023
23	54,29	1	10	-0,574	0,283	0,306	-0,023	0,023
36	54,29	1	11	-0,574	0,283	0,306	-0,023	0,023
2	55,71	1	12	-0,461	0,322	0,361	-0,039	0,039
4	55,71	1	13	-0,461	0,322	0,361	-0,039	0,039
11	57,14	1	14	-0,346	0,365	0,500	-0,135	0,135
21	57,14	1	15	-0,346	0,365	0,500	-0,135	0,135
24	57,14	1	16	-0,346	0,365	0,500	-0,135	0,135
34	57,14	1	17	-0,346	0,365	0,500	-0,135	0,135
35	57,14	1	18	-0,346	0,365	0,500	-0,135	0,135
1	60	1	19	-0,117	0,453	0,583	-0,130	0,130
5	60	1	20	-0,117	0,453	0,583	-0,130	0,130

14	60	1	21	-0,117	0,453	0,583	-0,130	0,130
30	62,86	1	22	0,111	0,544	0,611	-0,067	0,067
33	64,29	1	23	0,226	0,589	0,639	-0,050	0,050
20	65,71	1	24	0,339	0,633	0,667	-0,034	0,034
13	67,14	1	25	0,454	0,675	0,722	-0,047	0,047
31	67,14	1	26	0,454	0,675	0,722	-0,047	0,047
6	70	1	27	0,683	0,753	0,833	-0,081	0,081
8	70	1	28	0,683	0,753	0,833	-0,081	0,081
26	70	1	29	0,683	0,753	0,833	-0,081	0,081
27	70	1	30	0,683	0,753	0,833	-0,081	0,081
3	72,86	1	31	0,912	0,819	0,861	-0,042	0,042
15	74,29	1	32	1,026	0,848	0,889	-0,041	0,041
16	80	1	33	1,483	0,931	0,917	0,014	0,014
10	82,86	1	34	1,712	0,957	0,944	0,012	0,012
25	87,14	1	35	2,054	0,980	0,972	0,008	0,008
28	95,71	1	36	2,740	0,997	1	-0,003	0,003
Ra	ta-rata	61,	468					
Sin	ıp baku	12,	498					
L_{maks}		0,	135					
	tabel	0,	145					
	riteria	No	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0.135$ dan $L_{tabel}=0.145$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28h: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII H

Hipotesis:

 H_0 : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

- 1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.
- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	x	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
3	44,29	1	1	-2,172	0,015	0,059	-0,044	0,044
9	44,29	1	2	-2,172	0,015	0,059	-0,044	0,044
24	52,86	1	3	-1,377	0,084	0,118	-0,033	0,033
32	52,86	1	4	-1,377	0,084	0,118	-0,033	0,033
34	54,29	1	5	-1,244	0,107	0,147	-0,040	0,040
16	55,71	1	6	-1,112	0,133	0,176	-0,043	0,043
5	57,14	1	7	-0,979	0,164	0,206	-0,042	0,042
21	60	1	8	-0,714	0,238	0,265	-0,027	0,027
26	60	1	9	-0,714	0,238	0,265	-0,027	0,027
19	64,29	1	10	-0,316	0,376	0,324	0,053	0,053
28	64,29	1	11	-0,316	0,376	0,324	0,053	0,053
6	65,71	1	12	-0,184	0,427	0,441	-0,014	0,014
18	65,71	1	13	-0,184	0,427	0,441	-0,014	0,014
22	65,71	1	14	-0,184	0,427	0,441	-0,014	0,014
27	65,71	1	15	-0,184	0,427	0,441	-0,014	0,014
10	67,14	1	16	-0,051	0,480	0,559	-0,079	0,079
11	67,14	1	17	-0,051	0,480	0,559	-0,079	0,079
30	67,14	1	18	-0,051	0,480	0,559	-0,079	0,079
31	67,14	1	19	-0,051	0,480	0,559	-0,079	0,079
15	70	1	20	0,215	0,585	0,588	-0,003	0,003

8	72,86	1	21	0,480	0,684	0,618	0,067	0,067
1	74,29	1	22	0,613	0,730	0,735	-0,005	0,005
12	74,29	1	23	0,613	0,730	0,735	-0,005	0,005
25	74,29	1	24	0,613	0,730	0,735	-0,005	0,005
29	74,29	1	25	0,613	0,730	0,735	-0,005	0,005
2	75,71	1	26	0,745	0,772	0,794	-0,022	0,022
7	75,71	1	27	0,745	0,772	0,794	-0,022	0,022
14	77,14	1	28	0,877	0,810	0,853	-0,043	0,043
23	77,14	1	29	0,877	0,810	0,853	-0,043	0,043
13	80	1	30	1,143	0,873	0,912	-0,038	0,038
17	80	1	31	1,143	0,873	0,912	-0,038	0,038
20	82,86	1	32	1,409	0,921	0,941	-0,021	0,021
33	84,29	1	33	1,541	0,938	0,971	-0,032	0,032
4	87,14	1	34	1,806	0,965	1	-0,035	0,035
Ra	ıta-rata	67,	689					
Sin	np baku	10,	771					
L_{maks}		0,0)79					
	L_{tabel}	0,	15					
	riteria	No	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0.079$ dan $L_{tabel}=0.15$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28i: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII I

Hipotesis:

H₀ : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.

- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
14	45,71	1	1	-1,806	0,035	0,028	0,008	0,008
35	50	1	2	-1,449	0,074	0,056	0,018	0,018
18	52,86	1	3	-1,211	0,113	0,083	0,030	0,030
12	54,29	1	4	-1,092	0,137	0,194	-0,057	0,057
25	54,29	1	5	-1,092	0,137	0,194	-0,057	0,057
26	54,29	1	6	-1,092	0,137	0,194	-0,057	0,057
29	54,29	1	7	-1,092	0,137	0,194	-0,057	0,057
6	55,71	1	8	-0,974	0,165	0,222	-0,057	0,057
11	57,14	1	9	-0,855	0,196	0,278	-0,082	0,082
17	57,14	1	10	-0,855	0,196	0,278	-0,082	0,082
28	60	1	11	-0,617	0,269	0,306	-0,037	0,037
22	62,86	1	12	-0,379	0,352	0,389	-0,037	0,037
23	62,86	1	13	-0,379	0,352	0,389	-0,037	0,037
30	62,86	1	14	-0,379	0,352	0,389	-0,037	0,037
5	64,29	1	15	-0,260	0,397	0,444	-0,047	0,047
9	64,29	1	16	-0,260	0,397	0,444	-0,047	0,047
2	65,71	1	17	-0,142	0,443	0,528	-0,084	0,084
19	65,71	1	18	-0,142	0,443	0,528	-0,084	0,084
27	65,71	1	19	-0,142	0,443	0,528	-0,084	0,084
8	67,14	1	20	-0,023	0,491	0,583	-0,093	0,093

15	67,14	1	21	-0,023	0,491	0,583	-0,093	0,093
1	72,86	1	22	0,452	0,674	0,694	-0,020	0,020
3	72,86	1	23	0,452	0,674	0,694	-0,020	0,020
4	72,86	1	24	0,452	0,674	0,694	-0,020	0,020
24	72,86	1	25	0,452	0,674	0,694	-0,020	0,020
13	74,29	1	26	0,571	0,716	0,722	-0,006	0,006
10	75,71	1	27	0,689	0,755	0,833	-0,079	0,079
16	75,71	1	28	0,689	0,755	0,833	-0,079	0,079
20	75,71	1	29	0,689	0,755	0,833	-0,079	0,079
32	75,71	1	30	0,689	0,755	0,833	-0,079	0,079
21	77,14	1	31	0,808	0,791	0,889	-0,098	0,098
34	77,14	1	32	0,808	0,791	0,889	-0,098	0,098
7	82,86	1	33	1,284	0,900	0,944	-0,044	0,044
31	82,86	1	34	1,284	0,900	0,944	-0,044	0,044
36	94,29	1	35	2,235	0,987	0,972	0,015	0,015
33	100	1	36	2,709	0,997	1	-0,003	0,003
Ra	ta-rata	67,	421					
Simp baku		12,	024					
L_{maks}		0,0)98					
,	tabel	0,1	145					
	riteria	Noi	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0,098$ dan $L_{tabel}=0,145$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 28j: UJI NORMALITAS DATA AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII J

Hipotesis:

 H_0 : data berdistribusi normal H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

- 1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.
- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
11	42,86	1	1	-1,942	0,026	0,029	-0,002	0,002
4	44,29	1	2	-1,828	0,034	0,057	-0,023	0,023
13	45,71	1	3	-1,716	0,043	0,114	-0,071	0,071
27	45,71	1	4	-1,716	0,043	0,114	-0,071	0,071
31	47,14	1	5	-1,603	0,054	0,143	-0,088	0,088
6	52,86	1	6	-1,151	0,125	0,171	-0,047	0,047
2	60	1	7	-0,587	0,279	0,314	-0,036	0,036
7	60	1	8	-0,587	0,279	0,314	-0,036	0,036
20	60	1	9	-0,587	0,279	0,314	-0,036	0,036
22	60	1	10	-0,587	0,279	0,314	-0,036	0,036
34	60	1	11	-0,587	0,279	0,314	-0,036	0,036
15	65,71	1	12	-0,136	0,446	0,457	-0,011	0,011
23	65,71	1	13	-0,136	0,446	0,457	-0,011	0,011
25	65,71	1	14	-0,136	0,446	0,457	-0,011	0,011
26	65,71	1	15	-0,136	0,446	0,457	-0,011	0,011
30	65,71	1	16	-0,136	0,446	0,457	-0,011	0,011
8	67,14	1	17	-0,023	0,491	0,571	-0,080	0,080
12	67,14	1	18	-0,023	0,491	0,571	-0,080	0,080
14	67,14	1	19	-0,023	0,491	0,571	-0,080	0,080
32	67,14	1	20	-0,023	0,491	0,571	-0,080	0,080

5	72,86	1	21	0,429	0,666	0,657	0,009	0,009
9	72,86	1	22	0,429	0,666	0,657	0,009	0,009
24	72,86	1	23	0,429	0,666	0,657	0,009	0,009
3	74,29	1	24	0,542	0,706	0,714	-0,008	0,008
17	74,29	1	25	0,542	0,706	0,714	-0,008	0,008
16	75,71	1	26	0,655	0,744	0,743	0,001	0,001
1	77,14	1	27	0,768	0,779	0,829	-0,050	0,050
10	77,14	1	28	0,768	0,779	0,829	-0,050	0,050
33	77,14	1	29	0,768	0,779	0,829	-0,050	0,050
29	80	1	30	0,994	0,840	0,857	-0,017	0,017
18	82,86	1	31	1,220	0,889	0,886	0,003	0,003
28	84,29	1	32	1,333	0,909	0,914	-0,006	0,006
19	85,71	1	33	1,445	0,926	0,943	-0,017	0,017
35	87,14	1	34	1,558	0,940	0,971	-0,031	0,031
21	90	1	35	1,784	0,963	1	-0,037	0,037
Ra	ta-rata	67,	428					
Simp baku		12,	654					
L_{maks}		0,0	988					
1	tabel	0,1	148					
	riteria	Noi	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0,088$ dan $L_{tabel}=0,148$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 29: UJI HOMOGENITAS TAHAP AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII

Hipotesis:

 $\overline{:\sigma_1^2 = \sigma_2^2 = \sigma_3^2 = \sigma_4^2 = \sigma_5^2 = \sigma_6^2 = \sigma_7^2 = \sigma_8^2 = \sigma_9^2 = \sigma_{10}^2}$ H_0 (sepuluh kelas mempunyai varians yang sama)

: salah satu σ^2 berbeda (terdapat salah satu sampel dengan H_1 varians vang berbeda)

Pengujian Hipotesis:

- 1. Membuat tabel Barlett.
- 2. Menentukan varians gabungan dari semua sampel dengan rumus
- 3. Menghitung harga satuan B dengan rumus $B = (\log s^2) \times$ $\sum (n_i - 1)$
- 4. Menentukan χ^2 dengan rumus $\chi^2 = (\ln 10) \times \{B \sum (n_i 10)\}$ 1) $\log s_i^2$

Kriteria:

Semua kelas dari populasi sama atau homogen jika $\chi^2_{hitung} < \chi^2_{tabel}$

Tabel Data

Sumber Variasi	Jumlah	n	\overline{X}	Varians	SD
VIII A	2291,41	34	67,394	147,126	12,130
VIII B	2144,25	33	64,977	169,543	13,021
VIII C	2265,74	36	62,937	162,927	12,764
VIII D	2135,74	34	62,816	170,746	13,067
VIII E	1951,41	33	59,134	169,906	13,035
VIII F	2464,27	36	68,452	267,909	16,368
VIII G	2212,85	36	61,468	156,199	12,498
VIII H	2301,43	34	67,689	116,008	10,771
VIII I	2427,15	36	67,421	144,585	12,024
VIII J	2359,97	35	67,428	160,122	12,654

Tabel Barlet

Kelas	dk= n-1	S_i^2	$\log S_i^2$	$dk(\log S_i^2)$	$dk(S_i^2)$
VIII A	33	147,126	2,168	71,534	4855,143
VIII B	32	169,543	2,229	71,337	5425,369
VIII C	35	162,927	2,212	77,420	5702,459

VIII D	33	170,746	2,232	73,668	5634,612
VIII E	32	169,906	2,230	71,367	5436,978
VIII F	35	267,909	2,428	84,980	9376,805
VIII G	35	156,199	2,194	76,779	5466,973
VIII H	33	116,008	2,064	68,128	3828,259
VIII I	35	144,585	2,160	75,604	5060,468
VIII J	34	160,122	2,204	74,951	5444,164
Jumlah	337	1665,07	22,122	745,767	56231,23

1. Varians gabungan
$$s^2 = \frac{\sum (n_i - 1)s_i^2}{\sum (n_i - 1)} = \frac{56231,23}{337} = 166,858$$

2. Harga B Satuan

$$B = (\log s^2) \times \sum_{i=1}^{\infty} (n_i - 1)$$

= $(\log 166,858) \times 337 = 748,931$

3. *Uji Barlett* dengan statistika χ^2

$$\chi^{2} = (\ln 10) \times \left\{ B - \sum_{i} (n_{i} - 1) \log s_{i}^{2} \right\}$$

$$= 2,303(748,931 - 745,767)$$

$$= 2,303(3,164) = 7,288$$

Untuk $\alpha = 5\%$ dengan dk = 10 - 1 = 9 diperoleh $\chi^2_{tabel} = 16,919$ karena $\chi^2_{hitung} < \chi^2_{tabel}$ maka semua kelas dari populasi mempunyai varians yang sama atau homogen.

Lampiran 30: UJI KESAMAAN RATA-RATA TAHAP AWAL KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS VIII

	V	III A	V	III B	7	/III C	V	TII D	1	VIII E
No	<i>X</i> ₁	X_1^2	<i>X</i> ₂	X_2^2	<i>X</i> ₅	X ₅ ²	<i>X</i> ₄	X_4^2	<i>X</i> ₅	X_5^2
1	62,86	3951,38	54,29	2947,4	77,14	5950,58	70	4900	57,14	3264,98
2	82,86	6865,78	57,14	3264,98	55,71	3103,6	54,29	2947,4	80	6400
3	75,71	5732	35,71	1275,2	60	3600	87,14	7593,38	45,71	2089,4
4	37,14	1379,38	55,71	3103,6	54,29	2947,4	57,14	3264,98	55,71	3103,6
5	67,14	4507,78	65,71	4317,8	84,29	7104,8	64,29	4133,2	60	3600
6	65,71	4317,8	75,71	5732	77,14	5950,58	87,14	7593,38	54,29	2947,4
7	74,29	5519	65,71	4317,8	47,14	2222,18	94,29	8890,6	54,29	2947,4
8	50	2500	75,71	5732	62,86	3951,38	67,14	4507,78	47,14	2222,18
9	77,14	5950,58	84,29	7104,8	62,86	3951,38	70	4900	47,14	2222,18
10	70	4900	54,29	2947,4	64,29	4133,2	60	3600	55,71	3103,6
11	70	4900	52,86	2794,18	55,71	3103,6	84,29	7104,8	54,29	2947,4
12	67,14	4507,78	70	4900	84,29	7104,8	57,14	3264,98	94,29	8890,6
13	82,86	6865,78	55,71	3103,6	62,86	3951,38	52,86	2794,18	47,14	2222,18
14	70	4900	80	6400	55,71	3103,6	64,29	4133,2	55,71	3103,6
15	67,14	4507,78	55,71	3103,6	54,29	2947,4	60	3600	35,71	1275,2
16	75,71	5732	52,86	2794,18	65,71	4317,8	47,14	2222,18		
17	90	8100	100	10000	47,14	2222,18	77,14	5950,58	45,71	2089,4
18	72,86	5308,58	80	6400	84,29	7104,8	50	2500	42,86	1836,98
19	70	4900	57,14	3264,98	74,29	5519	67,14	4507,78	67,14	4507,78
20	40	1600	77,14	5950,58	64,29	4133,2	54,29	2947,4	74,29	5519

21	80	6400	67,14	4507,78	70	4900	44,29	1961,6	65,71	4317,8
22	64,29	4133,2	50	2500	50	2500	52,86	2794,18	62,86	3951,38
23	60	3600	84,29	7104,8	84,29	7104,8	64,29	4133,2	54,29	2947,4
24	50	2500	60	3600	62,86	3951,38	64,29	4133,2	87,14	7593,38
25	54,29	2947,4	72,86	5308,58	60	3600	74,29	5519	60	3600
26	67,14	4507,78	65,71	4317,8	70	4900	54,29	2947,4	67,14	4507,78
27	77,14	5950,58	65,71	4317,8	47,14	2222,18	52,86	2794,18	50	2500
28	45,71	2089,4	65,71	4317,8	50	2500	50	2500	67,14	4507,78
29	74,29	5519	60	3600	87,14	7593,38	70	4900	77,14	5950,58
30	70	4900	62,86	3951,38	40	1600	50	2500	52,86	2794,18
31	67,14	4507,78	62,86	3951,38	50	2500	45,71	2089,4	52,86	2794,18
32	77,14	5950,58	75,71	5732	54,29	2947,4	57,14	3264,98	62,86	3951,38
33	75,71	5732	45,71	2089,4	80	6400	50	2500	70	4900
34	60	3600			54,29	2947,4	80	6400	47,14	2222,18
35					57,14	3264,98				
36					54,29	2947,4				
N		34		33		36		34		34
ΣX_k	2291, 41	159283	2144, 25	144753	2265, 74	148302	2135, 74	139793	1951, 41	120831
(ΣX_k)	<u> </u>		4597	7808,063	5133577,748		4561385,348		3808000,988	

NI-	v	III F	V	TII G	V	III H	V	TII I	1	/III J	JU	MLAH
No	X ₆	X_6^2	X ₇	X_7^2	X ₈	X_{total}	X_{total}^{2}	X_9^2	X ₁₀	X_{10}^{2}	X _{total}	X _{total} ²
1	52,86	2794,18	60	3600	74,29	5519	72,86	5308,58	77,14	5950,58	658,58	433727,62
2	87,14	7593,38	55,71	3103,6	75,71	5732	65,71	4317,8	60	3600	674,27	454640,03
3	87,14	7593,38	72,86	5308,58	44,29	1961,6	72,86	5308,58	74,29	5519	655,71	429955,6
4	35,71	1275,2	55,71	3103,6	87,14	7593,38	72,86	5308,58	44,29	1961,6	555,7	308802,49
5	45,71	2089,4	60	3600	57,14	3264,98	64,29	4133,2	72,86	5308,58	641,43	411432,44
6	50	2500	70	4900	65,71	4317,8	55,71	3103,6	52,86	2794,18	654,27	428069,23
7	64,29	4133,2	50	2500	75,71	5732	82,86	6865,78	60	3600	668,58	446999,22
8	75,71	5732	70	4900	72,86	5308,58	67,14	4507,78	67,14	4507,78	655,7	429942,49
9	47,14	2222,18	50	2500	44,29	1961,6	64,29	4133,2	72,86	5308,58	620,01	384412,4
10	87,14	7593,38	82,86	6865,78	67,14	4507,78	75,71	5732	77,14	5950,58	694,28	482024,72
11	55,71	3103,6	57,14	3264,98	67,14	4507,78	57,14	3264,98	42,86	1836,98	597,14	356576,18
12	57,14	3264,98	42,86	1836,98	74,29	5519	54,29	2947,4	67,14	4507,78	668,58	446999,22
13	84,29	7104,8	67,14	4507,78	80	6400	74,29	5519	45,71	2089,4	652,86	426226,18
14	87,14	7593,38	60	3600	77,14	5950,58	45,71	2089,4	67,14	4507,78	662,84	439356,87
15	57,14	3264,98	74,29	5519	70	4900	67,14	4507,78	65,71	4317,8	607,13	368606,84
16	77,14	5950,58	80	6400	55,71	3103,6	75,71	5732	75,71	5732	605,69	366860,38
17	77,14	5950,58	44,29	1961,6	80	6400	57,14	3264,98	74,29	5519	692,85	480041,12
18	52,86	2794,18	47,14	2222,18	65,71	4317,8	52,86	2794,18	82,86	6865,78	631,44	398716,47
19	60	3600	42,86	1836,98	64,29	4133,2	65,71	4317,8	85,71	7346,2	654,28	428082,32
20	84,29	7104,8	65,71	4317,8	82,86	6865,78	75,71	5732	60	3600	678,58	460470,82
21	52,86	2794,18	57,14	3264,98	60	3600	77,14	5950,58	90	8100	664,28	441267,92
22	100	10000	54,29	2947,4	65,71	4317,8	62,86	3951,38	60	3600	622,87	387967,04
23	67,14	4507,78	54,29	2947,4	77,14	5950,58	62,86	3951,38	65,71	4317,8	674,3	454680,49
24	87,14	7593,38	57,14	3264,98	52,86	2794,18	72,86	5308,58	72,86	5308,58	667,15	445089,12

												.=
25	87,14	7593,38	87,14	7593,38	74,29	5519	54,29	2947,4	65,71	4317,8	690,01	476113,8
26	50	2500	70	4900	60	3600	54,29	2947,4	65,71	4317,8	624,28	389725,52
27	67,14	4507,78	70	4900	65,71	4317,8	65,71	4317,8	45,71	2089,4	607,12	368594,69
28	64,29	4133,2	95,71	9160,4	64,29	4133,2	60	3600	84,29	7104,8	647,14	418790,18
29	64,29	4133,2	50	2500	74,29	5519	54,29	2947,4	80	6400	691,44	478089,27
30	52,86	2794,18	62,86	3951,38	67,14	4507,78	62,86	3951,38	65,71	4317,8	587,15	344745,12
31	87,14	7593,38	67,14	4507,78	67,14	4507,78	82,86	6865,78	47,14	2222,18	629,99	396887,4
32	60	3600	45,71	2089,4	52,86	2794,18	75,71	5732	67,14	4507,78	628,56	395087,67
33	54,29	2947,4	64,29	4133,2	84,29	7104,8	100	10000	77,14	5950,58	701,43	492004,04
34	70	4900	57,14	3264,98	54,29	2947,4	77,14	5950,58	60	3600	560	313600
35	84,29	7104,8	57,14	3264,98			50	2500	87,14	7593,38	335,71	112701,2
36	90	8100	54,29	2947,4			94,29	8890,6			292,87	85772,837
N		36		36		34		36		37	347	
ΣX_k	2464, 27	178061	2212, 85	141487	2301, 43	159610	2427, 15	168701	2359, 97	164572	22554, 2	14383059
$(\Sigma X_k)^2$ 6072626,633		4896	5705,123	5296	5296580,045		5891057,123		5569458,401		508692839,8	

Hipotesis:

 H_0 : $\mu_1 = \mu_2 = \mu_3 = \mu_4 = \mu_5 = \mu_6 = \mu_7 = \mu_8 = \mu_9 = \mu_{10}$ (sepuluh kelas mempunyai kemampuan rata-rata yang sama)

 H_1 : salah satu μ berbeda (terdapat salah satu rata-rata hasil *pretest* yang tidak sama)

Pengujian Hipotesis:

- 1. Menghitung jumlah kuadrat total (JK_{total}) dengan rumus $JK_{total} = \sum_{total} x_{total}^2 \frac{(\sum_{total})^2}{N}$
- 2. Menentukan jumlah kuadrat antara (JK_{ant}) dengan rumus $JK_{ant} = \left(\sum \frac{(\sum x_k)^2}{n_k}\right) \frac{(\sum x_{total})^2}{N}$
- 3. Mencari JK dalam kelompok (JK_{dalam}) dengan rumus $JK_{dalam} = JK_{total} JK_{ant}$
- 4. Mencari rata-rata (mean) kuadrat antar kelompok (MK_{ant}) dengan rumus $MK_{ant} = \frac{JK_{ant}}{m-1}$
- 5. Mencari rata-rata (mean) kuadrat dalam kelompok (MK_{dalam}) dengan rumus $MK_{dalam} = \frac{JK_{dalam}}{N-m}$
- 6. Mencari F_{hitung} dengan rumus $F_{hitung} = \frac{MK_{ant}}{MK_{dalam}}$

Kriteria:

Seluruh kelas dalam populasi memiliki kesamaan rata-rata yang identik jika $F_{hitung} \leq F_{tabel}$

1. Menghitung jumlah kuadrat total (JK_{total})

$$JK_{total} = \sum x_{total}^{2} - \frac{(\sum x_{total})^{2}}{N}$$
$$JK_{total} = 14383059 - \frac{508692839,8}{347}$$
$$JK_{total} = 12917085,35$$

2. Menentukan jumlah kuadrat antara (JK_{ant})

$$JK_{ant} = \left(\sum \frac{(\sum x_k)^2}{n_k}\right) - \frac{(\sum x_{total})^2}{N}$$

$$JK_{ant} = \left(\frac{5250559,788}{34} + \frac{4597808,063}{33} + \frac{5133577,748}{36} + \frac{4561385,348}{34} + \frac{3808000,988}{33} + \frac{6072626,633}{36} + \frac{4896705,123}{36} + \frac{5296580,045}{34} + \frac{5891057,123}{36} + \frac{5569458,401}{35}\right) - \frac{508692839}{347}$$

$$JK_{ant} = (154428,229 + 139327,517 + 142599,382 + 134158,393 + 115393,969 + 168684,0731 + 136019,587 + 155781,766 + 163640,4756 + 159127,383) - 1465973,602$$

$$JK_{ant} = 3187,173$$

3. Mencari JK dalam kelompok (JK_{dal})

$$JK_{dalam} = JK_{total} - JK_{ant}$$

 $JK_{dalam} = 12917085,35 - 3187,173$
 $JK_{dalam} = 12913898,173$

4. Mencari rata-rata (mean) kuadrat antar kelompok (MK_{ant})

$$MK_{ant} = \frac{JK_{ant}}{m-1}$$

$$MK_{ant} = \frac{3187,173}{10-1}$$

$$MK_{ant} = 354,130$$

5. Mencari rata-rata (mean) kuadrat dalam kelompok (MK_{dalam})

$$\begin{split} MK_{dalam} &= \frac{JK_{dalam}}{N-m} \\ MK_{dalam} &= \frac{12913898,173}{347-10} \\ MK_{dalam} &= 38320,173 \end{split}$$

6. Mencari F_{hitung}

$$F_{hitung} = \frac{MK_{ant}}{MK_{dal}}$$

$$F_{hitung} = \frac{354,130}{38320,173}$$

$$F_{hitung} = 0,0092$$

Untuk $\alpha=5\%$ dengan dk pembilang=10-1=9 dan dk penyebut=347-10=337 diperoleh $F_{tabel}=1,91$ karena $F_{hitung} < F_{tabel}$ maka sepuluh kelas tersebut memiliki rata-rata yang identik dan dapat dikatakan bahwa tidak terdapat perbedaan rata-rata dari sepuluh kelas tersebut.

Lampiran 31: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KELAS EKSPERIMEN PERTEMUAN 1

Nama Sekolah : MTS Negeri 2 Semarang

Mata Pelajaran : Matematika Kelas/Semester : VIII/Genap Alokasi Waktu : 2x45 menit Materi : Lingkaran

A. Kompetensi Inti:

- 3. Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.
- 4. Mengolah, menyaji dan menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama salam sudut pandang/teori.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

Hompetensi Busur uun ii	idikator i chcapalan kompetensi
Kompetensi Dasar	Indikator
3.7 Menjelaskan sudut pusat,	3.7.1 Menyeleksi unsur-unsur lingkaran
sudut keliling, panjang	3.7.2 Menghitung rumus keliling
busur, luas juring	lingkaran berdasarkan
lingkaran, serta	permasalahan kontekstual
hubungannya	3.7.3 Menghitung rumus luas lingkaran
	berdasarkan permasalahan
	kontekstual
	3.7.4 Menganalisis hubungan sudut pusat
	dan sudut keliling
	3.7.5 Menghitung panjang busur
	lingkaran
	3.7.6 Menghitung luas juring lingkaran
4.7 Menyelesaikan masalah	4.7.1 Memecahkan masalah kontekstual
yang berkaitan dengan	yang berkaitan dengan keliling
sudut pusat, sudut	lingkaran dan luas lingkaran
keliling, panjang busur,	4.7.2 Memecahkan masalah yang
dan luas juring lingkaran,	berkaitan dengan sudut pusat, sudut
serta hubungannya	keliling, panjang busur, dan luas
	juring, serta hubungannya

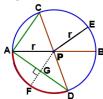
C. Tujuan Pembelajaran (Pertemuan 1: 3.7.1, 3.7.2, 3.7.3 dan 4.7.1)

Dengan melalui pembelajaran *Diskursus Multy Reprecentacy* (DMR) peserta didik dengan teliti dapat:

- 1. Menyeleksi unsur-unsur lingkaran.
- 2. Menyusun rumus keliling lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual.
- 3. Menyusun rumus luas lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual.
- 4. Memecahkan masalah kontekstual yang berkaitan dengan keliling lingkaran dan luas lingkaran.
 Dengan tepat dan benar.

D. Materi Pembelaiaran

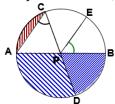
- 1. Unsur-unsur lingkaran
 - a. Unsur lingkaran yang berbentuk titik dan garis
 - Titik pusat: setiap lingkaran memiliki 1 titik pusat (titik *P*)
 - Keliling lingkaran (lingkarannya)
 - Garis tengah (diameter): d (misalnya garis AB, garis CD, dsb)
 - Jari-jari (radius): r (misalnya garis AP, garis EP, dsb)
 - Busur (misalnya garis lengkung *AD*, dll)
 - Tali busur (misalnya garis lurus AD, garis lurus AC, dll)



Catatan:

- 1) Diameter selalu dua kali panjang jari-jari (d = 2r)
- 2) PF saling tegak lurus dengan tali busur AD, maka AG = GD
- b. Unsur lingkaran yang berbentuk daerah dan sudut
 - Juring lingkaran (misalnya daerah yang diarsir BPD, dll)

- Tembereng (misalnya daerah yang dibatasi busur AC dan tali busur AB, dll)]
- Sudut pusat (misalnya sudut $\angle BPE$, dll)
- Sudut keliling (misalnya sudut $\angle ACP$, dll)



- 2. Keliling dan Luas Lingkaran
 - a. Rumus Keliling Lingkaran

$K = \pi d$ atau $K = 2\pi r$

Keterangan: K = Keliling Lingkaran

d= diameter lingkaran r= jari-jari lingkaran $\pi=3.14$ atau $\pi=\frac{22}{7}$

b. Rumus Luas Lingkaran

$$L = \pi r^2$$

Keterangan: L = Luas Lingkaran

r = jari-jari lingkaran

 $\pi = 3,14$ atau $\pi = \frac{22}{7}$

E. Pendekatan, Model dan Metode Pembelajaran

Pendekatan Pembelajaran : Scientific Learning

Model Pembelajaran : Diskursus Multy Reprecentacy

(DMR)

Metode Pembelajaran : Diskusi, tanya jawab dan kuis

F. Media Pembelajaran

Google Classroom, Power Point, Lembar Kerja Peserta Didik dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017

G. Sumber Belajar

Media Pembelajaran dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017 H. Langkah-langkah Pembelajaran

Vogiata-	Dockrinoi Kogiatan	Pengorga	nisasian
Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Waktu	Siswa
	Guru menyiapkan materi ajar sesuai dengan materi lingkaran yang akan dipelajari dan media pembelajaran via google classroom.	2 menit	K
	Guru mengundang peserta didik bergabung pada Whatsapp Group kelas dan membagikan kode Google Classroom Matematika.	7 menit	K
P E	Guru memasuki ruang kelas <i>online</i> , mengucapkan salam, menanyakan kabar, berdoa dan presensi. (religius, spiritual, disiplin)	5 menit	K
N D A H U L U A N	4. Siswa diberikan apersepsi berupa tanya jawab tentang materi sebelumnya yakni Teorema Pythagoras. Contoh: 1) Apakah kamu ingat tentang Teorema Pythagoras? 2) Bagaimana rumus Teorema Pythagoras? (menanya, mengkomunikasikan, communicative, percaya diri).	5 menit	К
	5. Siswa diberikan motivasi belajar dalam pembelajaran yang akan dilaksanakan, dengan mengkontekstualkan materi dengan kehidupan di lingkungan dan meminta siswa menyebutkan benda-benda disekitar yang berbentuk lingkaran. Misalnya: martabak, roda, dll. (kritis, peduli, terampil, critical thinking, creative)	3 menit	К
	6. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai, yaitu mengetahui unsur-unsur lingkaran, keliling lingkaran dan luas lingkaran. (semangat, rasa ingin tahu)	2 menit	К

	T		
	Siswa membentuk kelompok masing-masing 4-5 siswa via Google Classroom Diskusi untuk menemukan sendiri unsur-unsur lingkaran, keliling lingakaran dan luas lingkaran dibantu dengan media pembelajaran yang telah diberikan oleh guru. (kerja sama, collaboration, tertib) Siswa diberi kesempatan untuk	10 menit	G
	melakukan eksperimen/mengoperasikan media pembelajaran secara berkelompok sesuai panduan LKPD. (mengamati, mencoba, rasa ingin tahu, kerja sama, collaboration)	20 110 110	G
I N T I	3. Siswa berdiskusi secara berkelompok di ruang group mengenai permasalahan yang diberikan pada LKPD oleh guru. (mencoba, menalar, kerja sama, collaborative, creative)	10 menit	G
	Siswa memberi penyelesaian terhadap permasalahan yang diberikan oleh guru pada LKPD. (menalar, critical thinking, kritis)	5 menit	G
	5. Siswa masing-masing perwakilan kelompok mempresentasikan hasil diskusi dan menarik kesimpulan atas pengerjaan LKPD di Google Classroom. (mengkomunikasikan, berani, bertanggung jawab)	7 menit	G
	6. Siswa diberi tugas oleh guru untuk mempelajari materi Lingkaran (unsur-unsur, keliling dan luas lingkaran) secara individual yang sudah disiapkan oleh guru.	5 menit	I
	7. Siswa menawab pertanyaan guru: a. Manakah unsur-unsur lingkaran yang berbentuk titik dan garis? b. Manakah unsur-unsur lingkaran yang berbentuk	3 menit	I
	daerah?		

		u mengarahkan siswa membuat	3 menit	K
	kesi	mpulan untuk menyamakan		
	pers	sepsi terkait unsur-unsur,		
	kelil	ing dan luas lingkaran. (peduli,		
	men	ıghargai pendapat)		
	2. Gurı	u bersama peserta didik	2 menit	K
	mela	akukan refleksi dan evaluasi		
	terh	adap kegiatan pembelajaran		
	hari	ini. <i>(kerja sama, toleran,</i>		
P	men	gkomunikasikan,		
Ē	com	munication, critical thinking)		
N	3. Guru	u meminta kepada siswa untuk	2 menit	K
Ü	men	npelajari materi selanjutnya		
T	yaitı	u, hubungan sudut pusat dan		
Ū	sudı	ıt keliling, panjang busur dan		
P	luas	juring lingkaran. (literasi)		
-		u memberikan tugas terkait	2 menit	K
	Ling	karan untuk dikumpulkan		
	pada	a pertemuan selanjutnya.		
	(lite	rasi, peduli, disiplin)		
	5. Gurı	u mengakhiri pembelajaran	2 menit	K
	deng	gan salam penutup dan		
	ungl	kapan sanjungan kepada		
	selu	ruh siswa atas partisipasinya		
		ma pembelajaran via <i>Google</i>		
	Class	sroom agar siswa siswa tetap		
	aktif	f dan termotivasi. (disiplin)		

I = Individu; K = Klasikal; G = Kelompok

I. Penilaian Hasil Belajar

1. Teknik Penilaian

a. Penilaian Sikap : Observasi percaya diri,

rasa ingin tahu dan

keaktifanPenilaian Pengetahuan : Teknil

: Teknik Tes bentuk

tertulis Uraian

c. Penilaian Keterampilan

Tertulis

: Teknik/Langkah-langkah dalam Penyelesaian tes Tertulis

2. Instrumen Penilaian Sikap

Observasi sikap percaya diri, rasa ingin tahu dan keaktifan

	Nama		Rasa Percaya D	iri	
No.	Siswa	Bertindak	Menyatakan	Tidak ragu	Nilai
	Siswa	Independen	keyakinan	dalam	

			atas kemampuan sendiri	menyelesaikan suatu permasalahan	
ſ	1.				

			Rasa Ingin Tahu		
No.	Nama Siswa	Sering Bertanya	Memperhatikan objek yang diamati	Antusias mencari jawaban	Nilai
1.					

			Sikap Aktif		
No.	Nama Siswa	Berperan aktif terhadap pertanyaan yang diberikan	Berinisiatif dalam bertindak terkait tugas/kerja kelompok	Bergerak cepat dalam melaksanakan tugas/kerja kelompok	Nilai
1.					

Semarang, 10 Januari 2021 Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran Matematika Peneliti Kelas VIII

Wahyu Sulistyaningrum, S.Pd. Inayah NIP. 197205301995032001

NIM. 1608056007

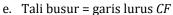
INSTRUMEN PENILAIAN TES TERTULIS DAN PENGETAHUAN

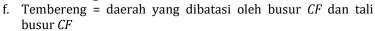
KISI-KISI SOAL

KUNCI JAWABAN TES TERTULIS

Penyelesaian:

- 1. Dari gambar tersebut dapat ditentukan:
 - a. Titik pusat = A
 - b. Jari-jari = AF, AD dan AE
 - c. Diameter = DF
 - d. Busur = garis lengkung *CD*, *DE*, *EF* dan *CF*





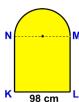
- g. Juring = DAE dan EAF
- Diketahui : Daun Pintu = setengah lingkaran + persegi
 Panjang sisi persegi = KL = KN = LM = diameter = 98 cm

Ditanya: a. Keliling daun pintu = ...?

b. Luas daun pintu = ...?

Jawab:

a. Keliling daun pintu = KN + KL + LM + busur MN



=
$$3 KL + \frac{1}{2}$$
 Keliling Lingkaran
= $3 \times 98 + \frac{1}{2} \times \frac{22}{7} \times 98$
= $294 + 154$
= 448

Jadi, keliling daun pintu adalah 448 cm.

b. Luas daun pintu = Luas $KLMN + Luas \frac{1}{2} lingkaran$ = $98 \times 98 + \frac{1}{2} \times \frac{22}{7} \times 49^2$ = 9604 + 3773= 13377

Jadi, Luas daun pintu adalah 13.377 cm².

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

LINGKARAN



Tujuan Pembelajaran:

- 1. Menyeleksi unsur-unsur lingkaran
- Menyusun rumus keliling lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual
- Menyusun rumus luas lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual
- 4. Memecahkan masalah kontekstual yang berkaitan dengan keliling lingkaran dan luas lingkaran

Waktu : 15 menit

Nama Anggota Kelompok:

•

Unsur-unsur Lingkaran

- 1. Alat dan Bahan:
 - a. 1 lembar kertas gambar
 - b. Jangka
 - c. Pensil
 - d. Spidol
 - e. Penggaris
- 2. Langkah Kegiatan:
 - a. Siapkan alat dan bahan yang diperlukan
 - b. Amati video pembelajaran tentang unsur-unsur lingkaran
 - c. Gambarlah sebuah lingkaran dengan titik pusat O
 - d. Lengkapilah gambar lingkaranmu dengan unsur-unsur lingkaran secara lengkap

Keliling Lingbaran

- Siapkan alat dan bahan yang dibutuhkan yaitu pita, penggaris, CD bekas, tutup botol kaca dan uang logam Rp. 500.
- Hitung keliling
 O bekas dengan cara melingkarkan pada tepinya.
- Hitung panjang pita hasil pengukuran keliling CD bekas menggunakan penggaris.
- Hitung diameter
 O bekas menggunakan pita atau bisa langsung menggunakan penggaris.
- 5. Catat hasil pengukuran pada tabel yang disediakan.
- Ulangi kegiatan untuk tutup botol kaca dan uang logam Rp. 500



Hasil Pengukuran Lingkaran?

K

-

Diameter	Keliling
***	***
***	***

K = keliling lingkaran

Perbandingan Keliling: Diameter?

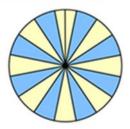
Keliling: Diameter selalu menghasilkan nilai yang disebut dengan π (phi)

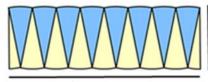
Jadi, diperoleh rumus keliling lingkaran adalah

$$K = \cdots \times d$$

$$K = 2 \times ... \times r$$

Luas Lingbaran





l = jari-jari lingkaran

 $p = \frac{1}{2}$ keliling lingkaran

Lingkaran

= buah juring

.... buah juring

Luas Lingkaran

= berbentuk

Panjang persegi panjang $(p) = \dots$ busur juring = $\overline{}$ keliling lingkaran

Lebar persegi panjang (1) =lingkaran

= Luas Persegi Panjang

 $= p \times ...$

 $=\frac{1}{2}$ keliling lingkaran \times ...

 $=\frac{1}{2}\times(...\times...\times r)\times...$

Jadi, diperoleh rumus luas lingkaran adalah

 $L = \cdots \times \dots$

Lampiran 32: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KELAS EKSPERIMEN PERTEMUAN 2

Nama Sekolah : MTS Negeri 2 Semarang

Mata Pelajaran : Matematika Kelas/Semester : VIII/Genap

Jumlah Soal : 8

Alokasi Waktu : 2x45 menit Materi : Lingkaran

A. Kompetensi Inti:

3. Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.

4. Mengolah, menyaji dan menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama salam sudut pandang/teori.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

Kompetensi Dasar	Indikator
3.7 Menjelaskan sudut pusat,	3.7.1 Menyeleksi unsur-unsur lingkaran
sudut keliling, panjang	3.7.2 Menghitung rumus keliling
busur, luas juring	lingkaran berdasarkan
lingkaran, serta	permasalahan kontekstual
hubungannya	3.7.3 Menghitung rumus luas lingkaran
	berdasarkan permasalahan
	kontekstual
	3.7.4 Menganalisis hubungan sudut pusat
	dan sudut keliling
	3.7.5 Menghitung panjang busur
	lingkaran
	3.7.6 Menghitung luas juring lingkaran
4.7 Menyelesaikan masalah	4.7.1 Memecahkan masalah kontekstual
yang berkaitan dengan	yang berkaitan dengan keliling
sudut pusat, sudut	lingkaran dan luas lingkaran
keliling, panjang busur,	4.7.2 Memecahkan masalah yang
dan luas juring	berkaitan dengan sudut pusat, sudut
lingkaran, serta	keliling, panjang busur, dan luas
hubungannya	juring, serta hubungannya

C. Tujuan Pembelajaran (Pertemuan 2: 3.7.4 dan 4.7.2)

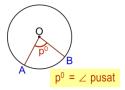
Dengan melalui pembelajaran *Diskursus Multy Reprecentacy* (DMR) peserta didik dengan teliti dapat:

- 1. Menganalisis hubungan sudut pusat dan sudut keliling.
- 2. Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur dan luas juring serta hubungannya.

Dengan tepat dan benar.

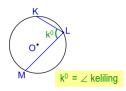
D. Materi Pembelajaran

- 1. Sudut Pusat dan Sudut Keliling
 - a. Pengertian Sudut Pusat pada setiap Lingkaran



Sudut pusat ialah sudut yang dibentuk oleh dua buah jari-jari. Titik sudut sama besarnya dengan titik pusat lingkaran.

b. Pengertian Sudut Keliling pada setiap Lingkaran



Sudut keliling ialah sudut yang dibentuk oleh dua tali busur. Titik sudut setiap sudut keliling terletak pada keliling lingkaran.

2. Hubungan Sudut Pusat dan Sudut Keliling Pada setiap lingkaran apabila sudut pusat dan sudut keliling menghadap busur yang sama panjang maka

Pada Gambar disamping ini:



Sudut Pusat = Sudut $APC = p^{\circ}$ dan Sudut Keliling = Sudut $ABC = k^{\circ}$ Kedua sudut itu sama-sama menghadap busur AC.

Maka $p^{\circ} = 2 \times k^{\circ}$.

E. Pendekatan, Model dan Metode Pembelajaran

Pendekatan Pembelajaran : Scientific Learning

Model Pembelajaran : Diskursus Multy Reprecentacy

(DMR)

Metode Pembelajaran : Diskusi, tanya jawab dan kuis

F. Media Pembelajaran

Google Classroom, Video Pembelajaran, Lembar Kerja Peserta Didik dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017

G. Sumber Belajar

Media Pembelajaran dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017

H. Langkah-langkah Pembelajaran

Vaciatan	niatan Daghwingi Kanistan		nisasian
Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Waktu	Siswa
	Guru menyiapkan materi ajar sesuai dengan materi lingkaran yang akan dipelajari dan media pembelajaran via google classroom.	2 menit	К
	Guru mengundang peserta didik bergabung pada Whatsapp Group kelas dan membagikan kode Google Classroom Matematika.	7 menit	K
P E N D	Guru memasuki ruang kelas online, mengucapkan salam, menanyakan kabar, berdoa dan presensi. (religius, spiritual, disiplin)	5 menit	К
A H U L U A N	4. Siswa diberikan apersepsi berupa tanya jawab tentang materi sebelumnya yakni Lingkaran. Contoh: 1) Apakah kamu ingat apa saja yang termasuk unsur-unsur lingkaran? 2) Bagaimana rumus Keliling dan Luas Lingkaran? (menanya, mengkomunikasikan, communicative, percaya diri)	5 menit	К
	5. Siswa diberikan motivasi belajar dalam pembelajaran yang akan dilaksanakan, dengan mengkontekstualkan materi dengan kehidupan di lingkungan dan meminta siswa untuk memperhatikan bagian roda pada sepeda (sepeda berbentuk lingkaran dan dibagi sama besar oleh jeruji-jeruji pada sepeda sehingga terlihat titik pusat/sudut	3 menit	К

			1	
		pusat lingkarannya). (kritis,		
		peduli, terampil, critical thinking,	2 menit	К
	6	creative) Guru menyampaikan tujuan	2 memi	K
	0.	pembelajaran yang akan dicapai,		
		yaitu menganalisis hubungan sudut		
		pusat dan sudut keliling.		
		-		
	1.	(semangat, rasa ingin tahu) Siswa membentuk kelompok	10 menit	G
	1.	masing-masing 4-5 siswa via	10 memi	G G
		Google Classroom Diskusi untuk		
		menemukan sendiri unsur-unsur		
		lingkaran, keliling lingakaran dan		
		luas lingkaran dibantu dengan		
		media pembelajaran yang telah		
		diberikan oleh guru. (kerja sama,		
		collaboration, tertib)		
	2.	Siswa diberi kesempatan untuk	15 menit	G
	۷.	melakukan	13 meme	ď
		eksperimen/mengoperasikan		
		media pembelajaran secara		
		berkelompok sesuai panduan		
		LKPD. (mengamati, mencoba,		
		rasa ingin tahu, kerja sama,		
		collaboration)		
	3.	Siswa berdiskusi secara	10 menit	G
I		berkelompok di ruang group		
Ñ		mengenai permasalahan yang		
T		diberikan pada LKPD oleh guru.		
I		(mencoba, menalar, kerja sama,		
		collaborative, creative)		
	4.	Siswa memberi penyelesaian	5 menit	G
		terhadap permasalahan yang		
		diberikan oleh guru pada LKPD.		
		(menalar, critical thinking, kritis)		
	5.	Siswa masing-masing perwakilan	7 menit	G
		kelompok mempresentasikan hasil		
		diskusi dan menarik kesimpulan		
		atas pengerjaan LKPD di <i>Google</i>		
		Classroom. (mengkomunikasikan,		
		berani, bertanggung jawab)	_	_
	6.	Siswa diberi tugas oleh guru untuk	5 menit	I
		mempelajari materi Lingkaran		
		(unsur-unsur, keliling dan luas		
		lingkaran) secara individual yang		
		sudah disiapkan oleh guru.	2	
	7.	Siswa menawab pertanyaan guru:	3 menit	I
		a. Apakah yang disebut sudut		<u> </u>

	pusat dan sudut keliling? b. Apakah hubungan kedua sudut tersebut?		
	Guru mengarahkan siswa membuat kesimpulan untuk menyamakan persepsi terkait sudut pusat, sudut keliling dan hubungan kedua sudut tersebut. (peduli, menghargai pendapat)	3 menit	К
P E	 Guru bersama peserta didik melakukan refleksi dan evaluasi terhadap kegiatan pembelajaran hari ini. (kerja sama, toleran, mengkomunikasikan, 	2 menit	К
N U T U P	 communication, critical thinking) Guru meminta kepada siswa untuk mempelajari materi selanjutnya yaitu, panjang busur dan luas juring lingkaran. (literasi) 	2 menit	К
P	 Guru memberikan tugas terkait sudut pusat dan sudut keliling lingkaran untuk dikumpulkan pada pertemuan selanjutnya. (literasi, 	2 menit	К
	peduli, disiplin) 5. Guru mengakhiri pembelajaran dengan salam penutup dan ungkapan sanjungan kepada seluruh siswa atas partisipasinya selama pembelajaran via Google Classroom agar siswa siswa tetap aktif dan termotiyasi. (disiplin)	2 menit	К

I = Individu; K = Klasikal; G = Kelompok

I. Penilaian Hasil Belajar

1. Teknik Penilaian

a. Penilaian Sikap : Observasi percaya diri, rasa ingin tahu dan

keaktifan

b. Penilaian Pengetahuan : Teknik Tes bentuk

tertulis Uraian

c. Penilaian Keterampilan : Teknik/Langkah-langkah Tertulis dalam Penyelesaian tes

Tertulis

2. Instrumen Penilaian Sikap

Observasi sikap percaya diri, rasa ingin tahu dan keaktifan

			Rasa Percaya D	iri	
No.	Nama Siswa	Bertindak Independen	Menyatakan keyakinan atas kemampuan sendiri	Tidak ragu dalam menyelesaikan suatu permasalahan	Nilai
1.					

			Rasa Ingin Tahu		
No.	Nama Siswa	Sering Bertanya	Memperhatikan objek yang diamati	Antusias mencari jawaban	Nilai
1.					

			Sikap Aktif		
No.	Nama Siswa	Berperan aktif terhadap pertanyaan yang diberikan	Berinisiatif dalam bertindak terkait tugas/kerja kelompok	Bergerak cepat dalam melaksanakan tugas/kerja kelompok	Nilai
1.					

Semarang, 10 Januari 2021 Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII

Peneliti

Wahyu Sulistyaningrum, S.Pd. NIP. 197205301995032001

<u>Inayah</u> NIM. 1608056007

INSTRUMEN PENILAIAN TES TERTULIS DAN PENGETAHUAN

KISI-KISI SOAL

KD	Indikator Soal	No. Soal	Soal	Bentuk Soal
3.7 Menjelaskan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, luas juring lingkaran, serta hubungannya 4.7 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, dan luas juring lingkaran, serta hubungannya	3.7.4 Menganalisis hubungan sudut pusat dan sudut keliling 4.7.2 Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, luas juring lingkaran serta hubungannya.	2	Perhatikan gambar berikut ini dan tentukan y° ! M Pada gambar dikanan ini titik O adalah pusat lingkaran. Jika $\angle ACB = 46^\circ$. Tentukanlah besar sudut pusat!	Uraian Uraian

KUNCI JAWABAN TES TERTULIS

Penyelesaian:

1. Diketahui : titik O adalah titik pusat lingkaran

Titik pusat = sudut pusat = $\angle MOL = 90^{\circ}$

Ditanya : $\angle MKL = y^{\circ}$?

Jawab:

 y° = sudut keliling

Karena sudut pusat dan sudut keliling menghadap busur yang sama yaitu busur ML, maka :

Sudut pusat = 2 x sudut keliling

Sudut keliling = $\frac{1}{2}$ × sudut pusat

$$\angle MKL = \frac{1}{2} \times \angle MOL$$

$$\angle MKL = \frac{1}{2} \times 90^{\circ} = 45^{\circ}$$

Jadi, $\angle MKL = y^{\circ} = 45^{\circ}$

2. Diketahui : Titik O adalah titik pusat lingkaran Besar sudut keliling = $\angle ACB = 46^{\circ}$

Ditanya: sudut pusat?

Jawab:

Karena sudut pusat dan sudut keliling menghadap busur yang sama yaitu busur *AB*, maka :

Sudut pusat = 2 x sudut keliling

$$\angle AOB = 2 \times \angle ACB$$

$$\angle AOB = 2 \times 46^{\circ}$$

$$\angle AOB = 92^{\circ}$$

Jadi, besar sudut pusat adalah 92°.

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

SUDUT PUSAT DAN SUDUT KELILING



Tujuan Pembelajaran:

- 1. Menganalisis hubungan sudut pusat dan sudut keliling
- Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur dan luas juring lingkaran serta hubungannya

Waktu : 15 menit

Nama Anggota Kelompok :

•

Pengertian Sudut Pusat dan Sudut Keliling

- 1. Alat dan Bahan:
 - a. 1 lembar kertas gambar
 - b. Jangka
 - c. Pensil
 - d. Spidol
 - e. Penggaris
- 2. Langkah Kegiatan:
 - a. Gambarlah sebuah lingkaran dengan menggunakan jangka pada kolom yang telah disediakan dibawah ini, lalu beri nama O untuk titik pusatnya!
 - b. Gambarlah dua buah titik sembarang pada lingkaran lalu beri nama A dan C, sehingga garis lengkung AC merupakan busur kecil lingkaran!
 - c. Hubungkan titik A dengan O, begitu pula titik C dengan O sehingga ruas garis AO dan CO merupakan jari-jari lingkaran!
 - d. Jika gambar maka kalian melihat gambar sudut AOC atau sudut COA. Sudut yang demikian itu disebut sudut pusat.

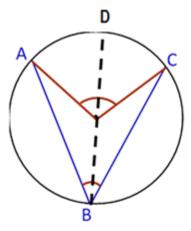
Jadi, sudut pusat adalah . . .

- e. Masih dari lingkaran yang kalian buat. Gambarlah sebuah titik di sembarang tempat pada busur besar AC dan beri nama titik tersebut B!
- f. Hubungkan titik A dengan B, begitu pula titik C dengan B sehingga ruas garis AB dan AC merupakan tali besar lingkaran yang berpotongan di B!
- g. Jika kalian menggambar dengan benar maka kalian akan melihat sudut ABC atau sudut CBA. Sudut yang demikian itu disebut sudut keliling lingkaran.

Jadi, sudut keliling adalah . . .

Gambarkan pada kotak kolom di bawah ini!		

Hubungan Sudut Pusat dan Sudut Keliling



```
\angle AOC adalah sudut . . . 

\angle ABC adalah sudut . . . 

OA = OB = . . . sehingga \triangle OBA dan \triangle OBC merupakan segitiga . . . 

maka \angle BAO = \angle ABO, dan \angle BCO = \angle . . . 

\angle AOC = \angle AOD + \angle COD = (\angle . . . + \angle . . .) + (\angle . . . . + \angle . . .) = 2\angle . . . . + 2\angle . . . = 2(\angle ABO + \angle CBO) = 2\angle . . . 

Jadi, sudut pusat = . . . × sudut . . .
```

Jadi, besar sudut pusat adalah . . .

Lampiran 33: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KELAS EKSPERIMEN PERTEMUAN 3

Nama Sekolah : MTS Negeri 2 Semarang

Mata Pelajaran : Matematika Kelas/Semester : VIII/Genap

Jumlah Soal : 8

Alokasi Waktu : 2x45 menit Materi : Lingkaran

A. Kompetensi Inti:

3. Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.

4. Mengolah, menyaji dan menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama salam sudut pandang/teori.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

_	L. Illantar
Kompetensi Dasar	Indikator
3.7 Menjelaskan sudut pusat,	3.7.1 Menyeleksi unsur-unsur lingkaran
sudut keliling, panjang	3.7.2 Menghitung rumus keliling
busur, luas juring	lingkaran berdasarkan
lingkaran, serta	permasalahan kontekstual
hubungannya	3.7.3 Menghitung rumus luas lingkaran
	berdasarkan permasalahan
	kontekstual
	3.7.4 Menganalisis hubungan sudut
	pusat dan sudut keliling
	3.7.5 Menghitung panjang busur
	lingkaran
	3.7.6 Menghitung luas juring lingkaran
4.7 Menyelesaikan masalah	4.7.1 Memecahkan masalah
yang berkaitan dengan	kontekstual yang berkaitan
sudut pusat, sudut keliling,	dengan keliling lingkaran dan luas
panjang busur, dan luas	lingkaran
juring lingkaran, serta	4.7.2 Memecahkan masalah yang
hubungannya	berkaitan dengan sudut pusat,
	sudut keliling, panjang busur, dan
	luas juring, serta hubungannya

C. Tujuan Pembelajaran (Pertemuan 3: 3.7.5, 3.7.6 dan 4.7.2)

Dengan melalui pembelajaran *Diskursus Multy Reprecentacy* (DMR) peserta didik dengan teliti dapat:

- 1. Menetukan panjang busur lingkaran.
- 2. Menentukan luas juring lingkaran.
- 3. Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur dan luas juring serta hubungannya.

Dengan tepat dan benar.

D. Materi Pembelajaran

1. Menentukan Panjang Busur Lingkaran



Garis lengkung AB disebut dengan busur. Busur adalah garis lengkung yang berada di lengkungan lingkaran. Garis lengkung tersebut menghubungkan dua titik sebarang di lengkungan. Panjang garis lengkung pada lingkaran:

Panjang busur AB (AB)
$$= \frac{\angle AOB}{360^{\circ}} \times Keliling Lingkaran$$

2. Menentukan Luas Juring Lingkaran



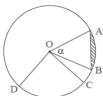
Daerah AOB yang diarsir warna biru itu disebut dengan **luas juring**. **Luas juring** merupakan luas daerah di dalam lingkaran, dengan dua buah jari-jari lingkaran dan sebuah

busur yang diapit oleh kedua jari-jari lingkaran tersebut

sebagai batasnya.

Luas Juring AOB
$$= \frac{\angle AOB}{360^{\circ}} \times Luas \ Lingkaran$$

3. Hubungan Sudut Pusat, Panjang Busur dan Luas Juring Lingkaran



$$\frac{\text{besar} \angle \text{AOB}}{\text{besar} \angle \text{COD}} = \frac{\text{panjang AB}}{\text{panjang CD}} = \frac{\text{luas juring OAB}}{\text{luas juring OCD}}$$

Jadi, panjang busur dan luas juring lingkaran berbanding lurus dengan besar sudut pusat lingkaran.

Sekarang misalkan $\angle COD = 360^\circ$, maka keliling lingkaran = $2\pi r$, dan luas lingkaran = πr^2 dengan r jari-jari, sehingga diperoleh:

$$\frac{\alpha}{360^{\circ}} = \frac{Panjang\ busur\ AB}{2\pi r} = \frac{Luas\ juring\ AOB}{\pi r^2}$$

E. Pendekatan, Model dan Metode Pembelajaran

Pendekatan Pembelajaran : Scientific Learning

Model Pembelajaran : Diskursus Multy Reprecentacy

(DMR)

Metode Pembelajaran : Diskusi, tanya jawab dan kuis

F. Media Pembelajaran

Google Classroom, Video Pembelajaran, Lembar Kerja Peserta Didik dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017

G. Sumber Belajar

Media Pembelajaran dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017 H. Langkah-langkah Pembelajaran

	ngkah Pembelajaran Deskripsi Kegiatan	Pengorganisasian	
Kegiatan		Waktu	Siswa
	Guru menyiapkan materi ajar sesuai dengan materi lingkaran yang akan dipelajari dan media pembelajaran via google classroom.	2 menit	K
	Guru mengundang peserta didik bergabung pada <i>Whatsapp Group</i> kelas dan membagikan kode <i>Google Classroom</i> Matematika.	7 menit	K
P E N D	3. Guru memasuki ruang kelas online, mengucapkan salam, menanyakan kabar, berdoa dan presensi. (religius, spiritual, disiplin)	5 menit	К
A H U L U A N	4. Siswa diberikan apersepsi berupa tanya jawab tentang materi sebelumnya yakni Lingkaran. Contoh: 1) Apakah kamu ingat tentang apa itu sudut pusat dan sudut keliling? 2) Bagaimana hubungan kedua sudut tersebut? (menanya, mengkomunikasikan,	5 menit	К
	communicative, percaya diri) 5. Siswa diberikan motivasi belajar dalam pembelajaran yang akan dilaksanakan, dengan mengkontekstualkan materi dengan kehidupan di lingkungan dan meminta siswa untuk memperhatikan gambar martabak yang dipotong menjadi beberapa bagian, sehingga dapat terlihat bagian yang dinamakan juring dan busur. (kritis, peduli, terampil, critical thinking,	3 menit	К
	creative) 6. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai, yaitu menentukan panjang busur, luas juring lingkaran dan kedua hubungannya dengan sudut pusat lingkaran. (semangat, rasa ingintahu)	2 menit	К

	Siswa membentuk kelompok masing-masing 4-5 siswa via Google Classroom Diskusi untuk menemukan sendiri hubungan panjang busur, luas juring dengan sudut pusat lingkaran dibantu dengan media pembelajaran yang telah diberikan oleh guru. (kerja	10 menit	G
	sama, collaboration, tertib) 2. Siswa diberi kesempatan untuk melakukan eksperimen/mengoperasikan media pembelajaran secara berkelompok sesuai panduan LKPD. (mengamati, mencoba, rasa ingin tahu, kerja sama, collaboration)	15 menit	G
I N T I	3. Siswa berdiskusi secara berkelompok di ruang group mengenai permasalahan yang diberikan pada LKPD oleh guru. (mencoba, menalar, kerja sama, collaborative, creative)	10 menit	G
	4. Siswa memberi penyelesaian terhadap permasalahan yang diberikan oleh guru pada LKPD. (menalar, critical thinking, kritis)	5 menit	G
	5. Siswa masing-masing perwakilan kelompok mempresentasikan hasil diskusi dan menarik kesimpulan atas pengerjaan LKPD di Google Classroom. (mengkomunikasikan, berani, bertanggung jawab)	7 menit	G
	6. Siswa diberi tugas oleh guru untuk mempelajari materi Lingkaran (panjang busur dan luas juring) secara individual yang sudah disiapkan oleh guru.	5 menit	I
	7. Siswa menawab pertanyaan guru: a. Bagaimanakah cara menentukan panjang busur dan luas juring pada sebuah lingkaran? b. Apa hubungan dari kedua tersebut dengan sudut pusat	3 menit	I

	lingkaran yang telah kita pelajari?		
	Guru mengarahkan siswa membuat kesimpulan untuk menyamakan persepsi terkait cara menentukan panjang busur, luas juring dan hubungannya dengan sudut pusat lingkaran. (peduli, menghargai pendapat)	3 menit	К
P E N U T U P	2. Guru bersama peserta didik melakukan refleksi dan evaluasi terhadap kegiatan pembelajaran hari ini. (kerja sama, toleran, mengkomunikasikan, communication, critical thinking)	2 menit	К
	3. Guru meminta kepada siswa untuk mempelajari materi selanjutnya yaitu, garis singgung lingkaran. (literasi)	2 menit	K
	4. Guru memberikan tugas terkait Lingkaran untuk dikumpulkan pada pertemuan selanjutnya. (literasi, peduli, disiplin)	2 menit	К
	5. Guru mengakhiri pembelajaran dengan salam penutup dan ungkapan sanjungan kepada seluruh siswa atas partisipasinya selama pembelajaran via Google Classroom agar siswa siswa tetap aktif dan termotivasi. (disiplin)	2 menit	К

I = Individu; K = Klasikal; G = Kelompok

I. Penilaian Hasil Belajar

1. Teknik Penilaian

a. Penilaian Sikap : Observasi percaya diri, rasa ingin tahu dan

keaktifan

b. Penilaian Pengetahuan : Teknik Tes bentuk tertulis

Uraian

c. Penilaian Keterampilan

Tertulis

: Teknik/Langkah-langkah dalam Penyelesaian tes

Tertulis

2. Instrumen Penilaian Sikap

Observasi sikap percaya diri, rasa ingin tahu dan keaktifan

No.	Nama Siswa	Bertindak Independen	Menyatakan keyakinan atas kemampuan sendiri	Tidak ragu dalam menyelesaikan suatu permasalahan	Nilai
1.					

			Rasa Ingin Tahu		
No.	Nama	Sering	Memperhatikan	Antusias	Nilai
NO.	Siswa	U	objek yang	mencari	Iviiai
		Bertanya	diamati	jawaban	
1.					

			Sikap Aktif		
		Berperan aktif	Berinisiatif dalam	Bergerak	
No.	Nama Siswa	terhadap pertanyaan yang diberikan	bertindak terkait tugas/kerja kelompok	cepat dalam melaksanakan tugas/kerja kelompok	Nilai
1.					

Semarang, 10 Januari 2021 Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII

Peneliti

Wahyu Sulistyaningrum, S.Pd. NIP. 197205301995032001

<u>Inayah</u> NIM. 1608056007

INSTRUMEN PENILAIAN TES TERTULIS DAN PENGETAHUAN

KISI-KISI SOAL

KD	Indikator Soal	No. Soal	Soal	Bentuk Soal
3.7 Menjelaskan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, luas juring lingkaran, serta hubungannya 4.7 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, dan luas juring lingkaran, serta hubungannya	3.7.5 Menentukan panjang busur lingkaran 3.7.6 Menentukan luas juring lingkaran 4.7.2 Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, luas juring lingkaran serta hubungannya.	2	Tentukan panjang busur AB dari gambar dibawah ini, dengan besar sudut AOB = 120° dan panjang OB = 21 cm! Tentukan luas daerah yang diarsir pada gambar disamping!	Uraian

KUNCI JAWABAN TES TERTULIS

Penyelesaian:

1. Diketahui :
$$\angle AOB = sudut \ pusat = 120^{\circ}$$

Jari-jari =
$$OB = r = 21 cm$$

Ditanya: panjang busur AB?

Jawab:

Panjang busur
$$AB = \frac{2AOB}{360^{\circ}} \times \text{Keliling Lingkaran}$$

$$= \frac{120^{\circ}}{360^{\circ}} \times \pi \times 2 \times r$$

$$= \frac{120^{\circ}}{360^{\circ}} \times \frac{22}{7} \times 2 \times 21 = 44 \text{ cm}$$

2. Diketahui :
$$sudut pusat = 120^{\circ}$$

$$r = 21 cm$$

Ditanya: Luas juring?

Jawab:

Luas juring =
$$\frac{sudut\ pusat}{360^{\circ}}$$
 × Luas Lingkaran
= $\frac{120^{\circ}}{360^{\circ}}$ × π × r^2
= $\frac{120^{\circ}}{360^{\circ}}$ × $\frac{22}{7}$ × 21^2 = $462\ cm^2$

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

PANJANG BUSUR DAN LUAS JURING (1



Tujuan Pembelajaran:

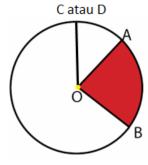
- 1. Menentukan panjang busur lingkaran
- 2. Menentukan luas juring lingkaran
- Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur dan luas juring lingkaran serta hubungannya

Waktu : 15 menit

Nama Anggota Kelompok:

Panjang Busur dan Luas Juring

Perhatikan lingkaran berikut!



- Besar ∠AOB = α dan besar
 ∠COD = satu putaran = 360°
- Panjang busur lingkaran yang diarsir = panjang busur $AB = \widehat{AB}$
- Panjang busur CD = panjang busur satu putaran = keliling

 $\frac{\textit{Besar sudut AOB}}{\textit{Besar sudut COD}} = \frac{\textit{Panjang busur AB}}{\textit{Panjang busur CD}} = \frac{\textit{Luas juring AOB}}{\textit{Luas juring COD}}$

$$\frac{\alpha}{360^{\circ}} = \frac{Panjang\ busur\ AB}{Keliling\ lingkaran} = \frac{Luas\ juring\ AOB}{Luas\ lingkaran}$$

Panjang busur lingkaran yang diarsir = panjang busur AB

Maka, panjang busur $\overline{AB} = \frac{\text{Besar sudut AOB}}{\text{...}} \times \text{keliling ling karan}$

$$\widehat{AB} = \frac{...}{360^{\circ}} \times ...$$

$$\overline{AB} = \frac{...}{besar sudut satu putaran} \times ...$$

Luas lingkaran yang diarsir = luas juring AOB

Maka, luas juring $AOB = \frac{Besar\ sudut\ AOB}{m} \times luas\ lingkaran$

$$AOB = \frac{...}{360^{\circ}} \times ...$$

$$AOB = \frac{...}{besar sudut satu putaran} \times ...$$

Sehingga dapat disimpulkan!

$$\frac{Besar \angle AOB}{360^{\circ}} = \frac{Panjang\ busur\ ...}{...} = \frac{Luas\ ...}{Luas\ ...}$$

Luas juring
$$AOB = \frac{Besar \angle AOB}{360^{\circ}} \times ...$$

Panjang busur
$$\widehat{AB} = \frac{Besar \angle AOB}{360^{\circ}} \times ...$$

Lampiran 34: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KELAS KONTROL PERTEMUAN 1

Nama Sekolah : MTS Negeri 2 Semarang

Mata Pelajaran : Matematika Kelas/Semester : VIII/Genap

Jumlah Soal : 8

Alokasi Waktu : 2x45 menit Materi : Lingkaran

A. Kompetensi Inti:

- Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.
- 4. Mengolah, menyaji dan menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama salam sudut pandang/teori.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

Kompetensi Dasar	Indikator
3.7 Menjelaskan sudut pusat,	3.7.1 Menyeleksi unsur-unsur lingkaran
sudut keliling, panjang	3.7.2 Menghitung rumus keliling
busur, luas juring	lingkaran berdasarkan
lingkaran, serta	permasalahan kontekstual
hubungannya	3.7.3 Menghitung rumus luas lingkaran
	berdasarkan permasalahan
	kontekstual
	3.7.4 Menganalisis hubungan sudut
	pusat dan sudut keliling
	3.7.5 Menghitung panjang busur
	lingkaran
	3.7.6 Menghitung luas juring lingkaran
4.7 Menyelesaikan masalah	4.7.1 Memecahkan masalah
yang berkaitan dengan	kontekstual yang berkaitan
sudut pusat, sudut keliling,	dengan keliling lingkaran dan luas
panjang busur, dan luas	lingkaran
juring lingkaran, serta	4.7.2 Memecahkan masalah yang
hubungannya	berkaitan dengan sudut pusat,
	sudut keliling, panjang busur, dan
	luas juring, serta hubungannya

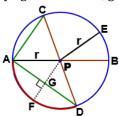
C. Tujuan Pembelajaran (Pertemuan 1: 3.7.1, 3.7.2, 3.7.3 dan 4.7.1)

Dengan melalui pembelajaran *Diskursus Multy Reprecentacy* (DMR) peserta didik dengan teliti dapat:

- 1. Menyeleksi unsur-unsur lingkaran.
- 2. Menyusun rumus keliling lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual.
- 3. Menyusun rumus luas lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual.
- 4. Memecahkan masalah kontekstual yang berkaitan dengan keliling lingkaran dan luas lingkaran.
 Dengan tepat dan benar.

D. Materi Pembelajaran

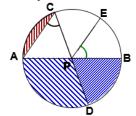
- 1. Unsur-unsur lingkaran
 - a. Unsur lingkaran yang berbentuk titik dan garis
 - Titik pusat: setiap lingkaran memiliki 1 titik pusat (titik P)
 - Keliling lingkaran (lingkarannya)
 - Garis tengah (diameter): *d* (misalnya garis *AB*, garis *CD*, dsb)
 - Jari-jari (radius): r (misalnya garis AP, garis EP, dsb)
 - Busur (misalnya garis lengkung AD, dll)
 - Tali busur (misalnya garis lurus *AD*, garis lurus *AC*, dll)



Catatan:

- 1) Diameter selalu dua kali panjang jari-jari (d = 2r)
- 2) PF saling tegak lurus dengan tali busur AD, maka AG = GD
- b. Unsur lingkaran yang berbentuk daerah dan sudut
 - Juring lingkaran (misalnya daerah yang diarsir *BPD*, dll)

- Tembereng (misalnya daerah yang dibatasi busur AC dan tali busur AB, dll)]
- Sudut pusat (misalnya sudut $\angle BPE$, dll)
- Sudut keliling (misalnya sudut $\angle ACP$, dll)



- 2. Keliling dan Luas Lingkaran
 - a. Rumus Keliling Lingkaran

$$K = \pi d$$
 atau $K = 2\pi r$

Keterangan: K = Keliling Lingkaran

d = diameter lingkaranr = jari-jari lingkaran

 $\pi = 3,14$ atau $\pi = \frac{22}{7}$

b. Rumus Luas Lingkaran



Keterangan: L = Luas Lingkaran

r= jari-jari lingkaran $\pi=3.14$ atau $\pi=\frac{22}{7}$

E. Pendekatan, Model dan Metode Pembelajaran

Model Pembelajaran : Konvensional

Metode Pembelajaran : Ceramah dan tanya jawab

F. Media Pembelajaran

Whatsapp, Power Point dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017

G. Sumber Belajar

Media Pembelajaran dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017 H. Langkah-langkah Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Pengorgan	
Regiatali	Deski ipsi Kegiatan	Waktu	Siswa
P E N D	Guru memasuki ruang kelas online via Whatsapp tepat waktu, mengucapkan salam, menanyakan kabar, presensi, berdoa.	4 menit	К
A H U L	Siswa diberikan apersepsi berupa tanya jawab tentang materi sebelumnya yakni Teorema Pythagoras.	10 menit	K
U A	3. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai.	3 menit	K
N	4. Guru menyampaikan teknik penilaian yang digunakan.	3 menit	K
	Siswa diminta untuk membaca materi lingkaran (unsur-unsur, keliling dan luas lingkaran)	10 menit	I
Ī	Guru menjelaskan materi lingkaran (unsur-unsur, keliling dan luas lingkaran) melalui media powerpoint yang sudah disiapkan.	15 menit	К
N T I	3. Guru menanyakan kepada peserta didik mengenai materi yang belum dipahami.	3 menit	K
	Siswa mencatat materi lingkaran (unsur-unsur, keliling dan luas lingkaran)	10 menit	I
	5. Siswa diminta untuk mengerjakan soal yang berkaitan dengan lingkaran (unsur-unsur, keliling dan luas lingkaran) yang ada di buku paket.	15 menit	I
	6. Siswa dipilih secara acak untuk menuliskan jawaban dari soal yang telah dikerjakan di ruang kelas <i>online</i> dan siswa yang lain memperhatikan.	7 menit	K

P E	Guru bersama peserta didik menyimpulkan hasil pembelajaran tentang lingkaran (unsur-unsur, keliling dan luas lingkaran)	5 menit	К
N U	Siswa diberikan tugas untuk pedalaman materi.	2 menit	K
T U P	Guru meminta siswa untuk mempelajari materi selanjutnya. Guru mengakhiri pembelajaran	2 menit	К
	dengan salam penutup dan berdoa untuk mengakhiri pembelajaran	1 menit	I

I = Individu; K = Klasikal; G = Kelompok

I. Penilaian Hasil Belajar

1. Jenis dan Bentuk

Tes akhir: mengerjakan soal di buku paket

2. Instrumen

No.	Nama Siswa	Nilai
1.		
2.		
3.		

Semarang, 10 Januari 2021

Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII Peneliti

Wahyu Sulistyaningrum, S.Pd. NIP. 197205301995032001

<u>Inayah</u> NIM. 1608056007

Lampiran 35: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KELAS KONTROL PERTEMUAN 2

Nama Sekolah : MTS Negeri 2 Semarang

Mata Pelajaran : Matematika Kelas/Semester : VIII/Genap

Jumlah Soal : 8

Alokasi Waktu : 2x45 menit Materi : Lingkaran

A. Kompetensi Inti:

 Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.

4. Mengolah, menyaji dan menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama salam sudut pandang/teori.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

Kompetensi Dasar dan ind	ikator Pencapaian Kompetensi		
Kompetensi Dasar	Indikator		
3.7 Menjelaskan sudut pusat,	3.7.1 Menyeleksi unsur-unsur lingkaran		
sudut keliling, panjang	3.7.2 Menghitung rumus keliling		
busur, luas juring	lingkaran berdasarkan		
lingkaran, serta	permasalahan kontekstual		
hubungannya	3.7.3 Menghitung rumus luas lingkaran berdasarkan permasalahan kontekstual		
	3.7.4 Menganalisis hubungan sudut pusat dan sudut keliling		
	3.7.5 Menghitung panjang busur lingkaran		
	3.7.6 Menghitung luas juring lingkaran		
4.7 Menyelesaikan masalah	4.7.1 Memecahkan masalah		
yang berkaitan dengan	kontekstual yang berkaitan		
sudut pusat, sudut keliling,	dengan keliling lingkaran dan luas		
panjang busur, dan luas	lingkaran		
juring lingkaran, serta	4.7.2 Memecahkan masalah yang		
hubungannya	berkaitan dengan sudut pusat,		
	sudut keliling, panjang busur, dan		
	luas juring, serta hubungannya		

C. Tujuan Pembelajaran (Pertemuan 2: 3.7.4 dan 4.7.2)

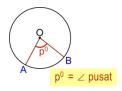
Dengan melalui pembelajaran *Diskursus Multy Reprecentacy* (DMR) peserta didik dengan teliti dapat:

- 1. Menganalisis hubungan sudut pusat dan sudut keliling.
- 2. Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur dan luas juring serta hubungannya.

Dengan tepat dan benar.

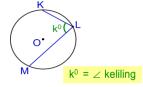
D. Materi Pembelajaran

- 1. Sudut Pusat dan Sudut Keliling
 - a. Pengertian Sudut Pusat pada setiap Lingkaran



Sudut pusat ialah sudut yang dibentuk oleh dua buah jarijari. Titik sudut sama besarnya dengan titik pusat lingkaran.

b. Pengertian Sudut Keliling pada setiap Lingkaran



Sudut keliling ialah sudut yang dibentuk oleh dua tali busur. Titik sudut setiap sudut keliling terletak pada keliling lingkaran.

2. Hubungan Sudut Pusat dan Sudut Keliling

Pada setiap lingkaran apabila sudut pusat dan sudut keliling menghadap busur yang sama panjang maka

Sudut Pusat = 2 x Sudut Keliling



Pada Gambar disamping ini:

Sudut Pusat = Sudut $APC = p^{\circ}$ dan Sudut Keliling = Sudut $ABC = k^{\circ}$

Kedua sudut itu sama-sama menghadap busur *AC*.

Maka $p^{\circ} = 2 \times k^{\circ}$.

E. Pendekatan, Model dan Metode Pembelajaran

Model Pembelajaran : Konvensional

Metode Pembelajaran : Ceramah dan tanya jawab

F. Media Pembelajaran

Whatsapp, Power Point dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017

G. Sumber Belajar

Media Pembelajaran dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017

H. Langkah-langkah Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Pengorganisasian	
Regiatan	Deski ipsi Kegiatan	Waktu	Siswa
P E N D A H U	Guru memasuki ruang kelas online via Whatsapp tepat waktu, mengucapkan salam, menanyakan kabar, presensi, berdoa. Siswa diberikan apersepsi berupa tanya jawab tentang materi sebelumnya yakni unsur-unsur, keliling dan luas lingkaran.	4 menit	К
L U	Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai.	3 menit	K
A N	Guru menyampaikan teknik penilaian yang digunakan	3 menit	К
I N	Siswa diminta untuk membaca materi lingkaran (sudut pusat dan sudut keliling) Guru menjelaskan materi lingkaran (sudut pusat dan sudut keliling) melalui media powerpoint yang	10 menit 15 menit	I K
T I	sudah disiapkan. 3. Guru menanyakan kepada peserta didik mengenai materi yang belum dipahami.	3 menit	К
	Siswa mencatat materi lingkaran (sudut pusat dan sudut keliling)	10 menit	I
	5. Siswa diminta untuk mengerjakan soal yang berkaitan dengan lingkaran (sudut pusat dan sudut keliling) yang ada di buku paket.	15 menit	I
	6. Siswa dipilih secara acak untuk menuliskan jawaban dari soal yang telah dikerjakan di ruang kelas online dan siswa yang lain memperhatikan.	7 menit	K

	1. Guru bersama peserta didik menyimpulkan hasil pembelajaran	5 menit	K
P	tentang lingkaran (sudut pusat dan		
E	sudut keliling		
N	2. Siswa diberikan tugas untuk		
U	pedalaman materi.	2 menit	K
T	3. Guru meminta siswa untuk		
U	mempelajari materi selanjutnya.	2 menit	K
P	4. Guru mengakhiri pembelajaran		
	dengan salam penutup dan berdoa		
	untuk mengakhiri pembelajaran	1 menit	I

I = Individu; K = Klasikal; G = Kelompok

I. Penilaian Hasil Belajar

1. Jenis dan Bentuk

Tes akhir: mengerjakan soal di buku paket

2. Instrumen

No.	Nama Siswa	Nilai
1.		
2.		
3.		

Semarang, 10 Januari 2021 Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII Peneliti

Wahyu Sulistyaningrum, S.Pd. NIP. 197205301995032001 <u>Inayah</u>

NIM. 1608056007

Lampiran 36: RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) KELAS KONTROL PERTEMUAN 3

Nama Sekolah : MTS Negeri 2 Semarang

Mata Pelajaran : Matematika Kelas/Semester : VIII/Genap

Jumlah Soal : 8

Alokasi Waktu : 2x45 menit Materi : Lingkaran

A. Kompetensi Inti:

3. Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.

4. Mengolah, menyaji dan menalar dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama salam sudut pandang/teori.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

*	tompetensi Busur dan manator i encapatan kompetensi				
Kompetensi Dasar Indikator					
3.7 Menjelaskan sudut pusat,	3.7.1 Menyeleksi unsur-unsur lingkaran				
sudut keliling, panjang	3.7.2 Menghitung rumus keliling				
busur, luas juring	lingkaran berdasarkan				
lingkaran, serta	permasalahan kontekstual				
hubungannya	3.7.3 Menghitung rumus luas lingkaran				
	berdasarkan permasalahan				
	kontekstual				
	3.7.4 Menganalisis hubungan sudut				
	pusat dan sudut keliling				
	3.7.5 Menghitung panjang busur				
	lingkaran				
	3.7.6 Menghitung luas juring lingkaran				
4.7 Menyelesaikan masalah	4.7.1 Memecahkan masalah				
yang berkaitan dengan	kontekstual yang berkaitan				
sudut pusat, sudut keliling,	dengan keliling lingkaran dan luas				
panjang busur, dan luas	lingkaran				
juring lingkaran, serta	4.7.2 Memecahkan masalah yang				
hubungannya	berkaitan dengan sudut pusat,				
	sudut keliling, panjang busur, dan				
	luas juring, serta hubungannya				

C. Tujuan Pembelajaran (Pertemuan 3: 3.7.5, 3.7.6 dan 4.7.2)

Dengan melalui pembelajaran *Diskursus Multy Reprecentacy* (DMR) peserta didik dengan teliti dapat:

- 1. Menetukan panjang busur lingkaran.
- 2. Menentukan luas juring lingkaran.
- 3. Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur dan luas juring serta hubungannya.

Dengan tepat dan benar.

D. Materi Pembelajaran

1. Menentukan Panjang Busur Lingkaran



Garis lengkung AB disebut dengan **busur**. Busur adalah garis lengkung yang berada di lengkungan lingkaran. Garis lengkung tersebut menghubungkan dua titik sebarang di lengkungan. Panjang garis lengkung pada lingkaran:

Panjang busur AB (AB)
$$= \frac{\angle AOB}{360^{\circ}} \times Keliling Lingkaran$$

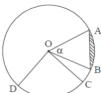
2. Menentukan Luas Juring Lingkaran



Daerah AOB yang diarsir warna biru itu disebut dengan **luas juring**. **Luas juring** merupakan luas daerah di dalam lingkaran, dengan dua buah jari-jari lingkaran dan sebuah busur yang diapit oleh kedua jari-jari lingkaran tersebut sebagai batasnya.

$$=\frac{\angle AOB}{360^{\circ}}\times Luas\ Lingkaran$$

3. Hubungan Sudut Pusat, Panjang Busur dan Luas Juring Lingkaran



$$\frac{\text{besar} \angle \text{AOB}}{\text{besar} \angle \text{COD}} = \frac{\text{panjang AB}}{\text{panjang CD}} = \frac{\text{luas juring OAB}}{\text{luas juring OCD}}$$

Jadi, panjang busur dan luas juring lingkaran berbanding lurus dengan besar sudut pusat lingkaran.

Sekarang misalkan $\angle COD = 360^\circ$, maka keliling lingkaran = $2\pi r$, dan luas lingkaran = πr^2 dengan r jari-jari, sehingga diperoleh:

$$\frac{\alpha}{360^{\circ}} = \frac{Panjang\ busur\ AB}{2\pi r} = \frac{Luas\ juring\ AOB}{\pi r^2}$$

E. Pendekatan, Model dan Metode Pembelajaran

Model Pembelajaran : Konvensional

Metode Pembelajaran : Ceramah dan tanya jawab

F. Media Pembelajaran

Whatsapp, Power Point dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017

G. Sumber Belajar

Media Pembelajaran dan BSE Matematika SMP kelas VIII Kurikulum 2013 Revisi 2017 H. Langkah-langkah Pembelajaran

. Lalignali-i	angkah Pembelajaran	Pengorgan	icacian
Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Waktu Siswa	
	1. Guru memasuki ruang kelas	4 menit	K
P E N D	online via Whatsapp tepat waktu, mengucapkan salam, menanyakan kabar, presensi,	4 memt	K
A H U L	berdoa. 2. Siswa diberikan apersepsi berupa tanya jawab tentang materi sebelumnya yakni sudut	10 menit	К
U A N	pusat dan sudut keliling. 3. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai.	3 menit	К
	Guru menyampaikan teknik penilaian yang digunakan.	3 menit	K
	Siswa diminta untuk membaca materi lingkaran (panjang busur, luas juring lingkaran serta hubungannya) Guru menjelaskan materi lingkaran (panjang busur, luas juring lingkaran serta	10 menit 15 menit	I K
I N T	hubungannya) melalui media powerpoint yang sudah disiapkan. 3. Guru menanyakan kepada peserta didik mengenai materi yang belum dipahami.	3 menit	К
I	lingkaran (panjang busur, luas juring lingkaran serta hubungannya)		-
	5. Siswa diminta untuk mengerjakan soal yang berkaitan dengan lingkaran (panjang busur, luas juring lingkaran serta hubungannya) yang ada di buku paket.	15 menit	I
	 Siswa dipilih secara acak untuk menuliskan jawaban dari soal yang telah dikerjakan di ruang kelas online dan siswa yang lain memperhatikan. 	7 menit	К

	Guru bersama peserta didik menyimpulkan hasil pembelajaran tentang lingkaran	5 menit	K
P	(panjang busur, luas juring		
E	lingkaran serta hubungannya)		
N	2. Siswa diberikan tugas untuk	2 menit	K
U	pedalaman materi.		
Т	3. Guru meminta siswa untuk	2 menit	K
U	mempelajari materi		
P	selanjutnya.		
	Guru mengakhiri pembelajaran dengan salam penutup dan berdoa untuk mengakhiri pembelajaran	1 menit	I

I = Individu; K = Klasikal; G = Kelompok

I. Penilaian Hasil Belajar

1. Jenis dan Bentuk

Tes akhir: mengerjakan soal di buku paket

2. Instrumen

No.	Nama Siswa	Nilai
1.		
2.		
3.		

Semarang, 10 Januari 2021 Mengetahui,

Guru Mata Pelajaran Matematika Kelas VIII

Peneliti

Keias VIII

Wahyu Sulistyaningrum, S.Pd.
NIP. 197205301995032001
NIM. 1608056007

Lampiran 37: KISI-KISI SOAL POSTTEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

Indikator Pembelajaran	Indikator Komunikasi Matematis	Nomor Soal
3.7.1 Menyeleksi	1. Merefleksikan benda-benda	1
unsur-unsur	nyata, gambar dan diagram ke	-
lingkaran	dalam ide matematika (Drawing)	
	2. Memberikan jawaban dengan	
	menggunakan bahasa sendiri dan	
	membuat model situasi atau	
	persoalan menggunakan tulisan,	
	gambar dan aljabar (Written text)	
	3. Mengekspresikan konsep	
	matematika dengan menyatakan	
	peristiwa sehari-hari dalam	
	bahasa atau simbol matematika	
	(Mathematical expressions)	
3.7.2 Menghitung	1. Merefleksikan benda-benda	2,3
rumus keliling	nyata, gambar dan diagram ke	
lingkaran berdasarkan	dalam ide matematika (<i>Drawing</i>) 2. Memberikan jawaban dengan	
permasalahan		
kontekstual	menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau	
4.7.1 Memecahkan	persoalan menggunakan tulisan,	
masalah	gambar dan aljabar (Written text)	
kontekstual	3. Mengekspresikan konsep	
yang berkaitan	matematika dengan menyatakan	
dengan keliling	peristiwa sehari-hari dalam	
lingkaran dan	bahasa atau simbol matematika	
luas lingkaran	(Mathematical expressions)	
3.7.3 Menghitung	1. Merefleksikan benda-benda	4
rumus luas	nyata, gambar dan diagram ke	
lingkaran	dalam ide matematika (Drawing)	
berdasarkan	2. Memberikan jawaban dengan	
permasalahan	menggunakan bahasa sendiri dan	
kontekstual	membuat model situasi atau	
4.7.1 Memecahkan	persoalan menggunakan tulisan,	
masalah	gambar dan aljabar (Written text)	
kontekstual	3. Mengekspresikan konsep	
yang berkaitan	matematika dengan menyatakan	
dengan keliling	peristiwa sehari-hari dalam	
lingkaran dan	bahasa atau simbol matematika	
luas lingkaran	(Mathematical expressions)	

<u></u>		
3.7.4 Menganalisis hubungan sudut pusat dan sudut keliling 4.7.2 Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, dan luas juring, serta	 Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathamatika) 	5,7a
hubungannya 3.7.5 Menghitung panjang busur lingkaran 4.7.2 Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, dan luas juring, serta hubungannya	 (Mathematical expressions) Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions) 	7b
3.7.6 Menghitung luas juring lingkaran 4.7.2 Memecahkan masalah yang berkaitan dengan sudut pusat, sudut keliling, panjang busur, dan luas juring, serta hubungannya	Merefleksikan benda-benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika (Drawing) Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text) Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)	6,7c

Lampiran 38: SOAL POSTTEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

Petunjuk:

- 1. Tulislah identitas anda: nama, nomor absen dan kelas.
- 2. Bacalah soal dengan teliti.
- 3. Tuliskan apa saja yang diketahui, ditanyakan dan dijawab.
- 4. Jawablah soal-soal pada lembar jawaban yang telah disediakan dengan menuliskan cara pengerjaannya.
- 5. Alokasi waktu 80 menit.
- 1. Perhatikan gambar berikut!
 - Pizza di samping berbentuk lingkaran. Gambarkanlah sketsanya dan sebutkan unsurunsur lingkaran pada gambar tersebut secara lengkap. Kemudian sebutkanlah 3 benda disekitarmu yang berbentuk lingkaran!



- 2. Setiap pagi, Indah pergi ke sekolah mengendarai sepeda motor. Apabila diameter roda sepeda motor Indah adalah 35 cm dan roda sepeda motor tersebut berputar sebanyak 250 kali. Gambarkan sketsa roda sepeda motor tersebut dalam lingkaran dan hitunglah jarak rumah Indah ke sekolah!Sebuah lahan berbentuk persegi dengan panjang sisi 20 meter. Pada lahan tersebut akan dibuat kolam renang berbentuk lingkaran dengan jari-jari 10 meter. Sisa lahan (yang tidak terpakai untuk membuat kolam) ditanami rumput. Gambarkan sketsanya. Kemudian hitung luas lahan yang ditanami rumput.
- 3. Seutas kawat dibentuk lingkaran yang memiliki jari-jari 28 cm. Hitunglah panjang kawat tersebut dan sketsakan dalam bentuk lingkaran!Suatu jam dinding membentuk sudut tertentu ketika menunjukkan suatu waktu. Jika panjang jarum menit sebagai jari-jari adalah 3 cm, tentukan panjang lintasan busur lingkaran antara jarum menit dan jarum jam ketika pukul 10.00 kemudian gambarkan sketsanya.
- 4. Sebuah lahan berbentuk persegi dengan panjang sisi 20 meter. Pada lahan tersebut akan dibuat kolam renang berbentuk lingkaran dengan jari-jari 10 meter. Sisa lahan (yang tidak terpakai untuk membuat kolam) ditanami rumput. Gambarkan sketsanya. Kemudian hitung luas lahan yang ditanami rumput.

- 5. Sebuah jam dinding berbentuk lingkaran lengkap dengan angka 1-12 dan jarum jam serta menitnya, (jarum detik diabaikan). Jika pada saat ini jam menunjukkan pukul 20.00, maka tentukan besar sudut pusatnya dan sudut keliling yang dibentuk oleh kedua jarum jam terhadap angka 4. Gambarkan sketsanya terlebih dahulu!
- 6. Dinda harus meminum tablet yang berbentuk lingkaran. Jika dinda harus meminum $\frac{1}{3}$ dari tablet itu dan ternyata jari-jari tablet 0,7 cm. Gambarkan dan hitunglah berapa luas tablet yang diminum oleh dinda.
- 7. Rio memesan martabak manis ukuran besar dengan diameter 30 cm. Dia berpesan kepada si pembuat untuk membagi martabak manis tersebut menjadi 8 bagian sama besar dengan topping yang berbedabeda seperti gambar di bawah ini.



Tentukan:

- a. Ukuran sudut tiap potongan martabak manis.
- b. Panjang busur tiap potongan martabak manis.
- c. Luas tiap potongan martabak manis. Gambarlah sketsanya terlebih dahulu!

Lampiran 39: KUNCI JAWABAN DAN PENSKORAN SOAL POSTTEST

Soal	Kunci Jawaban	Kriteria Skor	Skor Maks
1. Perhatikan gambar berikut!	$\begin{array}{c} C \\ \hline \\ D \\ \hline \\ A \\ \end{array}$	Indikator 1: Merefleksikan bendabenda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (Drawing) Melukiskan gambar lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui secara lengkap dan benar Melukiskan gambar lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui namun tidak lengkap tetapi benar	10
Pizza di atas berbentuk lingkaran. Gambarkanlah sketsanya dan sebutkan unsur-unsur lingkaran pada gambar tersebut secara lengkap. Kemudian sebutkanlah 3 benda disekitarmu yang berbentuk lingkaran!	Contoh benda nyata disekitar kita yang berbentuk lingkaran adalah roda, setir mobil dan donut.	Melukiskan gambar lingkaran dan unsur-unsur lingkaran dalam soal yang diketahui namun masih salah O Tidak ada jawaban Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol	
		matematika (Mathematical expressions)	

T	, ,
	Menuliskan tiga contoh benda nyata disekitar yang berbentuk lingkaran secara benar dan lengkap
	Menuliskan contoh benda nyata 2 yang bebentuk lingkaran tetapi hanya dua yang benar
	Menuliskan tiga contoh benda nyata yang bebentuk lingkaran tetapi tidak tepat atau menuliskan contoh benda nyata yang berbentuk lingkaran tetapi hanya satu yang benar
	0 Tidak ada jawaban
Unsur-unsur lingkaran: $O = \text{titik pusat lingkaran}$ $AD = d = \text{diameter lingkaran}$ $OA, OB, OC \text{dan} OD = = \text{jari-jari lingkaran}$ $AOB, AOC, AOD, BOC, BOD \text{dan} COD$	Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar (Written text)
= juring AB, AC, AD, BC, BD dan CD = busur	Menuliskan bagian atau daerah unsur-unsur lingkaran dari gambar secara benar dan lengkap
	3 Menuliskan unsur-unsur lingkaran dari gambar secara

			lengkap dan masih salah dalam menyebutkan daerah dari unsur- unsur terebut atau menuliskan unsur-unsur lingkaran dari gambar tetapi belum lengkap meskipun benar	
		2	Menuliskan unsur-unsur lingkaran dari gambar tetapi belum lengkap dan masih salah dalam menyebutkan bagian atau daerah dari unsur-unsur terebut	
		1	Menuliskan bagian atau daerah unsur-unsur lingkaran tetapi tidak tepat Tidak ada jawaban	
2. Setiap pagi, Indah pergi ke		, v	dikator 1: Merefleksikan benda-	10
sekolah mengendarai			nda nyata, gambar dan diagram	10
sepeda motor. Apabila			dalam ide matematika dan	
diameter roda sepeda	35 cm	_	baliknya (Drawing)	
motor Indah adalah 35 cm dan roda sepeda motor tersebut berputar sebanyak 250 kali.	Cm d	3	Membuat gambar lingkaran secara lengkap dan benar disertakan keterangan diameter lingkarannya	
Gambarkan sketsa roda sepeda motor tersebut dalam lingkaran dan		2	Membuat gambar lingkaran namun tidak lengkap (tidak memberikan keterangan	

			,	
hitunglah jarak rumah			diameter lingkaran) tetapi benar	
Indah ke sekolah!			Membuat gambar lingkaran	
		1	namun masih salah/memberikan	
		1	keterangan diameter lingkaran	
			namun masih salah	
		0	Tidak ada jawaban	
	<i>Diketahui</i> : lingkaran dengan $d =$	Inc	dikator 2: Mengekspresikan	
	35 cm		nsep matematika dengan	
	Jumlah putaran roda = 250 kali		enyatakan peristiwa sehari-hari	
	, F		lam bahasa atau simbol	
	Ditanyakan : jarak rumah ke sekolah	ma	atematika (Mathematical	
		exi	pressions)	
		- 4	Menuliskan apa yang diketahui	
			(diameter lingkaran dan jumlah	
		_	putaran roda) dan apa yang	
		3	ditanyakan (jarak rumah ke	
			sekolah) dengan lengkap dan	
			benar	
			Menuliskan apa yang diketahui	
			(diameter lingkaran dan jumlah	
			putaran roda) tetapi tidak	
		2	menuliskan (jarak rumah ke	
			sekolah) apa yang ditanyakan	
			atau sebaliknya	
			·	
		1	Menuliskan apa yang diketahui	
			(diameter lingkaran dan jumlah	

	putaran roda) dan apa yang ditanyakan (jarak rumah ke sekolah) tetapi tidak tepat
	0 Tidak ada jawaban
Jawab :	Indikator 3: Memberikan jawaban
	dengan menggunakan bahasa
$K = \pi \times d$	sendiri dan membuat model situasi
$=\frac{22}{7}\times 35=110$	atau persoalan menggunakan
Jadi, keliling roda 110 cm.	tulisan, gambar dan aljabar (Written text)
Jarak rumah Indah ke sekolah = keliling roda × jumlah putaran Jarak rumah Indah ke sekolah = 110 × 250 = 27.500 cm = 275 m Jadi, jarak rumah Indah ke sekolah adalah 275 m	4 Menuliskan rumus keliling lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (jarak rumah Indah ke sekolah) dengan benar Menuliskan rumus keliling
	lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (jarak rumah Indah ke sekolah) masih salah
	Menuliskan rumus keliling lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak

		menuliskan kesimpulan (jarak rumah Indah ke sekolah) Menuliskan rumus keliling lingkaran dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah Tidak ada jawaban	
3. Seutas kawat dibentuk lingkaran yang memiliki jari-jari 28 cm. Hitunglah panjang kawat tersebut	28 cm	benda nyata, gambar dan diagram ke dalam ide matematika dan sebaliknya (<i>Drawing</i>)	10
dan sketsakan dalam bentuk lingkaran!		Membuat gambar lingkaran secara lengkap dan benar disertakan keterangan jari-jari lingkarannya	
		Membuat gambar lingkaran namun tidak lengkap (tidak memberikan keterangan jari-jari lingkaran) tetapi benar	
		Membuat gambar lingkaran namun masih salah/memberikan keterangan jari-jari lingkaran namun masih salah	
	Dikatahui i lingkaran dangan r —	0 Tidak ada jawaban Indikator 2: Mengekspresikan	
	Diketahui : lingkaran dengan $r = 28 \mathrm{cm}$	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari	

Ditanyakan : panjang kawa (keliling)	matematika (Mathematical expressions)
	Menuliskan apa yang diketahui (jari-jari lingkaran) dan apa yang ditanyakan (panjang kawat/keliling) dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui (jari-jari lingkaran) tetapi tidak 2 menuliskan (panjang kawat/keliling) apa yang ditanyakan atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui ((jari-jari lingkaran) dan apa yang ditanyakan (panjang kawat/keliling) tetapi tidak tepat
<u> </u>	0 Tidak ada jawaban
Jawab: $K = \pi \times 2 \times r$ $= \frac{22}{7} \times 2 \times 28 = 176$	Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar
Jadi, panjang kawat tersebut adalah 176 cm.	(Written text)
1700	4 Menuliskan rumus keliling lingkaran, langkah penyelesaian

	dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (panjang kawat) dengan benar	
	Menuliskan rumus keliling lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (panjang kawat) masih salah	
	Menuliskan rumus keliling lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (panjang kawat)	
	Menuliskan rumus keliling 1 lingkaran dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah 0 Tidak ada jawaban	
4. Sebuah lahan berbentuk	Indikator 1: Merefleksikan benda-	10
persegi dengan panjang	benda nyata, gambar dan diagram	10
sisi 20 meter. Pada lahan	ke dalam ide matematika dan	
tersebut akan dibuat	sebaliknya (Drawing)	
kolam renang berbentuk	3 Membuat gambar (lingkaran dalam pesegi) dan memberikan	

lingkaran dengan jari-jari 10 meter. Sisa lahan (yang tidak terpakai untuk membuat kolam) ditanami rumput. Gambarkan sketsanya. Kemudian hitung luas lahan yang ditanami rumput.	10 m	keterangan panjang sisi persegi dan jari-jari lingkaran secara lengkap dan benar Membuat gambar (lingkaran dalam pesegi) tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang sisi persegi maupun jari- jari lingkarannya) tetapi benar Membuat gambar namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar
		0 Tidak ada jawaban
	Diketahui : panjang sisi lahan	Indikator 2: Mengekspresikan
	(persegi) $s = 20 \text{ m}$	konsep matematika dengan
	Jari-jari kolam renang (lingkaran)	menyatakan peristiwa sehari-hari
	r = 10 m	dalam bahasa atau simbol
	Ditanualian iluaa (ajaa) lahan di luan	matematika (Mathematical
	<i>Ditanyakan</i> : luas (sisa) lahan di luar kolam	expressions)
	KOIAIII	Menuliskan apa yang diketahui (panjang sisi lahan dan jari-jari 3 kolam renang) dan apa yang ditanyakan (luas sisa lahan) dengan lengkap dan benar
		Menuliskan apa yang diketahui (panjang sisi lahan dan jari-jari

	kolam renang) tetapi tidak
	kolam renang) tetapi tidak menuliskan apa yang ditanyakan
	(luas sisa lahan) atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui
	(panjang sisi lahan dan jari-jari
	1 kolam renang) dan apa yang
	ditanyakan (luas sisa lahan)
	tetapi tidak tepat
Iguah .	o Tradit dad jawaban
Jawab:	Indikator 3: Memberikan jawaban
Luas lahan (persegi) = $s \times s$	dengan menggunakan bahasa
$= 20 \times 20$	sendiri dan membuat model situasi
= 400	atau persoalan menggunakan
Jadi, luas lahan adalah $400 m^2$.	tulisan, gambar dan aljabar
	(Written text)
Luas kolam renang (lingkaran) =	Menuliskan rumus luas lingkaran,
$\pi \times r^2$	langkah penyelesaian dengan
$=\pi \times 10^2$	benar, hasil akhir yang didapat
$= 3.14 \times 10 \times 10$	benar, dan menuliskan
= 314	kesimpulan (luas sisa lahan)
Jadi, luas kolam renang adalah	dengan benar
$314 m^2$.	Menuliskan rumus luas lingkaran,
	langkah penyelesaian dengan
	3 benar, hasil akhir yang didapat
	benar, tetapi menuliskan
	belial, tetapi ilicilaliskali

			masih salah	
		2	Menuliskan rumus luas lingkaran, langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, dan tidak menuliskan kesimpulan (luas sisa lahan)	
		1	Menuliskan rumus luas lingkaran tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah	
		0	Tradit add jarraban	
5. Sebuah jam dinding			dikator 1: Merefleksikan benda-	10
berbentuk lingkaran			nda nyata, gambar dan diagram	
lengkap dengan angka 1-		ke	dalam ide matematika dan	
12 dan jarum jam serta	10	se	baliknya <i>(Drawing)</i>	
menitnya, (jarum detik diabaikan). Jika pada saat ini jam menunjukkan pukul 20.00, maka tentukan besar sudut	$\begin{bmatrix} 11 & 12 & 1 \\ 10 & & & 2 \\ 9 & & & 3 \\ 8 & 7 & & 5 \end{bmatrix}$	3	Membuat gambar (jam dinding yang menunjukkan pukul 20.00) dan menggambar daerah sudut pusat dan sudut keliling secara lengkap dan benar	
pusatnya dan sudut keliling yang dibentuk	163		Membuat gambar (jam dinding yang menunjukkan pukul 20.00)	
oleh kedua jarum jam terhadap angka 4. Gambarkan sketsanya		2	tidak lengkap (salah dalam menunjukkan pukul 20.00 ataupun menggambar daerah	

_	,	
terlebih dahulu!		sudut pusat dan sudut keliling)
		tetapi benar
		Membuat gambar (jam dinding
		yang menunjukkan pukul 20.00)
		namun masih salah/menyatakan
		ide matematika yang terkandung
	B	dalam gambar namun masih
		salah
	Diketahui : jam dinding	0 Tidak ada jawaban Indikator 2: Mengekspresikan
	Diketahui : jam dinding menunjukkan pukul 20.00	Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan
	merupakan sudut pusat = α =	menyatakan peristiwa sehari-hari
	∠BOC	dalam bahasa atau simbol
	Sudut keliling yang dibentuk oleh	matematika (Mathematical
	kedua jarum jam terhadap angka 4 =	expressions)
	$\theta = \angle AOC$	Menuliskan apa yang diketahui
		(daerah sudut pusat dan sudut
	$Ditanyakan$: besar sudut pusat (α)	keliling) dan apa yang ditanyakan
	dan sudut keliling (θ) .	(besar sudut pusat dan sudut
		keliling) dengan lengkap dan
		benar
		Menuliskan apa yang diketahui
		(daerah sudut pusat dan sudut
		2 keliling) tetapi tidak menuliskan
		apa yang ditanyakan (besar sudut
I		pusat dan sudut keliling) atau

Jawab: Sudut pusat = $\alpha = \angle BOC = \frac{360^{\circ}}{12} = 30^{\circ}/\text{jam}$ Pulsul 20.00 = 200 × 4 = 1200	sebaliknya Menuliskan apa yang diketahui (daerah sudut pusat dan sudut 1 keliling) dan apa yang ditanyakan (besar sudut pusat dan sudut keliling) tetapi tidak tepat Tidak ada jawaban Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan tulisan, gambar dan aljabar
Sudut pusat = $\alpha = \angle BOC = \frac{360^{\circ}}{12} = 30^{\circ}/\text{jam}$ Pukul 20.00 = 30° × 4 = 120° $Jadi, \text{ besar sudut pusat adalah 120°}.$ Sudut keliling =	keliling) tetapi tidak tepat O Tidak ada jawaban Indikator 3: Memberikan jawaban dengan menggunakan bahasa sendiri dan membuat model situasi atau persoalan menggunakan
$\theta = \angle AOC = \frac{1}{2} \times 120^{\circ} = 60^{\circ}.$ Jadi, besar sudut kelilingt adalah 60°.	4 akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat dan sudut keliling) dengan benar Menuliskan rumus besar sudut pusat dan sudut keliling, langkah penyelesaian dengan benar, dan hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan

			1 19: 5 9 1 1 1	
		2	keliling) masih salah Menuliskan rumus besar sudut pusat dan sudut keliling dan langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat dan sudut keliling)	
		1	Menuliskan rumus besar sudut pusat dan sudut keliling tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah	
		0	Tidak ada jawaban	
6. Dinda harus meminum tablet yang berbentuk lingkaran. Jika dinda harus meminum $\frac{1}{3}$ dari tablet itu dan ternyata jari-jari tablet 0,7 cm. Gambarkan dan	0.7 cm	bei ke	likator 1: Merefleksikan benda- nda nyata, gambar dan diagram dalam ide matematika dan baliknya (Drawing) Membuat gambar (lingkaran yang terbagi menjadi tiga bagian yang	10
hitunglah berapa luas tablet yang diminum oleh dinda.	$A \longrightarrow B$	3	sama besar/juring) dan memberikan keterangan jari-jari lingkaran dan menunjukkan nama daerah juring lingkaran secara lengkap dan benar	

		Membuat gambar (lingkaran yang terbagi menjadi tiga bagian yang	
		sama besar/juring) tidak lengkap	
	2	(tidak memberikan keterangan	
		jari-jari lingkaran dan	
		menunjukkan nama daerah juring	
		lingkaran) tetapi benar	
		Membuat gambar (lingkaran yang	
		terbagi menjadi tiga bagian yang	
		sama besar/juring) namun masih salah/menyatakan ide	
	1	salah/menyatakan ide matematika yang terkandung	
	1	dalam gambar (lingkaran yang	
		terbagi menjadi tiga bagian yang	
		sama besar/juring) namun masih	
		salah	
	0	Tidak ada jawaban	
Diketahui : jari-jari tablet (lingkaran)	Inc	likator 2: Mengekspresikan	
r = 0.7 cm		nsep matematika dengan	
Sudut pusat lingkaran $\angle AOB$		nyatakan peristiwa sehari-hari	
Ditamoraham . Imaa tahlat		am bahasa atau simbol	
Ditanyakan : Luas tablet yang		tematika (Mathematical	
diminum (juring) = AOB	ex	Monuliskan ana yang dikatahui	
	3	Menuliskan apa yang diketahui (jari-jari lingkaran dan sudut	
	,	pusat lingkaran) dan apa yang	

	1	T
		ditanyakan (luas juring AOB)
		dengan lengkap dan benar
		Menuliskan apa yang diketahui
		(jari-jari lingkaran dan sudut
	2	pusat lingkaran) tetapi tidak
		menuliskan apa yang ditanyakan
		(luas juring AOB) atau sebaliknya
		Menuliskan apa yang diketahui
		(jari-jari lingkaran dan sudut
	1	pusat lingkaran) dan apa yang
		ditanyakan (luas juring AOB)
		tetapi tidak tepat
	0	<u> </u>
Jawa	h: Inc	dikator 3: Memberikan jawaban
		engan menggunakan bahasa
		ndiri dan membuat model situasi
3	ato	au persoalan menggunakan
	$lingkaran = \pi \times r^2$	lisan, gambar dan aljabar
$=\frac{22}{7}$		Vritten text)
$=\frac{2}{2}$	$\frac{2}{5} \times \frac{7}{10} \times \frac{7}{10}$	Menuliskan rumus luas lingkaran,
7 22	10 10 2×7 154	luas juring, langkah penyelesaian
$=\frac{22}{10}$	$\frac{2 \times 7}{\times 10} = \frac{154}{100}$	dengan benar, hasil akhir yang
	54 cm ² 4	didapat benar, dan menuliskan
	•	kesimpulan (luas tablet yang
Luas	tablet yang diminum (juring) =	diminum oleh Dinda) dengan
		henar
1		Dellar

	$AOB = \frac{\angle AOB}{360^{\circ}} \times \pi r^{2}$ $Luas AOB = \frac{\angle AOB}{360^{\circ}} \times \pi r^{2}$ $= \frac{120^{\circ}}{360^{\circ}} \times 1,54$ $= \frac{1}{3} \times 1,54$	3	Menuliskan rumus luas lingkaran, luas juring, langkah penyelesaian dengan benar, dan hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (luas tablet yang diminum oleh Dinda) masih salah	
	$= 0.51$ Jadi, luas tablet yang diminum oleh Dinda adalah sebesar $0.51 cm^2$.	2	Menuliskan rumus luas lingkaran, luas juring dan langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (luas tablet yang diminum oleh Dinda)	
		1	Menuliskan rumus luas lingkaran, luas juring tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah Tidak ada jawaban	
7. Rio memesan martabak			dikator 1: Merefleksikan benda-	10
manis ukuran besar dengan diameter 30 cm.			nda nyata, gambar dan diagram dalam ide matematika dan	
Dia berpesan kepada si			baliknya (Drawing)	
pembuat untuk membagi martabak manis tersebut		3	Membuat gambar (lingkaran yang memiliki 8 juring yang sama besar) dan memberikan	

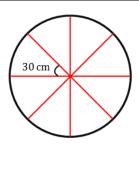
menjadi 8 bagian sama besar dengan topping yang berbeda-beda seperti gambar di bawah ini.



Tentukan:

- a. Ukuran sudut tiap potongan martabak manis.
- b. Panjang busur tiap potongan martabak manis.
- c. Luas tiap potongan martabak manis.

Gambarlah sketsanya terlebih dahulu!



keterangan panjang diameter lingkaran ataupun menggambar daerah sudut pusat secara lengkap dan benar

Membuat gambar (lingkaran yang memiliki 8 juring yang sama besar) tidak lengkap (tidak memberikan keterangan panjang diameter lingkaran ataupun menggambar daerah sudut pusat) tetapi benar

Membuat gambar (lingkaran yang memiliki 8 juring yang sama besar) namun masih salah/menyatakan ide matematika yang terkandung dalam gambar namun masih salah

0 Tidak ada jawaban

Diketahui : diameter martabak manis (lingkaran) = 30 cm Jumlah potongan (juring) = 8

Ditanyakan : besar sudut pusat, panjang busur dan luas dalam setiap potongan Indikator 2: Mengekspresikan konsep matematika dengan menyatakan peristiwa sehari-hari dalam bahasa atau simbol matematika (Mathematical expressions)

3 Menuliskan apa yang diketahui

	(diameter lingkaran dan jumlah
	potongan lingkaran) dan apa
	yang ditanyakan (besar sudut
	pusat dalam setiap potongan)
	dengan lengkap dan benar
	Menuliskan apa yang diketahui
	(diameter lingkaran dan jumlah
	potongan lingkaran) tetapi tidak
	menuliskan apa yang ditanyakan
	(besar sudut pusat dalam setiap
	potongan) atau sebaliknya
	Menuliskan apa yang diketahui
	(diameter lingkaran dan jumlah
	1 potongan lingkaran) dan apa
	yang ditanyakan (besar sudut
	pusat dalam setiap potongan)
	tetapi tidak tepat
	0 Tidak ada jawaban
Jawab:	Indikator 3: Memberikan jawaban
	dengan menggunakan bahasa
	sendiri dan membuat model situasi
θ ?	atau persoalan menggunakan
15 cm	tulisan, gambar dan aljabar
a. Sudut pusat =	(Written text)
$\theta = \frac{360^{\circ}}{9} = 45^{\circ}$	4 Menuliskan rumus besar sudut
8	pusat, panjang busur dan luas

 Jadi, besar sudut tiap potongan martabak manis adalah 45°. b. Panjang busur = Keliling lingkaran = 2 × π × r = 2 × 3,14 × 15 = 94,2 panjang busur = ∠AOB 		juring dalam setiap potongan, langkah penyelesaian dengan benar, hasil akhir yang didapat benar, dan menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan lingkaran) dengan benar	
$\frac{\text{peliling lingkaran}}{94,2} = \frac{360^{\circ}}{360^{\circ}}$ $\frac{\text{panjang busur}}{94,2} = \frac{45^{\circ}}{360^{\circ}}$ $\text{panjang busur} = 94,2 \times \frac{1}{8}$ $\text{panjang busur} = \frac{94,2}{8}$ $\text{panjang busur} = \frac{94,2}{8}$ $\text{panjang busur} = 11,775$	3	Menuliskan rumus besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan, langkah penyelesaian dengan benar, dan hasil akhir yang didapat benar, tetapi menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan lingkaran) masih salah	
Jadi, panjang busur tiap potongan martabak manis adalah 11,775 cm. c. Luas juring = Luas lingkaran = $\pi \times r^2$	2	Menuliskan rumus besar sudut pusat panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan dan langkah penyelesaian dengan benar, tetapi hasil akhir yang didapat salah, tidak menuliskan kesimpulan (besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring	

$= \frac{22}{7} \times (15)^2$ $= \frac{22}{7} \times 225$ $= \frac{4.950}{7}$ $= 707,14 \text{ cm}^2$ Luas tiap potongan martabak manis (juring)	1	dalam setiap potongan lingkaran) Menuliskan rumus besar sudut pusat, panjang busur dan luas juring dalam setiap potongan tetapi masih salah dan menyelesaikan soal tetapi langkah penyelesaian salah	
Luas juring = $\frac{sudut\ pusat}{360^{\circ}} \times \pi r^2$ = $\frac{45^{\circ}}{360^{\circ}} \times 707,14$ = $\frac{1}{8} \times 707,14$ = 88,39 cm ² Jadi, luas tiap potongan martabak manis adalah 88,39 cm ² .	0	Tidak ada jawaban	

Lampiran 40: DAFTAR NILAI POSTTEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

No	ŀ	Kelas
NO	Kontrol (VIII F)	Eksperimen (VIII E)
1	81,43	51,43
2	91,43	88,57
3	80	71,43
4	85,71	90
5	64,29	71,43
6	80	90
7	85,71	87,14
8	64,29	57,14
9	84,29	90
10	68,57	95,71
11	45,71	47,14
12	68,57	57,14
13	64,29	88,57
14	40	81,43
15	55,71	91,43
16	48,57	-
17	44,29	81,43
18	50	75,71
19	85,71	80
20	90	87,14
21	81,43	82,86
22	70	82,86
23	94,29	35,71
24	84,29	52,86
25	90	87,14
26	74,29	75,71
27	84,29	60
28	54,29	88,57
29	58,57	58,57
30	25,71	67,14
31	64,29	77,14
32	64,29	52,86
33	54,29	80
34	21,43	84,29
35	67,14	-
36	68,57	-
Jumlah	2435,74	2468,55

Lampiran 41: UJI NORMALITAS DATA AKHIR KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS EKSPERIMEN

Hipotesis:

H₀ : data berdistribusi normal: data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

- 1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.
- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

Data berdistribusi normal jika $L_{maks} < L_{tabel}$

No	x	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)-	F(Zi)-
22	25.71	1	1	2 505	0.006	0.020	S(Zi)	S(Zi)
23	35,71	1	1	-2,505	0,006	0,030	-0,024	0,024
11	47,14	1	2	-1,773	0,038	0,061	-0,022	0,022
1	51,43	1	3	-1,498	0,067	0,091	-0,024	0,024
24	52,86	1	4	-1,406	0,080	0,152	-0,072	0,072
32	52,86	1	5	-1,406	0,080	0,152	-0,072	0,072
8	57,14	1	6	-1,132	0,129	0,212	-0,083	0,083
12	57,14	1	7	-1,132	0,129	0,212	-0,083	0,083
29	58,57	1	8	-1,040	0,149	0,242	-0,093	0,093
27	60	1	9	-0,949	0,171	0,273	-0,101	0,101
30	67,14	1	10	-0,491	0,312	0,303	0,009	0,009
3	71,43	1	11	-0,216	0,414	0,364	0,051	0,051
5	71,43	1	12	-0,216	0,414	0,364	0,051	0,051
18	75,71	1	13	0,058	0,523	0,424	0,099	0,099
26	75,71	1	14	0,058	0,523	0,424	0,099	0,099
31	77,14	1	15	0,150	0,559	0,455	0,105	0,105
19	80	1	16	0,333	0,630	0,515	0,115	0,115
33	80	1	17	0,333	0,630	0,515	0,115	0,115
14	81,43	1	18	0,425	0,664	0,576	0,089	0,089
17	81,43	1	19	0,425	0,664	0,576	0,089	0,089

21	82,86	1	20	0,516	0,697	0,636	0,061	0,061
22	82,86	1	21	0,516	0,697	0,636	0,061	0,061
34	84,29	1	22	0,608	0,728	0,667	0,062	0,062
7	87,14	1	23	0,791	0,785	0,758	0,028	0,028
20	87,14	1	24	0,791	0,785	0,758	0,028	0,028
25	87,14	1	25	0,791	0,785	0,758	0,028	0,028
2	88,57	1	26	0,882	0,811	0,848	-0,037	0,037
13	88,57	1	27	0,882	0,811	0,848	-0,037	0,037
28	88,57	1	28	0,882	0,811	0,848	-0,037	0,037
4	90	1	29	0,974	0,835	0,939	-0,104	0,104
9	90	1	30	0,974	0,835	0,939	-0,104	0,104
6	90	1	31	0,974	0,835	0,939	-0,104	0,104
15	91,43	1	32	1,065	0,857	0,970	-0,113	0,113
10	95,71	1	33	1,340	0,910	1	-0,090	0,090
16								
Ra	ta-rata	74,	805					
Sin	ıp baku	15,	604					
I	maks	0,1	115					
	tabel	0,	152					
K	riteria	No	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0,115$ dan $L_{tabel}=0,152$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 42: UJI NORMALITAS DATA AKHIR KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS KONTROL

Hipotesis:

H₀ : data berdistribusi normal
 H₁ : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

- 1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.
- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

Data berdistribusi normal jika $L_{maks} < L_{tabel}$

No	x	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
34	21,43	1	1	-2,515	0,006	0,028	-0,022	0,022
30	25,71	1	2	-2,283	0,011	0,056	-0,044	0,044
14	40	1	3	-1,505	0,066	0,083	-0,017	0,017
17	44,29	1	4	-1,272	0,102	0,111	-0,009	0,009
11	45,71	1	5	-1,194	0,116	0,139	-0,023	0,023
16	48,57	1	6	-1,039	0,149	0,167	-0,017	0,017
18	50	1	7	-0,961	0,168	0,194	-0,026	0,026
28	54,29	1	8	-0,727	0,233	0,250	-0,017	0,017
33	54,29	1	9	-0,727	0,233	0,250	-0,017	0,017
15	55,71	1	10	-0,650	0,258	0,278	-0,020	0,020
29	58,57	1	11	-0,495	0,310	0,306	0,005	0,005
5	64,29	1	12	-0,183	0,427	0,444	-0,017	0,017
8	64,29	1	13	-0,183	0,427	0,444	-0,017	0,017
13	64,29	1	14	-0,183	0,427	0,444	-0,017	0,017
31	64,29	1	15	-0,183	0,427	0,444	-0,017	0,017
32	64,29	1	16	-0,183	0,427	0,444	-0,017	0,017
35	67,14	1	17	-0,028	0,489	0,472	0,017	0,017
10	68,57	1	18	0,050	0,520	0,556	-0,036	0,036
12	68,57	1	19	0,050	0,520	0,556	-0,036	0,036
36	68,57	1	20	0,050	0,520	0,556	-0,036	0,036

22	70	1	21	0,127	0,551	0,583	-0,033	0,033
26	74,29	1	22	0,361	0,641	0,611	0,030	0,030
3	80	1	23	0,671	0,749	0,667	0,082	0,082
6	80	1	24	0,671	0,749	0,667	0,082	0,082
1	81,43	1	25	0,749	0,773	0,722	0,051	0,051
21	81,43	1	26	0,749	0,773	0,722	0,051	0,051
9	84,29	1	27	0,905	0,817	0,806	0,012	0,012
24	84,29	1	28	0,905	0,817	0,806	0,012	0,012
27	84,29	1	29	0,905	0,817	0,806	0,012	0,012
4	85,71	1	30	0,982	0,837	0,889	-0,052	0,052
7	85,71	1	31	0,982	0,837	0,889	-0,052	0,052
19	85,71	1	32	0,982	0,837	0,889	-0,052	0,052
20	90	1	33	1,216	0,888	0,944	-0,057	0,057
25	90	1	34	1,216	0,888	0,944	-0,057	0,057
2	91,43	1	35	1,293	0,902	0,972	-0,070	0,070
23	94,29	1	36	1,449	0,926	1	-0,074	0,074
Ra	ta-rata	67,	659					
Sin	ıp baku	18,	378					
I	maks	0,0	082					
	tabel	0,1	142					
	riteria	No	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0,082$ dan $L_{tabel}=0,142$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 43: UJI HOMOGENITAS TAHAP AKHIR KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS

Hipotesis:

 H_0 : $\sigma_1^2 = \sigma_2^2$ (kelas eksperimen dan kelas kontrol mempunyai varians yang sama)

 H_1 : $s\sigma_1^2 \neq \sigma_2^2$ (kelas eksperimen dan kelas kontrol tidak mempunyai varians yang sama)

 $\frac{\textbf{Pengujian Hipotesis:}}{F_{hitung}} = \frac{varians\ terbesar}{varians\ terkecil}$

Kriteria:

Jika $F_{hitung} \leq F_{tabel}$ maka H_0 diterima

No]	Kelas
NO	Kontrol	Eksperimen
1	81,43	51,43
2	91,43	88,57
3	80	71,43
4	85,71	90
5	64,29	71,43
6	80	91,43
7	85,71	87,14
8	64,29	57,14
9	84,29	90
10	68,57	95,71
11	45,71	47,14
12	68,57	57,14
13	64,29	88,57
14	40	81,43
15	55,71	91,43
16	48,57	
17	44,29	81,43
18	50	75,71
19	85,71	80
20	90	87,14
21	81,43	82,86
22	70	82,86
23	94,29	35,71
24	84,29	52,86
25	90	87,14
26	74,29	75,71

27	84,29	60
28	54,29	88,57
29	58,57	58,57
30	25,71	67,14
31	64,29	77,14
32	64,29	52,86
33	54,29	80
34	21,43	84,29
35	67,14	
36	68,57	
Jumlah	2435,74	2469,98
N	36	33
Rataan	67,659	74,848
Varians (S^2)	337,756	244,897
ST Dev (s)	18,378	15,649
F-hitung	0,725	
F-tabel	1,773	
Kesimpulan	HOMOGEN	

Berdasarkan perhitungan di atas diperoleh:

$$F_{hitung} = \frac{varians\ terbesar}{varians\ terkecil} = \frac{337,756}{244,897} = 0,725$$

Pada $\alpha=5\%$ dengan $dk_{pembilang}=n-1=33-1=32$ dan $dk_{penyebut}=n-1=36-1=35$ diperoleh $F_{tabel}=1,773$.

Karena $F_{hitung} < F_{tabel}$ maka H_0 diterima, artinya kedua kelas mempunyai varians yang sama.

Lampiran 44: UJI PERBEDAAN RATA-RATA KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS TAHAP AKHIR

Hipotesis:

 H_0 : $\mu_1 \le \mu_2$ (rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen kurang dari atau sama dengan rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol)

 H_1 : $\mu_1 > \mu_2$ (rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen lebih tinggi dari pada rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol)

Pengujian Hipotesis:

Untuk menguji hipotesis digunakan rumus:

thitung =
$$\frac{\overline{x_1} - \overline{x_2}}{s\sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}}$$
 dengan $s^2 = \frac{(n_1 - 1)s_1^2 + (n_2 - 1)s_2^2}{n_1 + n_2 - 2}$

Kriteria:

Jika $t_{hitung} \leq t_{tabel}$ maka H_0 diterima

No	Ke	elas
NO	Kontrol	Eksperimen
1	81,43	51,43
2	91,43	88,57
3	80	71,43
4	85,71	90
5	64,29	71,43
6	80	91,43
7	85,71	87,14
8	64,29	57,14
9	84,29	90
10	68,57	95,71
11	45,71	47,14
12	68,57	57,14
13	64,29	88,57
14	40	81,43
15	55,71	91,43
16	48,57	
17	44,29	81,43
18	50	75,71
19	85,71	80
20	90	87,14
21	81,43	82,86
22	70	82,86

23	94,29	35,71
24	84,29	52,86
25	90	87,14
26	74,29	75,71
27	84,29	60
28	54,29	88,57
29	58,57	58,57
30	25,71	67,14
31	64,29	77,14
32	64,29	52,86
33	54,29	80
34	21,43	84,29
35	67,14	
36	68,57	
Jumlah	2435,74	2469,98
N	36	33
Rataan	67,659	74,848
Varians		
(S^2)	337,756	244,897
ST Dev (s)	18,378	15,649
t-hitung	1,733	
t-tabel	1,672	
Kesimpulan	TERDAPAT	
Kesimpulan	PERBEDAAN	

Berdasarkan perhitungan di atas diperoleh:

$$\begin{split} s^2 &= \frac{(n_1-1){s_1}^2 + (n_2-1){s_2}^2}{n_1 + n_2 - 2} \\ s^2 &= \frac{(36-1)337,756 + (33-1)243,477}{36 + 33 - 2} \\ s^2 &= \frac{11821,45 + 7791,264}{67} \\ s^2 &= \frac{19612,71}{67} \\ s^2 &= 292,727 \\ s &= \sqrt{292,727} \\ s &= 17,109 \\ t_{hitung} &= \frac{\overline{x_1} - \overline{x_2}}{s\sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}} \end{split}$$

$$t_{hitung} = \frac{74,805 - 67,659}{17,109 \sqrt{\frac{1}{36} + \frac{1}{33}}}$$

$$t_{hitung} = \frac{7,145}{17,109(0,241)}$$

$$t_{hitung} = \frac{7,145}{4,123}$$

$$t_{hitung} = 1,733$$

Pada $\alpha = 5\%$ dengan $dk = n_1 + n_2 - 2 = 36 + 33 - 2 = 67$ sehingga diperoleh $t_{tabel} = 1,672$.

Karena $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka H_0 ditolak dan H_1 diterima, artinya rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen lebih tinggi dari pada rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol.

Lampiran 45: KISI-KISI ANGKET MOTIVASI BELAJAR

In dilatan Mating d Dalaian	Do alendor ed	No. Item		Jumla
Indikator Motivasi Belajar	Deskripsi	Positif	Negatif	h
	a. Kemampuan untuk bertanya	1	2	
	b. Memperhatikan penjelasan guru	3	-	
Adanya hasrat dan keinginan	c. Rajin belajar secara mandiri	4	-	10
berhasil	d. Tanggap terhadap pertanyaan yang dilontarkan	6	5	10
	e. Teliti dalam mengerjakan soal	7	8	
	f. Kemampuan mengingat materi pelajaran	9	10	
	a. Kemauan untuk belajar	11	12	
Dorongan dan kebutuhan	b. Disiplin terhadap kegiatan pembelajaran	-	13	5
dalam belajar	c. Tanggung jawab terhadap tugas yang diberikan	-	14	5
	d. Kesadaran akan pentingnya pengetahuan	15	-	
Adams havenen den eite eite	a. Keinginan untuk berprestasi	16	17	
Adanya harapan dan cita-cita	b. Kemauan melaporkan hasil belajar kepada	19	18	4
masa depan	orang tua			
Donghargaan dalam balajan	a. Tingkat penguasaan materi berupa skor	20	-	2
Penghargaan dalam belajar	b. Mendapat hadiah sebagai bentuk apresiasi	-	21	2
Kegiatan yang menarik dalam	a. Merasa tertantang dengan pembelajaran	-	22	r
belajar b. Belajar menjadi hal yang menyenangkan		23,24	25,26	5
Lingkungan belajar yang kondusif	a. Tidak terganggu dengan keadaan sekitar	27	28	2

Lampiran 46: ANGKET MOTIVASI BELAJAR DALAM PEMBELAJARAN DISKURSUS MULTI REPRESENTASI BERBANTU GOOGLE CLASSROOM

:		
:		
:		
		•

Petunjuk:

- Isilah nama, kelas dan nomor absen anda pada kolom yang disediakan.
- 2. Baca setiap pertanyaan dengan teliti.
- 3. Berikan pendapat anda dengan sejujurnya dan sebenarnya.
- 4. Berikan tanda cek ($\sqrt{}$) pada kolom yang sesuai dengan jawabanmu.

SS = Sangat Setuju S = Setuju STS = Sangat Tidak Setuju TS = Tidak Setuju

No	Doutouvoon		Res	pon	
No	Pertanyaan	SS	S	TS	STS
1	Saya bertanya kepada guru apabila ada materi yang belum jelas				
2	Saya lebih memilih diam saja jika mengalami kesulitan belajar				
3	Saya tidak suka berbicara dengan teman saat guru guru menjelaskan materi pelajaran				
4	Saya berusaha untuk memperbaiki pada pembelajaran selanjutnya jika nilai belajar saya jelek				
5	Saya lebih memilih diam saat guru memberikan pertanyaan				
6	Pada saat dikelas saya suka menjawab pertanyaan yang disampaikan oleh guru				
7	Saya selalu membaca petunjuk mengerjakan soal ujian dengan teliti				
8	Saya tidak mengecek/membaca ulang jawaban saya setelah mengerjakan soal				
9	Saya mudah menghafal/mengingat materi pelajaran yang sudah dipelajari				

10	Saya selalu lupa materi pelajaran yang sudah diterangkan oleh guru		
11	Saya selalu membaca buku matematika terlebih dahulu sebelum jam pelajaran matematika dimulai		
12	Saya malas membaca buku matematika di rumah		
13	Saya tidak pernah tepat waktu dalam mengumpulkan tugas		
14	Saya tidak pernah mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru		
15	Saya menyukai mata pelajaran matematika dan merasa rugi jika tidak mengikuti pelajarannya		
16	Saya rajin belajar agar memperoleh nilai yang bagus		
17	Saya tidak berkeinginan untuk menjadi murid yang pandai di kelas		
18	Saya tidak suka mengobrolkan nilai pelajaran yang saya dapatkan ke orang tua saya		
19	Saya selalu melaporkan hasil tugas/ulangan kepada orang tua		
20	Setelah diadakan ujian, saya mendapatkan nilai bagus, maka saya akan langsung puas		
21	Saya tidak merasa sedih jika tidak mendapat hadiah jika berhasil mengerjakan soal yang diberikan oleh guru		
22	Matematika adalah pelajaran yang tidak menantang sama sekali		
23	Saya lebih mudah memahami materi pembelajaran oleh guru menggunakan media <i>Google</i> <i>Classroom</i>		
24	Saya lebih bersemangat mengerjakan soal latihan di kelas yang diberikan oleh guru melalui <i>Google Classroom</i>		
25	Saya merasa lebih senang		

	mengikuti pelajaran matematika yang diterangkan oleh guru tanpa menggunakan <i>Google Classroom</i>		
26	Google Classroom bukanlah media pembelajaran yang tepat dan efektif yang bisa digunakan dalam pembelajaran		
27	Saya lebih mengikuti pembelajaran dengan baik bila guru menggunakan <i>Google Classroom</i> dibandingkan dengan ceramah saja		
28	Saya saat menggunakan <i>Google Classroom</i> tidak belajar tetapi bermain game online		

Lampiran 47: PEDOMAN PENSKORAN ANGKET MOTIVASI BELAJAR

No	Pertanyaan Kriteria Jawabar			an	
A	Indikator: Adanya hasrat dan keinginan berhasil	SS	S	TS	STS
1	Saya bertanya kepada guru apabila ada materi yang belum jelas (+)	4	3	2	1
2	Saya lebih memilih diam saja jika mengalami kesulitan belajar (-)	1	2	3	4
3	Saya tidak suka berbicara dengan teman saat guru guru menjelaskan materi pelajaran (+)	4	3	2	1
4	Saya berusaha untuk memperbaiki pada pembelajaran selanjutnya jika nilai belajar saya jelek (+)	4	3	2	1
5	Saya lebih memilih diam saat guru memberikan pertanyaan (-)	1	2	3	4
6	Pada saat dikelas saya suka menjawab pertanyaan yang disampaikan oleh guru (+)	4	3	2	1
7	Saya selalu membaca petunjuk mengerjakan soal ujian dengan teliti (+)	4	3	2	1
8	Saya tidak mengecek/membaca ulang jawaban saya setelah mengerjakan soal (-)	1	2	3	4
9	Saya mudah menghafal/mengingat materi pelajaran yang sudah dipelajari (+)	4	3	2	1
10	Saya selalu lupa materi pelajaran yang sudah diterangkan oleh guru (-)	1	2	3	4
В	Indikator: Dorongan dan kebutuhan dalam belajar	SS	S	TS	STS
11	Saya selalu membaca buku matematika terlebih dahulu sebelum jam pelajaran matematika dimulai (+)	4	3	2	1
12	Saya malas membaca buku matematika di rumah (-)	1	2	3	4
13	Saya tidak pernah tepat waktu dalam mengumpulkan tugas (-)	1	2	3	4

			1	1	
14	Saya tidak pernah mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru (-)	1	2	3	4
15	Saya menyukai mata pelajaran matematika dan merasa rugi jika tidak mengikuti pelajarannya (+)	4	3	2	1
С	Indikator: Adanya harapan dan cita-cita masa depan	SS	S	TS	STS
16	Saya rajin belajar agar memperoleh nilai yang bagus (+)	4	3	2	1
17	Saya tidak berkeinginan untuk menjadi murid yang pandai di kelas (-)	1	2	3	4
18	Saya tidak suka mengobrolkan nilai pelajaran yang saya dapatkan ke orang tua saya (-)	1	2	3	4
19	Saya selalu melaporkan hasil tugas/ulangan kepada orang tua (+)	4	3	2	1
D	Indikator: Penghargaan dalam belajar	SS	S	TS	STS
20	Setelah diadakan ujian, saya mendapatkan nilai bagus, maka saya akan langsung puas (+)	4	3	2	1
21	Saya tidak merasa sedih jika tidak mendapat hadiah jika berhasil mengerjakan soal yang diberikan oleh guru (-)	1	2	3	4
E	Indikator: Kegiatan yang menarik dalam belajar	SS	S	TS	STS
22	Matematika adalah pelajaran yang tidak menantang sama sekali (-)	1	2	3	4
23	Saya lebih mudah memahami materi pembelajaran oleh guru menggunakan media <i>Google</i> <i>Classroom</i> (+)	4	3	2	1
24	Saya lebih bersemangat mengerjakan soal latihan di kelas yang diberikan oleh guru melalui Google Classroom (+)	4	3	2	1
25	Saya merasa lebih senang mengikuti pelajaran matematika yang diterangkan oleh guru tanpa	1	2	3	4

	menggunakan Google Classroom(-)				
26	Google Classroom bukanlah media pembelajaran yang tepat dan efektif yang bisa digunakan dalam pembelajaran (-)	1	2	3	4
F	Indikator: Lingkungan belajar yang kondusif	SS	S	TS	STS
27	Saya lebih mengikuti pembelajaran dengan baik bila guru menggunakan <i>Google Classroom</i> dibandingkan dengan ceramah saja (+)	4	3	2	1
28	Saya saat menggunakan <i>Google</i> Classroom tidak belajar tetapi bermain game online (-)	1	2	3	4

Lampiran 48: DAFTAR NILAI ANGKET MOTIVASI BELAJAR KELAS EKSPERIMEN DAN KELAS KONTROL

Kelas Eks	perimen	Kelas Kontrol			
Kode	Nilai	Kode	Nilai		
E-01	88	K-01	83		
E-02	84	K-02	82		
E-03	80	K-03	84		
E-04	87	K-04	78		
E-05	76	K-05	79		
E-06	84	K-06	87		
E-07	82	K-07	85		
E-08	78	K-08	76		
E-09	72	K-09	81		
E-10	79	K-10	74		
E-11	77	K-11	79		
E-12	83	K-12	78		
E-13	78	K-13	86		
E-14	81	K-14	85		
E-15	87	K-15	76		
E-16		K-16	76		
E-17	79	K-17	82		
E-18	77	K-18	71		
E-19	79	K-19	82		
E-20	74	K-20	81		
E-21	79	K-21	77		
E-22	90	K-22	83		
E-23	78	K-23	76		
E-24	83	K-24	72		
E-25	77	K-25	82		
E-26	72	K-26	78		
E-27	79	K-27	75		
E-28	83	K-28	80		
E-29	95	K-29	81		
E-30	85	K-30	80		
E-31	83	K-31	73		
E-32	82	K-32	70		
E-33	80	K-33	73		
E-34	74	K-34	78		
		K-35	76		
		K-36	79		
Jumlah	2663	Jumlah	2838		

Lampiran 49: UJI NORMALITAS DATA MOTIVASI BELAJAR KELAS EKSPERIMEN

Hipotesis:

 H_0 : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.

- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

Data berdistribusi normal jika $L_{maks} < L_{tabel}$

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
9	72	1	1	-1,672	0,047	0,061	-0,013	0,013
26	72	1	2	-1,672	0,047	0,061	-0,013	0,013
20	74	1	3	-1,316	0,094	0,121	-0,027	0,027
34	74	1	4	-1,316	0,094	0,121	-0,027	0,027
5	76	1	5	-0,960	0,168	0,152	0,017	0,017
11	77	1	6	-0,782	0,217	0,242	-0,025	0,025
18	77	1	7	-0,782	0,217	0,242	-0,025	0,025
25	77	1	8	-0,782	0,217	0,242	-0,025	0,025
23	78	1	9	-0,604	0,273	0,333	-0,060	0,060
13	78	1	10	-0,604	0,273	0,333	-0,060	0,060
8	78	1	11	-0,604	0,273	0,333	-0,060	0,060
17	79	1	12	-0,426	0,335	0,485	-0,150	0,150
19	79	1	13	-0,426	0,335	0,485	-0,150	0,150
21	79	1	14	-0,426	0,335	0,485	-0,150	0,150
10	79	1	15	-0,248	0,402	0,485	-0,083	0,083
27	79	1	16	-0,248	0,402	0,485	-0,083	0,083
3	80	1	17	-0,070	0,472	0,545	-0,073	0,073
33	80	1	18	-0,070	0,472	0,545	-0,073	0,073
14	81	1	19	0,108	0,543	0,576	-0,033	0,033
7	82	1	20	0,286	0,613	0,636	-0,024	0,024

2.2	0.2	-1	2.1	0.207	0.612	0.626	0.024	0.024
32	82	1	21	0,286	0,613	0,636	-0,024	0,024
12	83	1	22	0,464	0,679	0,758	-0,079	0,079
24	83	1	23	0,464	0,679	0,758	-0,079	0,079
28	83	1	24	0,464	0,679	0,758	-0,079	0,079
31	83	1	25	0,464	0,679	0,758	-0,079	0,079
2	84	1	26	0,642	0,740	0,818	-0,079	0,079
6	84	1	27	0,642	0,740	0,818	-0,079	0,079
30	85	1	28	0,820	0,794	0,848	-0,055	0,055
4	87	1	29	1,176	0,880	0,909	-0,029	0,029
15	87	1	30	1,176	0,880	0,909	-0,029	0,029
1	88	1	31	1,354	0,912	0,939	-0,027	0,027
22	90	1	32	1,888	0,970	0,970	0,001	0,001
29	95	1	33	2,778	0,997	1	-0,003	0,003
16								
Ra	ta-rata	80	709					
Sin	np baku	5,0	016					
1	maks	0,	150					
	L_{tabel}	0,	152					
	riteria	No	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nilai $L_{maks}=0,\!150$ dan $L_{tabel}=0,\!152$. Karena $L_{maks}< L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 50: UJI NORMALITAS DATA MOTIVASI BELAJAR KELAS KONTROL

Hipotesis:

 H_0 : data berdistribusi normal

 H_1 : data tidak berdistribusi normal

Pengujian Hipotesis:

1. Menghitung nilai rata-rata dan simpangan bakunya.

- 2. Susunlah data dari yang terkecil sampai data terbesar pada tabel.
- 3. Mengubah nilai x pada nilai z dengan rumus $z = x \bar{x}s$.
- 4. Menghitung luas z dengan menggunakan tabel z.
- 5. Menentukan nilai proporsi data yang lebih kecil atau sama dengan data tersebut.
- 6. Menghitung selisih luas z dengan nilai proporsi.
- 7. Menentukan luas maksimum (L_{maks}) dari langkah 6.
- 8. Menentukan luas tabel Liliefors.

Kriteria:

Data berdistribusi normal jika $L_{maks} < L_{tabel}$

No	х	fi	fk	Zi	F(Zi)	S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)	F(Zi)- S(Zi)
32	70	1	1	-2,143	0,016	0,028	-0,012	0,012
18	71	1	2	-1,726	0,042	0,056	-0,013	0,013
24	72	1	3	-1,517	0,065	0,083	-0,019	0,019
31	73	1	4	-1,309	0,095	0,139	-0,044	0,044
33	73	1	5	-1,309	0,095	0,139	-0,044	0,044
10	74	1	6	-1,100	0,136	0,167	-0,031	0,031
27	75	1	7	-0,892	0,186	0,194	-0,008	0,008
8	76	1	8	-0,683	0,247	0,333	-0,086	0,086
15	76	1	9	-0,683	0,247	0,333	-0,086	0,086
16	76	1	10	-0,683	0,247	0,333	-0,086	0,086
23	76	1	11	-0,683	0,247	0,333	-0,086	0,086
35	76	1	12	-0,683	0,247	0,333	-0,086	0,086
21	77	1	13	-0,475	0,317	0,361	-0,044	0,044
4	78	1	14	-0,266	0,395	0,472	-0,077	0,077
12	78	1	15	-0,266	0,395	0,472	-0,077	0,077
26	78	1	16	-0,266	0,395	0,472	-0,077	0,077
34	78	1	17	-0,266	0,395	0,472	-0,077	0,077
5	79	1	18	-0,058	0,477	0,556	-0,079	0,079
36	79	1	19	-0,058	0,477	0,556	-0,079	0,079
11	79	1	20	0,151	0,560	0,556	0,004	0,004

28	80	1	21	0,359	0,640	0,611	0,029	0,029
30	80	1	22	0,359	0,640	0,611	0,029	0,029
9	81	1	23	0,568	0,715	0,694	0,020	0,020
20	81	1	24	0,568	0,715	0,694	0,020	0,020
29	81	1	25	0,568	0,715	0,694	0,020	0,020
2	82	1	26	0,776	0,781	0,806	-0,024	0,024
17	82	1	27	0,776	0,781	0,806	-0,024	0,024
19	82	1	28	0,776	0,781	0,806	-0,024	0,024
25	82	1	29	0,776	0,781	0,806	-0,024	0,024
1	83	1	30	0,985	0,838	0,861	-0,024	0,024
22	83	1	31	0,985	0,838	0,861	-0,024	0,024
3	84	1	32	1,193	0,884	0,889	-0,005	0,005
7	85	1	33	1,401	0,919	0,944	-0,025	0,025
14	85	1	34	1,401	0,919	0,944	-0,025	0,025
13	86	1	35	1,610	0,946	0,972	-0,026	0,026
6	87	1	36	1,818	0,966	1	-0,034	0,034
Ra	ıta-rata	78,	819					
Sin	np baku	4,2	283					
1	\mathcal{L}_{maks}	0,0	086					
	L_{tabel}	0,1	145					
	riteria	No	rmal					

Dari tabel di atas, diperoleh nila
i $L_{maks}=0{,}086$ dan $L_{tabel}=0{,}145.$ Karena $L_{maks} < L_{tabel}$, maka data tersebut berdistribusi normal.

Lampiran 51: UJI PERBEDAAN RATA-RATA MOTIVASI **BELAJAR**

Hipotesis:

: $\mu_1 \le \mu_2$ (rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen kurang dari atau sama dengan rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol)

: $\mu_1 > \mu_2$ (rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas eksperimen lebih tinggi dari pada rata-rata nilai kemampuan komunikasi matematis kelas kontrol)

Pengujian Hipotesis:

Untuk menguji hipotesis digunakan rumus:
$$t_{hitung} = \frac{\overline{x_1} - \overline{x_2}}{s\sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}} \qquad \text{dengan } s^2 = \frac{(n_1 - 1)s_1^2 + (n_2 - 1)s_2^2}{n_1 + n_2 - 2}$$

Kriteria:

Jika $t_{hitung} \le t_{tabel}$ maka H_0 diterima

Kelas Ek	sperimen	Kelas Kontrol				
Kode	Nilai	Kode	Nilai			
E-01	88	K-01	83			
E-02	84	K-02	82			
E-03	80	K-03	84			
E-04	87	K-04	78			
E-05	76	K-05	79			
E-06	84	K-06	87			
E-07	82	K-07	85			
E-08	78	K-08	76			
E-09	72	K-09	81			
E-10	79	K-10	74			
E-11	77	K-11	79			
E-12	83	K-12	78			
E-13	78	K-13	86			
E-14	81	K-14	85			
E-15	87	K-15	76			
E-16		K-16	76			
E-17	79	K-17	82			
E-18	77	K-18	71			
E-19	79	K-19	82			
E-20	74	K-20	81			
E-21	79	K-21	77			
E-22	90	K-22	83			

E-23	78	K-23	76
E-24	83	K-24	72
E-25	77	K-25	82
E-26	72	K-26	78
E-27	79	K-27	75
E-28	83	K-28	80
E-29	95	K-29	81
E-30	85	K-30	80
E-31	83	K-31	73
E-32	82	K-32	70
E-33	80	K-33	73
E-34	74	K-34	78
		K-35	76
		K-36	79
Jumlah	2663	Jumlah	2838
N	33	N	36
Rataan	80,709	Rataan	78,819
Varians (S^2)	25,158	Varians (S^2)	18,341
ST Dev (s)	5,016	ST Dev (s)	4,283
t-hitung	1,687		
t-tabel	1,672		
Vocimpulan	TERDAPAT		
Kesimpulan	PERBEDAAN		

Berdasarkan perhitungan di atas diperoleh:

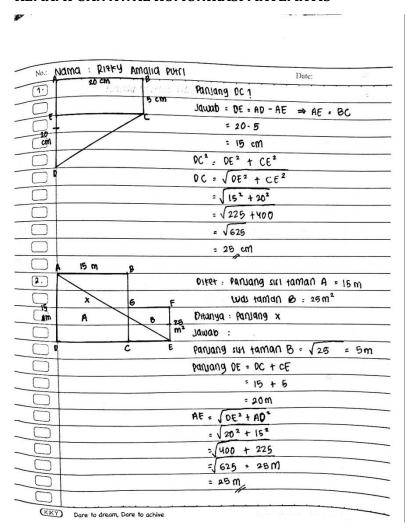
$$\begin{split} s^2 &= \frac{(n_1-1){s_1}^2 + (n_2-1){s_2}^2}{n_1 + n_2 - 2} \\ s^2 &= \frac{(33-1)25,158 + (36-1)18,341}{33 + 36 - 2} \\ s^2 &= \frac{805,069 + 641,918}{67} \\ s^2 &= \frac{1446,987}{67} \\ s^2 &= \frac{21,597}{s} \\ s &= \sqrt{21,597} \\ s &= 4,647 \\ t_{hitung} &= \frac{\overline{x_1} - \overline{x_2}}{s\sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}} \end{split}$$

$$\begin{split} t_{hitung} &= \frac{25,158-18,341}{4,647\sqrt{\frac{1}{33}+\frac{1}{36}}}\\ t_{hitung} &= \frac{1,889}{4,647(0,241)}\\ t_{hitung} &= \frac{1,889}{1,120}\\ t_{hitung} &= 1,687 \end{split}$$

Pada $\alpha = 5\%$ dengan $dk = n_1 + n_2 - 2 = 33 + 36 - 2 = 67$ sehingga diperoleh $t_{tabel} = 1,672$.

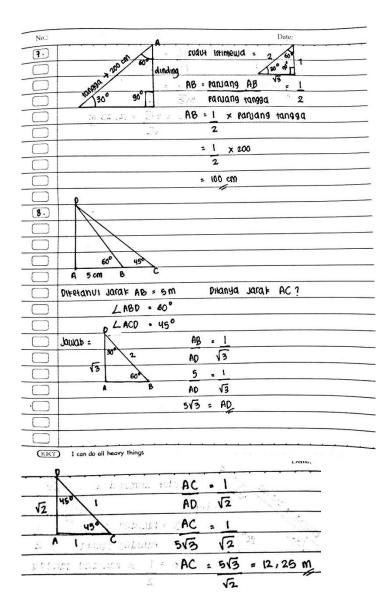
Karena $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka H_0 ditolak dan H_1 diterima, artinya rata-rata motivasi belajar kelas eksperimen lebih tinggi dari pada rata-rata motivasi belajar kelas kontrol.

Lampiran 52: LEMBAR JAWAB UJI COBA SOAL PRETEST KEMAMPUAN AWAL KOMUNIKASI MATEMATIS

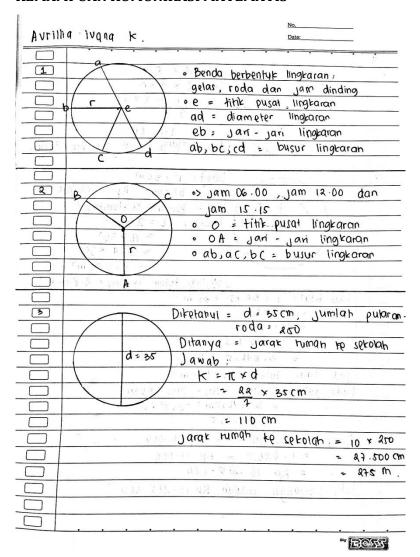


No.:							Date:	1100
3.	1	1 = 10 - 1	Caller = 1 JUL	Aparal	n segiti	gd terso	ebut beno	peities in
=	ma F	1 3 13		SIFU Z	j		- Z	
5	15 cm	1	cm	Pembi	rtian		18	/
5	()	11:12	10:47 =	misal	q :	13 am		\
5	-91(1-	4 8 cm	*(H44)		b :	8 cm	p - 9	
5	- 91(p	-9) + E9 c	(199)	P147	C :	17 cm		
5		5)+ ⁵ 0:	(Pti 1)	mata	C2 =	a2 +	b2	
	- 66 -	va) t s	Sp + 10 +	POTPS	172=	162 t	8 ²	h 14
	p 31 - 1	e) t pas	spy p	a) = Ya	289 =	225 1	64 =	3
	* p + p	31 - 821 :	इ.स.च्या	it þá	289 =	289	3-8 = 3	o e ĝ
	· 5 [.:	113 - 631 =	p31+ p31		1000			
v .		13 =	p.26°	Aparan	segition.	la tesse	but sea	itiga sifuz
	3 m	sm	r p	Pembut-	HAN :			
		10		maka	d - s	3 m	mara c	2 = a2 + b2
					b = 1	u m	52	= 324 42
		чм	Q.D	ur.L	C =	5 M	25	, 9+16
		. F . T .	1	33		1	25	= 29
		1.1.1			M12 X		1,4	
		I sect.	- P. S. S.				1	
			2011.7		2	. no	18 /	1
			1.10 00					
			I.					
	1							
	+							
(KIK)	Y) Dore	to dream, Dare	to achive	• • • •				

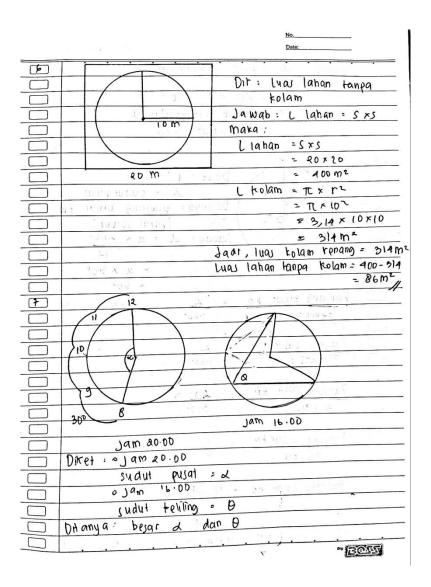
No.:			Date:
5.	TORROL TOURS IN	was a common Difetah	ul = mual = d = p +9
	3/	f a Unit	b = P = 8 cm
	(814)	P= 8 cm	C = P-9 3 21
	ina e	e down Jawab =	(P+9)2=P2+ (P-9)
	P-9 as 8	: 0	$(P+q)^2 = P^2 + (P-q)(P-q)$
	1110 111	: 0 (P+9)($P+q) = P^2 + (P-q)(P-q)$
	0 + 50	Es 181 (8+ Q)	8+91 = 82 + (0-9)[8-9]
			89 + 92 = 82 + (64 - 89 - 89 + 92)
	P = B cm	64 + 16q	+92 = 64 + (64-169 +92)
	P-q = 8-2 = 6 c	m 64 + 16	7 +92 = 128 - 169 +92
	•	,	16q +16q = 128 - 64 +q2 - q2
*(i, , et)	transport regiment	, 1805 AMMA	329 = 64
		: AparagameA	4 = 64 = 215
	o is selection of €	a h barn	32
	: : ²)	ć j	
6.	/) ia v
	A on	x cm BC =	$\sqrt{AC^2 - AB^2}$
	3	* WII	√68° - 32°
		•	4624 - 1024
	A 32 cm	3	3600
			60 cm
			lk k
لا	I can do all heavy things		



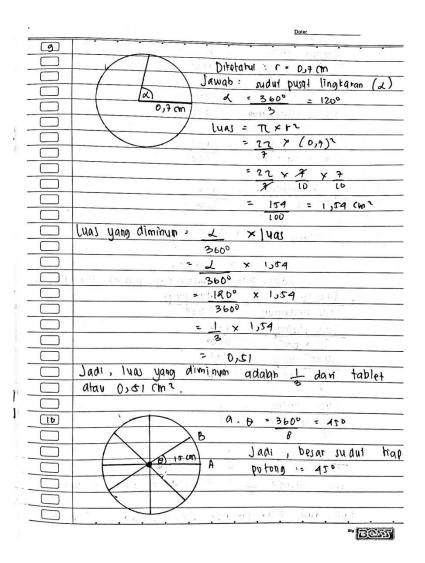
Lampiran 53: LEMBAR JAWAB UJI COBA SOAL POSTTEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS



	<u> </u>
7	Ditanya = k?
	K=t × 2×r
	$\frac{1}{10000000000000000000000000000000000$
	100 1 1 1 100 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	restricted the same of the sam
	= 176 cm) adi, panyang kawat tersebut 196cm.
ct	Jadl, parjung fawar resserve noun.
5	Diret: 1 = 30m
71.6	biaya = Rp 10.000/m2
	Dit: Biaya teseluruhan?
	Jawab: L=TC×r2
	- π × 30°
	2514 500
	~ 2.826m²
	Jadijluas fulam renang = 2.826 m².
	luas wal: r = 30 ts = 35 m
	THE H = TXT & = INDICATE
	= T × 357
7 × ×	11 11 1 2 3,14 × 1.225,467()
	= 3.846,5 m2
	Jadi, luw total = 3. P46,5 m2
	Luas jalan = luas total - luas kolam
	= 3.846,5m2-2.826
	= 1 = 020,5
	Braya = 1 uas Jalan x Rp 10.000
	= 1.020,5 × RP 10.000
	= RP 10.205.000
	Jadi, brayanya adolah RP 10.205.000
	J
	** <u>Fair</u>



	2/100
	Jawab: & = 360° = 36°/Jam
	13
一一	d = 300 × 4 = 120 °
-	0 · sudul kelijing dari d
<u>—</u>	= \frac{1}{2} \times 120° = 60°//
$\overline{}$	2 x 2 8 m m m m m m m m m m m m m m m m m m
8	OPANY A
	D(kot : (= 3(H)
<u></u>	1 = (UUUI P 4041
	Ditanua: Danjaliy Dwar 110
\exists	(bukul 10.00)
	Jawab: 2 = 2 x 360°
	the state of the s
	and a compare many Land = 2 × 30°
	~ 60°
	Daniana busur Ab = L
	Total day Drown in the
	keliling lingtaran 360°
	Panjang bwur Ab = 2
	9π Γ 360
	Panjang bujur AB = .60°
	2 × 3,14 × 12 360°
	and multi-
一	Panjang busur AD = 1 date many
\equiv	10,89 6 03.00 600 600
=	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
\equiv	Panjang buur Ab = 18,84 × 1
	Full College C
	= 3,14
	1 1 mg dela superior actual to the adela superior
	Jadi, panyang busur lingkaran pukul 10:00 adalah 3, 14 cm/.



Panjang ling Earan 360° Panjang buyur = 45° Panjang buyur = 360° Panjang buyur = 45° Q x 3, 14 x 15 360° Panjang buyur = 45° 94,2 360° Panjang buyur = 94,2 x 1		
Felling ling Earan 360° Panjang bujur = 45° Ranjang bujur = 250° Panjang bujur = 2		
Panjang bujur - 45° Ranjang bujur - 45° Ranjang bujur - 45° Ranjang bujur - 45° Ranjang bujur - 45° Ranjang bujur - 45° Ranjang bujur - 94,2 × 1 6° Ranjang bujur - 100		
Panjang bwur		equipall that the many the second
Panjang bust		Panjang buyer = 45°
Panjang bwur = 45° 360° Panjang bwur = 45° 360° Panjang bwur = 94,2 × 1 6 Panjang bwur = 94,2 × 1 6 Panjang bwur = 94,2 × 1 70° 7 7 7 7 7 7 7 7 7		1 2 x T x C 2000 3600 11
		PART = UNI
		Panjang buur 2 45°
Panjang busur = 456 94,2 Panjang bwur = 94,2 × 1 Panjang bwur = 94,2		2 × 3, 14 × 15 360°
Panyang bwur = 94,2 × 1 Panyang bwur = 94,2 × 1		* * * * * 12;
94,2 3600 Panyang bwur = 94,2 \times 1 8		Panjang busur = 4+6
Panyang bwur = 94,2 × 1 Panyang bwur = 94,2 × 1 Panyang bwur = 94,2 × 1 Panyang bwur = 1,775 cm Panyang bwur tiap potong = 1,775 cm Panyang b		
		No. 2
		Panjang buyer = 94,2 × 1 minute species
Jadi, Panjang busur tiap potong 11,775 cm. C. Luay juring		M 142
Jadi, Panjang busur tiap potong 11,775 cm. C. Luay juring		ELC × > 11,775.
C. Luay Juring		
Tual ling taran 3600		
The real 360°		
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		
Uay juring = 1 $A2 \times 225$ $A2 \times 225$ $A2 \times 225$ $A3 \times 225$ $A4 \times 225$ $A5 \times 225$ $A5 \times 225$ $A5 \times 225$ $A7 \times 225$	$\overline{\Box}$	101 22 x/15/2 360° 16 part 100° 1641
Luay Juring = 1 A2 × 225 T Luay Juring = 1 707, 14 Was Juring = $\frac{1}{8}$ × $\frac{1}{2}$ 07, 14 = 88, 39 cm ² Jadi, luay 11 ap poto ny = 88, 39 cm ²		
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\overline{\Box}$	
Jadi, luas 19 ap poto 19 = 8P, 39 cm ²	$\overline{\Box}$	
707, 14 Was Juring = 1 × 707, 14 = 88, 39 cm ² Jadi, luas 17 ap poto ny = 88, 39 cm ²	$\overline{\Box}$	
707, 14 Was Juring = 1 × 707, 14 = 88, 39 cm ² Jadi, luas 17 ap poto ny = 88, 39 cm ²	$\overline{\Box}$	lua luma = 1
Us Juring = 1 x +07, 14 = 88, 39 cm ² Jadi, luas 17 ap poto ny = 88, 39 cm ² .		
Jadi, luas trap potory = 8P, 39 cm?		
	$\overline{\Box}$	80,390
	\equiv	ladi, luas tras poto pu= RP. 20 cm2
		BOLL

Lampiran 54: LEMBAR JAWAB UJI COBA ANGKET MOTIVASI BELAJAR



Nama : Wihayat un Nikmah

No. Absen : 2¢ Kelas : (x-1

Petunjuk:

V

1. Isilah nama, kelas dan nomor absen anda pada kolom yang disediakan.

2. Baca setiap pertanyaan dengan teliti.

3. Berikan pendapat anda dengan sejujurnya dan sebenarnya.

Berikan tanda cek (√) pada kolom yang sesuai dengan jawabanmu.

SS = Sangat Setuju STS = Sangat Tidak Setuju S = Setuju TS = Tidak Setuju

No			Respon			
	Pertanyaan	SS	S	TS	STS	
1	Saya bertanya kepada guru apabila ada materi yang belum jelas			/		
2	Saya lebih memilih diam saja jika mengalami kesulitan belajar			. <		
3	Saya tidak peduli dengan penjelasan matematika yang disampaikan guru			V		
4	Saya tidak suka berbicara dengan teman saat guru guru menjelaskan materi pelajaran		/			
5	Saya berusaha untuk memperbaiki pada pembelajaran selanjutnya jika nilai belajar saya jelek			✓		
6	Saya tidak meluangkan waktu khusus untuk mengulang pelajaran yang sudah diajarkan di Sekolah			√		
7	Saya lebih memilih diam saat guru memberikan pertanyaan				~	
8	Pada saat dikelas saya suka menjawab pertanyaan yang disampaikan oleh guru		√			
9	Saya selalu membaca petunjuk mengerjakan soal ujian dengan teliti			~		
10	Saya tidak mengecek/membaca ulang jawaban saya setelah mengerjakan soal			~		
11	Saya mudah menghafal/mengingat materi pelajaran yang sudah dipelajari		/			
12	Saya selalu lupa materi pelajaran yang sudah diterangkan oleh guru		~			
13	Saya selalu membaca buku matematika terlebih dahulu sebelum jam pelajaran matematika dimulai		V	,		
14	Saya malas membaca buku matematika di rumah			~		
15	Saya selalu membawa buku matematika saat jadwal pelajaran matematika	/			Ĺ,	
16	Saya tidak pernah tepat waktu dalam mengumpulkan tugas		,		V	
17	Saya tidak pernah mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru		V			
18	Saya belajar dan mengerjakan tugas secara mandiri tidak menyontek tugas teman		V			

				,	
19	Saya menyukai mata pelajaran matematika dan merasa rugi jika tidak mengikuti pelajarannya			√	
20	Saya mudah merasa bosan jika mendengarkan penjelasan dari guru				V
21	Saya rajin belajar agar memperoleh nilai yang bagus			V	
22	Saya tidak berkeinginan untuk menjadi murid yang pandai di kelas				V
23	Saya tidak suka mengobrolkan nilai pelajaran yang saya dapatkan ke orang tua saya			/	
24	Saya selalu melaporkan hasil tugas/ulangan kepada orang tua			/	
25	Saya tidak merasa puas terhadap nilai yang diberikan oleh guru karena tidak sesuai dengan kemampuan saya		√		
26	Setelah diadakan ujian, saya mendapatkan nilai bagus, maka saya akan langsung puas		V		
27	Saya akan lebih bersemangat dalam mengerjakan soal jika mendapat hadiah	✓			
28	Saya tidak merasa sedih jika tidak mendapat hadiah jika berhasil mengerjakan soal yang diberikan oleh guru		V		
29	Saya selalu berusaha untuk menyelesaikan permasalahan yang diberikan oleh guru	\checkmark			
30	Matematika adalah pelajaran yang tidak menantang sama sekali		V	_ \	
31	Saya lebih mudah memahami materi pembelajaran oleh guru menggunakan media Google Classroom		/		1
32	Saya lebih bersemangat mengerjakan soal latihan di kelas yang diberikan oleh guru melalui Google Classroom			√	
33			✓		
34	Google Classroom bukanlah media pembelajaran yang tepat dan				√
35	Saya lebih mengikuti pembelajaran dengan baik bila guru menggunakan Google Classroom dibandingkan dengan ceramah		✓		
36	Sava saat menggunakan Google Classroom tidak belajar tetapi		V		

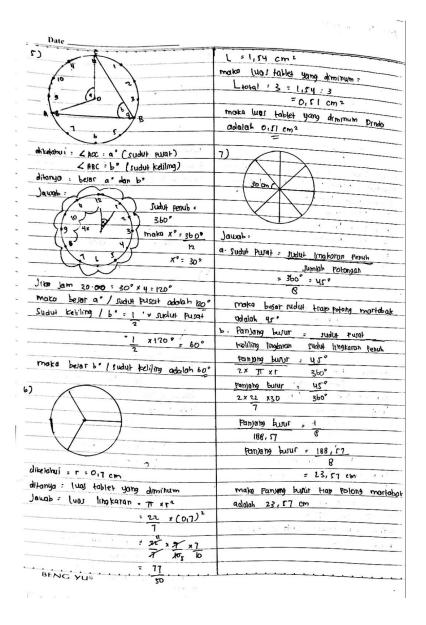
Lampiran 55: LEMBAR JAWAB POSTTEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS KONTROL

	No.
icky Dhaniartha	Date.
P a	28 cm
70	
Contah benda nyata di dunia	Ditanya : panjang kawat
nyata adalah cincin, vano	Dawab :
koin, tutur panci.	Panjang kawat = keliling
Unsur Lingkaran dalam gambor	K = π x 2 x r
r = 5ari-sari ungkaran yaitu BO	= 3,14 × 2 × 28
d = diameter ungkaran yaitu AD	= 175, 84 cm
Suring Lingtaran yair ABB	Dadi panjang kawar adal ah
bysur Lingkaran vaitor AB	175,84 cm
	,-,-,-
	4)
d = 35 cm	r = 10 m 2.0 m
	Ditanya : luas luar folam
Diketahui = Sumlah putaran 250	Dawah :
Ditanya: jarak rumah te setolah	Luas persegí = 20 x 20
Dowab: keliling roda = to xd	= 400 m ²
26 x 19.6=	Luas lingkaran = TT x r2
= 10g, 9 cm	2 3,14 X to x1
Darak rumah ke sekolah	= 314 m ²
= kelijing x sumlah putaran	Luas sisa = luas persegi - luas
= 109, 9 x 256 = 27 475 cm	Lingkaran
7	= 400 - 314 = 86 m ²
Dadi parak rumah te setolah	- 400 - 317 00 III
adalah 27475 em	

ricky Dhaniartha	Date.
10 10	F)
10	
5 (2)	o a
4 8	
Ditanya: Besar sudut x	Ditanya = Besar sudut x*, panjan
dan sudut y	AB, dan luas ABB
Damap :	Dawab :
Besar sudut pukul 8 malam	+ Besar sudut x° = 360° = 45°
adalah 30° x 4 = 120°	mines with autology 8 and the
Dadi besar sudur X°	L. Parisang AB
adalah 120°	
acquidn 128	= Keliling lingkaran x sudut x sudut pen
Besar sudut y = 1/2 x sudut x	= (2 x T x r) x 45
= 1/2 x 150,	360
= 60°	= (2×3,14×15) × 45°
Dadi besar sudut y adalah	360°
60.	
	= 94,2 × 1
	= 11,76 cm
	c- Luas ADB
(= 0) m	= luas lingkaran x sudut x
	sudut lingkaran
Ditanya = Luas pil yang	= (tt x12) x 45°
diminum	6 - 3 - 11 - 1 - 1366 - Secure
Dolwalo 2 L = TX r2	= (3,'4x (15)2) x 1
= 3,14 × (0,7)	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e
= 3,14 × (0,49)	= (3,14× 225) × 1
= 1/54 cm²	8
Maka luas pil vang	= 706,5
diminum adalah	8
1,54:3 = 0,51 em²	= .88,31 cm ²

Lampiran 56: LEMBAR JAWAB POSTTEST KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS KELAS EKSPERIMEN

Alyo Tri Suryanti	
Date	
1)	(3)
	5)
8/	
	C 228 cm
o d'	1
to the second se	1
Aug the dealer	1.
)
Δ	ditetahui : r = 28 cm ditanya : Panjang kawat / seliling lingkara
Contoh bendo nyata dalam sebari-bari berbentuk	Jawob : k = 77 x d
lingworan : gelang, piring, don tutup botol.	1 1 x2 xr
Unsur-unsur lingkaran	22 x2 x 28
0 : titik pusat	7.
r = BO = Jast-Jori	2.176 cm
d = Ac = diameter	maka Panjang kawat adalah 176.cm
Boe . Juring	Mora (m)
Rc: busur,	100
	4)
2)	r=tom
10 10 10	1 20 m
d= 95 cm	
9 4 9 9 9 1 1 1 1 1	
war of the second with a	
A STATE OF THE STA	diketahui = hanjang bersegi (s) = 20 m
diketahui : d = 35 cm	Jari : lingkaran (r) : 10 m
Jumlah Putaran rabi = 250 kali	dilanya : luas sisa diluar kolam
ditanya · brak rumah libbah ke sekolah	Jawob: Lp:sxs
Jawab: k: π ×d	= 20×10 .
: 22 X35 cm	=400 m²
	Luas lohan: 400 m²
= 100 cm	Lo: TXF2
keliling roda - 110 cm	22 X 102
Jarak rumah Indah ke sekolah :	7
Keliling roda . Jumlah putanan rada	22 3100
= 110 cm x 250 kali	7
17 cm cm = 275 m	, 31A
maka, Jarak rumah Indah ke sekolah	Luas bolom renorg: 314 m²
adalah 275 m	
	Lua sisa di luar kopim = 400 - 314
	maka luos sisa di luot kolam adalah



_	Date
c.	Lucs Juning , Stydut Ruat
	Luas lingkaran sudilit lingkaran Penuh
_	Luas Juring - 45°
	71 x 12 360°
	lugs juring
	22 x (30)2 8
	7
	Luos hrmg - 1
	22 x 30x 30 8
	7
	luas Juring . 1
	2.828.67
	luos Juring = 2,828,57
	8
	7313167
m	aka luas Juring Flap Potong martabak
ac	bloh - 383,57 cm²

Lampiran 57: LEMBAR JAWAB ANGKET MOTIVASI **BELAJAR**

ANGKET MOTIVASI BELAJAR DALAM PEMBELAJARAN DISKURSUS MULTI REPRESENTASI BERBANTU GOOGLE CLASSROOM

: Davina Diva Rahmadhani Nama

No. Absen : 9 Kelas 0£

Petunjuk:

1. Isilah nama, kelas dan nomor absen anda pada kolom yang disediakan.

2. Baca setiap pertanyaan dengan teliti.

3. Berikan pendapat anda dengan sejujurnya dan sebenarnya.

Berikan tanda cek (√) pada kolom yang sesuai dengan jawabanmu.

SS = Sangat Setuju STS = Sangat Tidak Setuju

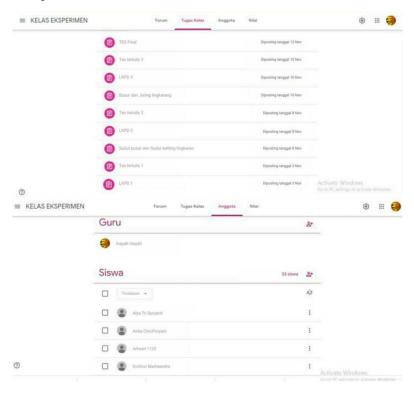
S = Setuju

TS = Tidak Setuju

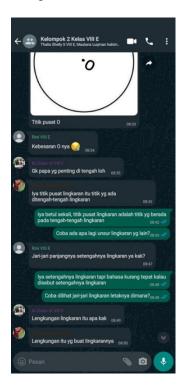
No	Pertanyaan		Respon		
		SS	S	TS	STS
1	Saya bertanya kepada guru apabila ada materi yang belum jelas			V	
2	Saya lebih memilih diam saja jika mengalami kesulitan belajar			V	
3	Saya tidak suka berbicara dengan teman saat guru guru menjelaskan materi pelajaran		V		
4	Saya berusaha untuk memperbaiki pada pembelajaran selanjutnya jika nilai belajar saya jelek		V		
5	Saya lebih memilih diam saat guru memberikan pertanyaan			1	
6	Pada saat dikelas saya suka menjawab pertanyaan yang disampaikan oleh guru		/	·	
7	Saya selalu membaca petunjuk mengerjakan soal ujian dengan teliti			V	
8	Saya tidak mengecek/membaca ulang jawaban saya setelah mengerjakan soal			V	
9	Saya mudah menghafal/mengingat materi pelajaran yang sudah dipelajari		/		
10	Saya selalu lupa materi pelajaran yang sudah diterangkan oleh guru			/	
11	Saya selalu membaca buku matematika terlebih dahulu sebelum jam pelajaran matematika dimulai		V	- de-	
12	Saya malas membaca buku matematika di rumah	-	-		1
13	Saya tidak pernah tepat waktu dalam mengumpulkan tugas	-	-	-	·
14	Saya tidak pernah mengerjakan tugas yang diberikan oleh gumi	_	.,		V
15	Saya menyukai mata pelajaran matematika dan merasa rugi jika tidak mengikuti pelajarannya		Y	V	
16	Saya rajin belajar agar memperoleh pilaj yang bagus	-	-		-
17	Saya tidak berkeinginan untuk menjadi murid yang pandai di kelas	V			\ \
18	Saya tidak suka mengobrolkan nilai pelajaran yang saya dapatkan ke orang tua saya	0	/		i i
19	Saya selalu melaporkan hasil tugas/ulangan kepada orang tua	1	-		
20	Setelah diadakan ujian, saya mendapatkan nilai bagus, maka saya	-		V	

	akan langsung puas		
21	Saya tidak merasa sedih jika tidak mendapat hadiah jika berhasil mengerjakan soal yang diberikan oleh guru		~
22	Matematika adalah pelajaran yang tidak menantang sama sekali		V
23	Saya lebih mudah memahami materi pembelajaran oleh guru menggunakan media Google Classroom	V	
24	Saya lebih bersemangat mengerjakan soal latihan di kelas yang diberikan oleh guru melalui Google Classroom	~	
25	Saya merasa lebih senang mengikuti pelajaran matematika yang diterangkan oleh guru tanpa menggunakan Google Classroom	V	
26	Google Classroom bukanlah media pembelajaran yang tepat dan efektif yang bisa digunakan dalam pembelajaran		V
27	Saya lebih mengikuti pembelajaran dengan baik bila guru menggunakan <i>Google Classroom</i> dibandingkan dengan ceramah saja	✓	
28	Saya saat menggunakan Google Classroom tidak belajar tetapi bermain game online	V	

Lampiran 58: DOKUMENTASI PENELITIAN



Lampiran 59: Dokumentasi Chat Diskusi Siswa







Lampiran 60: SURAT PENUNJUKKAN DOSEN PEMBIMBING



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI WALISONGO FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Jl. Prof. Dr. Hamka Kampus II Ngaliyan Telp. (024) 76433366 Semarang 50185

Semarang, 13 November 2019

Nomor: B-4637/Un.108/J5/PP.00.9/11/2019

Lamp :-

Hal : Penunjukkan Pembimbing Skripsi

Kepada Yth.

Dr. Saminanto, S.Pd., M.Sc. Mujiasih, S.Pd., M.Pd.

Assalamualaikum Wr. Wb.

Berdasarkan hasil pembahasan usulan judul penelitian di Jurusan Pendidikan Matematika

(PM), maka Fakultas Sains dan Teknologi menyetujui judul skripsi mahasiswa:

Nama : Inayah

NIM :1608056007

Judul : EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN DISKURSUS MULTI REPRESENTASI

(DMR) BERBANTU APLIKASI GOOGLE CLASSROOM TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS VIII MTS

NEGERI 2 SEMARANG TAHUN AJARAN 2020/2021

Dan menunjuk saudara:

Dr. Saminanto, S.Pd., M.Sc. (Dosen Pembimbing I)

Mujiasih, S.Pd., M.Pd. (Dosen Pembimbing II)

 $Demikian\ penunjukkan\ pembimbing\ skripsi\ ini\ disampaikan,\ kami\ ucapkan\ terimakasih.$

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

A.n. Dekan

Ketua Jurusan Pendidikan Matematika

Yulia Romadiastri, M.Sc. 198107152005012008

Tembusan disampaikan kepada Yth:

1. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Walisongo Semarang.

Mahasiswa yang bersangkutan.

Lampiran 61: SURAT IJIN PENELITIAN



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI WALISONGO SEMARANG FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

Alamat: Jl.Prof. Dr. Hamka Km. 1 Semarang Telp. 024 76433366 Semarang 50185

Nomor : B.0342/Un.10.8/D1/TL.00/01/2021

Lamp : Proposal Skripsi Hal : Permohonan Izin Riset

Kepada Yth. Kepala Sekolah MTs Negeri 2 Semarang

di tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Diberitahukan dengan hormat dalam rangka penulisan skripsi, bersama ini

kami sampaikan bahwa mahasiswa di bawah ini:

Nama : Inayah

NIM : 1608056007

Fakultas/Jurusan : Sains dan Teknologi / Pendidikan Matematika Judul Sekripsi : Efektivas Model Pembelajaran *Diskurs*ı

: Efektivas Model Pembelajaran *Diskursus Multi Representasi* (DMR) Berbantu Aplikasi *Google Classroom* terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis dan

Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII MTs Negeri 2 Semarang Tahun Ajaran 2020/2021

Tunum Ajurum 2020/2021

Pembimbing : 1. Dr. Saminanto, M.Sc 2. Mujiasih, M.Pd

Mahasiswa tersebut membutuhkan data-data dengan tema/judul skripsi yang sedang disusun, oleh karena itu kami mohon mahasiswa tersebut di ijinkan melaksanakan Riset di sekolah yang Bapak/Ibu pimpin.

Demikian atas perhatian dan kerjasamanya disampaikan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

A.n. Dekan,

Semarang, 27 Januari 2021

Waki Dekan I

Sammanto

Tembusan Yth.

- Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Walisongo (sebagai laporan)
- 2. Arsip

Lampiran 62: SURAT KETERANGAN PENELITIAN



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA SEMARANG MADRASAH STANAWIYAH NEGERI 2 KOTA SEMARANG KAMPUS 1: JALAN SOEKARNO-HATTA NO. 285 SEMARANG, JAWA TENGAH KAMPUS 2: JALAN CITANDUI RAYA III SEMARANG, JAWA TENGAH

Website: http://mtsnegeri2kotasemarang.sch.id E-mail: mtsnsemarang2@gmail.com

SURAT KETERANGAN

Nomor: 167/MTs.11.120/HM.00./04/2022

Yang bertanda tangan di bawah ini :

: Ahmad Alfan, S.Ag., M.Si. Nama

NIP : 197412102005011003

: Pembina, IV/a Pangkat/Golongan

: Kepala Madrasah Tsanawiyah Negeri 2 Kota Jabatan

Semarang

menerangkan dengan sebenamya bahwa:

: Inavah Nama

: 1608056007 NIM

: Sains dan Teknologi/Pendidikan Matematika Fakultas/Jurusan : Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang Universitas

: Efektivas Model Pembelajaran Diskursus Multi Judul Sekripsi

> Representasi (DMR) Berbantu Aplikasi Google Classroom terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis dan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII Madrasah Tsanawiyah Negeri 2 Kota Semarang

Tahun Pelajaran 2020/2021.

Telah melaksanakan penelitian di Madrasah Tsanawiyah Negeri 2 Kota Semarang mulai tanggal 1 s.d.15 November 2021.

Demikian Surat Keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



Lampiran 63: SURAT UJI LABORATORIUM



Jh. Prof. Dr. Hamka Kampus 2 (Gdg. Lab. MIPA Terpadu Lt.3) 🕿 7601295 Fax. 7615387 Semarang 50182

PENELITI : Inayah

NIM : 1608056007

JURUSAN : Pendidikan Matematika

JUDUL : EFEKTIVITAS MODEL PEMBELAJARAN DISKURSUS

MULTI REPRESENTASI (DMR) BERBANTU APLIKASI GOOGLE CLASSROOM TERHADAP KEMAMPUAN KOMUNIKASI MATEMATIS DAN MOTUVASI BELAJAR SISWA KELAS VIII MTS NEGERI 2 SEMARANG TAHUN

AJARAN 2020/2021

HIPOTESIS:

a. Hipotesis Varians :

H₀: Varians rata-rata komunikasi matematis peserta didik kelas eksperimen dan kontrol adalah identik.

H₁ : Varians rata-rata komunikasi matematis peserta didik kelas eksperimen dan kontrol adalah tidak identik.

Ho : Varians rata-rata motivasi belajar peserta didik kelas eksperimen dan kontrol

H₁ : Varians rata-rata motivasi belajar peserta didik kelas eksperimen dan control perlakuan adalah tidak identik.

b. Hipotesis Rata-rata:

 $\hat{H_0}$: Rata-rata komunikasi matematis peserta didik kelas eksperimen kurang dari atau sama dengan rata-rata komunikasi matematis kelas kontrol.

H₁ : Rata-rata komunikasi matematis peserta didik kelas eksperimen lebih dari rata-rata komunikasi matematis kelas kontrol.

H₀ : Rata-rata motivasi belajar peserta didik kelas eksperimen kurang dari atau sama dengan rata-rata motivasi belajar kelas kontrol.

H₁ : Rata-rata motivasi belajar peserta didik kelas eksperimen lebih dari rata-rata motivasi belajar kelas kontrol.

DASAR PENGAMBILAN KEPUTUSAN :

 H_0 DITERIMA, jika nilai $t_i = t_i \le t_i$ tabel H_0 DITOLAK, jika nilai $t_i = t_i \le t_i$ tabel

HASIL DAN ANALISIS DATA:

Group Statistics

	Kelas	N	Mean	Std. Deviation	Std. Error Mean
	Eksperimen	33	74.8045	15.60375	2.71626
Komunikasi Matematis	Kontrol	36	67.6594	18.37813	3.06302
	Eksperimen	33	80.7576	5.09307	.88659
Motivasi Belajar	Kontrol	36	78.8333	4.31277	.71880

1

Jin. Prof. Dr. Hamka Kampus 2 (Gdg. Lab. MIPA Terpadu Lt.3) 🕿 7601295 Fax. 7615387 Semarang 50182

			Ir	depen	dent Sar	mples T	est					
		Tes Equa	ene's at for ality of ances			t-te	est for Equa	lity of Means	y of Means			
		F	Sig.	t	df	Sig. (2- tailed)	Mean Difference	Std. Error Difference	Interva	onfidence al of the rence		
						,			Lower	Upper		
Komunikasi	Equal variances assumed	.464	.498	1.733	67	.088	7.14510	4.12333	1.08509	15.37530		
Matematis	Equal variances not assumed			1.745	66.627	.086	7.14510	4.09392	1.02724	15.31744		
Motivasi	Equal variances assumed	.492	.486	1.698	67	.094	1.92424	1.13309	33742	4.18590		
Belajar	Equal variances not assumed			1.686	63.005	.097	1.92424	1.14136	35659	4.20507		

- Pada kolom Levenes Test for Equality of Variances, diperoleh nilai sig. = 0,498. Karena sig. = 0,498 ≥ 0,05, maka H₀ DITERIMA, artinya kedua varians rata-rata komunikasi matematis peserta didik kelas eksperimen dan kontrol adalah identik.
- Karena identiknya varians rata-rata komunikasi matematis peserta didik kelas eksperimen dan kontrol, maka untuk membandingkan rata-rata komunikasi matematis peserta didik kelas eksperimen dan kontrol dengan menggunakan t-test adalah menggunakan dasar nilai t_hitung pada baris pertama (Equal variances assumed), yaitut hitung = 1,733.
- Nilai t_tabel (67;0,05) = 1,668 (one tail). Berarti nilai t_hitung = 1,733 > t_tabel =
 1,668 hal ini berarti H₀ DITOLAK, artinya: rata-rata komunikasi matematis peserta
 didik kelas eksperimen lebih dari rata-rata komunikasi matematis peserta didik kelas
 kontrol.

Semarang, 22 Juni 2022

Schlarang,

Riska Ayu Ardani, M.Pd. 199307262019032020

Lampiran 64: TABEL r Product Moment

	Tabe	r un	tuk di	1 = 1	- 50
--	------	------	--------	-------	------

1	Tingkat signifikansi untuk uji satu arah 0.05 0.025 0.01 0.005 0.0005									
df = (N-2)		0.025	0.01	0.005						
-			k uji dua ar							
	0.1	0.05	0.02	0.01	0.001					
1	0.9877	0.9969	0.9995	0.9999	1.0000					
2	0.9000	0.9500	0.9800	0.9900	0.9990					
3	0.8054	0.8783	0.9343	0.9587	0.9911					
4	0.7293	0.8114	0.8822	0.9172	0.9741					
5	0.6694	0.7545	0.8329	0.8745	0.9509					
6	0.6215	0.7067	0.7887	0.8343	0.9249					
7	0.5822	0.6664	0.7498	0.7977	0.8983					
8	0.5494	0.6319	0.7155	0.7646	0.8721					
9	0.5214	0.6021	0.6851	0.7348	0.8470					
10	0.4973	0.5760	0.6581	0.7079	0.8233					
11	0.4762	0.5529	0.6339	0.6835	0.8010					
12	0.4575	0.5324	0.6120	0.6614	0.7800					
13	0.4409	0.5140	0.5923	0.6411	0.7604					
14	0.4259	0.4973	0.5742	0.6226	0.7419					
15	0.4124	0.4821	0.5577	0.6055	0.7247					
16	0.4000	0.4683	0.5425	0.5897	0.7084					
17	0.3887	0.4555	0.5285	0.5751	0.6932					
18	0.3783	0.4438	0.5155	0.5614	0.6788					
19	0.3687	0.4329	0.5034	0.5487	0.6652					
20	0.3598	0.4227	0.4921	0.5368	0.6524					
21	0.3515	0.4132	0.4815	0.5256	0.6402					
22	0.3438	0.4044	0.4716	0.5151	0.6287					
23	0.3365	0.3961	0.4622	0.5052	0.6178					
24	0.3297	0.3882	0.4534	0.4958	0.6074					
25	0.3233	0.3809	0.4451	0.4869	0.5974					
26	0.3172	0.3739	0.4372	0.4785	0.5880					
27	0.3115	0.3673	0.4297	0.4705	0.5790					
28	0.3061	0.3610	0.4226	0.4629	0.5703					
29	0.3009	0.3550	0.4158	0.4556	0.5620					
30	0.2960	0.3494	0.4093	0.4487	0.5541					
31	0.2913	0.3440	0.4032	0.4421	0.5465					
32	0.2869	0.3388	0.3972	0.4357	0.5392					
33	0.2826	0.3338	0.3916	0.4296	0.5322					
34	0.2785	0.3291	0.3862	0.4238	0.5254					
35	0.2746	0.3246	0.3810	0.4182	0.5189					
36	0.2709	0.3202	0.3760	0.4128	0.5126					
37	0.2673	0.3160	0.3712	0.4076	0.5066					
38	0.2638	0.3120	0.3665	0.4026	0.5007					
39	0.2605	0.3081	0.3621	0.3978	0.4950					
40	0.2573	0.3044	0.3578	0.3932	0.4896					
41	0.2542	0.3008	0.3536	0.3887	0.4843					
42	0.2512	0.2973	0.3496	0.3843	0.4791					
43	0.2483	0.2940	0.3457	0.3801	0.4742					
44	0.2455	0.2907	0.3420	0.3761	0.4694					
45	0.2429	0.2876	0.3384	0.3721	0.4647					
46	0.2403	0.2845	0.3348	0.3683	0.4601					
47	0.2377	0.2816	0.3314	0.3646	0.4557					
48	0.2353	0.2787	0.3281	0.3610	0.4514					
49	0.2329	0.2759	0.3249	0.3575	0.4473					

Diproduksi oleh: Junaidi (http://junaidichaniago.wordpress.com). 2010

Page 1

Lampiran 65: TABEL Distribusi F (0.05)

Titik Persentase Distribusi F untuk Probabilita = 0,05

df untuk						d	f untuk	pembi	lang (N	1)					
penyebut (N2)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
46	4.05	3.20	2.81	2.57	2.42	2.30	2.22	2.15	2.09	2.04	2.00	1.97	1.94	1.91	1.89
47	4.05	3.20	2.80	2.57	2.41	2.30	2.21	2.14	2.09	2.04	2.00	1.96	1.93	1.91	1.88
48	4.04	3.19	2.80	2.57	2.41	2.29	2.21	2.14	2.08	2.03	1.99	1.96	1.93	1.90	1.88
49	4.04	3.19	2.79	2.56	2.40	2.29	2.20	2.13	2.08	2.03	1.99	1.96	1.93	1.90	1.88
50	4.03	3.18	2.79	2.56	2.40	2.29	2.20	2.13	2.07	2.03	1.99	1.95	1.92	1.89	1.87
51	4.03	3.18	2.79	2.55	2.40	2.28	2.20	2.13	2.07	2.02	1.98	1.95	1.92	1.89	1.87
52	4.03	3.18	2.78	2.55	2.39	2.28	2.19	2.12	2.07	2.02	1.98	1.94	1.91	1.89	1.86
53	4.02	3.17	2.78	2.55	2.39	2.28	2.19	2.12	2.06	2.01	1.97	1.94	1.91	1.88	1.86
54	4.02	3.17	2.78	2.54	2.39	2.27	2.18	2.12	2.06	2.01	1.97	1.94	1.91	1.88	1.86
55	4.02	3.16	2.77	2.54	2.38	2.27	2.18	2.11	2.06	2.01	1.97	1.93	1.90	1.88	1.85
56	4.01	3.16	2.77	2.54	2.38	2.27	2.18	2.11	2.05	2.00	1.96	1.93	1.90	1.87	1.85
57	4.01	3.16	2.77	2.53	2.38	2.26	2.18	2.11	2.05	2.00	1.96	1.93	1.90	1.87	1.85
58	4.01	3.16	2.76	2.53	2.37	2.26	2.17	2.10	2.05	2.00	1.96	1.92	1.89	1.87	1.84
59	4.00	3.15	2.76	2.53	2.37	2.26	2.17	2.10	2.04	2.00	1.96	1.92	1.89	1.86	1.84
60	4.00	3.15	2.76	2.53	2.37	2.25	2.17	2.10	2.04	1.99	1.95	1.92	1.89	1.86	1.84
61	4.00	3.15	2.76	2.52	2.37	2.25	2.16	2.09	2.04	1.99	1.95	1.91	1.88	1.86	1.83
62	4.00	3.15	2.75	2.52	2.36	2.25	2.16	2.09	2.03	1.99	1.95	1.91	1.88	1.85	1.83
63	3.99	3.14	2.75	2.52	2.36	2.25	2.16	2.09	2.03	1.98	1.94	1.91	1.88	1.85	1.83
64	3.99	3.14	2.75	2.52	2.36	2.24	2.16	2.09	2.03	1.98	1.94	1.91	1.88	1.85	1.83
65	3.99	3.14	2.75	2.51	2.36	2.24	2.15	2.08	2.03	1.98	1.94	1.90	1.87	1.85	1.82
66	3.99	3.14	2.74	2.51	2.35	2.24	2.15	2.08	2.03	1.98	1.94	1.90	1.87	1.84	1.82
67	3.98	3.13	2.74	2.51	2.35	2.24	2.15	2.08	2.02	1.98	1.93	1.90	1.87	1.84	1.82
68	3.98	3.13	2.74	2.51	2.35	2.24	2.15	2.08	2.02	1.97	1.93	1.90	1.87	1.84	1.82
70	3.98	3.13	2.74	2.50	2.35	2.23	2.15	2.08	2.02	1.97	1.93	1.89	1.86	1.84	1.81
71	3.98	3.13	2.73	2.50	2.34	2.23	2.14	2.07	2.02	1.97	1.93	1.89	1.86	1.83	1.81
72	3.97	3.12	2.73	2.50	2.34	2.23	2.14	2.07	2.01	1.96	1.92	1.89	1.86	1.83	1.81
73	3.97	3.12	2.73	2.50	2.34	2.23	2.14	2.07	2.01	1.96	1.92	1.89	1.86	1.83	1.81
74	3.97	3.12	2.73	2.50	2.34	2.22	2.14	2.07	2.01	1.96	1.92	1.89	1.85	1.83	1.80
75	3.97	3.12	2.73	2.49	2.34	2.22	2.13	2.06	2.01	1.96	1.92	1.88	1.85	1.83	1.80
76	3.97	3.12	2.72	2.49	2.33	2.22	2.13	2.06	2.01	1.96	1.92	1.88	1.85	1.82	1.80
77	3.97	3.12	2.72	2.49	2.33	2.22	2.13	2.06	2.00	1.96	1.92	1.88	1.85	1.82	1.80
78	3.96	3.11	2.72	2.49	2.33	2.22	2.13	2.06	2.00	1.95	1.91	1.88	1.85	1.82	1.80
79	3.96	3.11	2.72	2.49	2.33	2.22	2.13	2.06	2.00	1.95	1.91	1.88	1.85	1.82	1.79
80	3.96	3.11	2.72	2.49	2.33	2.21	2.13	2.06	2.00	1.95	1.91	1.88	1.84	1.82	1.79
81	3.96	3.11	2.72	2.48	2.33	2.21	2.12	2.05	2.00	1.95	1.91	1.87	1.84	1.82	1.79
82	3.96	3.11	2.72	2.48	2.33	2.21	2.12	2.05	2.00	1.95	1.91	1.87	1.84	1.81	1.79
83	3.96	3.11	2.71	2.48	2.32	2.21	2.12	2.05	1.99	1.95	1.91	1.87	1.84	1.81	1.79
84	3.95	3.11	2.71	2.48	2.32	2.21	2.12	2.05	1.99	1.95	1.90	1.87	1.84	1.81	1.79
85	3.95	3.10	2.71	2.48	2.32	2.21	2.12	2.05	1.99	1.94	1.90	1.87	1.84	1.81	1.79
86	3.95	3.10	2.71	2.48	2.32	2.21	2.12	2.05	1.99	1.94	1.90	1.87	1.84	1.81	1.78
87	3.95	3.10	2.71	2.48	2.32	2.20	2.12	2.05	1.99	1.94	1.90	1.87	1.83	1.81	1.78
88	3.95	3.10	2.71	2.48	2.32	2.20	2.12	2.05	1.99	1.94	1.90	1.86	1.83	1.81	1.78
89	3.95	3.10	2.71	2.47	2.32	2.20	2.11	2.04	1.99	1.94	1.90	1.86	1.83	1.80	1.78
90	3.95	3.10	2.71	2.47	2.32	2.20	2.11	2.04	1.99	1.94	1.90	1.86	1.83	1.80	1.78

Diproduksi oleh: Junaidi (http://junaidichaniago.wordpress.com). 2010

Page 2

Lampiran 66: TABEL Lilifors

Tabel Nilai Kritis Untuk Uji Lilliefors

Ukuran		Ta	raf Nyata (α)	
Sampel	0.01	0.05	0.10	0.15	0.20
n = 4	0.417	0.381	0.352	0.319	0.300
5	0.405	0.337	0.315	0.299	0.285
6	0.364	0.319	0.294	0.277	0.265
7	0.348	0.300	0.276	0.258	0.247
8	0.331	0.285	0.261	0.244	0.233
9	0.311	0.271	0.249	0.233	0.223
10	0.294	0.258	0.239	0.224	0.215
11	0.284	0.249	0.230	0.217	0.206
12	0.275	0.242	0.223	0.212	0.199
13	0.268	0.234	0.214	0.202	0.190
14	0.261	0.227	0.207	0.194	0.183
15	0.257	0.220	0.201	0.187	0.177
16	0.250	0.213	0.195	0.182	0.173
17	0.245	0.206	0.189	0.177	0.169
18	0.239	0.200	0.184	0.173	0.166
19	0.235	0.195	0.179	0.169	0.163
20	0.231	0.190	0.174	0.166	0.160
25	0.200	0.173	0.158	0.147	0.142
30	0.187	0.161	0.144	0.136	0.131
n > 30	1.031	0.886	0.85	0.768	0.736
	\sqrt{n}	\sqrt{n}	\sqrt{n}	\sqrt{n}	\sqrt{n}

Sumber:

Sudjana, (1992), Metoda Statistika, Bandung: Tarsito

Lampiran 67: TABEL Chi-Square

TABEL NILAI KRITIS DISTRIBUSI CHI-SQUARE

df	0,1	0,05	0,025	0,001	0,005
41	52,948512	56,942387	60,560572	64,950071	68,052726
42	54,090202	58,124038	61,776756	66,206236	69,335997
43	55,230192	59,303512	62,990356	67,459348	70,615900
44	56,368541	60,480887	64,201461	68,709513	71,892550
45	57,505305	61,656233	65,410159	69,956832	73,166061
46	58,640537	62,829620	66,616529	71,201400	74,436535
47	59,774289	64,001112	67,820647	72,443307	75,704073
48	60,906607	65,170769	69,022586	73,682639	76,968768
49	62,037537	66,338649	70,222414	74,919474	78,230708
50	63,167121	67,504807	71,420195	76,153891	79,489978
51	64,295400	68,669294	72,615992	77,385962	80,746659
52	65,422413	69,832160	73,809863	78,615756	82,000826
53	66,548197	70,993453	75,001864	79,843338	83,252551
54	67,672786	72,153216	76,192048	81,068772	84,501905
55	68,796214	73,311493	77,380466	82,292117	85,748952
56	69,918513	74,468324	78,567165	83,513430	86,993755
57	71,039713	75,623748	79,752192	84,732766	88,236375
58	72,159844	76,777803	80,935592	85,950176	89,476870
59	73,278932	77,930524	82,117406	87,165711	90,715293
60	74,397006	79,081944	83,297675	88,379419	91,951698
61	75,514089	80,232098	84,476437	89,591344	93,186135
62	76,630208	81,381015	85,653731	90,801532	94,418653
63	77,745385	82,528727	86,829591	92,010024	95,649297
64	78,859642	83,675261	88,004051	93,216860	96,878113
65	79,973003	84,820645	89,177145	94,422079	98,105144
66	81,085486	85,964907	90,348904	95,625719	99,330430
67	82,197113	87,108072	91,519359	96,827816	100,554011
68	83,307902	88,250164	92,688539	98,028403	101,775925
69	84,417873	89,391208	93,856471	99,227515	102,996209
70	85,527043	90,531225	95,023184	100,425184	104,214899
71	86,635429	91,670239	96,188704	101,621441	105,432028
72	87,743048	92,808270	97,353055	102,816314	106,647630
73	88,849916	93,945340	98,516262	104,009834	107,861736
74	89,956048	95,081467	99,678349	105,202028	109,074377
75	91,061460	96,216671	100,839338	106,392923	110,285583
76	92,166166	97,350970	101,999252	107,582545	111,495383
77	93,270180	98,484383	103,158112	108,770919	112,703803
78	94,373516	99,616927	104,315938	109,958069	113,910872
79	95,476186	100,748619	105,472750	111,144019	115,116615
80	96,578204	101,879474	106,628568	112,328793	116,321057

Lampiran 68: TABEL Distribusi t

Titik Persentase Distribusi t (df = 41 – 80)

Pr	0.25	0.10	0.05	0.025	0.01	0.005	0.001
th th	0.50	0.20	0.10	0.050	0.02	0.010	0.002
41	0.68052	1.30254	1.68288	2.01954	2.42080	2.70118	3.30127
42	0.68038	1.30204	1.68195	2.01808	2.41847	2.69807	3.29595
43	0.68024	1.30155	1.68107	2.01669	2.41625	2.69510	3.29089
44	0.68011	1.30109	1.68023	2.01537	2.41413	2.69228	3.28607
45	0.67998	1.30065	1.67943	2.01410	2.41212	2.68959	3.28148
46	0.67986	1.30023	1.67866	2.01290	2.41019	2.68701	3.27710
47	0.67975	1.29982	1.67793	2.01174	2.40835	2.68456	3.27291
48	0.67964	1.29944	1.67722	2.01063	2.40658	2.68220	3.26891
49	0.67953	1.29907	1.67655	2.00958	2.40489	2.67995	3.26508
50	0.67943	1.29871	1.67591	2.00856	2.40327	2.67779	3.26141
51	0.67933	1.29837	1.67528	2.00758	2.40172	2.67572	3.25789
52	0.67924	1.29805	1.67469	2.00665	2.40022	2.67373	3.25451
53	0.67915	1.29773	1.67412	2.00575	2.39879	2.67182	3.25127
54	0.67906	1.29743	1.67356	2.00488	2.39741	2.66998	3.24815
55	0.67898	1.29713	1.67303	2.00404	2.39608	2.66822	3.24515
56	0.67890	1.29685	1.67252	2.00324	2.39480	2.66651	3.24226
57	0.67882	1.29658	1.67203	2.00247	2.39357	2.66487	3.2394
58	0.67874	1.29632	1.67155	2.00172	2.39238	2.66329	3.23680
59	0.67867	1.29607	1.67109	2.00100	2.39123	2.66176	3.2342
60	0.67860	1.29582	1.67065	2.00030	2.39012	2.66028	3.2317
61	0.67853	1.29558	1.67022	1.99962	2.38905	2.65886	3.22930
62	0.67847	1.29536	1.66980	1.99897	2.38801	2.65748	3.22696
63	0.67840	1.29513	1.66940	1.99834	2.38701	2.65615	3.22471
64	0.67834	1.29492	1.66901	1.99773	2.38604	2.65485	3.22253
65	0.67828	1.29471	1.66864	1.99714	2.38510	2.65360	3.2204
66	0.67823	1.29451	1.66827	1.99656	2.38419	2.65239	3.21837
67	0.67817	1.29432	1.66792	1.99601	2.38330	2.65122	3.21639
68	0.67811	1.29413	1.66757	1.99547	2.38245	2.65008	3.21446
69	0.67806	1.29394	1.66724	1.99495	2.38161	2.64898	3.21260
70	0.67801	1.29376	1.66691	1.99444	2.38081	2.64790	3.21079
71	0.67796	1.29359	1.66660	1.99394	2.38002	2.64686	3.20903
72	0.67791	1.29342	1.66629	1.99346	2.37926	2.64585	3.20733
73	0.67787	1.29326	1.66600	1.99300	2.37852	2.64487	3.20567
74	0.67782	1.29310	1.66571	1.99254	2.37780	2.64391	3.20406
75	0.67778	1.29294	1.66543	1.99210	2.37710	2.64298	3.20249
76	0.67773	1.29279	1.66515	1.99167	2.37642	2.64208	3.20096
77	0.67769	1.29264	1.66488	1.99125	2.37576	2.64120	3.19948
78	0.67765	1.29250	1.66462	1.99085	2.37511	2.64034	3.1980
79	0.67761	1.29236	1.66437	1.99045	2.37448	2.63950	3.19663
80	0.67757	1.29222	1.66412	1.99006	2.37387	2.63869	3.19526

Catatan: Probabilita yang lebih kecil yang ditunjukkan pada judul tiap kolom adalah luas daerah dalam satu ujung, sedangkan probabilitas yang lebih besar adalah luas daerah dalam kedua ujung

Diproduksi oleh: Junaidi (http://junaidichaniago.wordpress.com), 2010

Page 2

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

A. Identitas Diri

Nama : Inayah

NIM : 1608056007

TTL: Lumajang, 05 September 1998

Alamat : Bumi Mulya Kec. Logas Tanah Darat

Kabupaten Kuantan Singingi

No. HP : 088225128412

Email : sayainayah4@gmail.com

B. Riwayat Pendidikan

Pendidikan Formal

1. TK Muslimat NU Tempeh Tengah

2. SDN 04 Tempeh Tengah

3. SMPN 02 Logas Tanah Darat

4. SMA Negeri Pintar Kabupaten Kuantan Singingi

Semarang, 21 Juni 2023 Peneliti.

Inayah

NIM. 1608056007