

BAB III

GAMBARAN UMUM TENTANG JUAL BELI *NICKNAME CHAR POINT* *BLANK VIA ONLINE*

A. Pengertian dan Perkembangan *Game Online Point Blank*

Game berasal dari kata bahasa Inggris yang memiliki arti dasar Permainan. Permainan dalam hal ini merujuk pada pengertian “kelincahan intelektual” (*intellectual playability*). *Game* juga bisa diartikan sebagai arena keputusan dan aksi pemainnya. Ada target-target yang ingin dicapai pemainnya. Kelincahan intelektual, pada tingkat tertentu, merupakan ukuran sejauh mana *game* itu menarik untuk dimainkan secara maksimal.¹

Game online adalah *game* yang menyediakan *server-server* tertentu agar bisa dimainkan. Namun, *game online* berbeda dari *game* yang lain, *game online* tidak ada akhirnya dan *game online* dapat juga menghasilkan uang tambahan yaitu dengan menukarkan mata uang di *game online* dengan bentuk rupiah atau bisa juga dengan menjual karakter *game online* kepada orang lain. Bila sudah “dewa”, harganya bisa mencapai jutaan rupiah.²

¹http://retno-ayu-sp.blogspot.com/2010/03/pengertian-game_23.html diakses pada tanggal 17/10/2012 jam 13:39

²<http://my.opera.com/mfahrul/blog/show.dml/10712381> diakses pada tanggal 17/10/2012 jam 13:27

Point Blank adalah sebutan dari *game* sebuah permainan komputer ber-genre *FPS (First Person Shooting)*³ yang dimainkan secara *online*. Permainan ini dikembangkan oleh *Zepetto* dari Korea selatan dan dipublikasikan oleh *NCSOFT*. Selain di Korea selatan, permainan ini mempunyai *server* sendiri di beberapa negara seperti Thailand, Rusia, Indonesia, Brasil, Turki, Amerika Serikat, dan Peru. Di Indonesia, permainan ini dikelola oleh PT. Kreon melalui *Gemscool*⁴.

Permainan *Point Blank* berkisah tentang perseteruan antara *Free Rebels (Terrorist)* dan pemerintah yang dalam hal ini adalah *Counter Terrorist Force (CT-Force)*. Permainan ini bercerita tentang para imigran yang menjadi teroris (*Free Rebels*) yang ingin menguasai seluruh perdagangan obat terlarang dan senjata di seluruh dunia serta menciptakan rasa takut bagi masyarakat kemudian pemerintah melakukan tindakan untuk memberantas para teroris dengan membentuk suatu organisasi khusus (*Counter Terrorist Force*) untuk menghadapi para teroris.⁵

Game ini sudah tidak asing lagi di kalangan orang-orang baik anak-anak, remaja dan dewasa suka memainkan *game online* terbesar ini. Selain kesenangan

³*First Person Shooter(FPS)*, sesuai judulnya *game* ini mengambil pandangan orang pertama pada gamenya sehingga seolah-olah kita sendiri yang berada dalam *game* tersebut, kebanyakan *game* ini mengambil setting peperangan dengan senjata-senjata militer (di indonesia *game* jenis ini sering disebut *game* tembak-tembakan).

⁴*Gemscool* adalah portal *game* pertama di indonesia yang menyediakan berbagai macam *game online* yang menarik, seperti *point blank* yang sekarang banyak diminati para gamers indonesia.

⁵<http://eb001.forumotion.com/t14-sejarah-makalah-ttg-pointblank>. diakses pada tgl 04/11/2012 jam 23:59

yang kita dapat dengan bermain *game Point Blank Online* kita juga bisa menambah wawasan dan teman dari berbagai daerah.⁶

Untuk mendapatkan permainan ini, pemain harus mendaftar terlebih dahulu, yakni ke www.pb.gemscool.com agar mendapatkan akun *PB (Point Blank)*. Setelah mendapatkan akun *PB* pemain disebut *trooper* dapat *login* atau masuk ke game *PB* ini, dan disuguhkan pertama dalam *PB* ini adalah pembuatan nama *character trooper*. *Trooper* dapat menggunakan senjata dengan membeli senjata yang ada di *shop* dengan cara menggunakan *poin* atau *G-Cash*. *Poin* didapat setelah *trooper* dapat menyelesaikan *mode game-game PB* bersama *trooper* lainnya, sedangkan *G-Cash* dalam *PB* bisa didapatkan dengan cara membeli *voucher G-Cash* yang telah disediakan oleh pihak *Gemscool*.⁷

Berikut ini cara untuk mendaftar *ID Point Blank*.⁸

1. kunjungi situs *game Point Blank resmi* yang beralamatkan di <http://www.gemscool.com/registration/index.php> dan itu anda sudah menuju ke form pendaftaran *Point Blank ID*.

⁶<http://blazerracing.blogspot.com/2012/09/5-fakta-menarik-tentang-games-point.html> diakses pda Tgl 17/10/12 jam 14:32

⁷<http://www.anneahira.com/game-pb.htm>

⁸<http://alabik.blogspot.com/2010/07/cara-daftar-point-blank-cheat-point.html> diakses pada tanggal 20/10/2012 jam 16:07

2. isi biodata dan data diri anda secara lengkap seperti yang ada pada gambar di bawah ini:

Form Registrasi Account Gemscool
Silahkan isi form di bawah ini dengan baik dan benar.

ID Gemscool*
ID Gemscool 6-12 angka & huruf

Password*
Password 6-12 angka & huruf

Re-type Password*
Password 6-12 angka & huruf

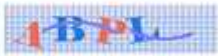
E-mail*
Alamat E-mail harus valid dan unique

Telp./HP*
Nomor telepon yang dapat dihubungi

Nama Lengkap

Security Question*
Pilih Security Question

Jawaban*
Jawaban dari Security Question Anda



Gambar Verifikasi*
Masukan gambar verifikasi di atas

3. anda sudah memiliki *ID game Point Blank*, selamat anda telah terdaftar dan ikuti langkah selanjutnya yang tertera di situs tersebut.

Berikut cara bermain *Point Blank online*:⁹

1. *Login ke Point Blank online*,
2. Pada layar *login*, masukkan *user ID* dan *password* yang telah anda daftarkan di *Gemscool.com*,
3. Pada layar pemilihan *server*, silahkan anda pilih *server* yang masih kosong untuk bergabungke dalamnya. Tekan dua kali pada *server* yang disorot atau klik "*connect*" di bagian bawah,

⁹<http://alabik.blogspot.com/2010/08/cara-bermain-point-blank-online-yang.html#>
pada tanggal 20/10/2012 jam 16:16

4. Bila anda adalah pemain baru di *Point Blank Online*, maka sistem akan meminta anda menentukan *nickname* karakter anda, yang muncul sebelum bergabung ke dalam lobi *game*. Silahkan diisi *nickname karakter* anda, dan tekan OK. Sistem akan menanyakan ulang, bilamana *nickname* yang anda tentukan salah atau sudah dimiliki karakter lain,
5. Bila *nickname* sudah ditentukan, maka Anda sudah bergabung ke *Point Blank Online* sesuai *nickname* yang sudah anda tentukan.

Di dalam permainan *Point Blank* terdapat 8 karakter yang dibagi menjadi ke 4 karakter untuk masing-masing tim. Yakni:¹⁰

CT-Force

1. ***Acid Pool (Paul)*** – Mempunyai kemampuan yang tinggi dan selalu memiliki taktik yang baik, untuk membuktikan loyalitas dan kepercayaanya kepada pemerintah, dia siap untuk melawan *Free Rebels* yang semakin merajalela.
2. ***Keen Eyes (Ayse)*** – Mempunyai kemampuan yang tinggi dan merupakan salah satu pimpinan dari kepolisian. memiliki mata yang tajam maka teman-temannya menjulukinya “*Keen Eyes*”.
3. ***Leopard*** - Mempunyai kemampuan yang tinggi.
4. ***Hide*** –memiliki *taktikal support* dan kemampuan yang tinggi.

¹⁰<http://duniabaca.com/asal-usul-sejarah-game-online-point-blank.html> diakses pada tanggal 20/10/2012 jam 16:22

Free Rebels

1. ***Red Bulls*** –Memiliki fisik seorang pemain bola dan mempunyai mata yang tajam seperti banteng membuat teman-temannya di *Free Rebels* memanggilnya “*Red Bulls*”
2. ***Tarantula*** – karakternya sebagai seseorang yang pemaarah.
3. ***D-Fox*** – mempunyai sifat yg memberontak terhadap pemerintah, dia selalu menggunakan sarung tangan.
4. ***Viper Red*** –Kemampuan bertarung dan daya tahan tubuhnya telah ditempa dengan baik dari waktu kecil. Dia mempunyai kecepatan yang tinggi dan kekuatan yang besar. Dia juga ahli dalam menyusun taktik dan selalu bergerak licin seperti ular pada saat di medan pertempuran. Dia tidak menyukai sinar matahari dan selalu menggunakan kaca mata hitam.

Game ini memiliki banyak keunggulan yaitu adanya peringkat dan pangkat yang diberikan setelah bisa menyelesaikan misi-misi. Misi-misi hanya bisa diperoleh dengan membelinya menggunakan *point* yang kita peroleh selama kita bermain *Point Blank*. Selain itu fungsi dari misi dan pangkat itu akhirnya menjadikan tingkat *ability* tembakan dan keakurasian tembakan meningkat.¹¹















Di dalam permainan ini terdapat banyak sekali pangkat, cara mendapatkan pangkat itu sendiri yaitu dengan cara berperang dan membunuh

¹¹<http://malfinaz.com/point-blank/> diakses pada tanggal 20/10/2012 jam 23:03

karakter lawan, kemudian akan mendapatkan *point* (nilai untuk bisa membeli *item shop* yakni senjata dan karakter) dan *exp* (yang akan menjadikan pangkat naik). Berikut ini adalah beberapa pangkat dalam *game Pont Blank*:¹²

1.  *Trainee*
2.  *Senior Trainee*
3.  *Private*
4.  *Corporal*
5.  *Sergeant*
6.  *Staff Sgt. Grade 1*
7.  *Staff Sgt. Grade 2*
8.  *Staff Sgt. Grade 3*
9.  *Sgt. 1st Class Grade 1*
10.  *Sgt. 1st Class Grade 2*
11.  *Sgt. 1st Class Grade 3*
12.  *Sgt. 1st Class Grade 4*
13.  *Master Sgt. Grade 1*
14.  *Master Sgt. Grade 2*
15.  *Master Sgt. Grade 3*
16.  *Master Sgt. Grade 4*
17.  *Master Sgt. Grade 5*
18.  *2nd Lt. Grade 1*
19.  *2nd Lt. Grade 2*
20.  *2nd Lt. Grade 3*
21.  *2nd Lt. Grade 4*
22.  *1st Lt. Grade 1*
23.  *1st Lt. Grade 2*
24.  *1st Lt. Grade 3*
25.  *1st Lt. Grade 4*
26.  *1st Lt. Grade 5*

¹²<http://anaxkolonx.blogspot.com/2012/08/urutan-pangkat-PB.html> diakses pada tanggal 02/11/2012 jam 08:39

27.  *Capt. Grade 1*
28.  *Capt. Grade 2*
29.  *Capt. Grade 3*
30.  *Capt. Grade 4*
31.  *Capt. Grade 5*
32.  *Major Grade 1*
33.  *Major Grade 2*
34.  *Major Grade 3*
35.  *Major Grade 4*
36.  *Major Grade 5*
37.  *Lt. Col. Grade 1*
38.  *Lt. Col. Grade 2*
39.  *Lt. Col. Grade 3*
40.  *Lt. Col. Grade 4*
41.  *Lt. Col. Grade 5*
42.  *Col. Grade 1*
43.  *Col. Grade 2*
44.  *Col. Grade 3*
45.  *Col. Grade 4*
46.  *Col. Grade 5*
47.  *Brigadier*
48.  *Major General*
49.  *Lt. General*
50.  *General*
51.  *Commander*

B. Praktek Jual Beli Nickname Char (Character) Point Blank Via Online

Jual beli *nickname char Point Blank* yakni jual beli yang dilakukan oleh para *gamer* yang sudah berpengalaman dan mengetahui tentang *game Point Blank online*. Blank Jual beli *nickname char Point Blank* sebenarnya bukan termasuk menu atau keunggulan dari *game Point Blank*.

Dari hasil wawancara yang dilakukan dari 11 orang yang telah melakukan praktek jual beli *nickname char Point Blank via online*, mereka mempunyai cara-cara yang berbeda sehingga ada juga yang mengalami kasus penipuan dan mereka mempunyai alasan tersendiri dalam melakukan jual beli *nickname char Point Blank via online*, yakni sebagai berikut:

1. Penjual

- a. A. Rachman

Jual beli *nickname char Point Blank* yang dilakukan oleh A. Rachman yaitu jual beli dengan cara *online*, dia menawarkan *nickname char Point Blank* yaitu melalui status di dalam *facebook* kemudian ada teman *facebooknya* yang menawar, setelah itu terjadi percakapan di dalam setatusnya setelah itu terjadi kesepakatan. *Nickname char Point Blank* yang dijual yakni pangkat *Major* dengan harga Rp. 200.000, dan pembayaran dilakukan melalui rekening di bank yakni dengan cara uang ditransfer terlebih dahulu kepada pembeli, setelah itu A. Rachman mengirimkan *nickname char Point Blank* yang berupa nama, *email*, *password* dan security password. A. Rachman mengaku belum pernah ada pembelinya yang mengeluh akan *nickname char Point Blank* yang dia jual, karena menurutnya barang yang sudah dijual maka bukan hak

dia lagi, meskipun dia mengetahui cara untuk mengambil *nickname char Point Blank* tersebut.¹³

b. Dwi

Dwi menjual *nickname char Point Blank* dengan dua cara, yakni dengan cara *online* dan *face to face*, jual beli *online* dilakukan dengan orang-orang di luar daerah sukorejo. Praktek jual beli *nickname char Point Blank via online* yang dilakukan oleh Dwi dengan pembelinya orang yang bertempat tinggal di Jakarta yaitu Dwi menawarkan *nickname char Point Blank* yaitu dengan pangkat *Major* harga Rp.275.000 melalui grup *Point Blank* di *facebook* kemudian ada seseorang pembeli yang menawar. Setelah itu terjadi kesepakatan dengan harga Rp. 250.000, kemudian pembayaran dilakukan dua kali melalui bank yaitu pembayaran pertama uang Rp.100.000 dikirim oleh pembeli setelah itu Dwi memberikan nama dan password saja, kemudian sisa pembayaran yaitu Rp. 150.000 dikirim dan Dwi memberikan email dan security password. Sedangkan jual beli *nickname char Point Blank* yang dilakukan Dwi dengan cara *face to face* yaitu dia menawarkan *nickname char Point Blank* kepada temannya kemudian terjadi kesepakatan setelah itu terjadi pembayaran dan penyerahan *nickname char Point Blank*.

¹³ Hasil wawancara dengan Awid Rachman (*gamer* dan operator warnet *game online*) pada tanggal 2/10/2012

Kasus yang pernah Dwi lakukan yaitu mengambil *nickname char Point Blank* yang sudah dijual tersebut dengan cara “lupa password.”¹⁴

2. Pembeli

a. M. Nur Yasin

Alasan M. Nur Yasin membeli *nickname char Point Blank* yaitu karena untuk efisiensi biaya. Dia beranggapan dalam pembuatan *nickname char Point Blank* yang dimainkan dari pangkat terkecil akan menghabiskan banyak biaya, karena membutuhkan dana untuk membeli voucher yang berfungsi untuk membeli senjata-senjata untuk berperang. M. Nur Yasin melakukan jual beli *nickname char Point Blank* via *online*, dia membeli *nickname char Point Blank* dengan seseorang yang dia kenal tetapi dilakukan dengan cara *online* yaitu melalui percakapan melalui *YM (Yahoo Messenger)* karena penjual berada di Semarang. M. Nur Yasin membeli dengan pangkat *Sgt. 1st Class Grade 1* dengan harga Rp.35.000 yaitu berupa pulsa telephone.

b. Indra

Alasan Indra membeli *nickname char Point Blank* via *online* yaitu untuk menghemat waktu, para *gamer* tidak hanya bertempat dalam satu wilayah saja, akan tetapi dari beberapa daerah yang ada di Indonesia. Transaksi yang dilakukan Indra yaitu Indra melihat di Blog yang menyediakan jasa jual beli *nickname char Point Blank*, sebelum

¹⁴ Hasil wawancara dengan Dwi pada tanggal 25/09/2012

melakukan jual transaksi Indra membaca peraturan-peraturan yang dilakukan sebelum melakukan transaksi contohnya “orang yang melakukan jual beli adalah orang yang mengerti dan faham tentang *Point Blank*” Indra membeli *nickname char Point Blank* yaitu pangkat *Major* dengan harga Rp.100.000.¹⁵

c. Bima

Praktek jual beli *nickname char Point Blank* yang dilakukan Bima yaitu melalui *online*. Bima membeli di tempat teman lawan main dalam *game Point Blank* yaitu melalui *facebook*. Kesepakatan harga yang dilakukan yaitu melalui chatting melalui *facebook* tersebut. Bima membeli *nickname char Point Blank* dengan pangkat *Majo Mas* dengan harga Rp.150.000. Dalam sistem pembayaran *nickname char Point Blank* Bima menggunakan cara kopi darat, atau bertemu langsung dengan penjual *nickname char Point Blank*, sehingga mengetahui orang yang menjual *nickname char Point Blank* tersebut.¹⁶

3. Korban, penjual dan pembeli

a. M. Nordin

M. Nordin menjadi penjual *nickname char Point Blank via online* dengan alasan semakin banyaknya pengguna *game Point Blank* semakin sulit untuk membuatnya. M. Nordin menjual *nickname char Point Blank*

¹⁵ Hasil wawancara dengan M. Nur Yasin dan Indra pada tanggal 02/11/2012

¹⁶ Hasil wawancara dengan Bima pada tanggal 27/11/2012

pangkat *Major* dengan harga Rp.200.000. M. Nordin menawarkan *nickname char Point Blank* yaitu melalui online seperti mengiklankan dalam *facebook*. Kemudian pembayaran dilakukan melalui Rekening Bank.¹⁷

b. M. Nafi'

Praktek jual beli *nickname char Point Blank* yang dilakukan M. Nafi' yaitu melalui *online*. M. Nafi' mengiklankan *nickname char Point Blank* yang akan dijual melalui status dalam *facebooknya* yaitu dengan pangkat *Major* seharga Rp.50.000. pembayaran dilakukan melalui rekening bank yaitu pembayara dilakukan di awal setelah itu *nickname char Point Blank* diberikan kepada pembeli.¹⁸

4. Penjual dan Pembeli

a. Dani

Alasan mengapa Dani tidak hanya bermain *game Point Blank* saja tetapi dia juga melakukan jual beli *nickname char Point Blank via online* karena dia beranggapan adanya potensi bisnis dalam *game* tersebut karena dalam pembuatan *nickname char Point Blank* yang sekarang ini dirasa semakin susah. Dani menjualkan *nickname char Point Blank* melalui *Facebook*. Jual beli yang dilakukan oleh Dani sama halnya dengan jual beli *online* seperti yang dilakukan yang lainnya. Dani

¹⁷ Hasil wawancara dengan M. nordin pada tanggal 29/09/2012.

¹⁸ Hasil wawancara dengan M. Nafi' pada tanggal 30/09/2012

menjual *nickname char Point Blank* dengan pangkat Lt. Col. Grade1 dengan harga Rp.300.000 dan pembayaran dilakukan melalui rekening bank.¹⁹

b. Tedy

Praktek jual beli *nickname char Point Blank* yang dilakukan oleh Tedy yaitu dilakukan melalui *online*. *Nickname char Point Blank* yang dijual yaitu pangkat *Major*, tetapi pembayaran berupa *voucher cash* senilai 150K apabila diuangkan senilai Rp.150.000, penawaran *nickname char Point Blank* dilakukan melalui *facebook*, setelah itu ada pembeli kemudian melakukan tawar menawar melalui *chatting facebook*. Pembayaran dilakukan dengan cara bertahap yaitu *voucher cash* 50K dikirim kemudian Tedy memberikan id dan password setelah itu 50K dikirim lagi oleh pembeli kemudian Tedy memberikan email pertama setelah itu dikirim lagi 50K dan Tedy memberikan security question, itu semua dilakukan melalui percakapan *online* dalam *facebook*.²⁰

5. Korban pembeli

a. Sulistio

Sulistio yang pernah mengalami penipuan dalam jual beli *nickname char Point Blank via online* sekarang lebih memilih membeli *nickname char Point Blank* dengan cara *face to face*. Sulistio mengaku membeli

¹⁹ Wawancara dengan Dani pada tanggal 28/09/2012

²⁰ Wawancara dengan Tedy pada tanggal 26/09/2012

nickname char Point Blank secara *online*. Ketika transaksi dia tidak memperhatikan langkah-langkah yang harus dilakukan pembeli. Dia membeli melalui grup dalam *facebook* dan melakukan percakapan atau tawar menawar melalui *via sms*, setelah itu pengiriman uang dilakukan dan *nickname char Point Blank* diberikan kepada Sulistio. Ketika itu Sulistio membeli *nickname char Point Blank* dengan pangkat *Major Grad 2* seharga Rp.150.000.²¹

b. Tegar Setiya N.

Menurut Tegar ada kebanggaan tersendiri apabila mempunyai *nickname char Point Blank* dengan pangkat yang tinggi. Oleh karena itu dia membeli *nickname char Point Blank* dengan cara *online*. Tetapi ketika itu Tegar belum telalu mengerti tentang *game Point Blank* hingga dia mengalami penipuan dalam jual beli *nickname char Point Blank*. *Nickname char Point Blank* yang dia beli tidak dapat digunakan kembali, karena Tegar lupa tidak mengganti *email* dan *password nickname char Point Blank*. Praktek jual beli yan dilakukan Tegar yaitu dengan cara *onlie*, yaitu melalui *facebook* yan melayani jasa jual beli *nickname char Point Blank*. Tegar membeli *nickname char Point Blank* dengan pangkat *Master Sgt. Grade1* dengan harga Rp.50.000. pembayaran dikirim melalui rekening bank, setelah pembayaran

²¹ Wawancara dengan Sulistio pada tanggal 22/09/2012

dilakukan *nickname char Point Blank* baru diserahkan kepada pembeli yaitu Tegar.²²

Berikut ini adalah data dari para penjual dan pembeli serta korban dalam pembelian *nickname char Point Blank via online*:

Daftar Penjual *Nickname Char Point Blank Via Online*:

| No. | Nama | Pangkat | Harga Char | Pekerjaan |
|-----|------------|---------|------------|------------|
| 1. | Dwi | Major | Rp.200.000 | Wiraswasta |
| 2. | A. Rachman | Major | Rp.250.000 | Wiraswasta |

Tabel daftar pembeli *nickname char Point Blank via online*:

| No. | Nama | Pangkat | Harga Char | Pekerjaan |
|-----|--------------|------------------------------|---------------------------------|-----------|
| 1. | M. Nur Yasin | Sgt. 1st Class Grade 1 | Rp.35.000 Pulsa Telephone | Pelajar |
| 2. | Indra | Major | Rp.100.000 | Pelajar |
| 3. | Bima | Major Mas | Rp.150.000 | Pelajar |

²² Hasil wawancara dengan Tegar 28/11/2012.

Tabel daftar Korban, Penjual dan Pembeli *nickname char Point Blank*:

| No. | Nama | Pangkat | Harga Char | Pekerjaan |
|-----|-----------|---------|------------|-------------|
| 2. | M. Nordin | Major | Pelajar | Rp. 200.000 |
| 3. | M. Nafi' | Major | Pelajar | Rp. 50.000 |

Tabel daftar Penjual dan Pembeli *nickname char Point Blank*:

| No. | Nama | Pangkat | Harga Char | Pekerjaan |
|-----|------|---------------------|------------|------------------|
| 1. | Dani | Lt. Col. Grade 1 | Wiraswasta | Rp. 300.000 |
| 2. | Tedy | Major | Wiraswasta | Rp. 150.000/150K |

Tabel daftar korban pembeli *nickname char Point Blank via online*:

| No. | Nama Korban | Pangkat | Pekerjaan | Jumlah Kerugian |
|-----|----------------|------------------------|------------|-----------------|
| 1. | Sulistio | Major Grade 2 | Wiraswasta | Rp. 150.000 |
| 2. | Tegar Setiya N | Master Sgt. Grade 1 | Pelajar | Rp. 50. 000 |

Sumber data: Warnet Ronet desa Kebumen, Kec. Sukorejo, Tanggal 22/09/2012-28/11/2012

C. Karakteristik *Nickname Char Point Blank* yang di Perjual Belikan

Nickname char Point Blank yakni berupa *id*, yang diperjual belikan adalah nama, *email* dan *password*. dalam jual beli *nickname char Point Blank* data yang diberikan harus lengkap, tidak hanya nama, *email* dan *password*, tetapi

juga *security question*. Yang mengetahui nama *security question* hanyalah orang yang membuat *id* dan *email* yang pertama kali digunakan. *Security question* ini berfungsi untuk mengganti *password* dengan cara “lupa *password*” sehingga *email* dapat diambil kembali dan *password* dapat diganti.

Dalam jual beli *nickname* banyak terjadi kasus penipuan, penipuan dilakukan oleh para *gamer*, tanpa ada persetujuan dari PT. Kreon. Mengingat banyaknya kasus kejahatan akhir-akhir ini yg disebabkan oleh jual beli *nickname char* atau *id Point Blank/gemscool* maka PT. Kreon memberikan peringatan bahwa:²³

1. PT. Kreon atau *gamescool* melarang menjual *id Gemscool* atau menjual *nickname char Point Blank* di dalam forum *gemscool*.
2. Pihak PT. kreon atau *gemscool* tidak bertanggung jawab atas apa yg disebabkan oleh transaksi jual beli *nickname char* atau *id*.
3. Menjual atau membeli *id* dari orang lain secara tidak langsung melepas tanggung jawab PT. Kreon untuk mengurus layanan terhadap *id* tersebut.

Apabila terjadi kasus penipuan dalam jual beli *nickname char* atau *id Point Blank*, kasus tersebut merupakan permasalahan antara para penjual dan pembeli saja, sedangkan dari pihak PT. Kreon tidak bertanggung jawab dengan kasus penipuan yang terjadi.

²³<http://forum.indogamers.com/archive/index.php/t-278411.html> diakses pada tanggal 19/11/2012 jam 10:45

Faktor-faktor yang mempengaruhi harga *char Point Blank* adalah pangkat, *title*²⁴, *point*²⁵ dan *g-cash*.²⁶ Itu semua merupakan rangkaian satu paket dalam bermain *game Point Blank online*. Semakin tinggi pangkatnya semakin mempermudah dalam bermain *game* ini, mempengaruhi dalam gerak lincah karakter yang dimainkan. Semakin banyak koleksi *title* semakin banyak pilihan lawan untuk bermain dan memudahkan senjata yang dimainkan. Sedangkan semakin banyak *point* dan *g-cash* yang dimiliki artinya semakin banyak pilihan untuk membeli senjata yang digunakan dalam berperang.²⁷

Nickname char atau *id Point Blank* ini dapat dipakai atau dapat digunakan untuk selamanya dalam bermain *game Point Blank online* selama tidak melanggar ketentuan-ketentuan yang berlaku pada “Peraturan Forum *Gemscool*.” Di dalam peraturan forum *gemscool* dijelaskan bahwa para *gamer* diwajibkan untuk mentaati peraturan yang telah ditentukan oleh PT. Kreon. PT. Kreon berhak memberikan sanksi atau bahkan memblokir *nickname char* pemain yang melanggar peraturan.²⁸

²⁴ Title adalah fitur menarik dari point blank dan merupakan spesialisasi dari senjata. Kegunaannya adalah mempermudah gerakan dalam memainkan senjata.

²⁵ nilai untuk bisa membeli *item shop* yakni senjata dan karakter

²⁶<http://id.answers.yahoo.com/question/index?qid=20120802234851AA9JhUd> diakses pada tanggal 28/11/2012 jam 17:58

²⁷ Wawancara dengan Rozikin (*gamer* dan pemilik warnet *game online*) pada tanggal 27/10/2012

²⁸<http://forum.gemscool.com/announcement-19.html> diakses pada tanggal 28/11/2012 jam 18:42

D. Cara Transaksi Jual Beli Nickname Char Point Blank

Rukun jual beli yang dilakukan dalam jual beli *nickname char Point Blank* adalah sebagai berikut:

- a. Penjual yaitu (orang yang membuat akun)
- b. Pembeli yaitu *gamer* (orang yang ingin memainkan *game*)
- c. Barang yang diperjual belikan adalah *nickname char Point Blank*
- d. Akadnya dilakukan dengan cara *online*, yakni pembayaran dilakukan terlebih dahulu, kemudian *nickname char Point Blank* baru diserahkan kepada pembeli.

Seperti yang sudah dijelaskan di atas yaitu jual beli dengan cara jual beli *online*, yakni antara penjual dan pembeli tidak secara langsung melakukan transaksi tersebut. Seiring berkembangnya zaman, orang-orang memilih cara bertransaksi secara maya atau secara *online* dengan alasan menghemat waktu, biaya dan lain sebagainya. Namun, sistem teknologi ini dimanfaatkan pula secara negatif oleh orang-orang yang mempunyai niatan untuk menipu.

Dalam *game Point Blank* ini, uang bisa dihasilkan dengan cara menjual *nickname* atau biasa disebut dengan *char* kepada pemain lain. Para *gamer* melakukan transaksi melalui telepon ataupun dengan alat komunikasi *chat* seperti *YM (Yahoo Messenger)*, *Facebook*, *Blog*.

Cara transaksi jual beli *nickname char Point Blank* ada 2 (dua) macam, yaitu:

1. Melalui *online* adalah akad jual beli yang dilakukan oleh para *gamer* melalui *chatting*, *chatting* adalah akad jual beli yang dilakukan oleh pemain satu dengan pemain lainnya melalui percakapan interaktif yang biasanya menggunakan *YM (Yahoo Messenger)* atau melalui *Facebook*. Dalam hal ini ijab dan qabul dilakukan dalam satu majelis, walaupun tidak secara fisik bertemu antara para penjual dan pembeli.
2. Melalui *face to face* (bertatap muka) antara penjual dan pembeli. Model transaksi yang kedua ini, ijab dan qabul diucapkan secara langsung tidak terhalang oleh apapun yaitu dalam satu majelis.²⁹

Dari dua macam cara transaksi di atas dalam kenyataannya para pembeli lebih memilih untuk menggunakan model transaksi yang pertama yaitu dengan cara *online*, dengan alasan lebih efisien karena para pemain tidak hanya bertempat dalam satu wilayah saja, akan tetapi dari beberapa daerah yang ada di Indonesia. Dengan alasan itulah para *gamer* lebih memilih bertransaksi secara *online*. Dampak negatif yang ditimbulkan dari bertransaksi dengan cara ini adalah penipuan. Oleh karena itu para *gamer* harus ekstra hati-hati dalam melakukan transaksi menggunakan model seperti ini.

Adapun dalam penetapan harga dalam jual beli *nickname char Point Blank* ini Penentuan harga jual beli *nickname char* sama dengan jual beli pada umumnya, yaitu penjual mematok harga *nickname char* yang dijual sedangkan pembeli juga bisa tawar menawar dengan harga *nickname char* yang dijual.

²⁹ Rozikin (*gamer* dan pemilik warnet *game online*), Wawancara, Sukorejo, 20/10/2012

Harga *nickname char Point Blank* dipengaruhi terhadap tingginya pangkat, banyaknya *title* (berfungsi untuk memudahkan gerakan dalam berperang), *point* (nilai yang dapat digunakan untuk membeli senjata di dalam item shop) dan *g-cash* (*voucher* yang dapat digunakan untuk membeli item *shop*, seperti *point*).

Daftar harga *nickname char Point Blank*:

1. Sgt. 1st Class Grade 1 (Rp. 20.000 – Rp. 40.000)
2. Master Sgt Grad (Rp. 50.000)
3. Major Grade1 - Major Grade 5 (Rp. 150.000 – Rp. 200.000)
4. Lt. Col. Grade 1 - Lt. Col. Grade 5 (Rp. 300.000 – Rp. 400.000)
5. Col. Grade 1 - Col. Grade 5 (Rp.450.000 – Rp. 500.000)
6. Brigadier (Rp. 1.000.000)
7. Major General (Rp. 1.500.000)
8. Lt. General (Rp. 2.500.000)

Cara pembayaran yang digunakan dalam transaksi jual beli *nickname char Poin Blank* via *online* adalah sebagai berikut:

1. Pembayaran melalui transfer uang melalui ATM.
2. Pembayaran menggunakan *G-cash* atau *voucher* (dapat dibeli di warnet-warnet *game online*).

3. Pembayaran dengan cara mengganti pulsa telepon (pembeli mengirim pulsa atau mengisikan pulsa ke nomor *HandPhone* penjual sesuai dengan harga yang disepakati dalam transaksi).³⁰

Penyerahan barang dalam jual beli *nickname char Point Blank* yaitu sebagai berikut:

1. Penyerahan barang melalui transaksi jual beli *online*, setelah melakukan kesepakatan terlebih dahulu dan uang, *s-cash* atau pulsa sudah diterima di tangan penjual kemudian barang baru diserahkan.
2. Bertemu secara langsung atau *face to face*, antara pihak satu dengan pihak lain. Pada saat itu barang dapat diserahkan ketika sudah ada kesepakatan dalam ke dua belah pihak.


Berikut ini adalah contoh langkah-langkah dalam pembelian *nickname char melalui via internet*:

1. Membuka *website* atau situs sebuah *provider*, biasanya jual beli ini dipasang di *Blog* dan *Facebook*.
2. Di dalam pengiklanan yang ditampilkan adalah *screen short* mengenai gambar yang akan di jual, contohnya sebagai berikut:

³⁰ Rozikin (*gamer* dan pemilik warnet *game online*), Wawancara, Sukorejo, 27/10/2012



Keterangan dari *Nickname char* yang dijual pada gambar diatas yakni:

- Nama *id char Point Blank* yaitu ROADTRES10flash,
- Nickname char Point Blank* dengan pangkat  (major grade 4),
- Dengan fungsi *title* yang mempercepat gerak dalam berperang,
- Dengan jumlah *point* 21543, *point* tersebut dapat digunakan untuk membeli senjata digunakan untuk berperang,
- Sisa *g-cash* yang tersisa adalah 263.

3. Kemudian melakukan tawar menawar *via internet* melalui percakapan interaktif antara penjual dan pembeli yang biasanya menggunakan *YM (Yahoo Messenger)* atau melalui *Facebook*.
4. Setelah terjadi kesepakatan pembayaran yang biasanya menggunakan mata uang rupiah dan *G-cash* ataupun pulsa telephone yang dikirim, baru kemudian data *nickname char* diberikan.

Dalam jual beli *nickname char Point Blank* yang dilakukan melalui *via online* sering sekali terjadi penipuan. Adapun kasus penipuan yang sering terjadi adalah:

1. Jual beli yang pembayarannya melalui pulsa atau transfer ATM. Setelah terjadi kesepakatan antara penjual dan pembeli, kemudian pembeli mengirim uang atau voucher *g-cash* atau penggantian pulsa telephone yang telah disepakati kepada penjual, tetapi *nickname char Point Blank* tidak diserahkan oleh penjual kepada pembeli.
2. Jual beli *char* dengan cara mengganti *password*, penggantian *password* dilakukan setelah transaksi terjadi, mengganti *password* cukup gunakan *id* dan *email* untuk mendapatkan kembali *passwordnya* dengan cara *Lupa password*. Sehingga *nickname char* tersebut tidak bisa dipakai pembeli kembali, yang seharusnya dapat dipakai dalam jangka waktu yang lama atau bisa juga untuk

selamanya. Penipuan ini yang sering terjadi dalam jual beli *nickname char Point Blank*.³¹

Lupa Password

Masukkan ID Gmscool, Alamat Email dan Security Code yang digunakan pada saat mendaftar

ID

Email Address

* Alamat Email harus sama dengan yang didaftarkan saat pertama kali mendaftar di Gmscool

Password Hint

Hint Answer

* Password Hint & Hint Answer yang berlaku adalah Password Hint & Hint Answer terakhir Anda

Are you human? (Verification Code)

Ketik dua kata ini

Dapatkan ~~beruntungan~~ ~~beruntungan~~ ~~beruntungan~~ ~~beruntungan~~ ~~beruntungan~~

3. Penipuan dengan cara ini juga sering terjadi, yaitu setelah pembeli mengirimkan uang atau *G-Cash* yang telah disepakati kepada penjual, ternyata *email* yang diberikan penjual untuk *char* yang dibeli adalah palsu, sehingga penjual dengan mudahnya mengambil *char* tersebut dengan cara mengganti *password*

Dari transaksi penipuan di atas jelas merugikan karena pihak pembeli sudah tidak dapat memakai *char* kembali, sasaran penipuan ini biasanya adalah para *gamer* yang kurang mengetahui tentang *id game Point Blank* tersebut.

Para *gamer* di atas rela menghabiskan biaya banyak untuk mendapatkan kepuasan dalam bermain. Mengenai *char* mereka yang hilang atau sudah tidak di

³¹<https://game.cuvso.com/forum/showthread.php?692-Semua-tentang-penipuan-didalam-game> diakses pada tanggal 11/11/2012 jam 13:20

dapat digunakan kembali, para pembeli mengaku tidak sesuai dengan perjanjian pada transaksi jual beli, karena hilangnya *char* ini terjadi ketika sesudah transaksi. Hilangnya *char* biasanya juga karena keteledoran para pembeli, tidak selektif dalam memilih barang atau *char* yang akan dibeli, seperti data *char* yang kurang lengkap, atau setelah alih kepemilikan pembeli tidak langsung mengganti *email*, jadi lebih mudah penjual untuk mengambil *char* kembali.³²

Dari 11 orang yang telah diwawancarai, ada 2 orang³³ yang melakukan kecurangan dan 2 orang³⁴ yang mengalami penipuan serta 2 orang³⁵ yang mengalami penipuan dan melakukan kecurangan dalam jual beli *nickname char Point Blank via online*. Mereka mengaku setelah transaksi jual beli terjadi, mereka mengambil *nickname char* tersebut, dengan cara “lupa *password*.”

8 orang lebih memilih untuk melakukan transaksi melalui *via online*, sedangkan 2 orang yaitu Sulistio dan Tegar lebih memilih untuk bertransaksi dengan menggunakan cara *face to face* karena pernah mengalami kerugian dalam pembelian *nickname char Point Blank via online*.

³² Hasil wawancara dengan Awid Rachman (*gamer* dan operator warnet *game online*) pada tanggal 2/10/2012

³³ Hasil wawancara dengan Dwi dan Dani pada tanggal 28/09/2012

³⁴ Hasil wawancara dengan Tegar 28/11/2012. Wawancara dengan Sulistio pada tanggal 22/09/2012

³⁵ Hasil wawancara dengan M. Nordin dan M. Nafi' pada tanggal 30/09/2012